平成5年12月10日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻260号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY 衝撃のファイナルファンタジーVI 速報！

ファミコン通信

1993
12*10
290yen

速報!! ファイナルファンタジーVI

FFファン待ってましたの大発表っ！ もう読むしかないでしょ!?



実力診断

松下の新型マシンを
発売直前に大解剖!!
3DOは買いか!?

◆

特報

ラストバトル
ウルフェンシュタイン3D

年末2大RPG 徹底フォロー！

新出の情報を満載！ '93年末を飾る2大RPGを怒濤の大追跡っ!!

ドラゴンクエストI・II
ロマンシング サ・ガ2

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

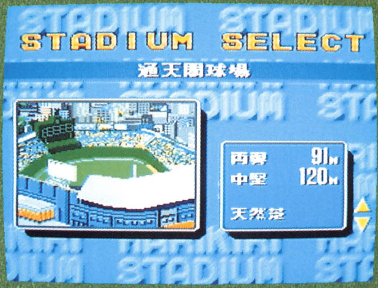


4つの中から好きな球場を選ぼう!

東京エッグ



通天閣球場



博多ドーム



USAスタジアム





元ジャイアンツのエース定岡正二は、
数ある野球ゲームの中で
スーパーハリスタが断然おもしろい
と思っている。
野球評論家である定岡正二は、実は野球ゲームにも目がない。
そんな彼がスーパーバイザーをつとめたゲームだから一味違う。
リアルさはもちろん、スタジアムにもアッと驚く秘密が
隠されているのだ。
今回は、スタジアムの秘密に迫ってみた。
ポイント① 人工芝と天然芝の謎。
ぱっと見はあまり変わらないが、実は人工芝はゴロが高く
跳ね上がりやすく、天然芝はゴロが早く止まりやすいのだ。
何でもない事のように感じるかもしれないが、
守備につく上で大きな違いがあるので注意が必要だ。
ポイント② とんでもない球場だ、USAスタジアム。
中堅まで130メートルの広さとレフトスタンドにそびえ立つ巨大な壁のせいで、
どんな大きな一発もスタンドインのホームランはむずかしい。ただし外野のふところが
深いのでランニングホームランの可能性は高いぞ。
〈元ジャイアンツのエース〉
定岡正二
HARIKIRI ST.
定岡正二の
ハリキリ
野球教室
スタジアム編
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340
©TAITO CORP. 1993 ※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
株式会社タイトー®



ロックマンX誕生。
CAPCOM



『ロックマンX』を
お買い上げいただくと
'94カプコン
キャラクターズ
カレンダー
をプレゼント。
(全国で先着50万名様)
ROCKMAN X®
西暦21XX年。そこには、進化したロボット〈レプリロイド〉が存在した。不完全なレプリロイドはイレギュラーと呼ばれ、やがて彼らは反乱を起こすのだった。それらを取り締まる組織=イレギュラーハンター。"X"は、ハンターの一員だった・・・・・。さまざまなパーツを装備してパワーアップする新システム。近未来感覚のグラフィック、スピーディなアクション。ここに、もうひとりの新ヒーロー『ロックマンX(エックス)』誕生!!
ロックマンX スーパーファミコンソフト 12M アクションゲーム
12月17日発売予定 定価9,500円(税別)
株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。
©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

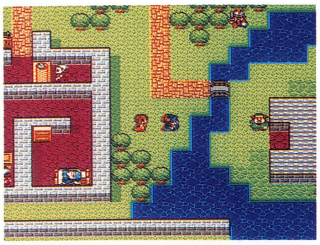

SQUARESOFT
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
天空に凶星輝く時、
魔界神アルカエストが復活する。
そして伝説が、今再び動き出す。
アルカエスト
ALCAHEST
手強いボス戦で威力を発揮！
キラめく閃光、豪快なアクション、力と技
(20種)の極み、キミはどの必殺技を使う!?
主人公の行く手には巨悪が立ちはだかる。
心強い仲間達の魔法と特殊技で、襲いくる
魔物を倒せ！
魔界神の復活と、守護神ガーディアン。
それらをとりまく壮大なストーリーが、
今始まる…
アレンよ。
世界の果てに
魔界への入口がある。
襲い来る魔族達を打ち倒せ！
12月17日発売
8M
8,800円(税別)
illustrated by Run Ishida
©HAL LABORATORY INC., 1993
制作：株式会社ハル研究所　発売元：株式会社 スクウェア　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館
〈ストーリー、キャラクターの紹介はもちろん、全ステージとモンスター攻略まで解説。特別袋とじには最終ボスとマル秘のパスワードまで掲載された完全無欠の攻略本。〉
アルカエスト 完全攻略ガイドブック
●12月17日発売 ●予価750円 B6判並製 ●監修：スクウェア
●発売元 NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065
SQUARESOFT INFORMATION SERVICE
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO：03(3459)9999/OSAKA：06(371)9999

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 12·10

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/斉藤大助
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ☎03・5351・8111(インフォメーション)







価格のあのに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME INDEX



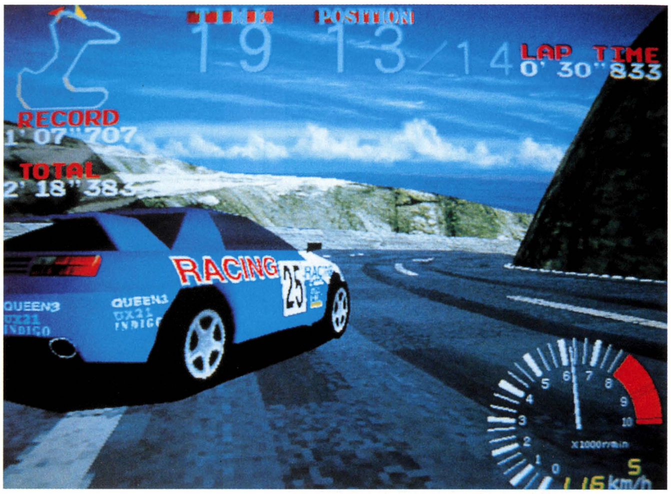
HARDWARE

ナムコがPS-X参入! 第1弾タイトルは何?

11月15日、ソニーとナムコがゲームのソフト及び、ハードの開発で提携することに合意したと発表したのだ(正確には、ナムコはソニーとソニーミュージック・エンタテインメントが共同出資で設立したソニー・コンピュータエンタテインメントと提携することになる)。もちろん、このハードというのはソニーが'94年末に発売を予定しているPS-X(開発コード名)のこと!!

つまり、ナムコはPS-X初のサードパーティーということになる。しかも、それだけじゃなくナムコはPS-Xの技術を応用した業務用ゲーム機を、ソニーと共同研究開発するというのだ。こちらのほうもビッグニュース!!

続々発表される次世代ゲーム機のなか、ハードの性能はピカイチと言われながら、ソフト供給の面での不安が囁やかれていたPS-Xだけに、今回のナムコの参入はまさに強力な援軍の登場ってところだよね。ここで気になるのはナムコがPS-X用にどんなタイトルを用意するのかってこと。ボクらとしては、CGをバリバリに使った業務用ゲームの移植なんかをリクエストしたいところ。たとえば、アレとか、アレとか……ね。



⬆いまや、ゲームセンターで超大人気の『リッジレーサー』。こいつが家で遊べるようになるなんて、まさに夢のような話。

「まだ具体的なタイトルは発表はできません。でも、ソニーさんのハードの性能であれば『リッジレーサー』や『ギャラクシアン³』が家庭で遊べるようになる可能性もあるでしょうね」(ナムコ 広報)

う～ん、あやふやながら、ちょっとは期待を持たせるお言葉。早く正式発表してほしいぞ!! ＊

メインCPU
32ビットＲＩＳＣ(カスタム：R3000Ａ)
クロック：33メガヘルツ
演算性能：30ＭＩＰＳ(※1)
命令キャッシュ：4キロバイト
データキャッシュ：1キロバイト
バスバンド幅：132メガバイト/秒(※2)

ジオメトリエンジン(高速マトリックス演算器)
演算性能：66ＭＩＰＳ
頂点演算性能：150万ポリゴン/秒(ＦＬＡＴ)
50万ポリゴン/秒
(グーロー＆テクスチャー＋光源計算)

データ伸長エンジン(※3)
演算性能：80ＭＩＰＳ
ＣＰＵ、ＢＵＳ直結
・サポート規格(標準)
ＪＰＥＧ/ＭＰＥＧ Subest／H.261

グラフィック
フルカラー表示　1660万色(最大)
高解健度　256×224～640×480(最大)
スプライト/ＢＧ描画
フレームバッファ　自由サイズ
ライン制限なし　定義数制限なし
ＣＬＵＴ制限なし
すべてのスプライトに対して回転/拡大/縮小
(最大4000個表示：8×8)
ポリゴン表示
ハードウェア　レンダリング
最大36万ポリゴン/秒
テクスチャーマッピング
フラット＆グーロー
ＧＴＥ(※4)による高速ジメオトリ演算

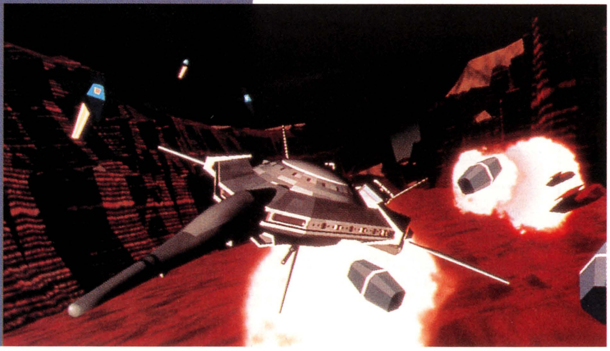
サウンド(16ビット)
ＡＤＰＣＭ音源×24チャンネル
ＦＳ(※5)：44.1キロヘルツ
デジタルエフェクト
ピッチ変換　エンベロープ
ルーピング処理　デジタルリバーブ

データセーブ
ＲＡＭカードを使用(※6)

PS-X テクノロジー

※1)1秒間に5億回の命令実行が可能。※2)データの転送部。数値が大きいほど、早くデータを送ることができる。※3)データの圧縮、再生を行なう機器。※4)ジオメトリ・トランスファー・エンジン／座標変換を計算するチップ。※5)サンプリング周波数特性。ちなみにこの数値は音楽CDと同等。※6)現在、RAMカードの容量については数種類を検討中。

⬇ナムコといえば、やっぱり『ギャラクシアン³』。こちらも移植の可能性大。絶対に移植してほしい。頼みますです。



数値から見るPS-Xの実力は!?

上のコメントがしめすように、ナムコが賞賛するほどのPS-Xの性能。その基本設計思想を数字で表わしたのが左の表。かなり難しいけど、その数値は高性能ワークステーションなみ、もしくはそれ以上のものなのだ。でも、そんなに高性能なマシンがソニーが発表した50000円以下という価格で、ほんとうに発売できるのか、というのが疑問だよね。

「PS-Xは、あくまでゲームマシンですのでワークステーションのような完璧さは必要ないわけです。だから、スピードを優先し、ゲームを楽しむためには不必要な精度を落とせば、こういう数値が可能になるわけです」(ソニー・コンピュータエンタテインメント 広報)

おお、さすがは世界のソニーの発想。そんなところにナムコが惚れたのかも!? ＊

WARNING

レーザーアクティブで動かないCD·ROM²ソフトがあるって⁉

発売から約3ヵ月たったパイオニアのレーザーアクティブ。でも、ちょっと困ったことが起きちゃったのだ。CD·ROM²ソフトの一部が、レーザーアクティブのLD·ROM²パックに対応していなくて、正常に動作しないってことなのだ。

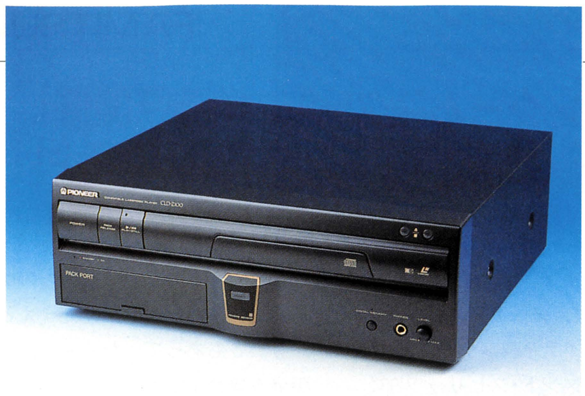
パイオニアの発表によると、そのソフトは右下のリストの8タイトル。でも、なんでこんなことが起きちゃったんだろう？

「今回の一件はソフトの制作サイドが、ＣＤコントロールの基礎ルーチンであるバイオスに対し、正規の使用方法を取らなかったことに端を発しているのは事実です。これはアクセス回数を押さえ、高速化を行なうためにはやむを得ないことなんです。もちろん製品発売時には幾度となく動作チェックを行なうのですが、ソフト発売後に出る新ハードに関してのチェックは事実上不可能ですから」(NECアベニュー 広報)

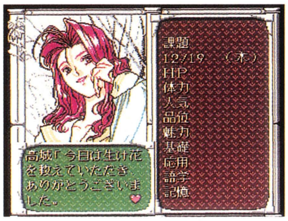
これがソフトメーカーの代表的な見解。確かにソフト制作側としてはしょうがないことだよね。

「今後発売されるソフトに関しては、NECホームエレクトロニクスとも協力して、レーザーアクティブでもすべて対応できるように、チェックを行なっていきます」(パイオニア 広報)

なお、すでにこれらの8本のソフトを買ったのに、レーザーアクティブで動かなくて困った……という人に対しては、各ソフトメーカー単位でなんらかの対応を検討しているということだ。これについては詳しくわかりしだい、またお届けするぞ。 ＊



◆レーザーアクティブで動かないソフトがあるという情報を受けて、パイオニアでは緊急に動作確認を再調査。その結果、下のソフトは正常な動作ができないとわかったのだ。





◆『卒業』の場合、デモさえ飛ばせばあとは正常に動くとか。

レーザーアクティブに対応しないソフト

タイトル	メーカー
獣王記	ＮＥＣアベニュー
卒業～グラデュエーション	ＮＥＣアベニュー
パステルライム	ナグザット
ウィザードリィⅠ・Ⅱ	ナグザット
ムーンライトレディー	ＮＥＣホームエレクトロニクス
Ａ列車で行こうⅢ	アートディンク
SUPER CD-ROM体験ソフト集	ハドソン
ＰＣエンジンハイパーカタログ	小学館

TOPICS

3DOが端末になる⁉

日本でもいろいろと話題になっている3DOだけど、アメリカでは3DOを囲んでの一大プロジェクトが進んでいるのだ。３DOをゲームマシンやビデオＣＤプレーヤーとして利用するだけでなく、双方向テレビの端末として利用してアメリカのケーブルテレビのネットワークを構築しようという計画が持ち上がっているのだ。

すでにネブラスカ州オハマでは、来年末までに実験を開始するように３ＤＯとＵＳウエストという会社で準備を始めている。双方向テレビというのは、家庭にいながらにして、テレビショッピングや見たいビデオプログラムなどを自由に呼び出して、楽しむことができるシステムのこと。日本でもゲーム機で株を買えるシステムもあったけど、人気は？ だった。はたして、３ＤＯはどーなるかな。 ＊

SOFTWARE

3つの超才能が結集して完成『ダウン・ザ・ワールド』の船出

11月16日、アスキーから'94年4月発売予定のスーパーファミコン用RPG『ダウン・ザ・ワールド』の発表会が開かれたのだ。発表会には『ダウン・ザ・ワールド』の原作、脚本を手がけた康珍化氏、グラフィックデザイン担当の松下進氏、音楽プロデューサーを務めたミュージシャンの兼松光氏らが出席した。

「作品のシナリオは映画にするためにに7年まえから書いてたものなんです。このゲームは、わたしの青春ともいえます」(康珍化)

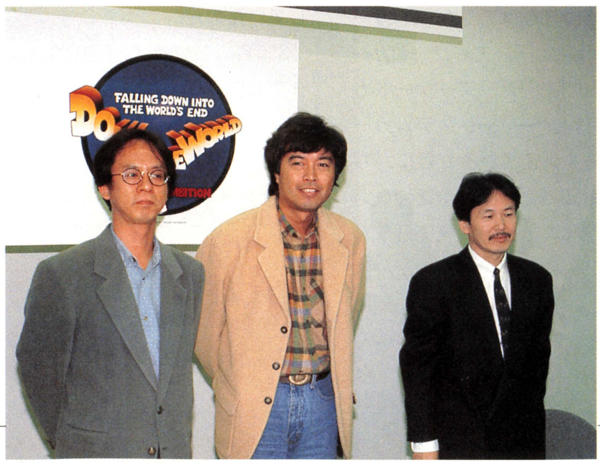
「キャラクターのイメージと違うと、康さんに何度となく描き直しをさせられました(笑)」(松下進)

「これまでのゲーム音楽はアクションゲームもRPGもあまり差がないので、よりRPGらしい音楽にするように心掛けました」(兼松光)

3人は『ダウン・ザ・ワールド』への思いを以上のように熱く語ってくれたぞ。スーパーなブレーンが集合して完成するRPG。来年の発売が待ちきれないぜっ。 ＊



◆モニターのなかのキャラクターがプレーヤーに相談を持ちかけたりする。



◆左から康珍化氏、松下進氏、兼松光氏。このソフトにはテーマソングがあり、小野正利がボーカルをとって歌うのだ。ほんとに話題には事欠かない。

EVENT

ゲームスクールで学園祭開催！やっぱり学生時代は楽しくなきゃ！

11月13、14日に、ヒューマンクリエイティブスクールが学園祭を開いたのだ。タイトルは〝ヒューマンクリエイティブスクール・エンタテインメント・スピリッツ'93〟。会場は東京都武蔵野市内の小学校を、まるまる2日間借り切ったのだ。

小学校の校庭には、いくつものテントがたち並び、模擬店やゲーム大会の会場などが設けられていたぞ。とくに、ヒューマンのスーパーファミコン用ソフト『スーパーファイヤープロレスリング3』のゲーム大会は、ソフトが発売まえということもあって、たくさんの挑戦者を集めていたのだ。

そして、もっともゲームスクールらしいといえるのが、生徒たちが制作したゲームソフトの体験コーナーがあったってこと。生徒たちの力作がズラリ並んでたぞ。

ほかにも、本誌『1999年のゲームキッズ』のページでもおなじみの渡辺浩弐氏などを招いたトークショーなども開かれ、生徒たちを中心に、大いに盛りあがったのだ。

この学園祭、恒例行事として、定着しそうだけど、これからゲームスクールに通いたいって人へのアピールにもなったかな？ ＊



⬆このトークショーのテーマは、未来のコンピューターエンターティナー。



⬅会場が小学校ということもあって、訪れたのは近所の子供たちが多かったぞ。校庭のド真ん中に置かれた、マリオのエアークッション人形(?)に、楽しそうに入っていたのだ。マリオはここでも人気！


⬆このあたりは飲食店コーナー。不器用そうな手付きながら一生懸命作ってたぞ。

⬇生徒の作品展示コーナー。学校のことを知ってもらういい機会になったかな？


ACCESSORY

アーケードカードがもう1種類発売されることになったのだ！

NECホームエレクトロニクスから発売が予定されている、PCエンジン用D-RAMカード〝アーケードカード〟が、2種類発売されることになったぞ。

まずひとつめが、〝アーケードカードDuo〟。これは、以前からお伝えしてる、いわゆるアーケードカード。そして、もうひとつが〝アーケードカードPro〟。こちらは、アーケードカードにスーパーシステムカードの機能をも備えたもの。

いわば、旧ROM²システム用のアーケードカードだ。当初、旧ROM²システムでアーケードカードを使うための〝PCエンジン・カードアダプタ（仮称）〟が発売される予定だったんだけど、それがなくなって、それぞれに専用のカードが発売されることになったわけだ。

この2種類のアーケードカードの正式な発売日と価格も決定したぞ。価格のほうはアーケードカードDuoが12800円、アーケードカードProが17800円だ。アーケードカードProは、スーパーシステムカードの機能を備えているだけに、ちょっとお高めなのはしかたのないところかな。そして、発売日なんだけど……12月発売の予定が、残念なことに'94年3月12日に延期になってしまったのだ。首を長～くして、もう少し待たれよ！ ＊



⬆カードと同時発売の『餓狼伝説2』に続いて3月26日には『龍虎の拳』も発売予定。

EVENT

ぷよぷよフェスティバル'93開催『ぷよぷよ』人気いまだ根強し！

11月14日に、東京新宿のスペースゼロで、〝ぷよぷよフェスティバル'93〟という、メガドライブ版『ぷよぷよ』のゲーム大会が開かれたのだ。知ってる人も多いと思うけどもともと『ぷよぷよ』は、コンパイルが制作したゲーム。今回はそのコンパイルの主催、セガの協賛でこの大会が行なわれた。

参加者は、先着順の350名。そのため開場の数時間まえから、参加希望者の長蛇の列ができていたぞ。その数は、350人を大きくオーバーしていたのだ。

350名の参加者は、予選で32名にまでしぼりこまれ、さらにトーナメント方式で、4人の決勝進出者が決定。このレベルになると戦いぶりもかなり高レベル。あっというまに大連鎖を生み出していたぞ。

ほかにも、『ぷよぷよ』キャラクターのコスプレ大会も開かれ、まさに参加者は『ぷよぷよ』浸けの一日となったのだ。それにしても『ぷよぷよ』人気は根強いね！ ＊



⬆大きなモニターで見る『ぷよぷよ』ってのもなかなかいいものですよ。会場一体となって盛りあがれるしね。

気になる数字……→……→……→……→ 約14000枚

フレデリック・フェネル指揮、シンシナティ・ブラス・アンド・パーカッション演奏のCD『ブラス組曲ドラゴンクエスト』の、10月期の出荷枚数。日本レコード協会発表によると、これは10月期のクラシックランクで、1位に相当する。あいかわらず「『ドラクエ』人気高し！」ってとこかな？

EVENT

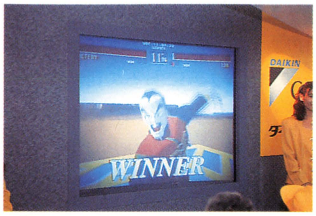
NICOGRAPH'93開催 CG技術の最先端をキャッチ!

11月15〜19日の5日間、CGの最先端技術や作品を集めた、〝NICOGRAPH'93〟というイベントが開かれたのだ。主催は日本コンピュータ・グラフィックス協会と日本経済新聞社。今年で12回目を迎えるイベントだ。大手町の日経ホールや池袋サンシャインシティなど、東京都内の4つの会場で行なわれた。

このなかのダイキン工業は、CG作成技術の一例として、セガの『バーチャファイター』の制作過程をビデオで披露。実際に人体に取り付けたセンサーからCGの動きのデータを取り入れたということなのだ。

また、CGアートギャラリーというコーナーもあって、そこには数数のCGアート作品が並んでいたのだ。注目されていたのは、ビジュアルサイエンス研究所が展示していた『美術館を歩こう』。これは、スペインのプラド美術館の館内を3Dグラフィックで再現し、そのなかを実際に自分で歩いているかのように動いて、美術館の名画を見ていけるというものだったのだ。

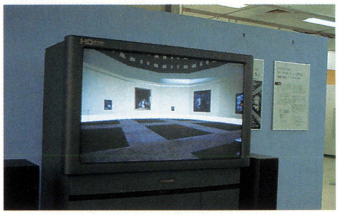
今後、各社から発売が予定されている次世代ゲームマシン用ソフトの、可能性を探れたイベントともいえるかもしれない? ＊



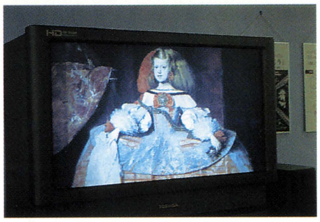
⬆『バーチャファイター』はダイキン工業のシステムを利用してできたのだ。



⬅このページでも以前紹介した、SSVSドライブシミュレーター。CRC総合研究所という会社のシステムで作られた。



⬅⬇『美術館を歩こう』は、ハイビジョンテレビに対応しているのだ。当然、映像は美しい。その美しい絵画を自分のペースでゆっくりと見て回れるのがうれしいね。絵に近づいて大きく見たり、絵から遠ざかって小さく見たりもできるぞ。





⬅日本セルモの『ガーディアン』も展示されていた。CG制作はクボタなんだって。なかなかかっこいいCGだぞ。

SOFTWARE

ポリゴンシューティングゲームを自分で作れちゃう夢のソフト完成!

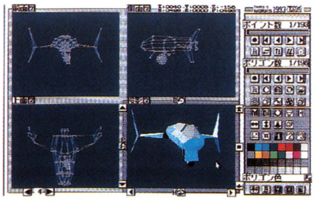
最先端のCGの代表的な表現方法のひとつ、ポリゴン。そのポリゴンを使って、ゲームを簡単に制作して楽しめるソフトができた。

今回完成したのは、パソコンで自由自在にポリゴンのシューティングゲームを作って遊べるツールソフト『ポリゴンシューティングツクール』。それに、ポリゴンのキャラクターを自分でデザインやアニメーションさせることができるポリゴンお絵描きソフト『ポリゴンモデリングツクール』。

これらのソフトの魅力は、自分でデザインしたキャラクターと自分の作ったマップ上で戦えること。即席ゲームデザイナーの気分を味わえるってわけだ。

このソフトを発売するのは、アスキーのログインソフト編集部。『モデリングツクール』が5500円[込]、『シューティングツクール』が4800円[込]。どちらもPC 9801 VX/UX以降にのみ対応で、12月20日発売予定。週末は家庭でのんびりポリるとしよう。 ＊





⬆この『モデリングツクール』で、描いたポリゴンを『シューティングツクール』で、実際に動かすことができるのだ。

⬅『ポリゴンシューティングツクール』では、マップ画面の制作などができちゃうのだ。

TOPICS

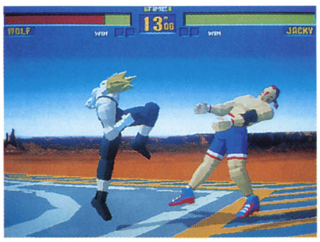
セガと東芝EMIが力をあわせて盛り上げる『バーチャファイター』

セガと東芝EMIが共同して、まもなくゲームセンターに登場予定のセガの話題作『バーチャファイター』の音楽CDをゲームとほぼ同時にリリースして、話題を盛り上げていこうという方針なのだ。

こうして、ふたつのメディアがお互いに話題を提供しあう方法を、メディアミックスという。新しい作戦だ。これまでのゲームCDは、ゲームの発売日に関係なくリリースされて、それぞれのメディアどうしが非協力的なようにも見えた。

『バーチャファイター』のゲームセンターデビューとほぼ同時にまず、'94年1月19日には元S.S.T.バンドの並木晃一氏(ギター)、光吉猛修氏(キーボード)が再結成した〝B-univ〟というユニットが演奏するシングルCD『バーチャファイター AKIRA/KAGE』をリリース。続いて、'94年2月23日にも『バーチャファイター』のビデオソフトをリリース予定だ。

ゲームをプレーするまえに音楽を聞き、モリモリと神経を高ぶらせるのもよいでしょう。 ＊



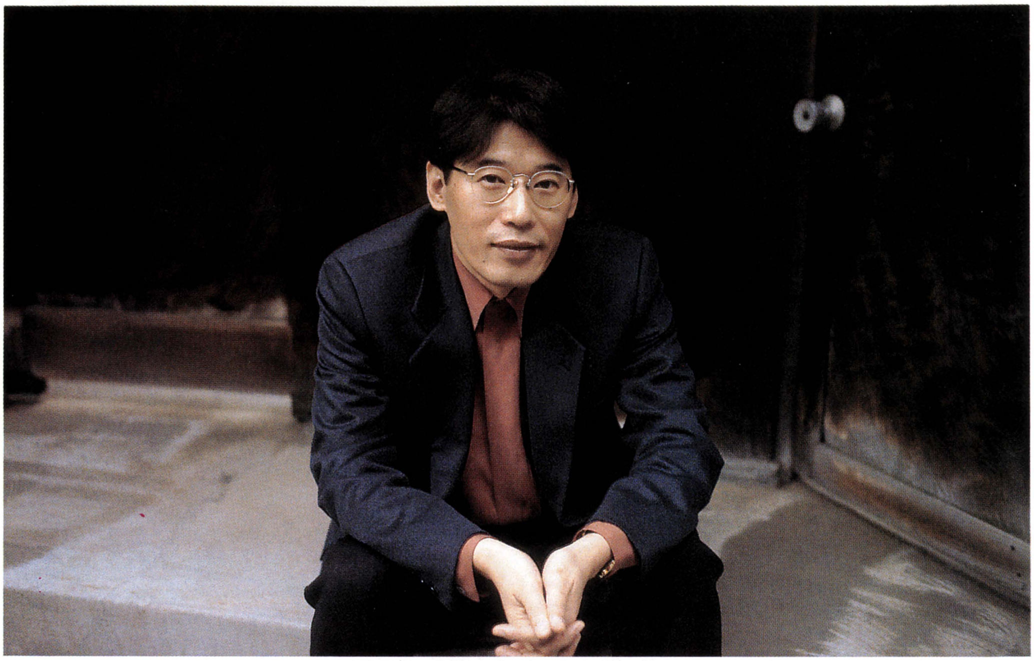
⬆これが、まもなくゲームセンターに登場予定の『バーチャファイター』だっ。

対局より詰将棋のほうがじつは好きなんですよ

プロ棋士
伊藤　果

1950年京都生まれ。13歳のとき、プロ試験に合格。現在は六段。詰将棋の作成には定評がある。著書に『伊藤果の詰将棋』ほか。

Photograph by Mikio Kitahara



　今回登場するのは、プロ棋士の伊藤果六段。'94年の2月に、アスク講談社から発売されるスーパーファミコン用ソフト『伊藤果六段の将棋道場』。伊藤六段はこのソフトの監修を手がけているのだ。

——この『将棋道場』というソフトの特徴ってなんでしょう？

伊藤　やっぱり、詰将棋モードでしょうね。もちろん、対局モードもありますが、どちらかというと僕は詰将棋のほうが好きなものですから、力も入ってますよ。

——いままでの将棋ソフトの詰将棋とどこが違うんですか？

伊藤　詰将棋そのものはあったそうですけど、これほどの数は初めてじゃないですか？　1日1題解くのを目標に、365題も用意してあります。くわえて、さらに5題オマケとして付いてるんですよ。全部解けたら、四段に相当する腕前と思っていいでしょうね。もっとも、僕の作った詰将棋を全部解くのは、けっこう難しいと思います。定石の手が通用しないようにできてますから、正面から解こうとしてもまずダメでしょうね(笑)。

——詰将棋が好きな伊藤さんらしい凝りようですね。

伊藤　そうですね。僕はもともと小さいころからそれほど将棋が好きでもなかったんです。それが、あるとき書店で詰将棋の本を読みまして、パズルみたいだなーって思って。それからなんですよ、将棋がおもしろくなってきたのは。たくさん解いてるうちに、自分でも詰将棋を作りたくなりましてね。で、いつのまにか、プロになってこういう仕事をしているわけです。

——やっぱり、詰将棋をやってると、実戦にも強くなります？

伊藤　うーん、そうですねぇ……利用のしかた次第かな？　対局の終盤では、ふだん詰将棋をやってる人が有利です。もっとも、そこまで序盤、中盤を乗り切るのが、たいへんなんですけど(笑)。

——ところで、伊藤さんはテレビゲームはやるんですか？

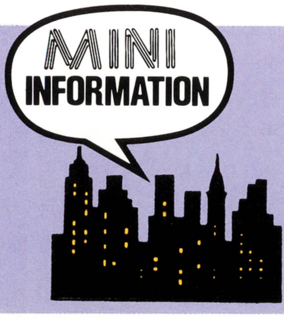
伊藤　ええ、やりますよ。とは言っても、ウチにあるのは将棋ソフトばかりですけどね。これはもともとウチの娘に、ひとりで将棋の練習ができるように、いくつか買い与えてたからなんですよ。僕が自分で教えるのは面倒なんで(笑)。

——プロの目から見てどうですか、いままでの将棋のソフトは？

伊藤　全体的に、ずいぶん難易度が低く作られてますね。ウチのカミさんの実力は僕が見たところ八級ぐらいなんですけど、そのカミさんといい勝負なんですから。

——将棋以外のテレビゲームはやらないんですか？

伊藤　娘はアクションゲームとかも、やってるみたいですが、僕は麻雀ゲームが好きですね。とくにゲームボーイでの麻雀が得意でね。時間があると、暇つぶしにやってます。徹夜でやってクリアーしたりもするから、暇つぶしとはいえないかもしれませんが(笑)。　＊



▶富士通が"電脳マルチランド"開催

　11月13、14日、東京のプリズムホールで富士通の"電脳マルチランド"が開催されたのだ。会場には、48社がソフトを出展。タウンズやMARTY用の最新ゲームソフトや理科実験の教育ソフト、写真の編集加工ツールなど、多岐にわたるソフトが展示されたのだ。さすが、ハイパーマルメディアの富士通ってとこかな。



◆会場にはFMタウンズⅡやMARTY、FM-Vシリーズなど、富士通のパソコンが勢ぞろい。

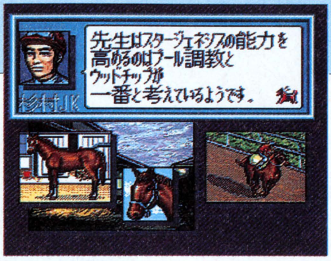

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
本日発売!!
(11月26日)
パチスロ用語や遊び方をおぼえる「入門モード」
台の特性や攻略法を解析する「攻略モード」
台を見わける目をやしなう「実戦モード」
実在マシン5機種を徹底解析!
ミスターマジック
(サミー工業)
スーパーヘビーメタル2
(サミー工業・新製品)
スーパープラネット
(山佐)
スーパーバニーガール
(オリンピア)
幻の名機・アラジンゴールド
(ニイガタ電子)
実戦!
パチスロ攻略シミュレーションゲーム
パチスロ必勝法!
予価9,500円(税別)
©SAMMY 1993 スーパーファミコン' は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760
Sammy
サミー
全国チェーン
トップボーイ
トップボーイ店頭にてパチスロ必勝法ゲームイベント開催中!!
詳しくは店頭にてお問い合わせ下さい。

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週も馬とお子さまがお強い。あとはベスト5中、4本もアクションゲームがランクインしたのに注目。シミュレーションとRPGの世の中になったのかなあと思ったらそーでもないみたいね。やっぱアクションとシューティングは燃えるですよ。

1 ウイニング・ポスト



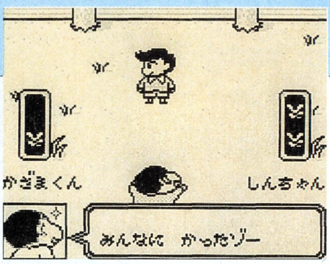
パカパカパーン！　ブルルッ。ますます人気がウナギ登りの『ウイニング・ポスト』だけど、ウイニングといえば思い出すのがウイニングチケット。菊花賞では惜しくも3着で負けてしたけど、ジャパンカップでは好走してくれると信じてます。と、ファミ通競馬班も申しております。パカラ〜ン。

前回 6　前々回 2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
12800円

2046

9月10日発売

2 クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ



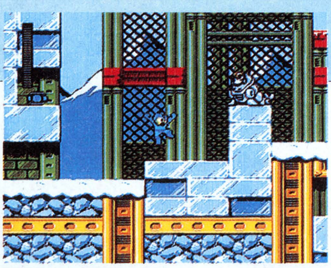
しんちゃんが書いた本を、本屋に置いてもらうためにがんばるステージ2。よい子スタンプを4個以上集めなくちゃならないけど、いじめっこもいるし隠し場所もわからなくて、も〜ヘロヘロかもね？　じつはこのステージ、本を置いてもらわなくてもクリアーはできるのだ。一度本屋に戻ってみればー。

前回 2　前々回 4
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バナレックス・バンダイ
3500円[込]

1023

10月22日発売

3 ロックマン6 〜史上最大の戦い!!〜



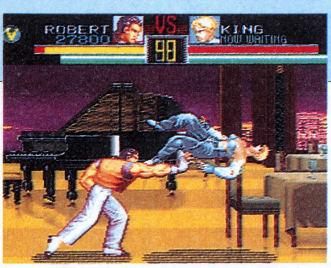
ステージボスの武器を入手してパワーアップしていくおなじみ『ロックマン』。それぞれまえのステージで手に入れた武器を使えばつおいボスもラクラクです。ということで、プラント、トマホーク、ヤマト、ナイト、ケンタウロス、ウインド、フレイム、ブリザードの順に進めば吉と出ております。

前回 1　前々回 ─
ファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
7800円

855

11月5日発売

4 龍虎の拳



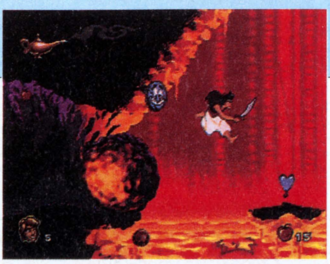
もう公然の秘密ですけど、主人公のおふたりとカラテな人は覇王翔吼拳と龍虎乱舞という超必殺技が使えるのだ。どちらもコマンド入力や出す条件が難しいですが、思わず笑っちゃうハデハデなアクションと、あとにペンペン草も残らない破壊力は必見。修行して立派な龍虎ランバーになっておくれ。

前回 5　前々回12
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ケイ・アミューズメントリース
9800円

661

10月29日発売

5 アラジン



映画も大ヒット。冒険が愛を育てる『アラジン』がメガドライブでも大冒険！　とにかくキャラクターのアクションにビックリ。この動きのヌルヌルさ加減は筆舌に尽くし難いってヤツです。絶対見なくちゃダメなり。ステージクリアーまっしぐらのつもりがついつい、寄り道して踊っちゃうんだよね。

前回 ─　前々回 ─
メガドライブ
カートリッジ
アクション
■セガ
7800円

new

632

11月12日発売

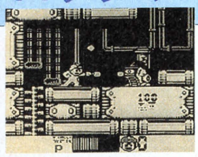
このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6 スーパーマリオコレクション



前回7　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
613

7 ロックマンワールド4



前回4　前々回28
ゲームボーイ
カートリッジ
■カプコン　アクション
3900円[込]　10月29日発売
558

8 Jリーグサッカー プライムゴール



前回3　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
■ナムコ　スポーツ
8500円　8月6日発売
524

9 トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～



前回17　前々回22
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■チュンソフト　RPG
9600円　9月19日発売
437

10 スーパーUNO



前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■トミー　テーブルゲーム
8500円　11月12日発売
new
425

順位	前回/前々回	タイトル	データ	得点
11	前回 ー 前々回 ー	サラブレッドブリーダー	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヘクト シミュレーション 8月27日発売 9700円	418
12	前回 13 前々回 10	聖剣伝説2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア アクションRPG 8月6日発売 9800円	381
13	前回 12 前々回 8	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ シミュレーションRPG 10月1日発売 8800円	334
14	前回 10 前々回 ー	スーパーチャイニーズワールド2	スーパーファミコン カートリッジ ■カルチャーブレーン アクションRPG 10月29日発売 9800円	325
15	前回 22 前々回 ー	ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 9月10日発売 7900円	316
16	前回 8 前々回 3	らんま1/2 朱猫団的秘宝	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■東宝 RPG 10月29日発売 9800円	282
17	前回 18 前々回 18	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン カートリッジ ■エンジェル アクション 8月27日発売 9800円	274
18	前回 ー 前々回 ー	ソルスティス2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■EPIC・ソニーレコード アクション 11月12日発売 9500円 new	261
19	前回 ー 前々回 ー	仮面ライダー	スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション 11月12日発売 9800円 new	259
20	前回 19 前々回 7	マリオとワリオ	スーパーファミコン マウス専用カートリッジ ■任天堂 アクションパズル 8月27日発売 6800円[込](マウス付き9800円[込])	241
21	前回 9 前々回 5	クラシック・ロード	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント シミュレーション 10月29日発売 9800円	232
22	前回 25 前々回 25	テトリス	ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル '89年6月14日発売 2500円[込]	223
23	前回 ー 前々回 ー	ファイナル・ストレッチ	スーパーファミコン カートリッジ ■ロジーク(ジー・アミューズメンツ) レースゲーム 11月12日発 9800円 new	214
24	前回 27 前々回 ー	スーパーカジノ シーザースパレス	スーパーファミコン カートリッジ ■ココナッツジャパン テーブルゲーム 10月21日発売 8980円	203
25	前回 ー 前々回 ー	スーパーマリオカート	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム '92年8月27日発売 8900円[込]	191
26	前回 16 前々回 15	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン アクション 4月28日発売 7800円	176
27	前回 ー 前々回 24	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 アクション '92年10月21日発売 3900円[込]	170
28	前回 ー 前々回 14	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン スーパーCD・ROM^{2}専用 ■コナミ アクション 10月29日発売 7800円	168
29	前回 24 前々回 ー	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇編	スーパーファミコン カートリッジ ■日本物産 テーブルゲーム 10月29日売 9800円	157
30	前回 ー 前々回 ー	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■イマジニア スポーツ 11月12日売 9800円 new	144

読者のご意見板

●先日近所のゲームセンターに行ったとき、ふと思ったのだが、いまなら『戦場の狼』をほぼ完全にスーパーファミコンに移植できるのではないだろーか。やって。
東京都　ワニパン　20歳

●彼女の家に初めて遊びに行ったときに持っていった『ぷよぷよ』を彼女のお父さんがいたく気にいってしまい、つぎに遊びに行ったら僕の名前を、ぷよぷよくんと覚えていた。
東京都　清野純一　26歳

●屋外でセガの光線銃ロックオンを使って交戦中のこと。友人が停まっていたバスに隠れてたらいきなり発車してしまい、6時間経ったいま、まだ帰ってこない……。
北海道　佐藤　誠　18歳

●バイクで初めてこけた。テンテテンテテンテテンテテッテンテとスペランカーのように死ぬかと思った。
福岡県　山口　総　20歳

●留守がちな父と、そのかわりに仕事に燃える母。しかも転勤族。よく考えてみると、いつ子供がグレてもおかしくないのにどうして幸せなんだ？　トルネコ一家は？
愛知県　岩月知子　21歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない 期待の新作 TOP20

ついに『FFⅥ』が発売決定！『ロマサガ2』や『ドラクエⅠ・Ⅱ』が発売されたあとは『ドラクエⅥ』と激しい争いになる予感。ビッグな『Ⅵ』対決がはじまるよ！　とか。

1 ロマンシング サ・ガ2



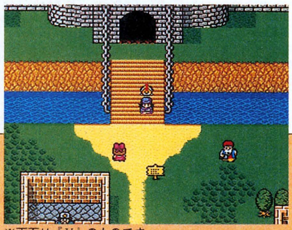
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円　12月10日発売

1211

前回 1 前々回 1

前作のデステニィストーンにあたる、世界各地に散らばった伝説のアイテムは今回も登場するのだ。

2 ドラゴンクエストⅥ


※画面は『Ⅴ』のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

788

前回 2 前々回 3

『Ⅴ』の結婚式のように、心理的に頭を悩まさせられるイベントがもっともっと増えるらしいが……。

3 ファイアーエムブレム 紋章の謎



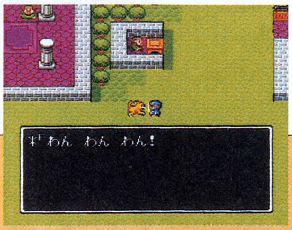
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]　'94年1月21日発売

350

前回 3 前々回 2

新職業として踊り子が登場。す速いという以外には詳しいことはわかってない。やっぱ踊るのかな？

4 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



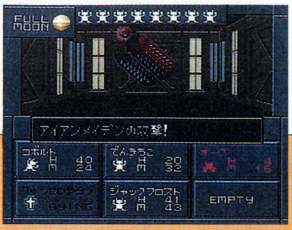
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　12月18日発売

278

前回 6 前々回 4

『Ⅰ』、『Ⅱ』とも預り所が登場。詳しく知りたい人は今週号208ページからの特集を見てちょーだい。

5 真・女神転生Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定　'94年2月発売予定

246

前回 5 前々回 5

いまいるエリアに、悪魔がどのくらいいるのか探知するレーダーが新登場。仲間集めに重宝しそう。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	ポイント
6	7	8	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	12月下旬発売予定　9800円	239
7	8	7	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	12月22日発売　7800円(予価)	226
8	4	6	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	カートリッジ	セガ	レースゲーム	'94年3月発売予定　価格未定	211
9	13	12	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヒューマン	スポーツ	12月29日発売予定　9700円	204
10	—	16	す〜ぱ〜ぷよぷよ	スーパーファミコン	カートリッジ	バンプレスト	パズル	12月上旬発売予定　8200円(予価)	189
11	12	9	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	'94年3月発売予定　価格未定	138
12	—	—	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	12月17日発売　9800円	123
13	16	19	餓狼伝説2	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用(アーケードカード専用)	ハドソン	アクション	'94年3月12日発売予定　6900円(予価)	119
14	10	10	かまいたちの夜	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	アドベンチャー	発売日未定　価格未定	113
15	19	15	新桃太郎伝説	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ハドソン	RPG	12月24日発売　9800円	97
16	17	13	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	'94年2月18日発売　12800円(予価)	94
17	9	18	ファンタシースター 〜千年紀の終りに〜	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	RPG	12月17日発売　8800円(予価)	87
18	11	—	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	シミュレーション	'94年3月〜4月発売　9800円(予価)	86
19	14	—	ガイア幻想紀	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	アクションRPG	11月27日発売　9800円	80
20	18	14	スーパーリアル麻雀PⅣ	スーパーファミコン	カートリッジ	セタ	テーブルゲーム	'94年2月発売予定　9800円	74

今週の特選ソフト

18位　スーパーロボット大戦EX



新旧問わずロボットファンの心を捕らえて離さない『ロボット大戦』シリーズに新作登場。今回は主人公がふたり。シナリオは各主人公ごとに用意され有機的に絡みあっている。2回目は違う主人公で遊ぶと、大きな物語をふたつの面から楽しむことができて感動も2倍なのだ。また選んだ攻撃ごとに、持っている武器を持ち替えるなど、前作でユーザーの不満だった点を改良しつつ鋭意開発中とのこと。

開発進行度…40パーセント

読者が選ぶ TOP 20

今週は合併号の影響を受けて、期待の新作TOP20と読者が選ぶTOP20のポイントがかなり少なめになってます。ご了承ください。

★集計期間　11月8日〜11月14日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	4	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	スーパーファミコン ■チュンソフト	518
2	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	489
3	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	474
4	3	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	438
5	5	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	429
6	6	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	226
7	7	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ ■セガ	219
8	9	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	211
9	10	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	165
10	11	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	153
11	8	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	144
12	19	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	116
13	13	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	109
14	−	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	102
15	12	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	94
16	14	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	87
17	20	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン ■コナミ	82
18	18	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン ■ナムコ	77
19	17	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン ■光栄	67
20	−	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	65

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	72307
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	47947
3	3	ストリートファイターII	23156
4	4	天外魔境II 卍MARU	22437
5	5	ぷよぷよ	22248
6	6	真・女神転生	20499
7	7	ストリートファイターII ターボ	18552
8	8	伝説のオウガバトル	16367
9	9	聖剣伝説2	12875
10	10	スーパーマリオカート	12220
11	11	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11737
12	12	イースI・II	9767
13	13	SNATCHER	9656
14	14	三國志III	7365
15	15	MOTHER	6940
16	16	ファイナルファンタジーIV	6804
17	17	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜	6719
18	18	スターフォックス	6284
19	19	スーパーファイヤープロレスリング2	6269
20	20	メタルマックス2	6143

ビデオゲーム TOP 10

今週6位の『スズカエイトアワーズ2』に乗って、バイクと鈴鹿の風と一体になろうぜ！　おねーちゃんが乗ると、なおいい感じかも。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3348
2	new	スーパーストリートファイターII	■カプコン アクション	2928
3	2	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2503
4	5	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	2260
5	4	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1693
6		スズカエイトアワーズ2	■ナムコ レースゲーム	1512
7	−	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	1305
8	9	F1スーパーラップ	■セガ レースゲーム	1287
9	−	スーパーワールドスタジアム'93激闘版	■ナムコ スポーツ	997
10	8	ぷよぷよ	■セガ パズル	957

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A TOP 10

今週も大きな変化はないようですね。年末は向こうも新しいソフトがドバッと出るので、変わったソフトがランク入りしてくるはず。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SUPER NES RPG
2	3	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	2	モータルコンバット 神拳降臨伝説 (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
4	6	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
5	8	WWFロイヤルランブル (WWF ROYAL RUMBLE)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
6	5	エルナード (7TH SAGA)	■ENIX SUPER NES RPG
7	new	テトリスフラッシュ (TETRIS2)	■NINTENDO OF AMERICA NES パズル
8	7	ストリートファイターII ターボ (STREET FIGHTER TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
9	−	ビルウォルッシュ カレッジフットボール (BILL WALSH COLLEGE FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
10	4	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY 94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software inc.



The last Battle
ザ・ラストバトル

リアルな戦闘シーンのアニメーションが特徴の期待のRPG『ザ・ラストバトル』。今回は、このゲームの最新情報をおとどけしよう。会戦シーンや作戦システムなど、新システムが満載だぞ。

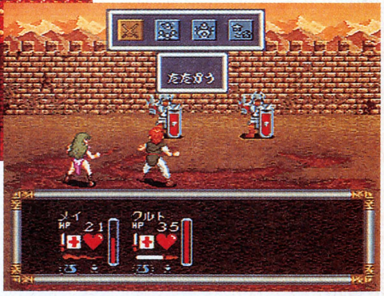
SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	テイチク　1994年3月発売予定　9800円（予価）	16メガ

本格的ファンタジーRPGの登場だ!!

シナリオ、ゲームデザインに、『ジャングルウォーズ』の木村初氏、キャラクターデザインに『桃太郎伝説』や『桃太郎電鉄』シリーズの土居孝幸氏と、おなじみのスタッフが手掛ける本格ファンタジーRPGがこの『ザ・ラストバトル』だ。ゲームのいちばんの特徴はなんといっても、PCS(パースペクティブ・コンバット・システム)と呼ばれる戦闘シーンなのだ。これは、以前緊急速報でもおつたえしたので、みんなも知っているよね。画面のなかをキャラクターが走りまわって戦うさまは、本当にリアルなのだ。でも、すごいのはそれだけじゃないぞ。このゲームでは魔法や、戦闘中の作戦を自分の好きなようにエディットできたり、シミュレーション風の会戦シーンがあったりと、新システムが満載なのだ。今回は、この新システムを詳しく紹介するとともに、ストーリーの序盤をお見せしちゃうぞ。



⬆ゲーム中のコマンドはすべてアイコンで表示される。また、話す、調べる、決定のコマンドをひとつのボタンにまとめた、便利ボタンもある。操作性にも気を使っているのだ。



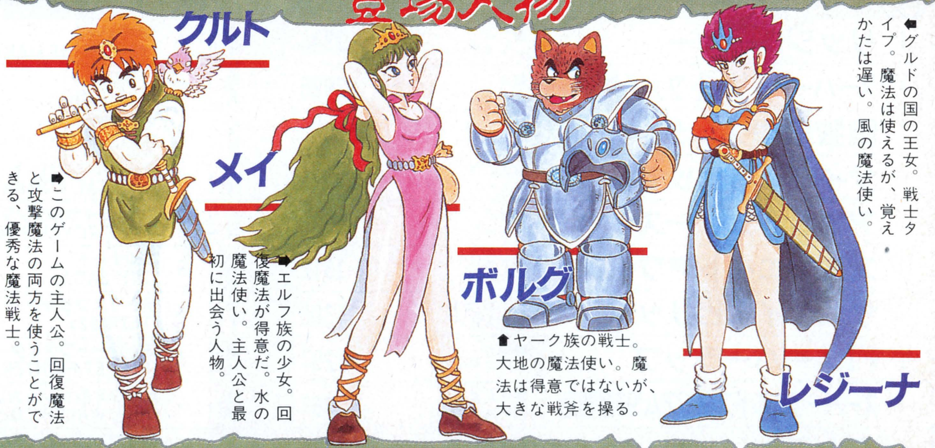
⬇各キャラクターごとの戦いかたやHP、MPはまとめて画面に表示されるのだ。作戦は、戦闘シーンに入ってからも変えられるので、敵に合わせて作戦を変えていこうぜ。

ストーリー

エットミランシェルという名の、剣と魔法の世界は秩序と静寂が保たれ、人々は平和が未来永劫続くと思っていた。だが繁栄を極めるシルヴェル王国に突如兄帝国グルドリーケが攻め込んできたのだ……。



登場人物



クルト ➡このゲームの主人公。回復魔法と攻撃魔法の両方を使うことができる、優秀な魔法戦士。

メイ ➡エルフ族の少女。回復魔法が得意だ。水の魔法使い。主人公と最初に出会う人物。

ボルグ ⬆ヤーク族の戦士。大地の魔法使い。魔法は得意ではないが、大きな戦斧を操る。

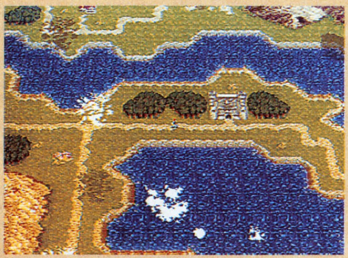
レジーナ ⬅グルドの国の王女。戦士タイプ。魔法は使えるが、覚えかたは遅い。風の魔法使い。

新システムが物語をもりあげるぞ!!

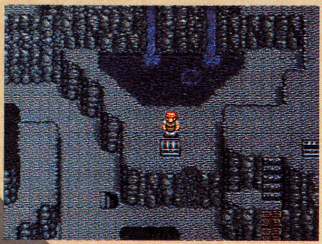
このゲームには戦闘シーン以外にも大きな特徴がある。ひとつめは戦闘シーンに入る状況が２種類あるということ。フィールドマップやダンジョンで敵と遭遇する場合のほかに、ストーリー中に用意された会戦シーンで敵と戦う場面がある。会戦シーンではリアルタイムに敵味方が入り乱れて戦いをくり広げるぞ。もうひとつの特徴は、戦闘シーンでの作戦や使う魔法を自分で作れるということ。これによって、自分の好みの戦いをくり広げることができるのだ。

マップ画面

町や村の外に広がるフィールドマップやダンジョンを冒険しているときは、ふつうのRPGと同じように、敵と遭遇するかどうかはランダムで決まる。敵の姿は見ることはできないので、スリルがあるぞ。



➡フィールドマップは、斜め上空からの見下ろし画面だ。雲が流れていて、とてもきれいだね。移動時に時間が経過するのはこの画面のときだけなのだ。



⬆ダンジョンや塔などの場面は町や城とおなじ、斜め見下ろしの画面だ。

会戦シーン

この画面では、敵のキャラクターと接触すると戦闘シーンになる。敵の姿は見えるので、危なくなったら逃げることも可能だ。また、味方のキャラクターと会話をしたり、アイテムを受け取ったりもできるぞ。味方のなかには、体力を回復してくれたり、体力回復のアイテムを無料でくれる人がいることもあるのだ。



⬅敵が見えるので、逃げるのも簡単だ。HPやMPが少なくなったら、逃げながら体力を回復しよう。

会話もできる!!



パースペクティブ・コンバット・システム



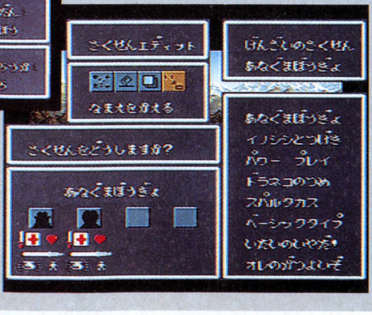
敵の後ろにまわり込んで攻撃、そして安全な場所まで退避する。これがリアルなアニメーションで表現されるぞ。本当に画面に奥行きがあるような気がするのだ。

作戦システム

攻撃と回復のどちらを担当するのか、命の重さをどう思うか、武器と魔法どちらを使って攻撃するか、どの敵から攻撃するか、アイテムと魔法のどちらを使って体力を回復するのか。以上の５項目について、各キャラクターごとに設定することができるぞ。

自分の好きな作戦を作れ!!



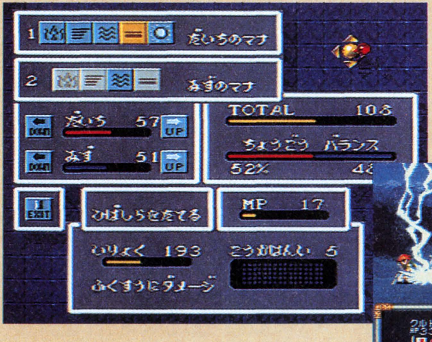


⬆各キャラクター、ひとりひとりに、命令を与えることができるのだ。こんなにこまかく命令できるゲームは、いままでなかったよね。
➡作れる作戦の数は全部で８種類。作戦名は自分で決められるぞ。でも変な名前をつけて、どんな作戦だったかを忘れないようにね(笑)。

魔法合成

このゲームでは、魔法司のところで、土、水、火、気の４種類のマナのうちふたつを組み合わせて魔法を作れるのだ。合成するマナの種類によって魔法の種類が決定、ふたつのマナの比率によって効果内容のバランスが変化し、使用するマナの総量で使用時の消費マジックポイントが決まる。作った魔法には自分で名前をつけられるのだ。

4つのマナを合成しろ



⬆魔法の効果、威力、攻撃範囲が表示されるので、だれにでも簡単に作れるのだ。



⬇稲妻が落ちるライトニング。戦闘シーンでのアニメーションは迫力満点だ。見ていて飽きないぞ。

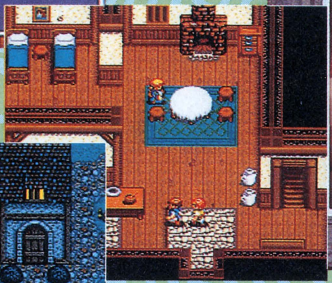
それは、16歳の誕生日から始まった!!

シルヴェルの国の小さな村エルダールで育ったクルトは、16歳の誕生日に人はみんな本当の名前、フェナムンを持っているということを知る。この世界は真の名前が魔力を持ち、その名前を悪用されないために、本当の名前は16歳の誕生日の日にフェナムンの儀式を通過し、一人前の大人と認められたときに明らかになるということを。クルトは儀式を無事通過するが、そこで自分にはあるさだめがあることを知るのだ。

つぎの日、突然グルド軍が村に攻めてきた。なんとか村を守ることはできたが、大人たちはみんな傷ついてしまっている。村の長老はクルトに、シルヴェル城まで密書を持っていくように頼む。ひとり旅立つクルトだったが……。







⬅⬇16歳の誕生日の日、フェナムンについて知ったときからすべてが始まったのだ。

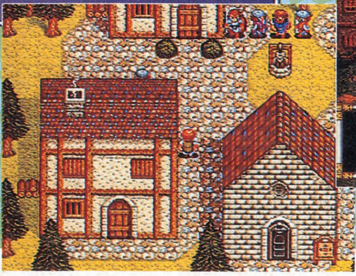


➡⬇フェナムンの儀式とは、ひとりで洞窟にいき、フェナムンの宝珠を取ってくることだった。しかしそこで……。







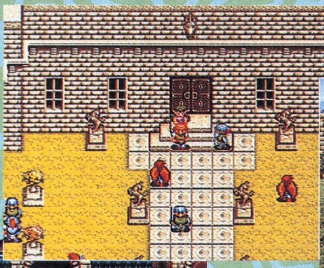




⬅⬆大人たちといっしょに、村を守るために懸命に戦うクルト。



⬇➡シルヴェル城に密書を届けたクルトは、そこでグルド軍が多くの国を攻撃していることを知ったのだ。

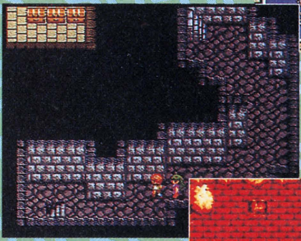




⬅⬇しかし、そこにまたもやグルド軍が攻めてきた。メイと共に戦うクルトだったが……。







⬆⬅⬇城が長くは持たないと知った宰相ユーリは、クルトとメイだけを地下道から逃したのだった。

物語は、いま始まったばかりだ……。



ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI
4つの真実

『ＦＦⅥ』の最新情報を極秘(？)入手!!記念すべき第１弾は、４つの真実と銘打ち、画面写真から類推される『Ⅵ』の全貌を編集部なりの見解で解き明かしてみたのですが……!?

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップ カートリッジ
	スクウェア　３月発売予定　価格未定	24メガ

1番目の真実?!

いま明かされる、主役は女のコ…？

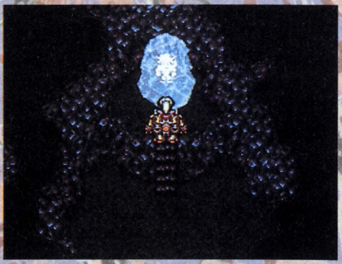
『Ⅵ』に登場する３人（ふたりと１匹）のキャラクターが判明した。その名もティナ、ロック、モグ。彼らが物語のなかで、どのように関わってくるのか？　まだ明らかにされてないが……。気になる人は→22ページへ



2番目の真実?!

アビリティシステムは健在である!?

『Ⅴ』のアビリティシステムを引き継ぎ、より進化させたものが『Ⅵ』で登場する予感が……。魔導アーマーなる思わせぶりな乗り物(？)も初見参！「あっ」と驚く新システムはあるのかぁ？気になる人は→23ページへ



3番目の真実?!

ますます気が抜けない戦闘システム

よりリアルな戦闘を追求した結果、“はさみうち”の概念を取り入れることになりました……てなカンジかな。どのようにして両側から攻撃してくる敵と戦うのか？詳細は「続報を待て」ですが。気になる人は→24ページへ



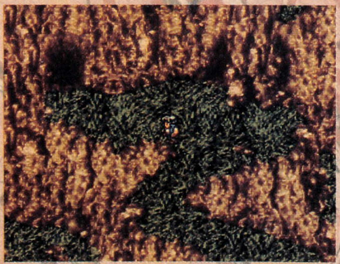
⬅戦闘シーンのグラフィックも格段にグレードアップッブー。

➡名前の横にあるゲージは、ウエイトタイムゲージなのか？

4番目の真実?!

『FF』史上、最高級のグラフィック

リアルなグラフィックでしかできないような、トンでもないイベントが待ち受けている可能性大。凝りに凝った仕掛け、泣かせる演出、まさしく『FF』！　と、プレーヤーをうならせるはず。気になる人は→26ページへ



登場キャラクターはこんな人たちなのだ

過去の『FF』シリーズには、シドやガラフなどといったとっても個性的なキャラクターがたくさん登場していたよね。どのキャラもストーリーに大きな関わりを持っていたので、今度の『FFⅥ』にはどんなキャラが登場するのかみんなも興味津々なんじゃないかな？ てなワケで今回は、『FFⅥ』のゲームのなかで大きく物語に絡んできそうなキャラクター3人をズバッと紹介するぞ。それにしても、まさかモーグリが仲間になるとはねぇ。意表をつかれましたな。

ティナ

RPGには欠かせないお姫さまタイプのキャラクター。動物を愛する心優しい女の子だ。重大な秘密を握っているらしく、帝国軍に命を狙われているのだ。



⬆控えめなかたですな。もっと自己主張しましょう。



⬅うーん、セクシー♥ 最近の女の子は大胆ですねえ。



➡左の肩に乗っかっているトカゲみたいな動物はいったい何モノ？ 物語に何か関係あるのかもね。

美人ですなぁー♥

DATA

名前：ティナ＝ブランフォード
年齢：18才
身長：160センチメートル
体重：48キログラム
生年月日：10月18日
血液型：不明
好きなもの：動物
嫌いなもの：人がいっぱいいる場所
趣味：モーグリをふかふかすること

モグ

『FFⅤ』に登場したモーグリが、今回は仲間としてパーティーに加わるぞ。「クポ」としかしゃべれないが、テレパシーが使えるのだ。



⬆やはり、モーグリの決めゼリフといえばコレでしょ。



⬆モーグリってヌイグルミみたいでカワイイ。

DATA

名前：モグ
年齢：11才
身長：122センチメートル
体重：43キログラム
生年月日：5月11日
血液型：黒足アヒル型
好きなもの：なでてくれる人
嫌いなもの：シッポを触る人
趣味：歌と踊り

ロック

自称漂泊のトレジャーハンター。世界各地のダンジョンに隠された財宝を求め、世界を旅をしている。



⬅こういうキザなヤツにかぎってさみしがり屋さんだったりするんだよね。コイツはどうなのかな？



どろぼーさん？

➡この人の左肩のところにも得体の知れない動物がいます。なんじゃコイツは？

⬅泥棒さんなんだからきっと動きがす速いんでしょうな。うん、そうに違いない。



DATA

名前：ロック＝コール
年齢：25才
身長：175センチメートル
体重：67キログラム
生年月日：11月24日
血液型：O型
好きなもの：地図
嫌いなもの：キノコ
趣味：野原で昼寝

FF回顧録❶ キャラクター編

『FF』はシリーズが進化するにつれてキャラの性格がハッキリと打ち出されるようになってきた。『FFⅠ』のときは名前を入力するだけだったが、『FFⅡ』からはちゃんと性格づけされるようになり、物語を引きたてるのに大きな役割をはたしていたのだ。『FFⅤ』なんかはその最たる例ですな。

Ⅰ 特定の名前はナシ



⬆『FFⅠ』では名前を決められるだけだったのだ。あー懐かしい。

Ⅱ



⬆『FFⅡ』では、各キャラクター別に性格が設定されるようになった。パーティーの入れ替え制度が導入されたのもこの『FFⅡ』からなのだ。

Ⅳ 名前が自由につけられました



⬆『FFⅣ』のキャラクターには個性的なヤツが多い。エッジとかね。

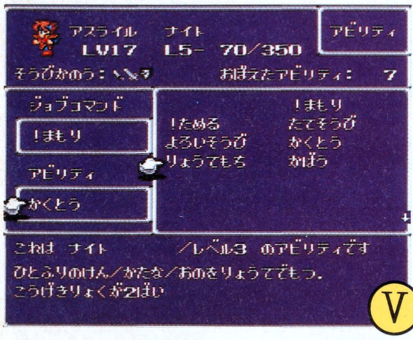
新しいシステムってばどんなカンジですか?

『FF』シリーズといえば、毎回登場するたびに斬新なシステムを導入してボクらをビックリさせてくれるよね。今回の『FFVI』ではいったいどんな新システムが発表されるんだろうか。スクウェアのことだから、きっと腰が抜けるほどスゴいシステムを用意してるんだろうけど……うーん、気になるなぁ。よっしゃあ、じゃあファミ通なりに新システムを予想してみましょうかね。これさえ読んでおけば、『FFVI』の全貌が見えてくる……かも知れませんぞ。

アビリティシステムは存在する(かも?)

『FFV』で登場したアビリティシステムは、キャラを成長させればさせるほど、特殊技能(アビリティ)が増えるっていう画期的なシステムだったよね。じつは今回の『FFVI』にもアビリティシステムは引きつがれているようなのだ。下の写真を見てほしい。〝いのり〟っていうコマンドがウインドーのなかに見えるでしょ。これはアビリティのコマンドじゃないかな?

【大胆予想】 アビリティは種類がふえてパワーアップする?



アビリティは健在か?



⬆➡『FFV』では、上のようにアビリティを選んで使うことができたけれど、『FFVI』ではどういうアビリティシステムになるんだろうか。前作よりかなり進歩したものになることには違いないんだろうけどね。

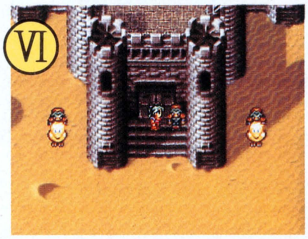
乗り物だってたくさんたくさんありそうです

いろんな乗り物がたくさん出てくる『FF』シリーズ。『FFVI』でも飛空艇に乗れるのかなあ、チョコボに乗れるのかなって悩んでいた人、ご安心を。飛空艇もチョコボもちゃんと登場するぞ。右がその証拠写真だ。

【大胆予想】『FFVI』に登場するのチョコボは、パーティーに加わってくれるかも?



➡ゲームスタート直後からチョコボに乗っていた。



⬅兵士が乗っている動物は、まぎれもなくチョコボです。

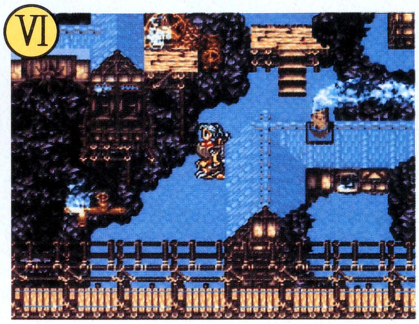
新たな乗り物?それとも兵器?魔導アーマーとは

今回最大の目玉アイテム〝魔導アーマー〟。戦闘シーンで戦っているところを見ると、ただの移動手段じゃないみたいだけど、乗ったまま移動している様子からは兵器でもないようだし……。

【大胆予想】 魔導アーマーを装着すると、魔法が使えるようになる?



⬆『FFV』ではダッシュなんてものがあったけど、今回もあるんでしょうか。あれ、スゴく便利だったもんなあ。



⬅これが問題の魔導アーマー。どんな原理で動いているのか、などはまったく謎。

FF回顧録❷ システム編

『FFII』では熟練度システム、『FFIII』ではジョブシステム、『FFIV』では戦闘に時間の概念を取り入れたアクティブタイムバトルと、新作が出るたびに新たなシステムを打ち出してきた『FF』シリーズ。そういえば、ワードメモリーシステムなんてのもありましたな。復活しますかねェ……?

II 経験値なんてものはありましせぇーん



⬆経験値がないRPGってのもなんかミョーな感じがするね。

III ジョブシステム登場



⬆たまねぎ剣士なんていう職業もありましたな。スンゲー弱っちいの。

IV



⬆戦闘シーンに時間の概念を取り入れたアクティブタイムバトルがウリの『FFIV』。コマンドの入力ミスが命とりになっちゃうのだ。コワー。

戦闘関係のシステムは基本的に『V』と同じ!?

敵キャラクターを画面左に表示し、味方のキャラクターを画面右に表示するという、サイドビューの戦闘画面は、もうすっかりおなじみ。『FF』の顔ともいうべきシステムだよね。今回の『VI』でも、もちろんこのサイドビューの戦闘画面が採用されているぞ。そのほか、進化を重ねてきた戦闘システムがどのようになっているのかなどなど、気になる情報は下の記事を読むとよくわかるようになってるはずなので、そちらを見てみましょう。さあ、どうぞ。



ウエイトタイムゲージはそのまま

まず目につくのは、画面下のウインドーの部分にグラデーションがかかっていること。また、ウエイトタイムゲージと思しきものが、ウインドー右に表示されている点も注目に値する。コマンドの選択は『V』同様、✚ボタンの上下左右に対応しているように見える。

【大胆予想】

アクティブタイムバトル、ウエイトタイムゲージなど、戦闘システムの骨格となる部分は『V』とほぼ同じ。新システムは採用されていないのではないか!?

ダメージは数字で表示される



味方のキャラクターが剣を振り、敵キャラの足元にはダメージらしき数字が表示されている。

【大胆予想】

過去のシリーズ同様、味方の攻撃がアニメーションし、敵味方ともダメージは数字で表示される!?

バックアタックの進化形? はさみうちでパニック状態



画面の左右に敵キャラが表示され、ウインドーには"はさみうち"の文字が……。

【大胆予想】

はさみうちされたとき、キャラクターの向きとは逆の方向から攻撃を受けると、ダメージが大きくなる!?

アニメーションがリアルに!?

写真は"ぬすむ"コマンドを実行したところ。味方のキャラクターが、敵のすぐ近くにまで移動しているのがわかる。

【大胆予想】

アビリティーを選択したときのアニメーションはさらにリアルに!?



FF回顧録③ 戦闘システム編

ローマは1日にしてならず、というわけで『FF』の優れた戦闘システムも過去のシリーズを通して、よりよいシステムへと成長してきたのは確か。そこで、どんな具合いに成長してきたのかを見てみようってのが、このコーナーの趣旨だったりするので、みなさんお付き合いください。

Ⅰ 敵に属性と弱点を設定



⬆炎系や雷系の魔法に弱い敵などがおり、唱える魔法の選択が重要になっている。

Ⅱ 経験値のない熟練度システム



⬅『Ⅱ』の戦闘で特徴となるのは熟練度。同じ系統の武器や魔法を使い込めば使い込むほど、レベルが上がっていくのだ。また、戦闘中の行動がそのまま成長につながるというシステムも採用された。たとえば"たたかう"を選択すると、力のパラメーターが上がっていくといった具合い。

俄然パワーアップした魔法のグラフィック!?

フィールド画面、戦闘画面など、軒並グラフィックがパワーアップしている『VI』。となると、魔法のグラフィックがパワーアップしてるのも、当然といえば当然でしょう。今回入手した画面写真を見るだけでも、そのパワーアップぶりがわかろうというものだ。合わせて効果音もパワーアップしてる可能性が大なんだけど、現段階では不明。各魔法がどのくらいパワーアップしているかは、下の記事を読むと少しわかるようになってるので、そちらをどうぞ。



稲妻系魔法サンダラだ!?

敵キャラ目がけて、天から青白い光が放たれている。

【大胆予想】

黒魔法の稲妻系魔法なのは間違いないところ。『V』の稲妻と比べると最強のサンダガのように見えてしまうが、これはサンダラ。サンダガにはもっと派手なグラフィックが用意されているのではないか!?



冷気系はガチガチのあと粉々!?

よりガチガチに凍っているように見える冷気系魔法。写真はブリザラか。

【大胆予想】 凍った状態の敵を叩くと、粉粉に砕けたりするんではないか!?



宇宙魔法メテオ!?

『V』とはだいぶ違うグラフィックだが、隕石が飛んでいるところを見るとメテオか。

【大胆予想】 『IV』では黒魔法、『V』では時空魔法だったが、今回は宇宙魔法に分類!?



デスは魂が抜かれる!?

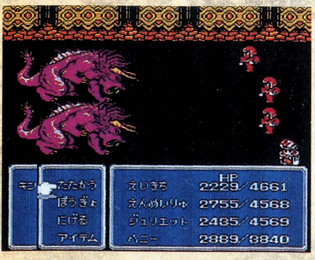
黒魔法のデス。死神のように見えるのは、敵キャラの魂が抜け出ているのか。

【大胆予想】 抜け出た魂が成仏せずに、攻撃してくることがあるのではないのか!?

そのほかの魔法はどうなる!?

今回紹介した魔法以外にも、白魔法や召喚魔法など数多くの魔法が用意されているのは確実。残念ながら写真を入手することができなかったが、それらの魔法もいままでのシリーズ以上にグラフィックがパワーアップしているのは間違いないだろう。とくに気になるのは、いままでもグラフィックに力が入れられていた召喚魔法が、さらにすんごくなってどんな風になるのかだ。戦闘時に表示される背景のグラフィックがリアルになっただけに、大地の怒りの地割れのアニメーションなどもさらにリアルになっている可能性が高い。

III ジョブチェンジを採用



⬆職業をドンドン変えられるジョブチェンジシステムが採用された。

IV リアルタイムに戦闘シーンが進行



⬅コマンド選択中でも時間が経過していくという、アクティブタイムバトルシステムを採用。緊張感のある戦闘が楽しめるようになった。また、キャラクターのすさが実感しやすくなり、時間差を利用しての攻撃など、新たなテクニックが発揮できるようになったのも特徴だ。

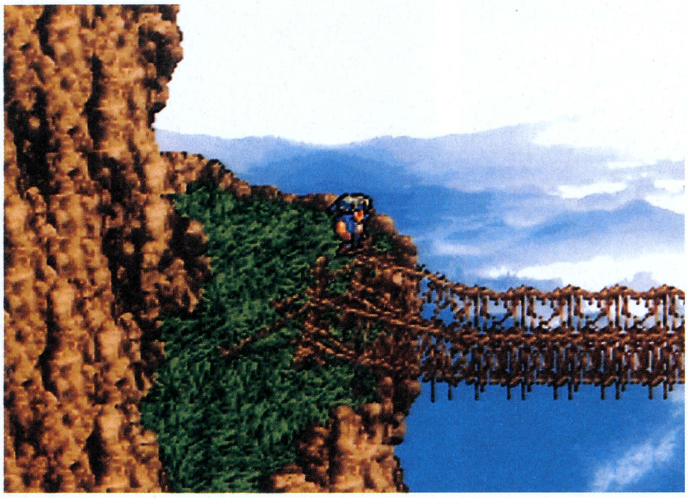
V 攻撃順がわかりやすい



⬆ウエイトタイムゲージが表示されるようになったのは『V』からだ。

グラフィックがこんなにキレイ

このページでは、いままで発売された『ＦＦ』シリーズと３月に発売される予定の『Ⅵ』を見比べながら、最新作ではどのくらいグラフィックがパワーアップしたかを考えてみようってわけ。前作の『Ⅴ』では16メガという容量使用し、その当時では大分話題になっていた。しかし、『Ⅵ』ではそれを上回る24メガなのだ。やっぱり、このメガ数を聞いたら、どんなすばらしいゲームにグレードアップするんだろう……って、とても期待しちゃうはずだよね!!



まるで実写撮り込みのようなフィールド!?

画面写真を見ればわかるように『Ⅵ』は、24メガというだけあってグラフィックがまるで実写撮り込みのようにリアルなのだ。

雲も油絵で描かれたように滑らかでキレイだぞ。雲が流れている様子がこんなにリアルに伝わってくるグラフィックのゲームはいままでなかったかもしれないね。

また、つり橋のほうも本物の縄で作られているように見えるほど細かい線まで描かれているのだ。

【大胆予想】

きっと、この壮大なグラフィックになったことによって、すごいイベントが組み込まれているのではないか？　たとえば、火山が噴火してもう大変とか洪水が起こって全滅などといったような体験ができるかもッ(期待)!?

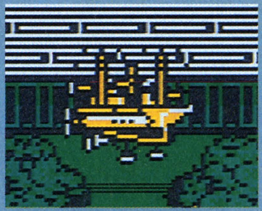
こんな乗り物も増えた!?

『ＦＦ』シリーズの乗り物といったら、やっぱりチョコボがお約束でしょう。右の画面写真を見てもらえばわかるように、『Ⅵ』でも黄色のチョコボが何匹か登場して大活躍するらしいぞ……。また、今回はロボット(？)みたいな物に乗りながら戦うことができるらしい。

【大胆予想】

もしかしたら、この新しい乗り物の出現によって新魔法や新しい戦闘方法が用意されているのかもしれないね……。

Ⅲ 比べてみよう!!



『ＦＦ』シリーズの乗り物で欠かせないのがチョコボと飛空艇だ。ファミコン版の『Ⅲ』の飛空艇は、スーパーファミコン版と比べてカクカクしていてとても乗り心地が悪そうなのだ……。



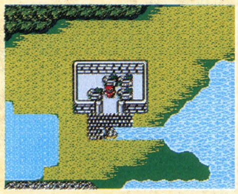
⬅こんな物に乗って移動できるなんて、もしかしたら、いままでのシリーズとはちょっと違った世界が舞台？それとも、なにか特別な能力でもあるんだろうか。



➡前作までは、一匹のチョコボに何人ものキャラクターが乗っていた。『Ⅵ』は一匹にひとりまでしか乗れないのかなぁ？

FF回顧録④ フィールド編

ここでは、いままでの『ＦＦ』シリーズを見ながら、『Ⅵ』のフィールドのグラフィックがどのくらい美しくなったか比べてみよう!!　山のくぼみ、森の様子、建物のシルエット、川のせせらぎ、町並みなど、シリーズが新しくなるにつれて繊細になっているのが、ひと目でわかるよね。



Ⅱ ドット絵って感じ

『Ⅱ』では、すべてのものが点で表示されている感じ。点々の森と海。やはり、スーパーファミコンはスゴイと思わずにはいられないね。

Ⅲ ちょっと立体的

『Ⅲ』は、山と山のあいだに影が描き込まれ立体的に見える。ファミコンなんだけど、ここまでできていたのだ。やっぱり『ＦＦ』はスゴイ!!





Ⅳ キレイになった

スーパーファミコンになったということもありファミコン版とは比べものにならないほどキレイでリアルなグラフィックになりました。

Ⅴ かなり、いい線

『Ⅴ』では、山が高くなっている感じや木が茂っている様子が前作よりもうまく表現されている。これよりすごいゲームが『Ⅵ』なのだ。



これが『FF VI』の建物だ!?

ついに、スーパーファミコンもここまできたか!! と思わせるような『VI』のグラフィック。建物を見ても、壁の一枚一枚に影がつけられている。屋根のかわらもひとつひとつに影が描き込まれている。これによって、いままでよりも建物が立体的に見えるってわけだ。

また、地面に生えている草も、前作までは緑色のブツブツが塗られているだけだったが『VI』では草の一本一本がちゃんと描かれている。

【大胆予想】
草と草のあいだに道や落とし穴など、とんでもないイベントが用意されているかも!?

実写撮り込み？



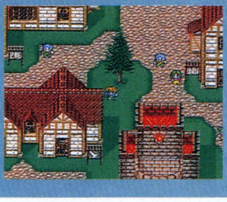
⬆柵のなかから白い煙のようなものが立ちのぼっている……。ナルシェというところは、何かを開発している町なのかもしれないぞ。



➡グラフィックがキレイになったことによって、お店の看板もとっても見やすくなったね。家も立体的なのでいままでより大きく見えるぞ。

IV また、また比べてみよう!!

この写真を見てわかるように、『IV』では草みたいなものが生えている、という感じだった。建物もファミコン版に比べると立体的ではあるが、まだまだカクカクしていて『VI』には遠く及ばない。それでも当時としては出色のグラフィックだったのだ。



⬅いろんなお店が『FF』シリーズには用意されているのだ。



建物は立体的に!?

V 比べてみよう!!



⬆線で描かれたカクカクの建物。

⬇いちおう階段には見えるが。



建物のなかは一体どんな感じになっているの？ と気になっている人のために、ここでは『VI』の建物のなかを公開しよう。上にも述べたように、建物のなかも立体的になっていて超かっこいいぞ。しかし、もっとスゴイのが階段だ。いままでのシリーズとは違った形で描かれており、より立体的な階段になっているのだ。

【大胆予想】
もしかしたら階段にエスカレーターみたいな設備が備わっているかもしれない？ また、階段の横とかうしろにたくさんの通路が隠されているのではないだろうか？

FF回顧録5 乗り物編

乗り物に乗らないと始まらない……というくらい『FF』シリーズではたくさんの乗り物が登場する。ということで、やっぱり『VI』も、空や地底、そして宇宙にまで大冒険できるようなたくさんの乗り物が登場する……かもしれない。どんな乗り物があるのか復習しながら想像してみよう。



I 飛空艇

『FF』シリーズでお約束の飛空艇は、もちろん、『I』で登場。



II 船

海を冒険するには、やっぱり船も必要になるんでしょうね～。



IV ホバー船

砂漠や草原、そして浅瀬なども走ることができるとても便利な乗り物だったよね。



V 黒チョコボ

低空飛行しかできないけど、かわいいから許しちゃおう!!



V チョコボ

『V』では序盤戦でチョコボに乗って冒険することができたのだ。



餓狼伝説2

新たなる闘い

スーパーファミコン最大級の大容量20メガ。
2ラインバトルシステムの本格格闘アクション。

好評発売中

9,980円（希望小売価格、税別）

見たか、聞いたか、超必殺パワーゲイザー。CMを見てGショック（餓狼伝説オリジナル腕時計）を当てよう！

「餓狼伝説2 CMエアチェッククイズ」実施中。

Q. まず、テレビでスーパーファミコン「餓狼伝説2」のCMをチェックしよう。
そして、そのCMの中でテリーが出した技の名前を当ててくれ！

❶パワーステアリング　❷パワーゲイザー　❸パワーウェイブ

スーパーファミコン「餓狼伝説2」のCMはこの番組でチェックできるぞ！
「クイズ！年の差なんて」フジテレビ系25局ネット　毎週木曜日19:00〜19:54
「ミュータントタートルズ」テレビ東京　毎週水曜日18:30〜19:00 他

- ●賞　品　A賞……カシオ Gショック 100名様
  B賞……餓狼伝説2 Gシート（カレンダー下敷き） 900名様
- ●応募期間　11月1日〜12月24日（消印有効）
- ●応募方法　官製はがきにクイズの答えと、住所・氏名・年齢・電話番号を記入して、下記へお送り下さい。〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16 ㈱タカラ「餓狼伝説2 CMエアチェッククイズ」係
- ●抽選方法　締切り後、正解者の中から抽選により当選者を決定。なお、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

TAKARA
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2

「タカラのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

予約してよい

●聖なる29ページを切り取り、集め、保存するコレクターたちよ、悔い改めよ。すなわちゲーム帝国単行本化本格発動であり、12月1日発売決定であり780円である。全国の書店でひとり256冊まで予約してよい。いわば過ぎたるは見ざる言わざる及ばざるであり、よくわからぬが今回も間違っておる。

●帝国の幸せをわけてください。

●幸せは、12月1日に全国書店で780円にて発売される。豪華イラスト入り。む。くどいな。許せ。

●ガバスは来たのに載らない。
（奈良県　原子力発毛症）

●ぬ、奇怪な。まろは不思議に感ずる。大いなる原子力ガバス発送装置の故障かもしれぬ。まあよい。

●ヒーホー!!　久し振りだぜみんな!!　突然だが騙されるなよ!!　ティモテは本当はティモテイなんだ!!　綴りをよくみろよ!!
（大分県　くらげ）

●報告ご苦労。朕は貴様自身のデバックを希望する。大事にせよ。

●帝国にも希望先生はいるのですか。（福岡県　暗刻ドラえもん）

●絶望先生がおる。全臣民に闇と憂鬱をもたらす世紀末教師である。

●ワー外人だ。外人だ。外人だ。外人だ。外人だ。外人だ。外人だ。外人だ。（徳島県　ダルシム狂）

●うつけめ!!　外国人を珍しがるでない。異人を愛し手を取り合え。

●グリコを食ったら300メートルだった。一瞬だった。あせった。
（東京都　モロボシ団吉）

●帝国ではひと粒300キログラムの超巨大グリコを開発中。意味がないうえ一歩も進めぬ駄菓子。

●今度は目からヨーグルトが出た。（新潟県　カトリーヌドメディチ）

●お、目から飲料などを出す女子であるな。よい。つぎは麺類や穀類なども出すよう努力するがよい。

●電話に出るときの「もしもし」は、漢字で書くと「もしも、死」で、相手をビビらす言葉ですか。
（北海道　たらちゃんズ）

●否。正解は「喪死喪死」。電線を通して相手を呪うハイテク呪文。

●うちの学校の金子先生がこのごろ「原子カネコパンチ」と言って人をなぐる。このまえまではまじめな先生だったのに。どうしてくれる。責任とれ。（熊本県　イボえもん）

●ぬ。すなわちたわけ教師にて学校崩壊間近であるな。な～む～。

●ズッピョッピョッと始まるTBSの天気予報の雲マークがいい。
（札幌市　アンバーシャダイ）

●我が偉大なる総統はあのズッピョッピョッという効果音がお気に入りである。「ズッピョッピョッピョッピョッピョッ（残響音含む）」。見よ。うるさくてかなわんのだ。

●やはりトーシンビルというのは投身ビルで屋上から地上までいっきに真っ逆さまで昇天っスか。
（東京都　あわび）

●否。じつは非常時には等身大となり変形合体飛行する超時空ビル。

●よく見たらエクスカリバーだった。どうしたらいいですか。
（東京都　微笑三太郎）

●マガイモノな剣であるな。確か鉄人の剣はエクヌカリハーであった。ないよりマシよ、持っておれ。

●ウォンチュー!!　グッゴー!!　これからはアジトだ。アジトなんだ!!　アジトだぜおまいさん!!　アジトで金属弾発射しようぜ!!
（シベリア　ピングー）

●わからぬ奴。好きなだけアジトでたむろしたり画策したりせよ。

●あんたのとこの一体さんはひらめくときになんか言うのかよ。
（山梨県　産休さん）

●宇宙と一体化した比類なき小坊主である一体さんであるな。口癖は「慌てない、慌てない。一体化、一体化」であり、天変地異の予兆。

ゲーム帝国



帝国では早くも「こたつでみかん」禁止令が出た。従ってこの冬は「冷凍庫でビール」であり、寒くて滅亡であり貴様もやれ。

悪魔の安楽椅子



■「テレビゲームばかりするな。昔の子供は外で遊んだんだ」とか、いつも言われます。だってさあ、おもしろいんだもん。（東京都　暇ありまくり）

●今のご父兄がたの常套句だな。昔と今じゃ全然違うんだから気にすんな。まあ、バーチャルな遊びとお外の遊びには、電話で話すのと会って話すのとの違いみたいのがあるけどな。両方体験してみるのがいい。

■家族のだんらんが少なくなった理由を「テレビゲームのせい」としている人が6割いるそうです。単にテレビゲームのせいにするな!!（宮城県　東北帝王）

●テレビゲームって、いまだに槍玉に上がってんのね。団欒よりゲームの方が魅力あるってことなのかねえ。

■なぜ他人の家は臭いの?（三重県　牛コマ500g）

●あーあー、人ンちってのは妙な臭いがするもんだよな。ある意味でくせえよな。芳香剤ブチ撒けちゃえ!!

■風邪薬を飲むとハイになる。（東京都　ヒドコデ）

●鎮痛剤とか風邪薬とかは、ある意味で神経マヒさせてるんだからな。モーローとするわけよ。常用禁止だ。

女神の四の字固め



■ここではよく女どうしでブラの話がされるが、俺も……俺も入れてくれ!!　そしていつかブラプロになって姉貴と妹の話にまざるんだ。（群馬県　虎視眈々）

●あら、志のあるブララ野郎ちゃんね。おがんばり。ワコールに資料請求おし!!　でも下着売場に潜入したりするとヤバめだからほどほどにするのよ。いいわね。

■パイナップルを正確に発音するとパイナポーですか。（埼玉県　ムーディー渡辺）

●そうよ。マイケルはマイコーよ。アップルはアポー。

■オレの大好きな先生(女)は「脇毛をそるのは常識だ」というようなコトを言っています。くやしいからオレもそろうと思います。（茨城県　ヒューマンキラー）

●なんであんたが悔しいのよ。男が剃るとなんかヘンよ。おやめ!!　でも、中国とかでは剃らないみたいよ。あとヨーロッパでも剃らない国があるみたいよ。もちろん女の子。日本人はきっと毛が嫌いちゃんなのよ。

■蹴って蹴って蹴って。（栃木県　ぶってぶって）

●んま!!　蹴られマニアちゃん。おといおいで!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

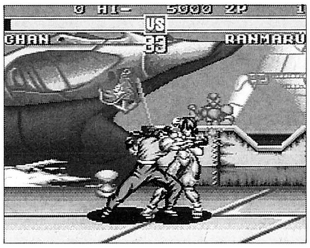
バトルマスター
～究極の戦士たち～

スーパーファミコン　東芝EMI　発売中　9800円

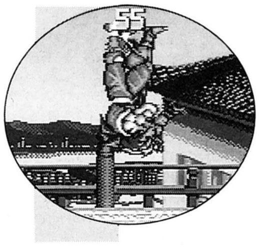
ビシバシと決まる連続攻撃や必殺技が、超イカしてるアクションゲーム『バトルマスター』。今回の資料館では、その必殺技の出しかたや連続して出せる技などを、リストにして一挙に公開しちゃうぞ！　だから見てネ。

これが技の全リストだ!

さて、それではこの表の見かたを説明しちゃうぞ。コマンドの表中にある矢印は、✚ボタンを押す方向に対応しており、すべてキャラクターが画面左側にいるときの状態で表わしてるのだ。右にいるときは必然的に逆になるから注意してね。また、〝？〟マークのところはまだ発表しちゃダメなものなのだ。自分で見つけてちょうだいね。連続技の表中にある難度の項目の数字は、数が多いほどその連続技を出すのは難しいということ。最大値は8となっているぞ。



⬅やっぱり格闘ゲームの醍醐味は必殺技だよね。カッコイイぜ。



⬅イカス必殺技を連続で繰り出されたら、もうダメってカンジ。

ショウ



ショウの持っている必殺技は、防御系も含めて全部で9種類だ。これはほかのキャラクターと比べて決して多いほうではない。ほとんどの技が高い破壊力を持っている。しかも遠距離へ攻撃することができる技もあるのだ。トータル的に見て8人のなかではいちばんバランスのとれたキャラクターであろう。なかでもショウコ乱舞は、体力が5分の1のときにしか出せないが、絶大なる破壊力を秘めているのが魅力だ。また、連続技の種類も全部で15と、こちらも全キャラクター中でトップの数を誇っている。アッパーからの超神拳や雷神拳からの超神拳などは、対戦でかなり使えるぞ。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
超神拳	→・↓・↘・→・パンチ
雷神拳	↓・↙・←・×2・パンチ
風神脚	↓・↙・←・キック
スクリューイズナ落とし	↓・パンチ
雷撃拳	↓・↘・→・パンチ
ショウコ乱舞	←・↙・↓・↘・→・↓・↘・→・パンチ(体力が5分の1以下)
投げ受身	投げられてから・↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから・←・↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから・←・↖・↑・パンチ

ショウの連続技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
3	6～9回	風神脚→スクリューイズナ	たとえガードされたとしても、それを突き破ってスクリューイズナは決まっちゃうのだ。
3	6～9回	電神拳→スクリューイズナ	超カンタンに出せる強力な連続技だ。この技を使いすぎると、相手に嫌われちゃうかも。
2	?回	雷神拳→V・MAX	風神脚がカンタンに出せるようになったら、まずこの連続技を試してみよう。
1	3回	アッパー→超神拳	見た目がハデな技。だけどあんまりダメージは与えられないみたいだぞ。
2	8回	側転真下パンチ→雷神脚	側転真下パンチが相手に当たった瞬間に、雷神拳のコマンドをす速く入力せよ。
1	7回	風神脚→超神拳	この連続技は風神脚が5発入って、そのあとに超神拳が2発相手にぶち当たるぞ。
8	10回	ダッシュ小キック→立ち小キック→しゃがみ小キック→風神脚→超神拳	ダッシュ小キックから立ち小キックを当てるのが超難しい。腕に自信がある人向きかな。
2	9回	ジャンプパンチ→アッパー→風神脚→超神拳	風神脚からの超神拳は、見ためがハデ。しかも強烈だしカッコイイしで超オススメだ。
3	8回	ジャンプ大キック→風神脚→超神拳	雷神拳を出したあとにすぐ超神拳を出すだけ。相手に対して10発もヒットさせられるぞ。
2	10回	雷神拳→超神拳	アッパーからの超神拳のこの技は、できないと話にならないほどの基本的な技だ。
3	4回	アッパー→雷神拳→超神拳	アッパーのあとの雷神拳をいかに速く出すかに、この技の成否がかかっているぞ。
1	4回	ダッシュパンチ→アッパー→超神拳	ダッシュパンチしたあとにアッパーと超神拳を出すという、スピード感あふれる技だ。
2	4回	ジャンプパンチ→アッパー→超神拳	まえのふたつの技が成功すると、最後の超神拳が2発相手にヒットするのだ。
5	5回	めくりジャンプパンチ→アッパー→超神拳	うまくいけば超神拳が3発入る。ジャンプパンチを相手にくいこませるとこがコツ。
3	5回以上	ジャンプパンチ→アッパー→雷神拳→超神拳	4段攻撃というものすごい技。5回以上相手にヒットさせるには、かなりテクが必要。

ワッツ



もともとが地下プロレスのレスラーだったという設定。だからコイツの必殺技はプロレス系の技が多い。なかでもタワーブリッジやスーパークロスチョップは、出しやすいわりには高い破壊力を持っている。ウレシイよな。ボルワッツは破壊力バツグンだけど、出しにくいんよ。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
トルネードパイルドライバ	C・パンチ
ハンマーナックル	?・↘・↓・↙・←・パンチ
タワーブリッジ	↓・↙・←・↙・↓・パンチ
スーパードロップキック	キックボタン溜め
スーパークロスチョップ	パンチボタン溜め
ボルワッツ	←・↙・↓・↙・←・?・パンチ
投げ受身	投げられてから・↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから・←・↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから・←・↖・↑・パンチ

ワッツの連続技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
2	4回	ジャンプ大パンチ➡立ち小パンチ➡小スーパードロップキック	破壊力バツグンのスーパードロップキックが入っている。相手にすると脅威かも。
5	3回	ジャンプ大パンチ➡立ち小パンチ➡トルネードパイルバスター	立ち小パンチのあとに、トルネードパイルドライバーを出すのがかなりツライかも。
7	2回	ダッシュ小パンチ➡タワーブリッジ	この連続技の難度が高いのは、タワーブリッジのせい。たったふたつの技なのにね。
5	3回	大スーパードロップキック➡トルネードパイルバスター	ただでさえ出しにくいトルネードパイルドライバーなのに、それを急いで出すのは激ムズ。
7	4回	大スーパークロスチップ➡しゃがみ小キック➡立ちパンチ➡トルネードパイルバスター	この連続技のスタート時には、相手が必ず空中にいてくれないとダメなのよ。
6	4回	ダッシュ大キック➡しゃがみ小パンチ➡スーパードロップキック	ダッシュ大キックのあとに、すぐしゃがみこんで小パンチをくり出すのは難しいかも。

ジアン



グルグルパンチやBOMB^{2}ローリング、かみつき……。このようにジアンは、破壊力の高い技を数多く持っているのだ。なかでもローリングパワーボムは強力。出しかたがちょっと難しいけど、ものすごく高い破壊力を持っているぞ。対戦では心強いかぎりだ。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
ローリングパワーボム	空中で↑・↗・→・↘・↓・パンチ
グルグルパンチ	←・ため・→・パンチ
かみつき	↓・?・↘・パンチ
BOMB^{2}ローリング	↓・ため・↑・キック
スーパーダッシュアッパー	←・ため・↙・↓・↘・→・パンチ
投げ受身	投げられてから↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから←・↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから←・↖・↑・パンチ

ジアンの連続技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
5	2回	小パンチ➡ローリングパワーボム	相手がジャンプしたときにしか使えない連続技。タイミングをはかるのが難しいぞ。
4	4回	BOMB^{2}ローリング➡グルグルパンチ	BOMB^{2}ローリングを出した時点で、ボタンためをスタートさせておこう。
6	?回	BOMB^{2}ローリング連発	最初のBOMB^{2}ローリングが出た時点から、つぎのぶんもためておくのがコツね。
2	3回	ジャンプ中キック➡しゃがみ中パンチ➡小BOMB^{2}ローリング	しゃがみ中パンチを出した時点から、つぎのBOMB^{2}ローリングをためておくのだ。
1	3回	ジャンプ大パンチ➡ダッシュアッパー	ジャンプ大パンチを出した時点で、BOMB^{2}ローリングのためをスタートさせよう。
7	4回	ジャンプ中キック➡立ち中パンチ➡ダッシュアッパー	どれだけジャンプ中キックを深く相手に入れられるかが、この技のポイントだ。

アルティア



カワイイが、じつはサイボーグというとんでもない女兵士のアルティア。彼女の持つ必殺技は、ほとんどのものが比較的に出しやすい。格闘ゲーム初心者にはオススメのキャラクターかも。なかでもダッシュアッパーは超簡単、おまけに破壊力も高いのだ。こりゃ使わなきゃソンだね。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
ダッシュアッパー	←・ため・→・パンチ
ニードルスタンパー	?ボタンため
グラビティーウエイブ	←・→・↘・↓・↙・パンチ
テールセイバー	↓・ため・↑・キック
ファントムクラッシュ	←・ため・→・キック
投げ受身	投げられてから↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから←・↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから←・↖・↑・パンチ

アルティアの連続技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
4	4~5回	ジャンプ大キック➡しゃがみ小パンチ➡ファントムクラッシュ	ジャンプ中キックを出した時点から、ファントムクラッシュのためをスタートさせるのだ。
7	4~5回	大ダッシュアッパー➡ファントムクラッシュ	ダッシュアッパーが当たり終わったら、ファントムクラッシュの入力をスタートさせよう。
4	3回	飛び込み大キック➡大ファントムクラッシュ➡大パンチ	ハッキリいって連続技ではないが、対戦ではかなり使える連続攻撃パターンだ。
2	4回	ジャンプ中パンチ➡ダッシュアッパー	初めのジャンプ中パンチを出した時点で、ダッシュアッパーのためをスタートさせよう。
5	4回	ダッシュパンチ➡ダッシュアッパー	ダッシュパンチが終わる寸前に、パンチを出すとダッシュアッパーになるのだ。
2	4回	グラビティーウェーブ➡ダッシュアッパー	グラビティウェーブが出た瞬間にダッシュアッパーのためをスタートさせよう。

蘭丸



蘭丸は空中で相手に仕掛ける技を数多く持っている。それだけ飛びかかってくる相手に対しては有利だ。しかし、空中の技はやはり空中でコマンドを入力しなくてはならない。カウンターで相手に攻撃を仕掛けられるようになるにはかなり練習が必要だね。遠距離まで届く攻撃技は持っていない。そのためなるべく敵を引き付けるか、またはスピードを活かして相手の間合い内に飛び込んで必殺技や連続技を繰り出そう。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
雷神脚(空中)	空中で←・↙・↓・↘・→・キック
雷神脚(地上)	←・↙・↓・↘・→・キック
蒼雷落	空中で↓・↙・←・相手側にキック
空中膝当て身	空中で↓・↘・→・相手側にキック
無空波	↓・↘・→・パンチ
流星打	→・↓・↘・→・パンチ
側転真下パンチ	←・↙・↓・↘・→・パンチ
投げ受身	投げられてから↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから←・↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから←・↖・↑・パンチ

蘭丸の必殺技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
3	?回	流星打➡流星打	流星打を2回たて続けに入力するのはツライけど、成功したらすごくキモチイイぞ。
3	?回	流星打➡雷神脚	地上で出すほうの雷神脚を、流星打のあとにたて続けに出す連続技なのだ。
4	?回	流星打➡無空波	流星打の後に無空波をたて続けに出す連続技。無空波は比較的出しやすい技だよね。
7	?回	流星打➡空中ヒザ当て身	相手が近くにいて、1発目の龍星打がガードされたときのみ、空中ヒザ当て身が出るのだ。
4	10回	ダッシュ小キック➡小パンチ➡雷神脚	最初のダッシュ小キックを、やや深めに相手にヒットさせるのがコツだ。
2	4回	ジャンプパンチ➡中パンチ➡流星打	ジャンプパンチはできるだけ深くもぐり、中パンチはしゃがんで相手に当てよう。
8	空中で2回	側転真下パンチ➡蒼雷落	コイツは最高難度の連続技だ。側転真下パンチを空中で相手にぶち当てないとダメなの。
8	3回	ジャンプ中パンチ➡中キック➡蒼雷落	中キックのあとの蒼雷落は、入力が難しい。すべてをす速く行なわなければならないのだ。
6	4回	ダッシュ小パンチ➡小流星打➡投げ	ダッシュ小パンチをできるだけ深めに当てて、流星打が上がりきった瞬間に投げを入力せよ。
4	?回	空中雷神脚➡流星打	空中雷神脚が着地する寸前に、流星打の入力をスタートさせると成功するのだ。
6	4回	ダッシュ小パンチ➡無空波➡流星打	ダッシュ小パンチのあとの無空波は、超す速く入力しないといけないのだ。
6	2回	空中ヒザ当て身➡蒼雷落	難度が高いわりに、2回しか相手にヒットしない連続技。でも、蒼雷落の破壊力は高いぞ。

チャン



チャンは教多くの必殺技を持っている。そのなかでもいちばん強力な破壊力を持つ技は炎龍だ。しかし炎龍は、チャンの体力が通常時の5分の1以下になってしまった状態でしか使用できないのが難点。また、連続技でいちばん使えるのは、回転脚から炎牙そして地牙へとくり出していく一連の技であろう。この連続攻撃がみごとに決まれば、相手に7〜8回も攻撃をヒットさせることができる。もちろん与えるダメージも大きいぞ。しかし、数多くの連続技を持っているのだが、雷神や炎龍の入った連続技が無いのはチト残念かな?

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
地牙	↓・↘・→・キック
炎牙	↓・↘・→・パンチ
雷龍(しびれる)	?ボタン連打
炎龍(至近距離ダメージ大)	←・→・?・↓・?・←・→・パンチ ※体力が5分の1のとき
回転脚	↓・↙・←・キック
超神脚	→・↓・↘・→・キック
投げ受身	投げられてから↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから←↙・↑・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから←・↗・↑・パンチ

チャンの必殺技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
4	?回	飛び込み中キック➡中パンチ➡炎龍	炎龍は自分の体力が5分の1以下のときにしか出せないので、注意が必要だ。
6	6~7回	回転脚➡炎牙➡地牙	1発目の炎牙が消えた瞬間に、つぎの地牙をす速く入力するのがコツだ。
5	6~7回	ダッシュ小パンチ➡回転脚➡超神脚	スピードが命の連続技だ。回転脚が終わる寸前に、超神脚をす速く入力しよう。
4	?回	超神脚➡超神脚	超神脚の2連発技だ。1発目の超神脚が終わらないうちに、す速く2発目を入力しよう。
4	?回	超神脚➡回転脚	キック系の必殺技を2連発で繰り出す攻撃だ。回転脚は空中で相手にヒットするぞ。
5	?回	超神脚➡炎牙	超神脚を入力したあと、続けざまに炎牙をす速く入力しよう。タイミングが大切だぞ。
5	?回	超神脚➡地牙	超神脚のあとの地牙は、空中で相手にヒットするのだ。これもタイミングが難しいぞ。
3	3回	飛び込み中キック➡中パンチ➡炎牙	キックからパンチ、炎牙へと続く連続攻撃。すべてが1回ずつ相手にヒットするぞ。
7	6回	小回転脚➡小キック➡立ち中パンチ➡炎牙	立ち中パンチのあとす速く炎牙を入力。2発めの小キックは、かかと落としでも可。
2	5~7回	回転脚➡中キック➡中パンチ	難度が低いわりには、回転脚があるのでヒット回数は多い。でも威力のほうはあんまり。
1	?回	回転脚➡超神脚	回転脚が終わる寸前に超神脚をす速く入力しよう。超神脚は空中で相手にヒットするぞ。
2	?回	回転脚➡炎牙	こちらも回転脚が終わらないうちに炎牙を入力しよう。炎牙は空中で相手にヒットするぞ。
2	?回	回転脚➡地牙	これも回転脚が終わらないうちに地牙を入力しよう。地牙は空中で相手にヒットするぞ。
7	5回	飛び込み大パンチ➡小キック➡小パンチ➡昇龍脚	小キックと小パンチはしゃがんだ状態で繰り出そう。す速くしないと相手に逃げられるぞ。

バディー



テレポートアタックというなんだかよくわからない技を持っている宇宙人バディー。彼の必殺技のなかでいちばん使えるのは、やはりハリケーンセイバーであろう。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
スパイラルショット	↓・↘・→・パンチ
レポートアタック	↓・ため・↑・パンチ(キック)
ドリルアタック(上)	↓・↙・←・キック
ドリルアタック(下)	↑・?・←・キック
オールレンジアタック	←・ため・→・パンチ
ハリケーンセイバー	↓・↙・←・?・パンチ
投げ受身	投げられてから↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから←↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから←・↗・↑・パンチ

バディーの連続技リスト

難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
5	3回	ダッシュ中キック→中パンチ→スパイラルショット	技のひとつひとつは比較的カンタンに出せるけど、連続して出すと難しそうだね。
3	?回	ドリルアタック(上)→オールレンジアタック	ドリルアタックが終わりきらないうちに、オールレンジアタックのためをスタートさせる。
3	?回	ドリルアタック(上)→テレポートアタック	戦闘ではあまり役にたちそうもない連続技。ドリルアタックは二段入れも可能だ。
3	2回	スライディグ→テレポート→大キック	スライディング中に下にためて、敵の頭上にテレポートして大キックを当てるのだ。
6	?回	テレポート→上ドリルアタック→オールレンジアタック	はっきりいってちっとも使えない技。ぜんぜん使えないといってもいいかも。
7	3回	スライディング→オールレンジアタック→スパイラルショット	相手に向かってスライディングするときに、スパイラルショットのためをスタートさせよ。
5	3回	ジャンプ小キック→しゃがみ大キック→ドリルアタック(上)	しゃがみ大キックを繰り出しているときに、上ドリルアタックのためをスタートしよう。
2	1回	ダッシュ小パンチ→テレポートアタック	ダッシュ小パンチが当たらなかったら、まったく相手にダメージを与えられない連続技だ。

ウルヴァン



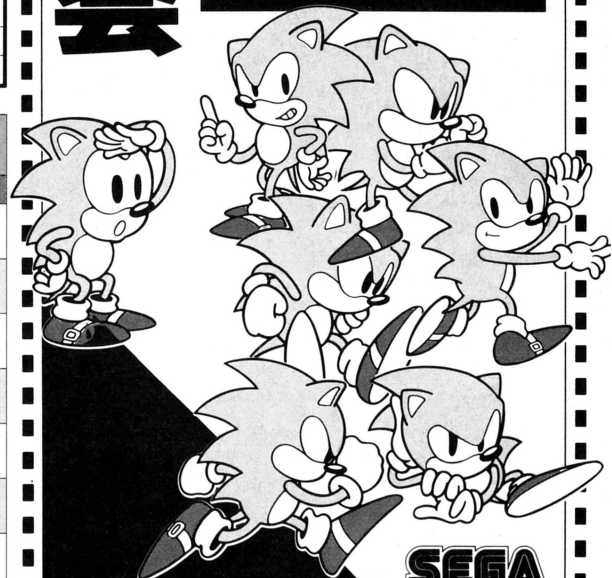
狼男のウルヴァンの必殺技のなかで、いちばん使用頻度が高いのは、やはりネコキックであろう。また、シルバーファングも入力しやすくてけっこう使えるぞ。コイツは狼男だけどウソツキじゃないよ。多分。

必殺技コマンド

技の名前	コマンド入力方法
ゴールドファング	←・↙・↓・↘・→・パンチ
シルバーファング	ダッシュ中に→・↘・↓・パンチ
クロスネイル	空中で↓・↘・→・?・パンチ
ソニックネイル	→・←・?・パンチ
ネコキック	→・↘・↓・↙・←・キック
ヘッドクラッシュ	空中で・?・↓・パンチ
ソニックレッグ	空中で↓・↙・←・キック
投げ受身	投げられてから↑・↗・→・パンチ
返し突き	ガードが見えてから←・↙・↓・パンチ
返し投げ	ガードが見えてから←・↗・↑・パンチ

ウルヴァンの連続技リスト

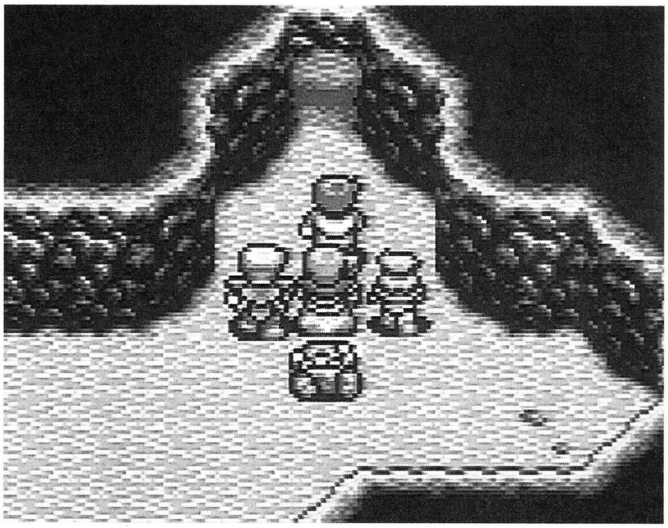
難度	ヒット回数	連続して出せる技	解説
1	2回以上	立ちキック→ネコキック	立ち大キックが入った瞬間に、ネコキックを入力しよう。超カンタンな連続技だね。
6	3回	ジャンプ中パンチ→立ち大パンチ→ゴールドファング	ゴールドファングの入力にすべてがかかっている連続技だ。立ち大パンチ後にす速くね。
1	3回	ダッシュパンチ→シルバーファング	ダッシュパンチを入力して走っているときに、シルバーファングをす速く入力しよう。
2	2~8回	ゴールドファング→ゴールドファング	ゴールドファングの2回連続入力は、かなり難しくて指が痛くなるかも。
3	2~8回	ゴールドファング→ネコキック	ゴールドファングが終わる寸前に、ネコキックの入力を始めよう。す速く行なうように。
6	3~9回	ヅャンプ中キック→立ち小パンチ→ネコキック	最後のネコキックがうまく決まれば、相手に対するヒット回数も多くなるのだ。
6	3~9回	ダッシュ小パンチ→小キック→ネコキック	ダッシュパンチにしてもキックにしても、小で繰り出すのがこの技のポイントね。



Software Impression
ソフトウェア インプレション

ソード・ワールドSFC

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	ティーアンドイーソフト　発売中　9800円	12メガ



もともとパソゲーマー（造語：パソコンゲームで遊ぶ人のこと。いま作った）のせいか、どうも私が紹介するゲームって、パソコン版からの移植作が多いかも。マニアックですいまへん（ちょっと反省）。

で、『ソードワールドSFC』なんやけど、これはさらにマニアック。なんて言うても、もとになってるんが、テーブルトークRPGやて言うんやからなぁ。テーブルトークRPGについて説明してるスペースはないんで、詳しい説明は省くけど、特徴を簡単に言うたら、**なんでもあり**でオモロイけど、ちと**タルい**……っちゅう代物なんですわ。

この『ソード・ワールド』は、そのテーブルトークの特徴を良くも悪くも受け継いどるんですなぁ。自分のキャラクターは自分の好きなように（て、言うても能力値はランダムで決まりますけど）作れる。そのキャラクターが、各地の酒場にいる10人のキャラクターから4人を仲間に選んで、いっしょに当てもなく旅して行く……っていうんが、このゲームの基本ですさかい。

当てはないから、とりあえず、「ウマイ話はないかぁ？」ちゅうていろんなトコ行っては仕事もらうための情報集めせにゃなりまへん。で、請け負うた仕事こなして、依頼人に報告しに行くと、お金と経験値が一気にドバーッともらえるっちゅうわけどすわ（いわゆるモンスターを倒しても、経験値はもらえるんやけど、こっちはスズメの涙やし）。ここらへんも、テーブルトークのノリを意識してますなぁ。

このゲームで、私がなにが気に入ってるか言うと、この自分好みのキャラクターが作れる……いうトコですねん。簡単なようで、コレが結構難しい。「表向きは優しい賢者として暮らしているが、じつは正義の戦士。しかも盗賊の心得もあり」なんちゅう、ムチャクチャなキャラクター、テーブルトークRPGでもない限り、ふつう作れまへんからなぁ。『ソード・ワールド』ぐらいですがな、〝一見無口なドワーフの戦士、密かに吟遊詩人を志す〟ことができるゲームなんて。

それに加えて、キャラクターの会話が大変味があるんですわ。下のカコミでも書いてますけど、この手のボケた会話がいたる所で出てきよりますねん。「ゴブリンを退治してくれたら、お礼に娘を嫁に差し上げまひょ」「ええッ、娘さんを!? 喜んで引き受けさせてもらいまっさ」……てな具合でして（イヤ、べつに関西弁で会話しとるわけやないんですが）。さすが、神戸に本拠地があるグループSNEが監修したゲームだけのことはありますわ。やっぱり、ボケとツッコミは関西モノに限りますでぇ。

ただ、そういう〝ドンクサいリアルさ〟にメモリー食っとるせいか、家庭用ゲーム機のソフトとしては少々操作性や動きが重たなっとって、ストレスが溜まりますなぁ。パソコン版に比べて町の数が減っとったのも、ちょっと残念どすわ。容量からしてしょうがないんやろけど、おもしろいシナリオが何本か削られとりますし……。せやけど、それさえ気にせんかったら、RPGファンは1回はやってみる価値があると思いまっせ。とくに、俗に言う一本道シナリオに飽きた人にはおススメですわ。

キッシー（嵐山の魔人）

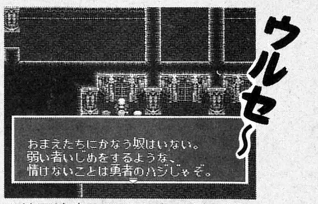
本当の冒険ってきっとこんな感じやろうなァ



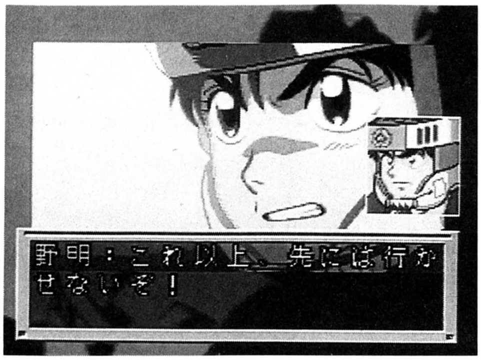
心にのこるこのひと言



⬆仲間に入れるのを、断ったときの相手の反応。なにも、そないにまで低姿勢にならんでも……。



⬆地下迷宮に入るとき、どこぞのジジィに説教された。そんなんわかっとるわい、大きなお世話や！

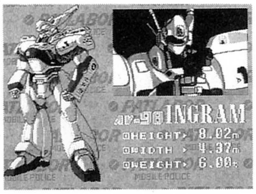




機動警察パトレイバー
～グリフォン篇～



PCエンジン	アドベンチャー	スーパーCD-ROM²
	リバーヒルソフト　発売中　7200円	



オリジナルの『パトレイバー』をデジタル化してほしいオタクの願い

この物語はフィクションである　しかし10年後には定かではない

中学のころ、私は世間一般で言うアニメオタクだった。テレビアニメはほとんど見ていたし、アニメ専門誌も複数買っていたと思う。それから10年以上たったいま、見たいと思うアニメは週1本あるかないかの状態になってしまった。興味がなくなったいうより、いま現在わが家のテレビがゲームモニターと化していて、テレビを見なくなったのが最大の原因だろう。

そんな“もと”アニメオタクの私が、いまでも放映当時に録画したビデオや、ＯＶＡ(オリジナルビデオアニメ）をひっぱり出して見続けているのが、『機動警察パトレイバー』だ。なぜ見てるか？　ずばり、脚本がいいから。単なるキャラクターアニメじゃないから。登場するレイバーのデザインが大好きだから。……ま、これ以上アニメの『パト』について書くときりがない。このへんでやめておこう。

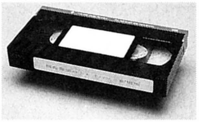
ゲームの『パトレイバー』はファミコン版やメガドライブ版、Mac版（これはゲームと言うよりデータベース）などいろいろ種類があるが、なかでもこのＰＣエンジン版は『パトレイバー』世界の微妙な表現をまじめに再現しようと努力、尽力しているのがよくわかり好感が持てる。と、いっても、あくまでも「うちの小隊はよくやってるよ、ほめてやってもいいくらいだ」という程度の完成度と言うことで、諸手を挙げて誉めるわけにはいかない。デジタルコミックとはいえ、決してゲームオーバーにならないアドベンチャーゲームにアニメがところどころに入っている、では『パト』ファンでない一般ユーザーが飽きるのは目に見えているし。

私なんかが言っても始まらないとは思うが、ストーリーがすでにビデオで発売されているもの、というのは変えられないだろうか。再び『パト』をデジタルコミックにするなら、ヘッドギアの協力を仰いで、オリジナルの脚本で、なおかつ『パト』を知らない人もすんなり入り込めるようなものを見てみたい。『パト』のビデオ版とテレビ版は、基本設定を同じくした違う作品として作られた。現在『パト』は、コミック、テレビ～新ビデオシリーズ、旧ビデオシリーズ～劇場～小説といった、いくつもの世界がある。そのなかに、デジタルコミックだけの『パトレイバー』が存在してもいいんじゃないかと思う。テレビもビデオも劇場版も完結してしまい（劇場版は2で終わりですよね？）、ファンとしてさみしい思いをしているので、もし本当にこのドリームジャンボが実現したら、一生リバーヒルソフト御大についていってもいい。

騎神夢子（HOS篇は見たい）

オレさまの『パトレイバー』コレクション

とはいうものの、びんぼーなのであんまり持ってません。『パト』グッズについて調べてみたら、すんごい数にのぼることがわかったのでくらくらしてます（ぜんぶそろえたらいったいいくらかかるんだろう）。ビデオも、毎月１本の割合で最近やっと買い始めたばかりです（発売当時は超びんぼーで……指をくわえてながめてました）。だから、ビデオを連続購入するともらえる非売品の『パト』グッズなんかぜんぜん持ってません。なにせ、応募券が大昔に期限切れになってるんだもんなあ……。これをお読みのかたで、持ってるけどもういらないなあ、なーんていう人がいたら、ぜひぜひ週刊ファミコン通信気付け騎神夢子あてにお送りください♥　駅張りのポスターとかも大歓迎です。ちなみに、私は登場キャラクターのなかで篠原遊馬がすっげえ好きだったりします。でも、AV-98式イングラムはもっともっと好きです（もとい、嫌いなレイバーはひとつもない）。プラモデルすっげえほしいです(見つからないの)。オタクです。クズですね。


⬆超貴重？　劇場版１作目のサンプルビデオ。


⬆こんだけしか持ってません。劇場版１作目のパンフとか超希望。鼻血流して喜びます。オタクです。クズですね。

水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：シャイニング・フォースII 古えの封印(その3)

水玉先生はゲームをやりこむ人だ



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

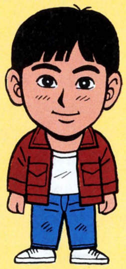
11月29日〜12月5日

作品

発売日	12月1日	12月1日	12月3日
作品	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	ファミスタ'94	T.M.N.T. 〜ミュータントウォーリアーズ〜
			
	ファミコンカートリッジ キャラクターソフト 4980円	ファミコンカートリッジ ナムコ 3900円	スーパーファミコンカートリッジ コナミ 9800円
	サンリオの人気キャラクター、けろけろけろっぴと、けろりーぬが主人公のアクションゲーム。メラメーラ大王にさらわれた、てるてるちゃんを助け出すのだ。	野球ゲームの定番『ファミスタ』シリーズの最新作が登場。今回は3種類の球場が選べるぞ。なかにはアクアリウム球場という、水族館のなかの球場もあるのだ。	アメリカの人気番組を題材にした格闘アクションゲーム。プレーヤーは、4人のカメ忍者のほか、ロボットやミュータントなど10人のキャラクターを選べる。

批評家

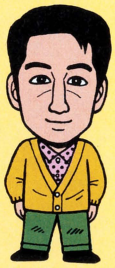
野田 稔



リスと同居を始めて5ヵ月。飼いかたのノウハウがたまってきたため、ペットショップで多少のウンチクを述べられるようになった。最近驚いたのはリスが鳴くってこと。お腹が空いたときに、カン高い声で「ポポロン!」と鳴く。どうも飼い主を呼んでいるらしんだな。

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	ファミスタ'94	T.M.N.T.
5 おいおいこれ、誰が何と言おうと『ボンバーマン』だよなあ。途中マップが左右だけでなく上下にもつながっていたりして、複雑にみせかけているけど、えらく『ボンバー』だわ。敵もえらくシンプル。ただ、水ってことで自分は死なないのね。子供は火遊びをしちゃダメってことかね。	7 『ファミスタ』は発売以来、絶えず進歩してきたわけだけど、こと人対人の対戦ということとなると、不必要なゼイ肉がかなりついてきた。今回のバージョンはそのへんのモード関係の豊富さというゼイ肉をそぎ落とし、本来の対戦のための『ファミスタ』に立ち返った1本。価格も激安。	7 例の4人以外は、ボクには出生不明なキャラクターだった。女性キャラも登場で、王道を押さえた『ストII』ライクなゲームだな。比較的コマンド入力がしやすく、パキパキと連続技に持ち込める。初めてでも楽チン。武器を使ったカメのアクションも細かく、出来の良いキャラゲー。

鈴木ドイツ



最近編集部では浜村通信を中心としてDOS/V派が台頭している。しかしオレはマッキントッシュ派。デザイナー大陸ではMacに非ざれば人に非ずと言われるほどなのに、編集ではオレと永田青年のみ。悲しいぜ。でも自分の机にあるのはキューハチのキューちゃんなの!

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	ファミスタ'94	T.M.N.T.
5 水風船なんで、自分は死なない『ボンバーマン』。ブロックを消すとアイテムが出たり、もろまんま。ただ、こっちは複数の画面の組みあわさったステージの果てにボスがいるという構成。だけどやっぱりトリッキーなステージを絶滅的にやるほうが楽しい。その辺、目的を見失いがち。	5 虚飾を廃した硬派な……じゃないが、ゴテゴテと余計なモードがなくなってシンプルなのはいい。オート守備走塁でらくチン寝たきりモードもあってジジイにはうれしい。あとは、いまあえてファミコンの『ファミスタ』を買うかどうか、ってとこでしょう。ホント安くていいけど。	7 いわゆる『ストII』。初心者でもそこそこ遊ばせてくれるし、技も出やすい(技も似ている)。キー操作のレスポンスも特に問題ないしけっこう好き。よく知らんが、カメ忍者以外のゲテゲテのキャラもわりと楽しかった。ややアニメ調のグラフィックが気に入れば……って感じ。

イザベラ永野



某友人は、渋谷からひと駅目にある便利だけど家賃も尋常じゃないマンションに住んでいて、管理費を10000円も払ってるんだって。でも、管理人のオヤジは夕方5時に帰っちゃうし、パンツは盗まれるし、最近は強盗にまで入られて、真剣に引っ越しを考えてるそうだ。

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	ファミスタ'94	T.M.N.T.
6 ボムはボムでも水しぶきなのよ。つまりスプラッシュ(そのままじゃ〜)。だから破裂しても、けろっぴはノーダメージなわけよ。「ほっ、あと1ブロックずれてたら死んでたわ」的な緊張感は味わえない。これは、やっぱお小様向けだから? 退屈なのでパズル要素より緊張感がほしい。	6 このまえのゲームボーイ版のように、チームエディットとか選手お育て機能的な要素はない。最新データの『ファミスタ』と考えればよい。クリスマスみたいに毎年やってくる年中行事のようなものなので全作揃えてる人なら、今年もやっぱり買うべし。いまどきビックリなお値段だし。	6 う〜ん、カメ忍者たちもついに『ストII』げなゲームになっちゃいましたか。必殺技をいっぱい出せるほうが、有利ってのもお約束な感じなあ。このキャラクターは格闘ものに向いてるとは思うけど、武器と必殺技以外に4人(?)のカメの個性がはっきりしてないのはちと、残念。

TACOX



ニコノスVとゆー超時空全天候型原子力駆動防水ただし距離は目測カメラ(ホントは電池駆動)を買ったのだ。うひ。潜って撮る撮る撮る撮る。フィッシュウオッチングとゆーのはじつに楽しいでやんす。おかげで最近は伊豆方面に行きっぱなしで寒い。

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	ファミスタ'94	T.M.N.T.
5 水『ボンバーマン』なり。爆風のかわりに水が流れるって設定で、しかも水に触っても死なないってのは大英断(でもないか)。おかげで『ボンバーマン』の緊張感は失せたけど、『けろっぴ』シリーズだからそれも、ま、いっかって感じ。作りが雑っぽいのがちょっと残念だなあ。	6 データ変更以外、なんか違うの? 『ファミスタ』は日本の恒例行事、好きな奴は衣更えでもするような感覚で買えって感じ。でもアレだね、たまに遊ぶとホッとするなあこのゲームは。「野球ゲームはかくありなん」と思わせてくれます。実家に帰って飲む味噌汁のようなモンかも。	6 亀野郎が主人公の対戦格闘技モノ。この亀ら、動きは多彩だしコミカルだしで対戦格闘技向きであることだなあ、と思ってたら本当にそーなっちゃったので恐れ入っております。ゲーム的には『ストII』の焼き直しなので、亀好きじゃないとつまんないかも。技関係も『ストII』似だし。

お詫び

12月3日号クロスレビュー内で、『ガイア幻想紀』の点数が1ヵ所抜けていました。点数は5点です。読者のみなさん及び関係者のかたにご迷惑をおかけしたことをお詫びします。

12月3日

NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
EAビクター 9800円

チームや選手の名前がすべて実名のバスケットボールゲームだ。全部で31チームが登場。好きな選手を選んで、オリジナルチームを作ることもできるぞ。

6
なんだかクロスレビューやっていると、しょっちゅうこのゲームを遊んでいる気になるんだな。毎回データを入れ換えてはあるんだろうけど、新鮮味に欠ける。コンピューターによる選手の動きは以前より良くなっていて、ダンゴになるようなことは少なくなった。日本人ウケは辛い!?

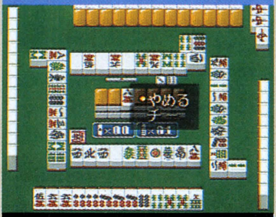
5
あー、ジョーダンもバークレーも引退しちゃったよな。出るまえから懐ゲーと化したキライもあってちと不憫である。側面から見下ろした画面は混戦になるとヒジョーに見づらく、かつ地味。ダンクシュートもいつのまにかやってるって感じでさりげないです。反則には厳しいNBA。

6
自分がヘボいだけかもしれないけど、一度敵に渡ったボールをどうがんばってもカットできん。いったんボールを手にしたらもうゴールまでまっしぐらな感じ。あと、選手がダンゴになると球の位置関係が把握しにくい。そういう意味では、インスタントリプレーは役に立ってるのかも。

5
ファウル関係がかなり厳しいようで、ちょと大変。あと、選手とコートの色が似通ってて、どうにもこうにも見にくいんだよなあ。動きもちょっとギクシャクだし。バスケ好きなら許せるのかなこういうのは。ときに、プログラマーのダグ・スミスってあのダグ・スミスでしょうか。

12月3日

スーパー麻雀2 本格4人打ち!



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイマックス 8800円

4人打ち麻雀ができる麻雀ゲーム。15人の個性的な雀士と戦うフリー対局と、賞金王を目指して戦う、賞金王トーナメントのふたつのモードがある。

7
全和了数などが役ごとにわかったり、プレーヤーのウデに応じて段位があがっていったりと、データ収集関係が好きな人間にはたまらんものがある。実際、継続的に遊びたいと思うし、バックアップだけのことはあるね。牌が小さいとか、キャラにあまり表情がないとか。絵は貧弱だ。

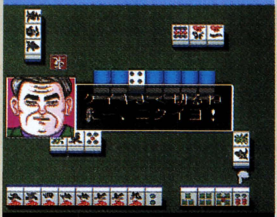
7
随所にソツなく作られた感じが好感。虚飾はないが、まったく色気がないわけでもなく、リーチ後のオートモードや、鳴く牌を教えてくれる親切設計もうまく機能してる。牌も見やすいしスピード感もかなり。唯一の不満は、しゃべる声が自分も敵もまったく同じなとこ。残念だす。

7
4人打ちだけど、速くて速くてイカすです。こう速いと「このアマとっとと切れよ」とかコンピューターに叱られるかも(ウソ)。すべての和了パターンがチェックできる機能もありそうでなかったよね。「オレ国士3回も和了ったもんね」とか友だちに自慢できたりして楽しそう。

6
ふつうの麻雀。光栄の『麻雀大会』をずいぶんと意識した作りになっていて、なんだか新鮮じゃないです。最近麻雀多いしね。全体的に平々凡々な作り。文句もなければ絶賛するところもナシ。強いて言うなら「ポンする、しない」などのウインドーの開閉がテンポ悪くて気になる程度。

12月3日

喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2



スーパーファミコンカートリッジ
バウ 8900円

漫画家喜国雅彦がキャラクターをデザインした麻雀ゲームの第2弾。今回は、4人打ち麻雀になって登場。対戦相手は52人以上も用意されているぞ。

6
シナリオモードは、なんでも麻雀で勝負をつける世界が舞台。麻雀ゲームではありがちな設定だが、喜国の絵とそれっぽい会話ということもあり素直に笑えた。思考時間は長く、ほか3人が打つ間がちょいとつらい。ヌルヌルと動くカーソルもミスを誘発しがちでこれまたつらい。

6
意外とオーソドックスな麻雀なので逆に驚いた。特にしゃべったりもしないし、キャラクターのおもしろさ狙いなんだろうけれど、よっぽど変わったことも言わないし、適度な味付けに終わってるのはちょっと期待ハズされた気持ち。オマケのチンチロリンなどがヒマ潰しに楽しい。

6
最近は本格4人打ちブームなのかね? こっちのヤツはキャラクターに強烈な個性があって、ヘンなヤツばかりが大勢いて、しかも笑かすセリフを言ってくれるんだなあ。麻雀そのものもふつうに楽しく遊べます。が、しかし、オマケのふたつのゲームは悪いけどつまんないぞー。

6
今度は4人打ちですな。いいことです。でもスクロールさせないと相手の手牌が見えないってのは悲しいぞ。せめて開いた牌ぐらいつねに表示してほしい。テンポはいいし、セリフも大学生の徹夜麻雀風で雰囲気は出てる。キャラクターが好みに会えば、けっこう楽しく遊べるかも。

12月3日

スーパー究極ハリキリスタジアム



スーパーファミコンカートリッジ
タイトー 9500円

選手名やチーム名が実名の野球ゲーム。登場するチームは全24チームだ。成長システムで選手の能力をアップさせたり、選手をトレードすることができる。

6
バッティングがえらくあたりにくい。「慣れですよ、慣れ」といわれてしまえばそれまでなんだが、球とバットとの3次元的位置感覚がどうもつかみづらい。牽制するときのBボタンによる画面切り替えは、いまいち反応が遅い気がする。キメのシーンで入るカットはカッコヨイかな。

6
このグラフィックの印象どおり、サクサク進む明るいスピーディ一野球。BGM、効果音とも乾いた感じでがす。ピッチャーは全員魔球を投げる投高打低系で、そこそこ試合をしている気持ちにさせるのはバランス的にいいのかも。オーソドックスな一本として、可もなく不可もなくだ。

6
速い、速い、球がマッハゴーゴーなスピード飛んでくる。当然試合のテンポもよくて気分爽快である。そのほか、実名だったり、選手が成長したり、チームエディットできたり、最近の野球ゲーのおいしいとこはすべておさえてますね。私はそういう要素ってどうでもいいんだけど。

7
コクがあるのにキレがあるって感じ。山なりの弾道はじつに野球くさいし、メリハリの効いた野手の動きが小気味いいス。テンポもいいス。ただ、細かいところがちょっと駄目かも。フォークボールに手を出しすぎだし、明らかな送球ミスもたまに出る。でも全体のまとまりがいいス。

12月3日

機装ルーガ



PCエンジンスーパーCD・ROM²
工画堂スタジオ 8800円

超古代文明ヴァスツールの遺跡を守るガーディアンと、ハイエルン帝国の戦いを描いたシミュレーションゲーム。武器や防具は自分で作ることができるぞ。

6
いわゆる『ファイアーエムブレム』的なシミュレーションゲームだ。戦闘などで悩むことはあまりないのだが全体的にマップがいじわるで、人をどう配置するかで苦労するタイプだと思う。戦闘シーンの演出は、『オウガバトル』などを見たあとだと地味。挿入のアニメはよく動いているけど、

5
ウゴウゴな感じのゲームかと思ったら、4、5年まえに全盛だったOVAみたいな絵柄のアニメゲーだった。例によって入る幕間のアニメが色彩どぎつい系。でも戦闘シーンのアニメーションは寂しい。マップなんかはいーと思うんだけど、攻撃システムがどうも納得できないのよ。

6
とてもわかりやすいシステムなのはいいが、最初のシナリオくらいは、サクッと終わらせてくれよ～と思う。ふぅ終わったと思うとまた敵がゾンビみたいに出てくるんだもん。あと、例によってビジュアルシーンはリキ入ってますね。長いのに読み込みなしで、絵もキレーです。

5
『ファイアーエムブレム』風のシミュレーションゲーム。PCエンジンCD-ROMゲームのお約束、長一いデモもありマス。好きな人は好きかも。ところで、この手のゲームで敵が無尽蔵に沸いて出てくるのはルール違反なのでは。1面から殺して殺されて以下繰り返しで大変なんスけど。

12月3日

T.M.N.T. トーナメントファイターズ



メガドライブカートリッジ
コナミ　8800円

アメリカの人気番組『T.M.N.T.』が格闘アクションゲームになって登場。選べるキャラクターは8人。試合は3本勝負か5本勝負、7本勝負かを選べるぞ。

6 スーファミ版より色数の少ないためか絵が貧弱ですが、このにじんだ感じがアメコミ本の安っぽさを再現……とりあえずイイ雰囲気。コマンド入力は使うボタンが少ない分、技が出やすい、なんて思っていたんだけどそうでもありません。いろいろケチをつけましたが遊べる1本です。

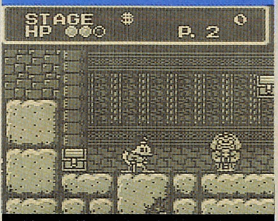
6 カンタン操作の『ストⅡ』(まえにも同じこと書いたような)。SF版に比べるとキャラが小さく地味で、より『ストⅡ』となっている。ただ斜めにジャンプしにくいのと、SF版もだけどカメ忍者どうしだと見分けがつかなくなっちゃうのが、ちと損なとこ。全体的にまあまあな印象。

6 スーパーファミコン版とゲーム内容は同じで、格闘モノ。敵キャラ関係が違う程度。操作はメガドライブ版のほうがしやすく、技も出やすいように思う。でも、カメ忍者たちの表情がやけに凶悪なのが気になるなあ……。本物(映画)はもっと愛敬あったと思うんだけど、どうでしょう。

6 スーパーファミコン版とは亀以外のキャラクターが異なっていて、背景なんかも違う。いわば亜種。でも基本的には『ストⅡ』なのだ。スーパーファミコン版より動きが軽やかだし、ボタンが少ない分操作もラクチンでオヤジアンドブショーモノ向けではある。でもダミ声が不気味。

12月3日

ダックテイルズ2



ゲームボーイカートリッジ
カプコン　3500円[込]

ディズニーの人気キャラクター、スクルージおじさんが主人公のアクションゲーム。世界中にちらばった宝の地図の断片を集め、秘宝を見つけることが目的。

7 いままでのシリーズと同じく、杖を使ったアクションがウリだね。ゴルフのスイングで岩を飛ばして相手を懲らしめたり、杖の先で相手の頭上をつついたりとカプコンらしい凝りかた。マップは上にいったり下にいったりと入り組んでいて、米国人好みかも。頭を使うことも多いしね。

5 じつはディズニーのキャラクターでいちばん好きなのはドナルドダックだ。神経質で細かいことを気にしたり、自分に似てるからかもしれん。このゲームはスクルージなんだけど、この凶悪な難易度(やや誇張)が正確で細心なドナルド的プレーを強いられるのは確か。ムズイす。

5 前作もそうだったけど、スクルージの操作がメンドーなんだよね。ジャンプしてステッキでチョン、の2段攻撃。ゲームボーイみたいに小さい画面での、複雑な操作は考えものだよね。単純な『マリオ』系のジャンプアンドアタックなら、十分楽しめそうなのにな。残念ナリ。

4 主人公の動かし方にクセがあって、それに慣れるまでが一苦労かも。ジャンプしてからボタン押して杖で、っていうのは、ちょっと回りくどいような……。キャラクターはかわいいし、動きもディズニーであるなあと思うんだけど、難しいんだよなあ。イージーにしてもちょっと大変。

12月3日

魔導物語1 ～3つの魔導球



ゲームギアバックアップカートリッジ
セガ　5500円

パソコンから移植された、3D RPG。少女アルルが、魔導幼稚園の卒業試験としてダンジョンを冒険する。レベルやHPはいっさい表示されないのだ。

7 このシンプルさは、『ローグ』や『ウィズ』に通じるところがある、な～んてちょっと思ったりして。カワユイ系やぶっとんだ設定やメッセージは好き好きだと思いますが、3D RPGとしてはとても丁寧に作られている。敵との戦闘もサクサク進んで楽しいぞ。アイコンの見づらさが欠点だな。

5 おちゃらけノリのRPG。キャラはよくしゃべるし、アルルが好きで好きでたまらんファンにはズイキの涙がでるほどうれしいソフト。経験値とかHPとか、いつも常識のようにあったから、ないと不安だあね。じゃその分配慮されてるかとゆーと、最初から敵が強くて戦闘が長引くの。

4 このゲームは、どういう年齢層がターゲットなんでしょうか？文字を極力なくして、アイコンを多用して、子供ちゃん狙いなのかな。だとしたら小さい子供は3Dなんて苦手だと思うなあ。ノリの幼稚さとシステムの複雑さが合ってない。アイコンの内容だってわかりにくいよ～ん。

5 ずいぶんと毛色の変わったRPG。数字による状態表示を一切はぶいた、ってのは大決断だけど、この場合はいい感じになってます。全体的にチャランポランとしてるからね。ただ、やっぱりいつ自分は死ぬのかいつ敵が死ぬのかわからないとツライです。もっと明確なサインが欲しいな。

Best Picks of This Week

あらま、もう少しで師走じゃありませんか。ってことは、ゲームソフトもさぞかし……。あれれ、そうでもないわ。先週はあんなにたくさん発売されたのにね。

まだ格闘ゲームが遊び足りない人には『T.M.N.T.』、スーファミ版をおススメ。『ファミスタ』はこの値段だもの、買うでしょ。個人的にぜひほしいと思ったのは、『スーパー麻雀』と『魔導物語』。どっちも永く遊べるし。

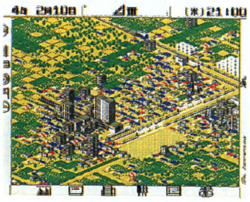
『スーパー四人打ち麻雀』は個人的にほしくなったからオススメ。『T.M.N.T.』は悪くないと言えるが、『ストⅡ』ゲーなのであえてほしい人のみどーぞ。あ、SF版のほーね。あと金貯めてMac買うのはいいこと。奨励。

今週は同じジャンルのゲームが平均的に並んでますよね。野球は『ファミスタ』派は『ファミスタ』を、ハデ好きな人は『ハリスタ』。麻雀は『スーパー麻雀』のほうかな。『T.M.N.T.』はメガドラ版が個人的に好きです。

麻雀ふたつはどちらを選んでもいいような気が……。『喜国の麻雀』のほうがごちゃごちゃ楽しめるけどね。あとは『ハリスタ』かな。でも、基本はやっぱし『ファミスタ』だなあと思うので好きにすると吉。

読者クロスレビュー

A.Ⅲ.



アートディンク　9800円

9 『シムシティー』に会社経営を足したようなゲーム。でも『シムシティー』よりも自由度が高く、資金の続く限り、自分の好きなことができる。自分の作った駅の近くに、じわじわ家が建っていくのを、見てるだけでも楽しい。

ペンネーム　ドクロベー

大爆笑人生劇場 ―ドキドキ青春編―

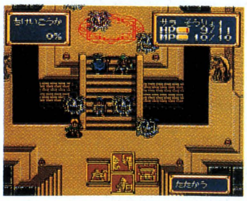


タイトー　8000円

7 同シリーズのなかでは、もっとも完成度が高い。イベントは面白いんだけど、時間がかかり過ぎるんだよね。あと、競争心もあまり沸かなかった。大勢でやるには最適だけど、ひとりで遊ぶには、やっぱり退屈かも。

愛知県　ムッキー

シャイニングフォースⅡ 古えの封印



セガ　8800円

8 前作と比較して不満もありましょう。シミュレーションとしては簡単すぎるとの声もわかります。しかし、最後の最後までダレずに熱中させ続けてくれるゲームは滅多にありません。これはそのテのゲームのひとつです。

愛知県　河村多喜子

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



クルっとまわってパ〜コパコ！

パチンコウォーズ2

連チャンあり、ラッキーナンバー制度あり、あの『パチンコウォーズ』がグッとリアルになって帰ってきたぞっ！　脳汁流してコントローラーを握りしめろ!!

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	ココナッツジャパン　12月17日発売　9800円	8メガ

連チャンモードに脳汁じゅわじゅわ!!

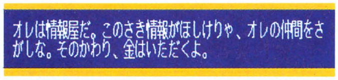
秘密情報部員008の今回の任務の舞台は、パチンコ・カジノの街、デジタル・シティ。敵組織の計画を阻止するために8軒のパチンコ・カジノで情報収集するのだ。そのために必要になるのは、もちろんパチンコのテクニック。情報入手するためには一にも二にもパチンコ台を打ち止めにするしかないのだ。

この『パチンコウォーズ２』に登場するパチンコ台はセブン機、権利物、ハネ物の10タイプ、20機種、の合計404台。〝こていコイン〟や、〝きょうかバネ〟などのおなじみのアイテムを使ってジャンジャンバリバリと玉を出しまくろう！

また、このゲームは新たにラッキーナンバー制度を採用。セブン機で〝3〟か〝7〟で大当たりすれば、出玉を交換せずに同じ台で打ち続けることができるのだ。4Gで借りた玉は清算すると2.5Gになってしまうから、そのまま持ち玉で打ち続けたほうが絶対にお得。同じ当たるならラッキーナンバーじゃなきゃソンソン。



⬇今回の008の任務はデジタル・シティでの情報収集活動。情報を入手するためには敵組織のスパイとパチンコ勝負をすることもあるのだ。アイテムはいつでも揃えておくべし。





⬆このゲームでは、実際のパチンコでも使われているラッキーナンバー制度が導入されたのだ。セブン機で〝3〟か〝7〟で大当たりすれば持ち玉で続けて打つことができてお得だぞ。



ストーリー前半登場の9機種だぞ



SEXY QUEEN

数牌や白、發、中など同じマーク3つ揃えば大当たり。表面上の確立は225分の1。保留玉での連チャン有り。



ブラボー・エンパイア

数字、またはアルファベットが3つ揃えば大当たり。表面上の確立は225分の1。ブラ〇ンなみの連チャン性あり。



フィーバー・ストロング

縦、横、斜めの8ラインに7が揃うか、オールフルーツで大当たり。表面上の確立は245分の1。もち連チャン有り。



ネメシス

3、7、BARなどの同じマークが揃えば大当たり。大当たりの確立は台によって6種類にわかれているのだ。



カリフォルニア

デジタルが同じ数字かFで揃うと電動チューリップがオープン。役物内のVゾーンに入ると権利（2回）が発生。



ごっつあんです

役物内のチャンスゾーンに玉が入ると中央のランプが始動。ランプがアタリマークで止まれば権利（2回）発生。



ジャパニーズ

オーソドックスな貯留タイプのヒコーキ台。Vゾーンを直撃すれば大当たり動作が最高15回まで継続するぞ。



いなかっぺ野郎

こちらもオーソドックスな貯蓄タイプのヒコーキ台。ただし、払い戻しが7&13なので出玉はちょっと少なめ。



ハッピージョッキー

これもヒコーキ台なんだけど大当たり動作の最高継続回数は10回と少なめだから出玉は800発程度になってるのだ。

かっぱぎまくれ

このゲームに登場するセブン機は連チャンが起こるぞ。つまり、大当たり終了後の4個の保留玉でデジタルが回転すると、再び大当たりする可能性があるというわけなのだ。どのくらいの確率で連チャンするかは不明……ゴワゴワ王にでも調べてもらわなくっちゃ。

[セブン機]いわゆるフィーバー機。同じ数字かマークが3つ揃えば大当たり。継続は16ラウンド。

[権利物]特定のVゾーン入賞で大当たり。一度当たると2回目はデジタルが揃いやすくなるのだ。

[ハネ物]いわゆるヒコーキ台。役物内のVゾーンに入賞で大当たり。玉が貯留されればラクラク完走!!



超宇野

スーパーUNO

世界的に有名なカードゲームのUNOが、スーパーファミコンで登場。ルールを知らない人はこのゲームで覚えよう。世界中の人と友だちになれるかも？

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	トミー　発売中　8500円	8メガ

知ってるヒトも知らないヒトも

UNOがやりたいのに、ちっとも人が集まらん!!　しかし、この『スーパーUNO』ならそんな心配は無用なのだ。個性的な16人のキャラクターたちと、いつでも本格的なUNOが楽しめちゃうぞ。対戦相手と交渉できるコマンドもあって、アツイ戦いが期待できるのだ。



⬅変化する表情やセリフが、見ていて楽しいぞ。

UNOフェチな人々



⬅三度のメシよりUNOが好きな人たちなのだ。

みなさん本気です





UNOってなーに？

場のカードと同じ数字か色のものを手持ちのカードから出し、最初にカードがなくなった人の勝ち、ってのがUNOの大まかなルール。しかし、たとえルールをまったく知らなくても、くわしく説明してくれるモードがあるので安心だ。



⬅うのくんが、親切にイチから教えてくれるよ。



スキップカード　このカードを出すと、つぎの人の順番がとばされる。少しイジワル。



リバースカード　順番の回りかたが反対になる。自分の手前で出されるとガックリ。



ドロートゥーカード　つぎの人が、山から2枚引かされる。やられるとムカッときます。



ワイルドカード　場のカードの色を、好きな色に変更できる。いつでも出せるぞ。



ワイルドドローフォーカード　色を変更できるうえ、つぎの人が4枚も引かされる。

3つのモードでUNOざんまい

このゲームにはワイワイモード、すごろくモード、パートナーモードの3つのモードがあるのだ。どのモードもUNOのルールは共通なので、やりたいモードからすぐに始めることができるぞ。ここではその3つのモードを解説しているので、よく読んでね。



⬆どのモードでも、とにかくUNOに勝つのが基本。せっせと腕をみがこう。

ワイワイモード

ひたすらUNOをプレーしたい人は、このモード。ハデな演出や仕掛けはないけれど、シンプルなだけに純粋な駆け引きを味わえるのだ。プレー人数(2〜6人)とメンバーを、好きなように設定できるのがウレシイ。



⬅6人でやるととってもにぎやか。まさにワイワイモードだ。



⬅これはふたりの場合。たまには1対1の勝負もいいかもね。

すごろくモード

ルーレットの目に従ってマップを進み、ゴールを目指すモード。途中、UNOで勝つとポイントがもらえ、ゴールした時点でポイントのいちばん多い者が勝ちとなる。止まったマスによりポイントをもらえたり、ミニゲームができたりと、いろいろなハプニングが起こるのだ。このモードならではのアイテムも登場するぞ。



⬅早くゴールすれば勝ちってワケじゃないが、1回休みはイヤ。



➡これはミニゲームのひとつ、玉入れ。けっこう燃えるぞ。

パートナーモード

ふたり、または3人でチームを組み、チームどうしで戦うモード。自分が上がれなくても、同じチームの人が上がれば勝ちになるのだ。そのため、交渉コマンドをうまく使いこなすのが重要なポイントになってくるぞ。



⬅おっさん軍団対ねーちゃん軍団などもできます。



➡パートナーと、うまく呼吸を合わせよう。



酒のツマミはホッケ

スーパーホッケー'94

来年の2月に行なわれるリレハンメル冬季オリンピックで、熱い戦いが期待されるアイスホッケーがゲームになって登場だ。キミよ、氷上の鬼となれ!!

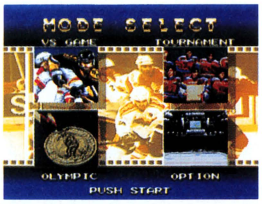
スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヨネザワPR21　2月下旬発売　8900円	8メガ

氷上の熱きバトルだ!

氷上の格闘技と呼ばれているアイスホッケー。そのスピード感と迫力がこの『アイスホッケー'94』では完全に表現されている。対戦モードは、対戦、トーナメント、オリンピックの3種類が用意されており、それぞれ独特のプレーが楽しめるぞ。さらに、多人数プレー用アダプターを使えば最大4人まで試合に参加できる。4人総当たりのリーグ戦やトーナメント戦など、いろいろな遊びかたができるのだ。一家にひとつ、このゲームがあれば絶対に盛り上がるぞ!!



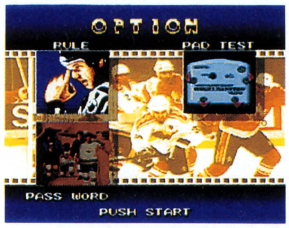
➡氷の上を自在に駆け巡り勝利をモノにするのだ。



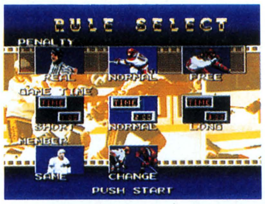
➡3つのモードで長いあいだ楽しむことができるぞ。

オプションで好みの設定に

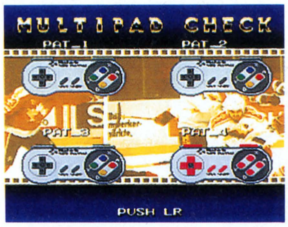
ここでは、ルールの変更やパッドの確認、パスワードの入力ができる。ルール変更では、試合中の細かいルール変更、試合時間の長さを選ぶことができるのだ。はじめての人は、ルールフリーのロングタイムで挑戦するといいぞ!!



⬅ルールを変えるにはオプションモードに入らないとダメ。



➡ノールールマッチで楽しむのもまたおもしろい。



➡コントローラーがつながってるかのチェックも可能

変わる変わるよ視点が変わる

このゲームには、視点の切り替えができるバーチャルシステムが搭載されている。視点の切り替えは、Lボタンを押せば試合中いつでも行なうことができるぞ。スピード感があるクォータービューは、相手のディフェンスをすり抜けるときに、慎重なパスを狙えるトップビューは、パスワークをするときになど、自分の戦略に合わせて視点を切り替えていこう。これを使いこなせれば、もう試合に勝ったも同然!!　なのだ。



➡視点を変えれば、華麗なプレーも楽しめるぞ。

ふつうの視点



基本の視点は、相手のゴール前に来たときに有効。確実にシュートを決めるようにしよう。

ズームビュー



ふつうの視点を拡大したもの。自分の位置は把握しやすいが、攻めづらいのが難点だ。

トップビュー



真上から見下ろしただけ。パス回しに重点をおくプレーが得意な人には向いている視点。

クォータービュー



斜め上から見下ろしたような視点だ。オフェンスのときはこの視点で進めたほうが有利だ。

カップをめざすか、メダルをねらうか

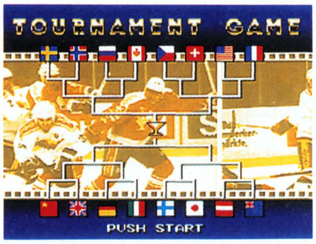
ここでは3つの試合モードについて説明しよう。まずひとつめは、1試合で終了してしまうVSゲームだ。ライバルの実力を見るには、このモードがぴったりだろう。

つぎは、いわゆる勝ち抜き戦のトーナメントゲームだ。世界16カ国のチームとトップを目指そう!!

最後にオリンピックゲーム。その名のとおり、冬季オリンピックと同じルールで行なわれるゲームだ。世界中から集まった強豪たちは、個性豊かだ。自分の実力にあったチームで金メダルを狙おう。表彰台はスグそこに!!



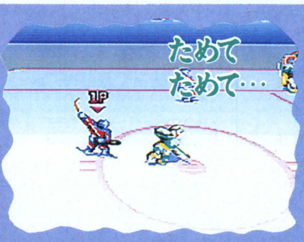
➡ホームとビジターでは、攻めかたが変わるぞ。



⬆すべてのゲームは、最高4人まで参加できる。友だちをたくさん呼んで、ワイワイ楽しむのもおもしろいぞ。

VSモード

練習用にもってこいといえるモードだ。ここでパスの回しかたやシュートのコツ、ダッシュや急停止などを研究しておこう。必ずほかのゲームモードで役に立つぞ。



⬆相手のゴール前に来たら、シュートの準備。Yボタンをしばらく押せ。





トーナメントモード

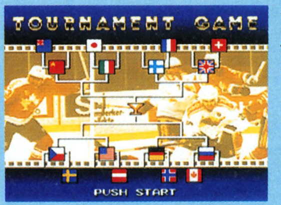
世界16カ国の頂点を目指すトーナメントモードだ。自分のチームの試合が来るまで、他チームは勝手に試合を行なう。その結果は見ることができるので、自分のチームと当たりそうなところは必ずチェックしておこう。いまいち自信がない人は、すべてにおいて優れているロシアを選ぶことをおススメする。ロシアなら必ず上位を狙えるぞ。



➡いきなり強豪とぶつかることも。技術を磨いておくこと。



⬆ついに自分のチームの試合開始。たくみに選手を操り、ゴールへ叩きこめ。



➡ふんばりが効いて2回戦へ。優勝をめざそう!!

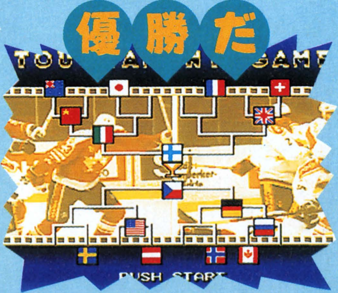
他チームの試合結果



➡なになに、スイスが負けただと!! 番狂わせが起きたぞ。

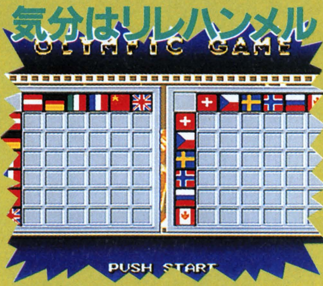


➡ナント点を入れられないまま終了。負けるもんか!!



オリンピックモード

まず、ホッケーのオリンピック公式ルールを説明しておこう。選抜された12カ国を6チームずつの2リーグに分けて総当たり戦を行ない、各リーグの上位4チーム、合計8チームによるトーナメントで優勝を決めるというものだ。総当たり戦では勝ち越すことを目標としよう。トーナメント戦で残るのは選りすぐりの強者ばかり。厳しいぞ。





➡最終的には8チームのトーナメントでメダルが争われる。



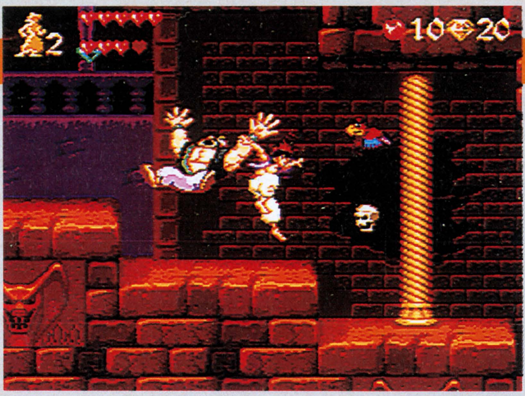
➡ペナルティーを取られないよう、うまく使うのだ。



➡他チームの試合結果はいままで以上に重要になるぞ。







映画ではアラーディンと発音している!?

アラジン

あの大ヒットディズニー映画の『アラジン』がスーパーファミコンに登場。多彩な動きに加え、映画で使用された曲もあり、アラジンファンにはたまらんです。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	カプコン　11月26日発売　9000円	10メガ

アラジンは跳ぶ、アラジンは回る!!

この『アラジン』は、映画の雰囲気をそのままに再現した、横スクロールのアクションゲームだ。アラジンの軽やかな動きをはじめとしたキャラクターの動きは、まるで映画を見ているようだぞ。

各ステージは、基本的に映画のストーリーにそった構成になっている。ジャスミンとの出会い、ランプを捜すための洞窟への冒険など、映画を見た人にはたまらないじゃないかな!?　もちろん、映画を見てない人だって楽しめるぞ。

ゲームの最終目的は、王座を狙っている大臣のジャファーの陰謀を打ち砕き、愛しのジャスミンを救い出すことだぞ。ガンバレ!!



⬅頭の上に乗っかってダウンさせることもできる。



➡相手にリンゴを1回当てると、動きが止まるぞ。



➡こんなふうにブラ下がることもできるぞ。

アラジンのリアルな動きを見よ



⬅ピョーン、と跳ぶアラジン。この人は身が軽いですね～。



⬅アラジンはしゃがむときに、帽子が落ちないように頭を押さえるのだ。



⬆ブリッジをしてるところに見えるけど、ホントはバック転をしている。



➡走っているときに急に止まると足元に砂ぼこりが……。こういう細かいところが感激ものなのだ。

 や  を取ると



⬅壺に乗っかって、ひっくり返すと……。



⬅壺が倒れて、なかのアイテムが取れるのだ。



➡布を使うと、こんなふうに落下スピードを緩めることができる。通称ホバリング。



➡スカラベを取ると、クリアー後にブレイクタイムだ。

⬅1アップ、ライフアップなどうれしいボーナスが!!

アイテムだ

どんなときにも取ってうれしいのがアイテム。ゲーム中のアイテム9種類の効力を紹介するので、読むべし!!



リンゴ
相手に投げると、ダメージを与えたり、気絶させたりすることができるぞ。



パン
アラジンのライフを1回復することができる。ひとつも見逃さないで取れ!!



ランプ
アラジンのストックがひとつ増えるぞ。ようするに、1UPのことなのだ。



肉
アラジンの好物なのかどうかは知らないけど、アラジンのライフを全快させる。



スカラベ
これを取ってからステージをクリアーすると、ブレイクタイムへと突入するぞ。



クリスタルハート
アラジンのライフのマックス値をひとつ上げてくれる。絶対に取るべし!!



宝石(青)
100個集めるとライフの最大値がひとつ増えるのだ。ひとつ残らず取りたい。



布
これを取って、ジャンプ中にRボタンを押せばホバリングができるぞ。



宝石(赤)
これひとつが青い宝石5個分に値する。比較的取りにくい場所にあるぞ。

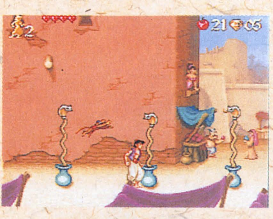
ステージ1～6を紹介だぜ

STAGE 1

ステージ1は、アグラバの町が舞台だ。ステージの終わりでアラジンは、ヒロインのジャスミンを救い出すことになる。これがふたりの運命的な出会いなのであった。



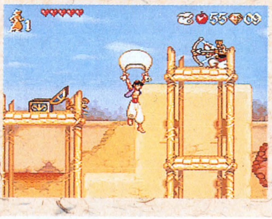
➡ロープを使って、移動することもできるのだ。



➡壺から蛇が頭を出してるぞ。リンゴを当てよう。



➡何やら女の子が、困っているようだぞ。



➡ゆっくりとホバリングで落ちるアラジン。



STAGE 2

ステージ2で、アラジンとアブーは魔法のランプを取りに洞窟に入った。洞窟のなかで会う魔法のじゅうたんが、魔法のランプ入手の手助けをしてくれるぞ。



➡アブーはこんなふうに道を教えてくれるぞ。



➡道が崩れ落ちたぞ。早く道を渡らなければ……。



➡何か宝物があるけど、岩も転がってくるぞ。



➡んっ!? じゅうたんが急に動いたぞ。なんだ!?

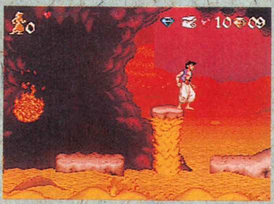


STAGE 3

相棒のアブーが取ってはいけない宝石を取ってしまったため、突然洞窟が崩れだした。魔法のじゅうたんに乗って洞窟から脱出だ!!



➡波のように迫ってくる溶岩に飲まれちゃうよ!!



➡溶岩があふれてくるので、とても危ないぞ。



STAGE 4

魔法のランプから現われた魔神ジーニー。彼はアラジンが、主人にふさわしい人物かを確かめるため、ランプの世界へと連れて行く。



➡ジーニーが魔法で足場を作ってくれるのだ。でも、安定性が悪い!!

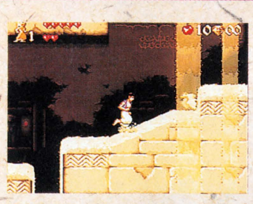


➡ジーニーのランプのなかはメルヘンチックだぞ。



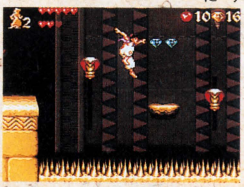
STAGE 5

魔法のじゅうたんに乗ってアグラバに帰る途中、アブーが風に飛ばされピラミッドに落ちてしまう。早く、アブーを助けに行かねば!!



➡砂で足が滑ってしまうのだ。気を抜くとすぐに落ちてしまうから注意。





➡下はトゲの山なので、落ちたらとても痛そう。気をつけて進もう。

Bonus Stage

このボーナスステージでアラジンは、ジャスミンと空のデートを楽しむのだ。夜空に散らばる宝石を集めることができるぞ。うーん、なんかロマンチック♥



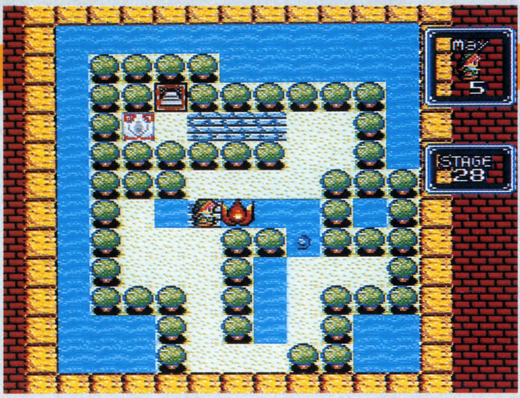
➡魔法のじゅうたんに乗って宝石を取るのだ。

STAGE 6

いよいよ最終ステージ。アラジンはジャファーの城へ乗り込むぞ。終わりは近いので、気を引き締めてプレーせよ。そうすれば、エンディングも間近だぞ。



➡二刀流のキャラクターだ。けっこう手強いぞ。



おねぇちゃあん!!(メイの叫び)

リトル・マジック

メイの通っている魔法学校の卒業試験はなんとパズル!! しかも超ムズかしいステージが100以上あるのだ。頭のシワが増えるほど、悩んで悩んで悩んで!!

スーパーファミコン	アクションパズル	カートリッジ
	アルトロン 12月24日発売 8900円	8メガ

魔法使いの見習いメイの卒業試験なのだ

今日はメイの魔法学校卒業テスト。だけどメイはあまり魔法が得意ではない。そこで、キミの頭脳を使ってメイの卒業の手助けをしてあげよう。試験の内容は超簡単。魔法石なる石を特定の場所へ運んでゴールにいくだけだ。といっても、コースは迷路になってて超ムズ。脳がピロピロになっちゃう!?



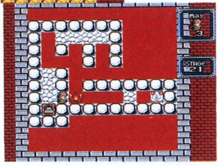
➡これが主人公のメイちゃん。まだ見習いの魔法使い。



➡魔封球の使いかたでクリアーできるかどうか決まる。頭を使うのだ!!



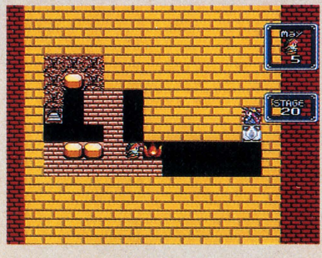
⬅魔封球が破裂する勢いで、魔法石を動かすことができる。基本テクニックだ。



➡魔法石のとなりに立って使うのが念動力。メイは動かずに魔法石を押せるぞ。

念動力&魔封球システム搭載

メイが操ることのできる魔法は、魔法石をひとつ先に動かす念動力と、泡を破裂させた勢いで石を動かす魔封球の2種類。魔封球は大・中・小の3種類ある。それぞれ爆風の強さが違うので考慮してね。



⬆あんな遠くに台座が! でも、ふたつの魔法を組み合わせて使えば……ねぇ!?



⬅こうなってからが難しい。まずは中の魔封球を使って……。



➡つぎにさきほどの魔封球の手前で小の魔封球を破裂させよう。



⬅あとは最初の魔封球が破裂すればグー。ここまで届くぞ!!

ステージはなんと100 どひぇ〜〜!!

クリアーしなければならないステージは、熔岩の煮えたぎるステージや身も凍るような氷のステージなど、バリエーションの豊富な地形がなんと100。じっくりと腰を落ちつけて遊ぶことができるぞ。キミが晴れてメイの卒業する姿を見られるのはいつだろう!?



⬆沼地を通るときはメイのスピードが極端に遅くなる。敵に追いつかれるな!

熔岩ステージ

このステージは、魔封球の使いかたがふだんとは違う。ふつう魔封球の大きさによって使い分けができるけど、熔岩の上は大きい魔封球しか使えないのだ。魔封球を使うところをよく考えないと、後で泣きを見ることになるので注意してね。



⬅魔封じの床の上では魔封球を作れないのだ。がっくーん!



⬅敵のなかには弾を撃ってくるヤツもいる。ズルイ!

氷の床ステージ

熔岩のステージと同じようによく登場するのが、この氷の床のステージだ。氷の床は滑りやすいのでその上でメイを移動させようとすると、✚ボタンを入れた方向に一直線に滑り出して、壁か障害物にぶつかるまで止まらないのだ。なかなか魔法石までたどり着かなくて、イライラするけど、ここは冷静に考えていこう!!



⬅氷の床で滑り出すともう止まらない。でも、意外と爽快だったね!?



祝ステージクリアー

クリアーの条件は、魔法石を台座に乗せてからメイがゴール地点に乗ることだ。時間制限はないのでじっくり進めていこう。待てば海路の日和あり!?



⬅こうなってはじめてステージクリアー。よかったね。



たまにはこんなゲームを

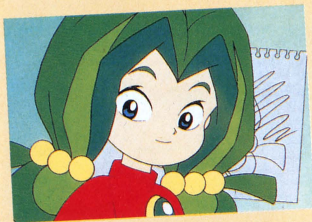
ヤダモン ワンダランドドリーム

魔女が主人公のアニメと言えばやっぱりサリーちゃんでしょ。え？　古いですか。じゃあ、メグちゃん。あら、これも古い。へー、いまは『ヤダモン』ですか。

SF スーパーファミコン	アドベンチャー	バックアップカートリッジ
	徳間書店　発売中　8800円	8メガ

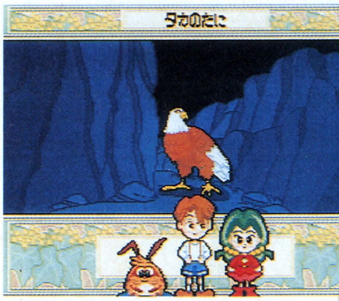
ヤダモンがゲームになったモン

ヤダモン



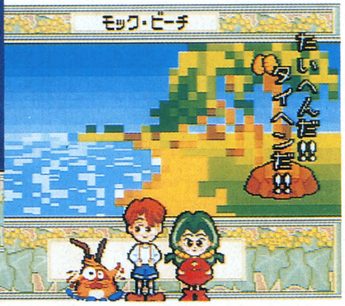
ズバリ、主人公。魔女といいながらも、まだ空を飛ぶことしかできない。あらら。生まれ持った明かるい性格で、まわりをも明かるくしてしまう。まあ、これも一種の魔力かもね。

『ヤダモン』。それは小さな魔女ヤダモンが主人公の人気アニメ。その『ヤダモン』がワンダラーなアドベンチャーゲームになったぞ。目的は魔女の森の女王様がなくした時間と空間を司る魔法石を捜し出し、へんてこりんになってしまった世界をもとに戻すことだ。仲良しのジャン、妖精のタイモンとともにへんてこりんな世界へゴー!!



⬆画面下のキャラクターが主人公の3人組。左からタイモン、ジャン、ヤダモンね。

⬇3人を待ち受けるのは、とにかくへんてこりんな世界。へんてこへんてこ。



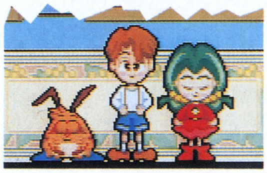
いろんなところをクリックするんだ

このゲームは“話す、見る”といったコマンドではなく画面に表示されている手（ポインタという）を動かし、いろんなところをクリックしてゲームを進行させていく。たとえば鷹をクリックすると鷹が話し出す、といった感じでね。変なことになるときもあるけど、そこがまた楽しいのだ。ハッハッハ。



⬅これがポインタ。こいつを動かしてあれこれクリックするのだ。どんなことが起こるのかな？

うなずきトリオ!?



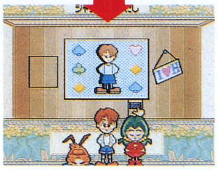
⬅何か反応がある場所をポインタが指すと3人がうなずくぞ。

これが



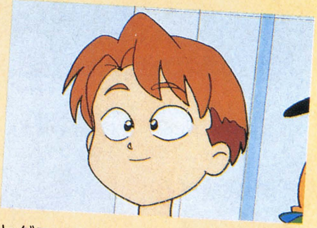
⬅テレビをつけたいなぁ。スイッチポン。

こうなる



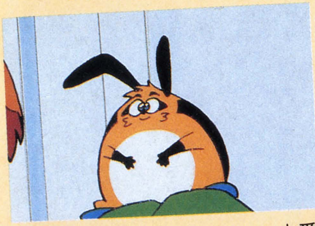
⬅はい、テレビがつきました。やったね。

ジャン



ヤダモンの友だち。というかヤダモンは彼の家に居候しています。ちょっと気が弱いところもあるけど、そこは男の子。ガッツでカバーし、楽しい生活を送っているようです。

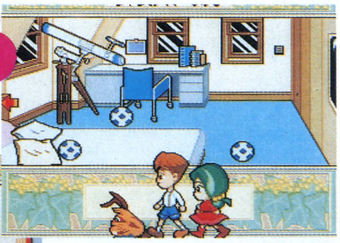
タイモン



時の妖精。なんですが、ちょっと愛敬ありすぎで妖精というには……。まあ、ないよりいいですね。ヤダモンは彼が時間を止めているあいだ、魔法を使うことができます。

こっちへ行こう

➡左に移動するときは左、右に移動するときは右に向く。わかりやすくてよし。

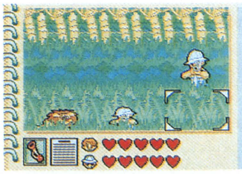




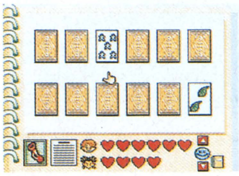
ジャンをクリック

⬅ジャンをクリックすると行った場所がわかる。ヤダモンは所持アイテムね。

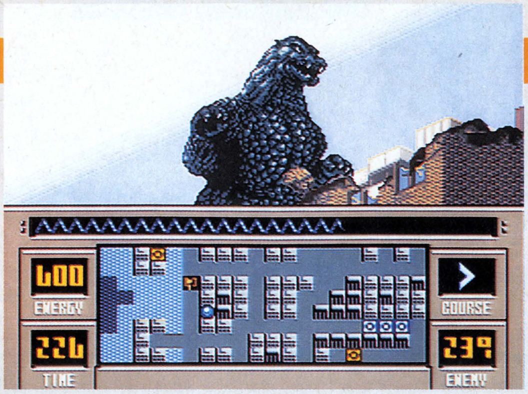
ミニゲームもあり



➡動物に混じって現われる悪いハンターをこらしめるゲーム。



⬅カードをめくりマークの多さを競う。相手は女王さま。強そう。



ものすごいゴジラってこと!!

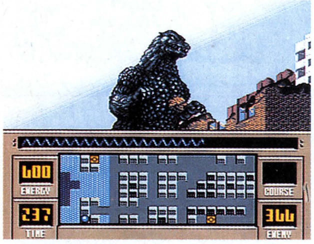
超ゴジラ

映画で人気のゴジラがスーパーファミコンに登場だ。その名も『超ゴジラ』。大迫力のゴジラが画面狭しと暴れまくる、ひと味違うシミュレーションゲームなのだ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	東宝　12月22日発売　9800円	12メガ

ゴジラがゲームになったです、ハイ

この『超ゴジラ』には、移動モードと戦闘モードのふたつがある。移動モードでゴジラを進ませて各面に潜んでいる敵怪獣を捜し出し、戦闘モードで見つけた敵怪獣とゴジラを一騎打ちさせるのだ。また、各面の敵たちを倒しているうちに、超ゴジラに育つこともあるぞ。



⬆ビルを壊すゴジラ。ビルが壊れるようすは見ていて楽しいが、あまりやりすぎると体力がなくなるので注意しよう。



⬅面の始めには、こういう通信が入る。よく読んで各面の攻略に役立てよう。



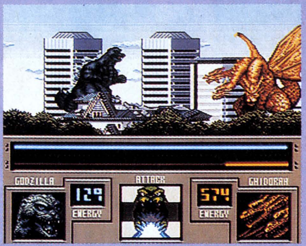
➡ボスのほかにザコ敵と戦うときがある。ザコでも気を抜くな。



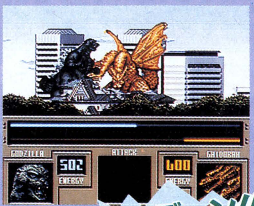
⬅いよいよボスとの戦いだ。ボスは強いので慎重に戦おう。

こうして敵と戦います

ゴジラの戦いかたはひとつしかない。それは、敵に近づいて殴り、いったん敵から離れて必殺技を出す方法だ。敵がどんなヤツであろうと攻撃方法にはとくに変わりはないぞ。



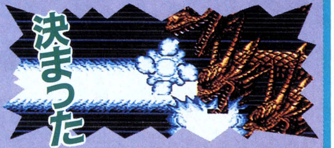
⬆パンチを当てたら、すぐに後ろに下がって必殺技を使う準備をするのだ。



⬅まずは敵に近づく。敵の攻撃に気を付けろ。



➡パンチがヒット!! 意外とリーチが短いので届かないことも。



⬆必殺技がみごとにヒット!! これをくり返して敵の体力をどんどん奪っていく。

ゴジラを助ける(攻撃する)モノ

マップ上を移動するゴジラの前には、さまざまなモノが登場する。ゴジラを助けるアイテムもあれば、逆に行く手を阻む敵や障害物もあるぞ。ここでは、それらのモノを紹介しているので要チェックだぞ。



⬆画面下に大きく表示されているのが全体マップ。これを見て移動しよう。

これで戦いは楽勝(たぶん)

	地雷。マップには表示されない。同じものに戦車やミサイルがある。
鉄塔と高圧電流地帯。これに触わるとすごいダメージを受ける。	敵母船。これを倒せば敵のボスが現われる。なかなか強いぞ。
海や川。ここは時間はかかるが、安全に移動できるのでおススメ。	ゴジラそのもの。おもにこれを見て動かしていけばいいのだ。
高層ビル群。同じものに岩山がある。唯一ゴジラが壊せないものだ。	敵怪獣。これにゴジラを重ねると、戦闘シーンに突入する。
アイテムポイント。いろいろなアイテムや情報が入手できる。	市街地。地雷などが仕掛けてあって危険だが、す速く移動できるのだ。
補給地。ここに行けば体力をある程度回復することができるぞ。	ビル街。壊してどんどん進むことができるが、体力を少し消費する。

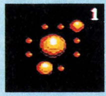
アイテムポイントで入手できるアイテムは、ランダムで決まる。下の4つのほかにも、いろいろなモノがあるのだ。

体力回復



これを使えば体力が全回復する。もうダメだ、というときに使おう。

戦闘脱出



これで戦闘を脱出することができる。体力を回復して、もう一度挑戦だ。

闘争心アップ



これを使えば、ゴジラの闘争心の上がるスピードが速くなるのだ。

防御力アップ



防御力がアップするこのアイテムで、ダメージを最小限に押さえよう。



ゴジラの攻撃ア・ラ・カ・ル・ト



ゴジラが戦闘中に使用できる必殺技は、右の3つだ。敵に与えるダメージは、放射能火炎がいちばん大きく、そのつぎに体当たり、しっぽ攻撃とつづく。攻撃力の目安は闘争心バー。敵にパンチを入れたあと後ろに下がるほどバーの数値が上がり、同じ必殺技でも攻撃力が上がるのだ。しかし下がりすぎると必殺技を決めたあとの攻撃につなぎにくくなるので要注意。

しっぽ攻撃



⬅しっぽがアイコンに表示されたら、しっぽ攻撃のチャンス。あまり敵にダメージを与えられないのが残念。



⬆左下にかすかに見えているのがしっぽ。攻撃力が低くてあまり使えない必殺技だ。ないよりましって感じでしょうか。

体当たり



⬅このゴジラが爆発しているようなアイコンが出たら、体当たりができるぞ。これを使ってガンガン当たれ!!

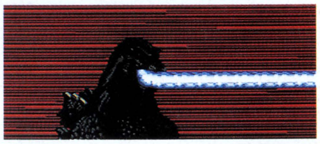


⬆戦闘中のグラフィックはこんな感じ。キングギドラにはよく効くが、3面ボスのビオランテには効かないのだ。

放射能火炎



⬅口が白くなっているゴジラのアイコンが出たら、放射能火炎のチャンス。炎を吐いてすべてを焼きつくせ。



⬆このあと敵に命中するのだ。破壊力抜群のこの攻撃も、メカゴジラに放っては ダメ。なんと跳ね返されてしまうのだ。



ゴジラの戦い1・2・3

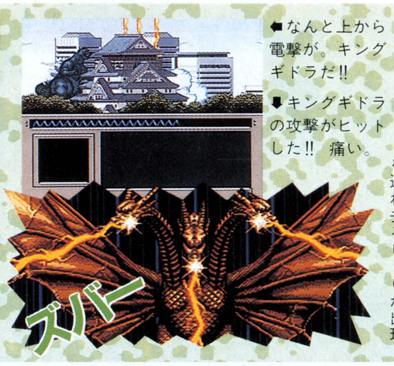


1 面

この面の目的は、大阪城付近で暴れているキングギドラを退治することだ。最初のステージということで大した仕掛けも出てこないが、地雷と突然現われるザコ敵には十分注意しよう。マップも狭いので楽勝だ。

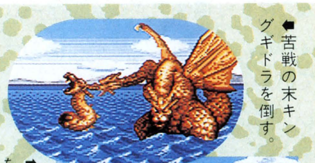


⬆ここからゴジラを操るキミの戦いが始まるのだ。まずは大阪でキングギドラ退治だ。



⬅なんと上から電撃が。キングギドラだ!!

⬇キングギドラの攻撃がヒットした!! 痛い。



⬅苦戦の末キングギドラを倒す。



➡そこに、キングギドラを連れ去るUFOが出現。

2 面

キングギドラを倒したゴジラの前に、宇宙人の乗ったUFOが現われる。彼らは、じつはこの事件は自分たちのしわざだと告げ、また去っていく。そこに、富士山にゴジラが現われたという通信が。ゴジラが2体に!?



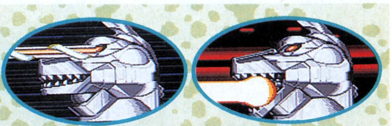
⬅また怪獣が現われた。日本列島怪獣だらけだ。

➡ゴジラ地雷を踏むの図。痛すぎるんだな。



⬅敵母船との戦い。ここであまり体力を使うな。

➡メカゴジラの攻撃を防御してダメージを防げ。





➡メカゴジラの大爆発。ごくろうさまでした、ゴジラ君。

3 面

メカゴジラを倒してひと息ついていると、博士からキングギドラの秘密がわかったと通信が入る。しかし、重要なところで通信は途切れ連絡が取れなくなってしまう。そこに、博士が敵にさらわれたという情報が……。

博士が消えた!?



➡博士が敵にさらわれた!! はやく助け出さなければ。

⬅ゴジラ高圧電流に引っかかるの図。しびれるぅ〜。



⬆博士は敵基地に捕まっていた。安心したのも束の間、芦ノ湖にビオランテが現われたらしい。早く行って退治しよう。

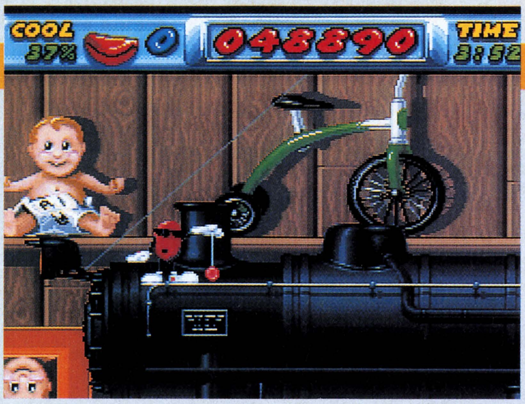


⬅ビオランテには、体当たりが効かないぞ。

➡博士は何を言おうとしたのだろうか……。

まだまだつづく

◀



日本上陸! クールなアイツ

クールスポット

クネクネなめらかな動きが特徴のアクションゲーム『クールスポット』がやってきた。外国生まれのスポット君が、さわやかに日本列島を駆け抜けるぞ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ヴァージンゲーム　12月10日発売　8900円	8メガ

涼し〜顔してヤツがくる❢

7UPの缶に描かれている、大きな赤い丸をキャラクター化したのがスポット。このゲームは彼を主人公にした痛快アクションゲームなのだ。彼の使命は悪者に捕まっている仲間を助け出すこと。しかし、そこまでたどり着くには、海岸や港、走る列車など起伏に富んだステージをクリアーしなければならない。クールショット片手に孤軍奮闘がんばれ!!



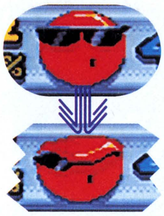
⬅このクールコインを一定量集めたら仲間のところへ急げ!!



➡クールショットで鍵を壊して仲間を助ければ終了。

顔が命よ

⬇画面左上の顔がライフメーターなのだ。



⬆この顔が半分以上とろけたら死亡よ。

スポット ちょっといい話

各ステージのクールコインを75パーセント以上集めるとボーナスステージにいけるぞ。ここには、数々のアイテムが隠されているのだ。プリーズ、アイテム〜!!



⬅英文字は全部で6種類。かなり高いところにあるから、気づかないことも。

こいつがなかなか熱〜いステージ❢

ステージクリアーのためには、一定量のクールコインを集めなければならない。コインがそろったら矢印に従って進み、捕らわれている仲間を救出だ!! クリアー条件はゲームの難易度設定によって変わり、イージーで30パーセント以上、ノーマルなら60パーセント以上、ハードだと90パーセント以上のコインを集める必要がある。



⬅敵を倒すと7UPが!飲むと体力回復なのだ。



➡クリアータイムが速いとスポットが1UP!!

ちょっと実験ステージ1



海岸を冒険するステージ1。ここではステージ紹介も兼ねて、ちょっとした実験をしてみた。イージーモードとハードモードで、集めるコインの量以外にはいったいどんな差が? 同じ場所で敵の反応やその数などをみてみたぞ。

イージーでゴー

ハードな感じ





⬆まさに鬼のような攻撃。いくら倒しても敵がわいて出てくる。キビシイっス。

⬅攻撃がおとなしいし、敵も数えるほどしかいない。これなら初心者も安心ダス。

ステージ2も少しだけ紹介

ステージ2は港での冒険だ。ロープを渡ったり、柱の穴をくぐったりと大忙し。かなり広いステージなので、制限時間に気をつけて進もう。



➡柱のなかには通り抜けられるものもあるぞ。

まだつづくぞ熱いステージ



➡暗闇のなかを進むスポット!!





⬅シビアなジャンプ操作が必要だ。



ボードゲームとは違う楽しさ!

RPG人生ゲーム

誰にでも夢はあり、いつか現実に……。なんて、思ってるひとはコレ!! 憧れの仕事をファミコンで疑似体験できるぞ。6つの職業から選んで遊ぶのだ。

FC ファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	タカラ 発売中 7800円	3メガ

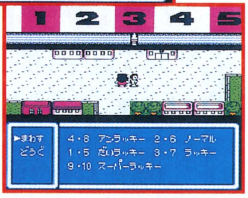
人生はゲームだ! RPGだ!!

このゲームは、ふつうのRPGとちょっと違うぞ。6つの職業から好きな仕事を選び、キャラクターを育てて目標の職業につかせるのが目的なのだ。また、選んだ職業によってシナリオがすべて違うマルチストーリーや、戦闘に勝つごとに自分の技が増えていくシステムなど斬新なイベントのオンパレードだ。みごと6つのシナリオをクリアーすると7つ目の謎のシナリオが登場するらしいぞ。

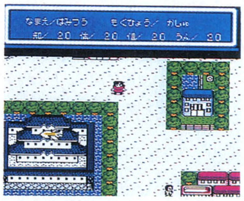
チャンスタイム!!



⬅パラメーターを上げるチャンスタイムだ。質問に正しく答えよう。



➡よっしゃー! 質問に正解したのでルーレットをまわせるぞ!!



⬅マップは、すべて街のなかなのだ。歩いている人に情報を聞くべし!!

イベントいろいろ

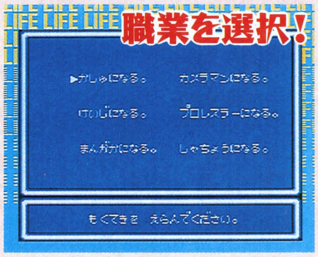


⬅選んだシナリオによってイベントがすべて違うのだ。先は、長いらしい。

● 職業とパラメーターの関係 ●

キャラクターには、知力、体力、信用、運の4つパラメーターがあり、選んだ職業によって必要なパラメーターが違うぞ。パラメーターを上げる方法は、歩いていると突然はじまるチャンスタイムの質問に答えてアップさせるか、お金を払って店で増やすかの2種類だ。各パラメーターは戦闘によって消費してしまうのでチェックが必要だぞ。すべてのパラメーターが0になるとゲームオーバーになってしまうので要注意。

職業を選択!



⬆6つの職業から仕事を選べ。すべてのシナリオをクリアーすると7つめが……。



歌手
⬅体力、運のパラメーターが必要。スタートは、福岡の街からだ。



刑事
⬅知力、信用のパラメーターを上げよう。仙台からスタート。



マンガ家
⬅知力、運のパラメーターが必要だぞ。名古屋からのスタート。



カメラマン
⬅必要なパラメーターは、信用、運。スタートは、なんとロンドン。



プロレスラー
⬅見てわかるとおり体力のパラメーターが必要。スタートは広島だ。



社長
⬅信用のパラメーターとお金が必要だ。スタートは、大阪だぞ。

あたし絶対、歌手になるんだから!!

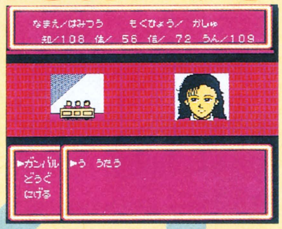
では、6つの職業から歌手を選んで実際にプレーしてみよう。最初のうちは、パラメーターがとても低いのでチャンスタイムなどでパラメーターのアップに専念しよう。各パラメーターが200ぐらいまで溜まったらマップのうえにある音楽学校で戦闘モードに入れるぞ。はじめは、攻撃力の低い"うたう"の攻撃コマンドしかないので持久戦に持ち込もう。戦闘に勝てばパラメーター、持ち金、技が増えてシナリオを進めることができるぞ。歌手への道は、まだまだ長い。目指せ! エンターティナー。

アドバイスを聞け!



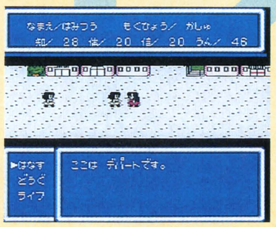
⬅スタートするとお姉さんがアドバイスしてくれるぞ。

いきなりテストだ



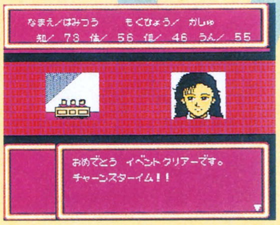
⬅音楽学校の入学テストで最初の戦闘モードに入るぞ。

フムフム……



➡まずは、情報収集とパラメーターアップに集中だ。

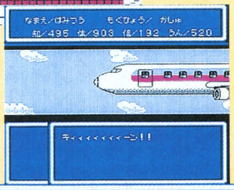
楽勝! 楽勝!!



➡やったぜ!! 入学テストクリアーだ。つぎに進もう。



⬅テレビ局で生放送に出演だ。緊張しまくり。ドキドキ!!

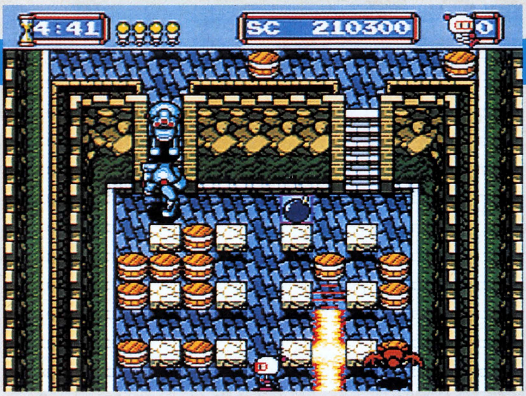


➡有名人になってきたぞ。海外にスゴイ話が…。



➡ついに東京ドームでコンサートができるぞ。

エンディングは近い!



買わなきゃ……

ボンバーマン'94

冬だ！　スキーだ！　ボンバーマンだ！　ってなわけで、今年も『ボンバーマン』の季節がやってまいりました。さあ、みんなハリキッてボンバりましょう。

PCエンジン	アクション	Huカード
	ハドソン　12月10日発売　6800円	8メガ

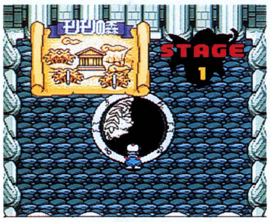
新しくなったボンバーマンを見てくれ

人気アクションゲーム『ボンバーマン』の最新作。今回は、シリーズ初の乗り物(!?)ルーイが登場しているのが大きな特徴なのだ。そのほかにも、ノーマルモードのクリアー条件が変わったり、2チームにわかれて対戦するタッグモードが追加されたりといろいろな面でパワーアップしているぞ。もちろん5人同時プレーも健在だ。

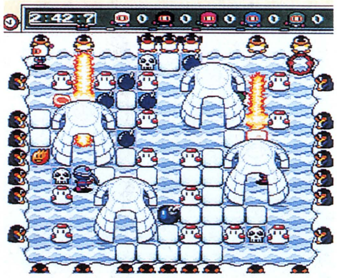


⬅今回はルーイという動物が仲間になってくれるぞ。

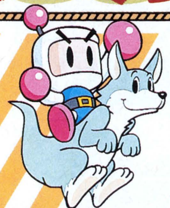
精霊の絵を取り戻せ!!



⬅ロボット軍団に破壊された精霊の絵をすべて集めることがゲームの目的なのだ。



⬆バトルモードのステージ数も前作より増えている。どこもクセのあるステージばかり。



頼もしい仲間　その名もルーイ!!

ブロックを壊しているとたまに卵が出現することがある。これに触れるとルーイに乗ることができるぞ。ルーイは色ごとに持っている特技が違うので、右の表を見てしっかり覚えてくれたまえ。また、ルーイに乗っていれば、敵や爆風に当たったときに身代わりになってくれるぞ。

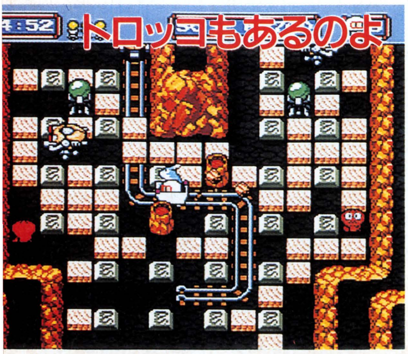
卵を取ると…　ヨッシー!!(違う)



色	特徴
ブルー	爆弾を蹴り上げる。ブロックの向こうの敵も倒せるぞ。
グリーン	ダッシュができる。でも、何かに当たらないと止まれない。
ピンク	脳天気に踊るだけの鑑賞用キャラ。ぜんぜん役に立たない。
イエロー	爆弾で破壊可能なブロックを蹴って動かすことができる。
パープル	ジャンプができる。もちろん爆弾やブロックも飛び越せるぞ。

ノーマルモードを紹介だ

『94』のノーマルモードは、いままでとステージクリアーの条件が変わっている。画面上にあるコアメカをすべて破壊して、カプセルに封印されていた石板を取るとクリアーなのだ。つまり、ザコをすべて倒す必要はない。マジで。



➡ザコを無視してどんどんコアメカを破壊するのがノーマルモードのコツだったりする。



⬇穴を通って別画面に移動するステージや、2画面以上スクロールするステージなんかもアリ。





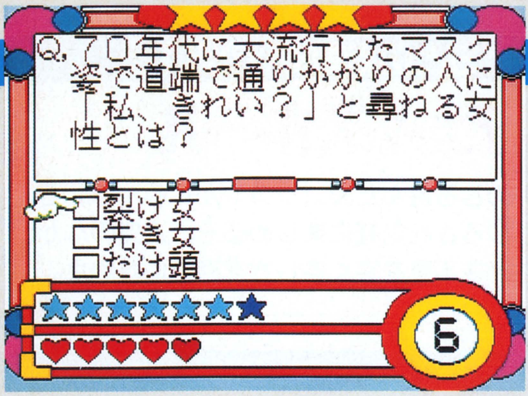
ボスもお強いのが揃っております

バトルモードも大幅にパワーアップ

今回のバトルモードでは、さまざまな性格が設定された9人のキャラが登場する。コンピューターにこれらのキャラの操作を担当させると、それぞれの性格にあった戦法を仕掛けてくる。まるで人間と対戦しているような楽しさだ。また、1対4、2対3というように2チームにわかれて勝敗を競うタッグモードも追加されたぞ。



⬅個性を持った対戦用のコンピューターキャラたち。けっこう手ごわいぞ!!



みんなチチでかいっス

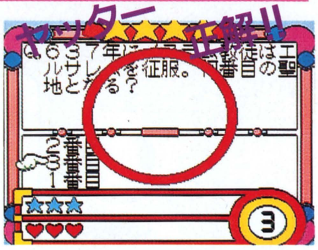
クイズDE学園祭

このゲームに登場する美少女の数はなんと30人以上。どの女の子もひじょーにビューチフルなので、美少女マニアはぜひともプレーしてバーニンするべし。

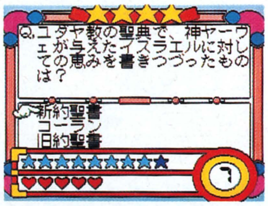
PCエンジン	クイズ	スーパーCD·ROM²
	ナグザット　発売中　8800円	

3択のクイズゲームでございますぅ♥

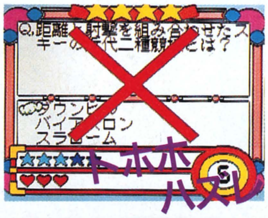
クイズは好きだけど、ただのクイズゲームじゃつまらんなあ、というキミにぴったりのクイズゲームが、この『クイズDE学園祭』だ。とびっきりの美少女がクイズを出題してくれるぞ。クイズはすべて3択なので、クイズが苦手な人でもわりと簡単に先に進めるのだ。



⬆クイズに正解すると、画面下のノルマの数(星の数)がひとつ減るぞ。やったー。



➡こんな問題もわからんようじゃダメだぞ。



➡不正解だとハートの数が減る。難しいっス。

みいなちゃんを捜しだせ!!

主人公は教師の江戸川橋先生。先生は学園祭の日に理事長の孫みいなちゃんのお守りをしていたが、見失ってしまう。かくして先生のみいなちゃん探索(?)は始まった。



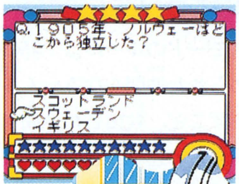
⬅こんなにカワイイみいなちゃんがいなくなるなんて、こりゃ大変。捜せ～!!





だったらクイズで勝負だ!!てなわけでクイズしましょう

みいなちゃんを捜しだすためには、各教室にいる美少女たちの出題するクイズに答えなければならない。クイズに正解すると、みいなちゃんの情報を教えてくれるぞ。



⬅星の数だけクイズに正解すると、そのステージはクリアー。



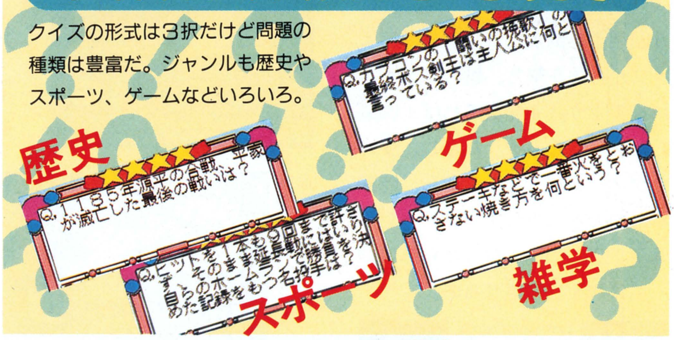
➡これが学校のマップだ。行きたい教室を選ぼう。



➡ちなみにクイズに正解しても、脱いだりしません。残念。

クイズのジャンルはいろいろあるぞ

クイズの形式は3択だけど問題の種類は豊富だ。ジャンルも歴史やスポーツ、ゲームなどいろいろ。

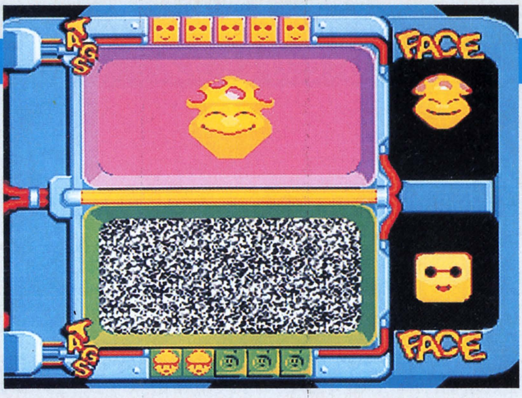


きゃわゆい女の子がいっぱい♥♥♥

あ～ん、がんばってぇ～ん







友だちとの対戦がアツいぞ

フェイスボール

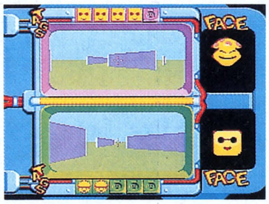
誰もが子供のころ遊んだ鬼ゴッコやかくれんぼ。それらのおもしろさを気軽に楽しめるぞ。迷路のなか、相手の裏をかき不意を突く楽しさを存分に味わえ。

PCエンジン	アクション	スーパーCD・ROM²
	リバーヒルソフト　発売中　7200円	

かわいいフェイスがキミの分身だ

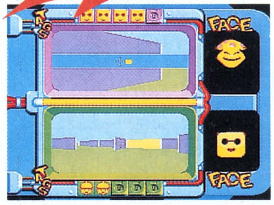
3Dの迷路のなかでコンピューターやプレーヤーと対戦するアクションゲーム、それが『フェイスボール』だ。バトルとレースのふたつのモードがあり、どちらの場合でも丸型や星型などのキャラクター、フェイスを操って3Dのマップのなかで戦うぞ。フェイスたちのジャマをするドロンというキャラクターも登場して、ゲームを盛り上げてくれるのだ。最大4人まで同時プレーができるのもうれしい。

フェイスからの視点だぞ



➡フェイスから見える部分だけ表示されるのだ。

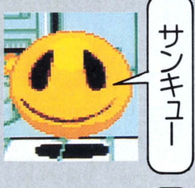
レーダーを使え！



⬅レーダーを使って相手の方向を確認できるぞ。

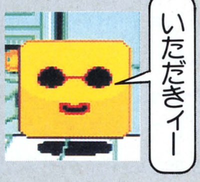
4体のフェイスのなかから選ぼう

スマーキー



➡ノーマルのフェイス。カナダ出身で英語をしゃべるのだ。

ガンキー



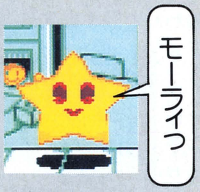
➡ガンコ者のフェイス。ゲーム中、野太い声で一喝するぞ。

ポーキー



➡キノコ型の異色フェイス。関西弁がとってもナイスだぞ。

ツウィンキー

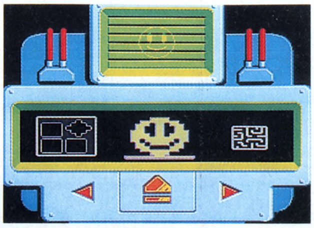


➡唯一の女性フェイスだ。姿に似合わず攻撃は苛烈なのよ。

2種類のモードでアツくなれ

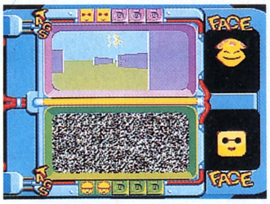
バトル

バトルモードのルールは、先に5回相手を倒すこと。自分のフェイスから弾を撃ち、敵のフェイスに当てよう。4発当てれば1回倒したことになるぞ。ただし、受けたダメージが3発までなら、時間が経つごとに少しずつダメージが回復する。ヤバくなったら逃げ回って体勢を立て直せるのだ。

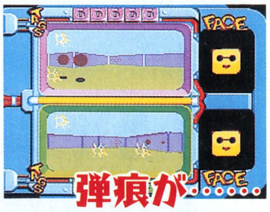


⬆15種類のマップのなかからステージを選ぼう。マップにより難易度はさまざま。

5ポイント先取しろ



⬅倒されると、別の位置から再スタートだ。



➡弾痕の数でダメージの度合がわかるのだ。

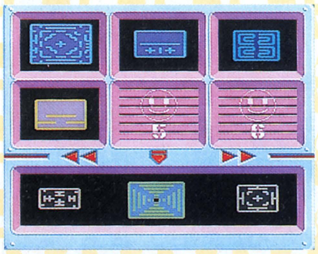
弾痕が……



⬅対戦相手に勝利するとこでフェイスが喜ぶぞ。

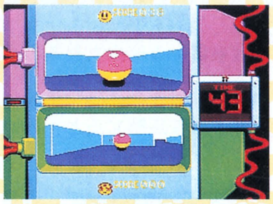
レース

レースモードのルールは、卵に閉じ込められた仲間をなるべく多く助け出すこと。救出した仲間を自分の陣地まで連れ帰れば得点になるのだ。連れ帰るまえなら、攻撃したりぶつかることで相手から仲間を奪うこともできる。うまく奪って相手の鼻を明かしてやろう。



⬆マップは最高6つまで選択できる。選んだ数だけ対戦がくり返されるのだ。

仲間をうまく助けだせ



⬅仲間は卵のなかに閉じ込められているぞ。



➡敵が後ろに連れている仲間は奪い取れるのだ。

奪い取れ！



⬅ひとつのマップが終わるごとに成績発表がある。



テーマはファンキー!!

スペースファンキーB.O.B.

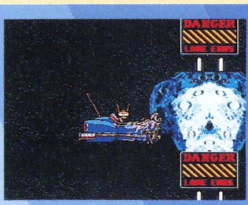
オー、イエー!!　ファンキーなゲームがおでましだぜ。ファンキーな宇宙生命体が星空でダンシングだ。発売はもちろんEAビクター。オー、イー・エー!!

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	EAビクター　発売中　8900円	8メガ

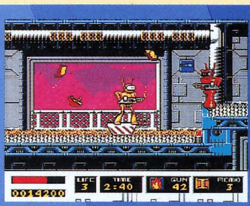
イカしたヤローの登場だ!!



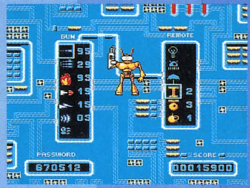
ファ～ンキ～!!　ちょいと見てくれよ、このイカした野郎を。野郎といっても人間じゃないぜ。情報によれば、宇宙生命体ってことだ。しかも事故って変な惑星に迷い込んだらしいぞ。無事に家に帰してやろうじゃねえか皆の衆。な。



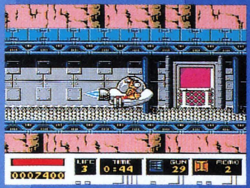
⬅初のドライブ!!　家を飛び出したぜ。で、小惑星に正面衝突。



⬅不時着した惑星には変な仕掛けがいっぱいだ。どうすりゃいい?



➡武器を状況に応じて使い分けつつ、我が家を目指す宇宙生命体。



➡イカした乗り物を、バイクよろしくブッ飛ばすステージもある。

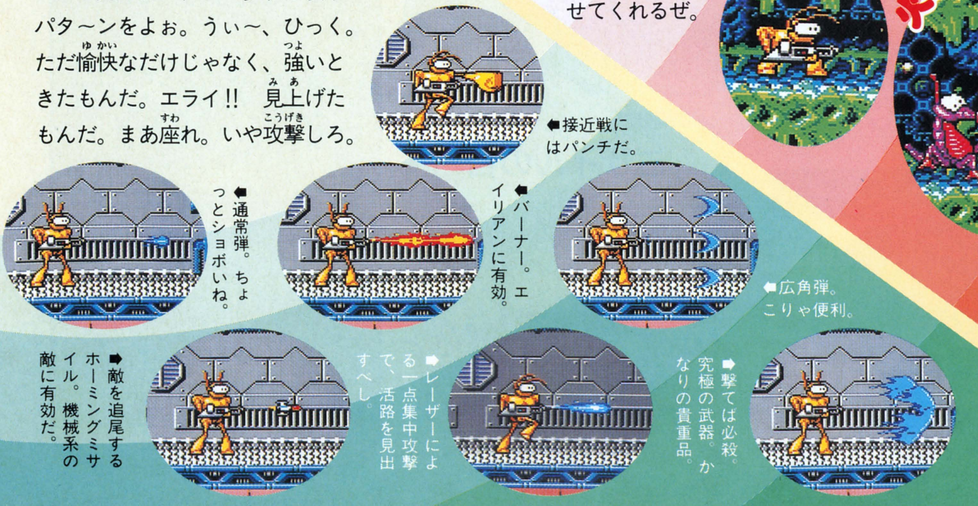
2 コミカルなアクション

カモ～ン、見てくれよお、このイカした野郎のコミカルなアクションを。動いてるのを見るだけでも3年間は愉快に過ごせるはずさ。右腕を賭けてもいいぜ。おまけに死にざまもサービス満点。見せてくれるぜ。



3 多彩な攻撃パターン

コラ見ろぉ～、この多彩な攻撃パタ～ンをよぉ。うぃ～、ひっく。ただ愉快なだけじゃなく、強いときたもんだ。エライ!!　見上げたもんだ。まあ座れ。いや攻撃しろ。



⬅接近戦にはパンチだ。

⬅通常弾。ちょっとショボいね。

⬅バーナー。エイリアンに有効。

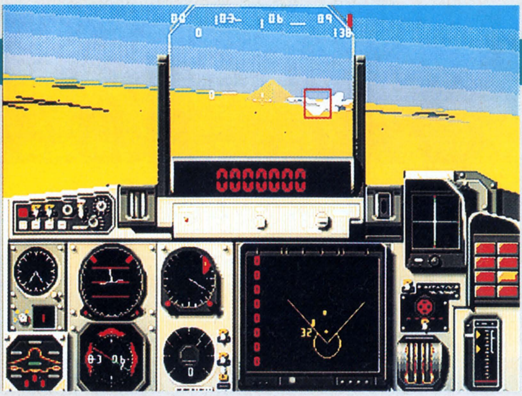
⬅広角弾。こりゃ便利。

➡敵を追尾するホーミングミサイル。機械系の敵に有効だ。

➡レーザーによる一点集中攻撃で、活路を見出すべし。

➡撃ては必殺。究極の武器。かなりの貴重品。





ロシア世界に誇る名機を操れ!!

MiG-29

最新のCGグラフィック、ポリゴンを使ったフライトシミュレーションゲーム。世界を震感させたミグのコックピットに乗り込んで、撃墜王を目指せ!!

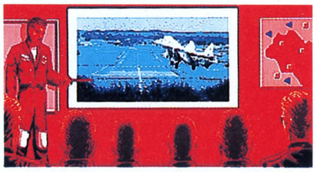
MD メガドライブ	シミュレーション	カートリッジ
	テンゲン　発売中　7800円	8メガ

明日のために　そのいち

ミグといえば、世界的に有名なロシアの戦闘機。そのミグを、本物と同じ感覚で操縦できるのが、この『MiG-29』だ。画面はポリゴン処理されていて、いろいろな角度からミグの活躍を堪能できるぞ。戦闘機フリークも、ポリゴンフェチも大満足だね。そんなに本物に近いなら操縦方法がむずかしいでしょうだって!? チッチッチッ!! このゲームにはコンピューターが操作方法を教えてくれるトレーニングモードがついているから安心なのだ。キミが、大空の王者になる日もすぐそこに!!



⬆まずは作戦を選ぼう。実力に合ったコースを選んだほうが賢明だ。

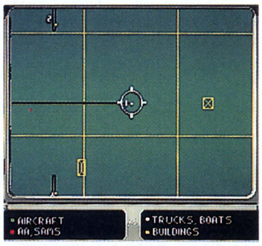


⬆作戦を説明している司令官。なにげに暗い部屋が緊張感を高めているぞ。

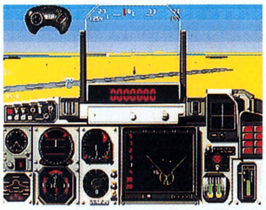
初心者でも怖くないぜ

操作を覚えたら、さっそく実戦に挑戦だ。作戦は全部で5つ。先へ進むほど敵の攻撃は激しくなり、ド迫力の空中戦が展開されるぞ。

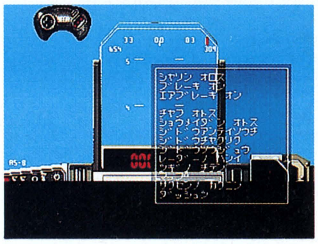
もし、キミの実力が足りずに撃墜されても、パスワードによって再び作戦に戻れるぞ。安心して作戦の遂行に専念してね。



➡マップで基地の位置を確認しよう。ここはスタート地点だ。



⬅画面上のパッドが点滅している部分を押すのだ。



⬆こんなにコマンドがたくさんあると戸惑ってしまう。まずは自動操縦を選ぼう。これで操作方法は気にならないね。

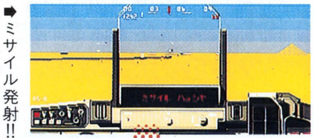
迫力の実戦　ドッグファイトだ!!

敗北者にならないために、まずすべきは、トレーニングモードでキミの愛機であるミグの操作方法に慣れること。画面上に表示されるコントローラーに従って操作し、体で操作感覚を覚えよう。このモードで離陸やミサイルの発射方法の練習もできるぞ。実戦に向けて、確実に実力を付けておこう!!

危なすぎるぅ!!

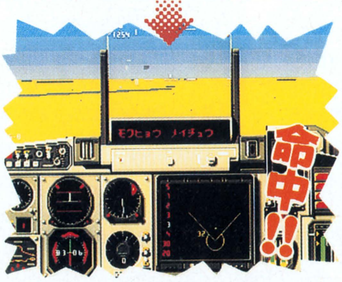


⬆敵のミサイル接近中!!　す速くよけてね。目的の敵地も見えてきたことだし、慎重に進んでいこう!!

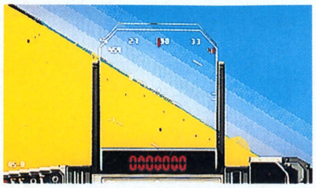


➡ミサイル発射!! これは人間の視点。





ぐるーん



⬆おおっと!!　これは旋回中のシーン。急いで高度を上げたほうがいいぞ。

ほえほえ



⬅無事着陸。着陸は自動でもやってくれるから楽チンなのだ。

明暗くっきり…

愛機の操作方法に慣れ、なおかつ、作戦の遂行に成功した者だけが見ることができるのが、この勝利のポーズだ。このグラフィックを見ていると、まるで自分が『トップガン』のトムクルーズになった気分になれるはずだ(ありゃアメリカ)。

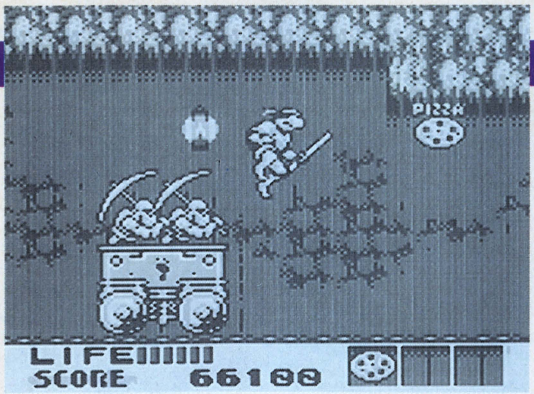


⬅作戦成功。美しき大空よりただいま生還!!



➡作戦失敗……。コナゴナになった愛機が悲しい。

COMING SOON



愛のあるユニークで豊かな亀

T.M.N.T.3～タートルズ危機一発～

相変わらず人気爆発中の亀忍者たち。息が長いですな。さすが亀は長生き。つーわけでシリーズ最新作が登場だ。新しくなったゲームシステムに注目だぞ。

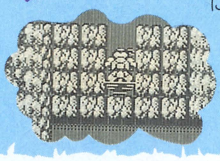
GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	コナミ　発売中　3600円	1メガ

俺たち4匹が役割分担するっスよ

今回も捕らわれのエイプリルを救出するのが目的。広大なマップのどこかに捕らえられているのだけど、そこへたどり着くのは亀忍者ひとりの力ではどうにもならなかったりする。仲間はポーズ画面で選択することができるぞ。

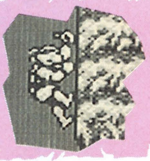
レオナルド

狭くて細い通路は、彼がいないと通ることはできないぞ。まさに亀忍者といえる特殊技だ。



ラファエロ

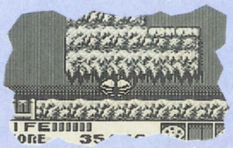
断崖絶壁で、壁をよじ上ぼんないと先に進めないよ～ん。てときに彼がいると助かるのだ。



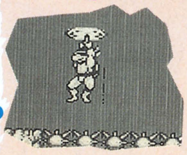


ドナテルロ

通常では移動不可能なところも、彼が岩を掘れば移動可能になる。掘れない岩もあるので要注意だ。



ミケランジェロ

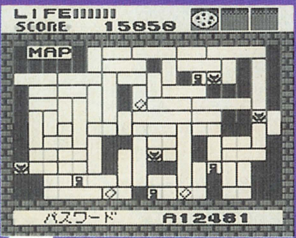


彼の能力は飛距離の長いジャンプ。秘密は回転してる刀剣にアリ。

まずは亀を助けよう

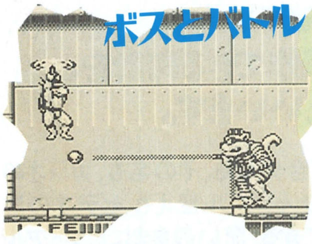
亀忍者たちが4匹勢ぞろいするのは、けっこう先に進んでからのことなのだ。ミケランジェロ以外の全員が捕らえられてしまったため、仲間を助けるまではミケランジェロひとりしか操作できない。仲間たちは、それぞれ鍵がかかってある部屋に閉じ込められているので、まずは鍵を持つボスキャラを倒さなくてはならない。戦いは仲間がそろってからだ。

このMAPを見れや



➡区切られたブロックひとつが一画面分。広いっす。

ボスとバトル



⬆ボスを倒して鍵を手に入れよう。どのボスに対しても、ジャンプ後の滞空時間が長いミケランジェロが戦いやすいぞ。

鍵入手



⬅➡見事ボスを倒して鍵を手に入れたら仲間のいる部屋へゴー。なんか、怪しげな扉があります。

開けて



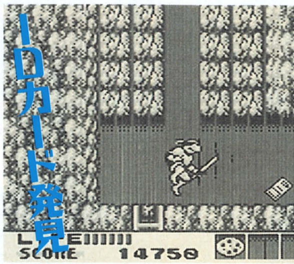


➡仲間のドナテルロを発見。ふむふむ、IDカードが必要なわけですね。よし、IDカード発見の旅にゴー。

助けた亀が役に立つ！

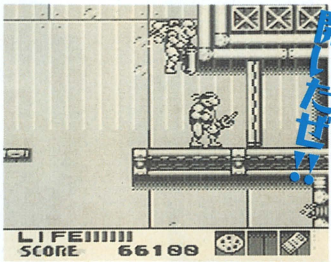
IDカードは、そのエリアで捕らえられいる仲間を助け出さないと行くことができない場所にある。仲間を助けてから来よう。

IDカード発見



⬅岩を壊せばIDカードが手に入るっす。てことは、ここへはドナテルロを助け出していないと来ることができないってことですね。

開いたぜ!!



➡カードさえあれば扉が開き、つぎのステージへ行くことができるのだ。ボス、鍵、IDカード扉、は、どのエリアでも共通の順序。

GO TO NEXT AREA



CASIO
Wrist-Roman
カシオがつくる腕未来
BZZZT
BZZZT
カシオの腕リモで
兄キのテレビをナイショで
変えちゃお。
「腕リモ」があれば、
チャンネル戦争に
勝てる!?
CLick!
な、
なんだ
!?
WHU
RRR!
ZZZZAP
これさえあれば
テレビもビデオも
思いのままさ!
ハハハ
面白いな
コレ!
BLEEP
BLEEP
クソー
チャンネル権は
思いどおりに
ならないなー。
こら! 勝手に
チャンネル
変えるな!
AARG
HHH!
新発売
CMD-10-8
CMD-10-1
腕リモ
テレビも、ビデオも、
リモコン操作できる時計を、
「腕リモ」といいます。
腕時計とリモコンが合体した。その名も、カシオの「腕リモ」。テレビのチャンネル変えも、ビデオの早送りも、腕から命令できる。思いのままにビジュアルをあやつれる腕時計なんて、まだ誰も手に入れていないから、こいつはやっぱり、早いもの勝ちだよ。
メーカー希望小売価格 9,500円(税抜)
※国内メーカー9社対応、詳しくは販売店または弊社にお問い合わせ下さい。●ストップウオッチ(24時間計、スプリットつき)●時刻アラーム・時報 ●オートカレンダー カシオ計算機株式会社〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 03-3347-4811代


ARTDINK
PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
マウス 対応
メモリベース 128 対応ソフト
※データのセーブには、メモリーベース128(別売)かセーブくん(別売)が必要です。
15世紀の世界大冒険へ。
まだ世界のかたちさえ知られていなかった15世紀。
冒険者の夢とロマンを乗せた船が、
未知の大陸を目指し、続々と大海に船を出していった……。
あの、パソコンゲームの大ヒット作『アトラス』が、ファンからの熱烈な要望に応えて、
いよいよPCエンジンに登場!
キミの挑戦は、『世界大地図帳(ワールドアトラス)』を完成させること。
探険船を各地に送り、秘宝を探し、発見した産物で貿易を行いながら、
さらに未知の世界をひらいて行く。
世界のかたちを明らかにするキミだけの大航海が、
いま始まろうとしている!
来春
発売決定!!
価格未定
THE Renaissance Voyager
ATLAS
※画面写真は開発中のものです。
ATLAS
Funds 115536
17-Mar-1469
リスボン
探検船派遣
1550/ 8/11
リスボンより
探検船を派遣
しました
Funds 110246
11-Aug-1550
荒くれトナカイ
大型の角を持つシカの
仲間。人里付近に好ん
で棲み、おとなしいが
暴れだすとどう猛であ
る。
Funds 115536
17-Jul-1469
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
● 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩を十分にとり、無理のないプレイをお楽しみください。
©1991,1993 Artdink
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL 043-279-9356
株式会社 アートディンク

SETA®

スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Super リアル麻雀 PIV



スーパーファミコン®用ソフト
16M
'94年2月発売
9,800円(税別)

ゲームセンターで
大人気の
定番麻雀ゲームが
ついに
スーパーファミコンで
登場だ!

PIV予約キャンペーン実施中!

描き下ろしイラスト非売品ポスター
(カレンダー付き)。

12月10日(金)までに、お近くのお店で「スーパーリアル麻雀PIV」を購入予約した人に、オリジナルポスターをもれなくプレゼントいたします。
※ポスターのお渡しは12月17日(金)以降から店頭で行います。

Wチャンスプレゼント

購入した商品についている応募券で、抽選で100名様にオリジナルテレホンカードをプレゼントします。詳しくは商品の取扱説明書を読んで下さい。
※初回出荷商品のみの限定プレゼントです。

●販売店の皆様へ

購入予約されたお客様向けのポスターをお送りいたします。貴店の住所、電話番号、御担当社名、ポスターの枚数を明記の上、左記の番号へFAXにてご連絡下さい。

FAX:03(5711)7252

株式会社 セタ 〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 TEL.03-3733-0667(ユーザーサポート電話)

※一部予約を受けつけていないお店もあります。



焼肉
あそびじゃないの
序
究
■しゃ、社長!! この食事代もゲームの開発費で落ちますすよね!?
作:宮岡 寛
画:岡﨑つぐお
ごちそうさま!
あーちょっと食べすぎたかな——
ああ食った食った!!
食べすぎです……!
あんたがあのクマみたいな男に妙なことやらせるからこうなるんでしょ
身からでたサビっつーのよ!こーゆーの
ドット絵にはねドット絵なりのテクニックてのがあるわけ!
美大出身だか何だか知ないけどさコンピューターのコの字もしらないヤツがいきなりドット絵描けるわけないじゃないの!
あ、桃子ちゃんあの…
あの……あ、はい
茶畑お茶!

●前号まで●財満会長の入院している病院に行くと見せかけて、尾行している毒沼をだました鮫島は、毒沼からこの尾行は笙子に頼まれてやっているということや会社を乗っ取ろうと綿貫専務が暗躍していることなどを聞きだした。そんなころ綿貫専務は、和田という財満会長を恨んでいる男を見つけだし、恨みを晴らすならいましかないとたきつける……。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。




ドラゴン…
育てる育てる
育てない…
ブツ
ブツ
ブツ
ブツ
ピタ
ドライブ……
ドライブ
ドライブ……
ブツ
ブツ
ブツ
ブツ
いっしょに歩いて
オートで戦うと
すると……
ブツ
くる!
ブツ
ブツ
ブツ
ブツ
うるさい!
静かにして
くれねえかなっ!
しどいカオ…
……あ
すまん…!
…でもそれじゃ
ふつう…
2D3Dポリゴン…
しぼりこむ…
くる!
ブツ
ブツ…
つい大学のアトリエに
いるような気になっち
まって——


………
………
ブツ ブツ ブツ…。
?
ジーーー…
クル！
???
へへへ…
負けちゃいられねえな！
ギ


疲れるもんだな
眼が……
そういうときは
モニターの輝度を
落として画面を暗めに
しとくといいんスよ！
モニターの
輝度？
ええ
そこんとこの…
見るなっ！
まだできて
ないんだ
この絵は！
恥ずかしいじゃ
ないか…
……？
どうしたの？
見せてくれたって
いいのに！
変なのォ！
ぷんすか
……たしかに
目は疲れねえが…
画面の印象まで
変わっちまうなあ…



■『あそびじゃないの』①〜②巻好評発売中!! 買ってね!! 宮岡・岡崎両先生にお便りを!!

次号(12月3日発売)につづく



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#34
by 渡辺浩弐

BIG BROTHER 誰かが見てるぞ！

衛星監視システム★科学衛星、気象衛星、通信衛星、技術開発衛星など、様々な名目のもとで打ち上げられた人工衛星の累計は数1000とも数万ともいわれているが、そのうち7割は実質的には軍事目的のものである。極めて精緻なセンサーで地表の全エリアをくまなく、24時間にわたって監視するシステムは、チェルノブイリの原発事故や湾岸戦争など、有事の度に驚異的な機能を世に知らしめている。

「渡辺さん、もう少し派手な、明かるいハナシを書いて下さいよ。ワクワクするような宇宙戦争モノとか……。で、ピチピチの美少女が毎回、出てこなきゃダメですよ。最近はそーいうのじゃなくちゃ〝熱中率〟取れないんですよ」

「熱中率？」

「そう、熱中率。熱中率を調査するようになってから、〝ファミ通〟のどのページを、どれくらいの数の人間が、どれくらい熱心に読んでるか、リアルタイムでわかっちゃうんですからね。このところあんまり暗いネタが続くんでこのページの熱中率、2パーセントも下がってるんですよ。編集長うるさいのなんのって。担当の僕の身にもなって下さいよ」

「……その、熱中率ってなに？　読者アンケートの集計のこと？」

「え？　渡辺さん知らないんですか？」

「……」

「読者からのはがきアンケートを集計したりして記事の評判を調べてたのは、もう大昔の話ですよ。いまだにそんなかったるいことやってる出版社なんかありません。最新技術を使った、熱中率のリサーチ・システムがありますから。え？　初耳ですか。まあこのシステムについてはマスコミで報道されることは絶対にありませんからね……。でも、業界の人なら、誰でも知ってることですよ」

「……」

「じゃあ、教えてあげますよ。でも、このことは一般の読者には秘密ですからね。絶対、ネタにしないでくださいよ……」

「あ……はい」

「出版社だけじゃなくて、ありとあらゆるメーカーが消費者の反応や動向を調べるために最近、こぞって使ってるのがこのリサーチ・システムなんです。自社の製品を買った消費者がその後、それをどう使うか、空からのカメラでひとりひとり観察するんですよ」

「空から？」

「そう。つまり人工衛星です。知ってますか、最近の技術衛星の、地表を監視する能力はすごいんですよ。衛星って、気象を調べたり電波の中継地点になったりする役割のものより、軍事用で打ち上げられたものが、圧倒的に多いんです。つまり、高度なセンサー・カメラを搭載して、敵国の内情を空から細かく観察する。たとえばアメリカのＫＨ12っていう衛星は、地上の５～７センチのものをちゃんと見分ける能力を持ってる。これを使って昔は、敵の兵器１個１個のデータを取ったり、要人の行動を逐一見張ってたらしいんです。けれども最近、世界の緊張緩和でそういうニーズが急に、なくなってしまった。でも、せっかくものすごい費用をかけて打ち上げた衛星をほっぽっとくのはあまりにももったいない。ってわけで、このシステムの民需転換、つまり平和利用が始まった。つまり各国が、打ち上げた監視衛星を民間の会社に使わせるようになったんです。いま、地球を取り巻く数1000個の衛星で、地球上のすべての領域は、24時間見張られています。そして、その映像は目的に応じて、いろいろな会社に提供されるんです……」

「つまり、企業がそれで一般人の私生活を覗いてるってこと？」

「そう、センサーはレーザーや電波を発して、その反射データを解析してビジュアライズする。だからふつうのビルや家なら、なかまで透視できちゃうんです。プライバシー侵害？　いや、すでに衛星がキャッチしている映像を利用するだけですからこれは〝知る権利〟の範疇です。もうプライバシーなどこの世に存在しないんですよ」

「そ、そんな！」

「……最近、いつも誰かに見られてる気がしませんか？　それは気のせいじゃないんです。いろんな商品を買って自分の好き勝手に使う消費者、そしてテレビや雑誌を通じて世間の様子を一方的に覗き見している視聴者……、みんな、自分だけはあくまで部外者の立場だと思い込んで、安心している。でもそれは、大間違いです。ちゃんとメーカーやメディアの側からも見張られてるんですよ」

「ど、どんなふうに」

「この〝ファミ通〟の場合を教えてあげましょう。この雑誌は、目に見えない特殊レーザーに反応する物質を混入したインクで印刷されています。衛星から発信したレーザーの反射データを頼りに、アスキーのスーパーコンピューターは衛星映像から日本全国の〝ファミ通〟をズームアップする。つまりいま、〝ファミ通〟を持ってる人、読んでる人の様子を編集者は自由に覗き見できるんです。そして、ページごとにインクの反射反応諧調を微妙に変えてある。つまり、ある特定のページを読んでいる人だけを指定して録画しておいて、順番に見ていくこともできるわけです。まあすべての読者をひとりひとり観察してデータを取るのは大変ですから実際にはその調査はコンピューターに任せられるようになってるんですけどね。それぞれのページをどれくらいの時間読んでいるか、どういう状況でどういう姿勢でどういう表情で読んでいるか。つまり、そのページに対する読者の〝熱心さ〟をコンピューターは読者ひとりひとりに対して解析して、記録するんですよ。それを集計したものがすなわち〝熱中率〟というわけで……」

「あの……じゃあ」

「なんですか」

「たとえば、自分の文章を読んでる人、全員の姿を僕が覗き見させてもらうこともできるんですか」

「簡単ですよ。試しにちょっと、やってみますか？」

◆

君。

……おい君、君のことだよ。

もっと真面目に読みたまえよ！

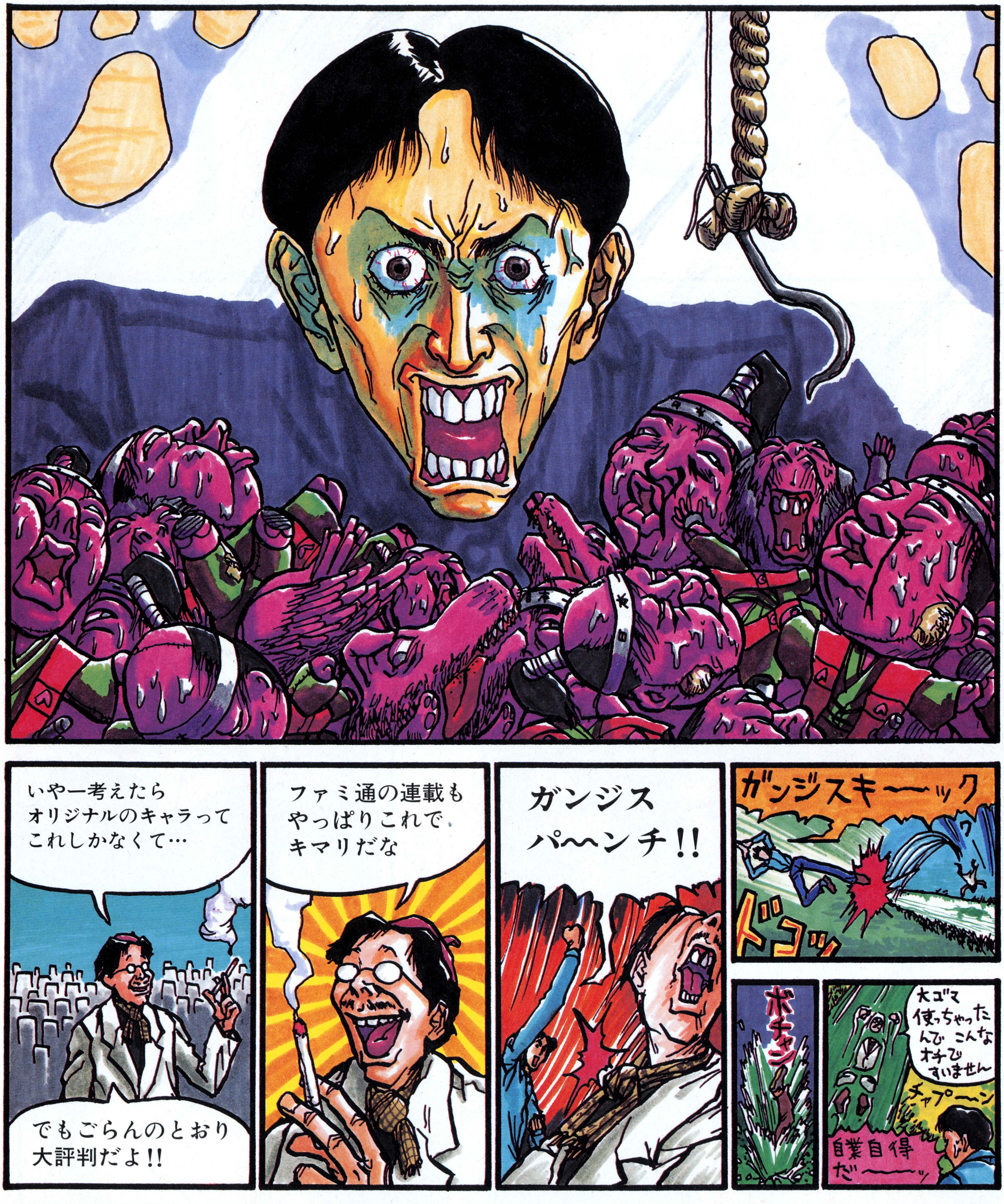
■UFOキャッチャーを楽しむふたりだが……




アロ〜ハ〜オエ〜
マカデ〜ミア〜
ワイキキ〜
ポロン
ハワイアン歌ってる場合じゃな〜〜〜いッス!!
マウナケーア キラウエーア
そりゃまーゲームマンガのネタつーことで大目に見てましたけど
竹熊さんの仕事はマンガのネタを考えることでゲームで遊ぶことじゃないッス!!
ボリボリ
それこそUFOキャッチャーのヌイグルミになってボロもうけするようなマンガ描いてくださいッス!!
ボコッ
聞いてるんスか!!
バシャ
ムクッ
ヌイグルミ化されるとそんなにもうかるのかね？
そりゃーもう……
純子さんの下半身を完成させてもおつりが来るぐらいッス!!

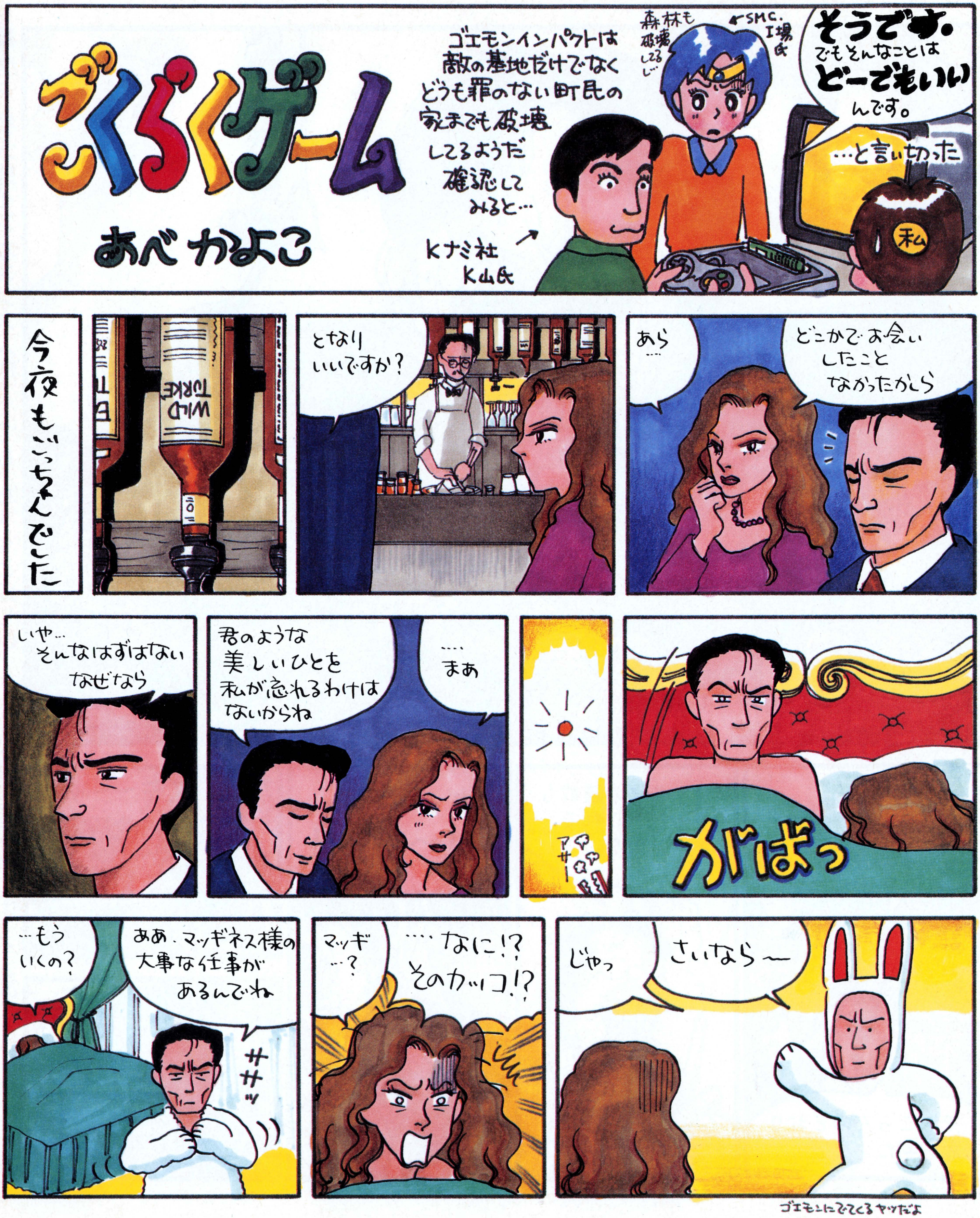


はーい
とにかく
がんばって下さい！
期待してるんス
から!!
ふーむ
ヌイグルミかあ…
なんの
お話？
こりゃチャンスだよ
純子くん!!
くるん
くるん
小さい
エウレカ…
ボロ布やフトンを
集めて来て!!
大量にだ!!!
すまんが
ゴミ捨て場へ
行って……
フフフフフフ
吾輩はまだるっこしい
のはキライなのだ
チク
チク
なにを始める気
なのかしら
いきなり
ヌイグルミで
大ヒットだ!!
マンガなんか
描いて
られるか!!
チク
チク
チク
チク
チク
チク
そして…
ん？
竹熊さん
原稿できたッス
かねェ……
ワー
他じゃ手に入らない
ヌイグルミだよ
サー順番だよ
順番!!
ワイ
ワイ
ウヘー
いったいなんスか
これはッ!!
見りゃわかるだろ
UFOキャッチャーだよ!!



■ゲッ、桃太郎インガンジス人形！ でも、ちょっとほしい…… この人形を手作りした人はファミ通のアレ係まで

■罪のない人も気にせずGO! GO!





■目指すは女子高生マンガ家！の、あべかよこ先生にお手紙を！

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係





特報『ソウルアンドソード』の第2回である。先週に引き続き、町や村でどのようなイベントが発生するのか懇切に解説する。まあ、ガイドブック、といったところだ。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	ザムス　発売中　9800円	12メガ

34の冒険をとくと味わえ!

マルチシナリオ式のこのゲームに用意されているシナリオは34。いままでに何度も述べてきたように、プレーヤーは原則的にこのなかのどのシナリオからでもプレーすることができる。場合によっては、先にシナリオXをクリアーしないとシナリオYに進めない、などなにかしらの条件が満たさなくてはならないものもあるが、まああくまで原則的にはどれでも自由にプレーできるような仕様になっていると思ってくれてかまわない。

ちなみに、『精霊王国奇譚』と『呪いの人形』のふたつが、プレーするのに条件のあるシナリオの代表格。具体的な条件を述べることは差し控えておくが、なまはんかな条件ではないぞ、とだけはいっておこう。そのぶん、おもしろさもまた半端ではないけれど……キミが無事プレーできることを祈る。



⬅風吹く町の西部劇風イベント。用心棒をすることハメに。

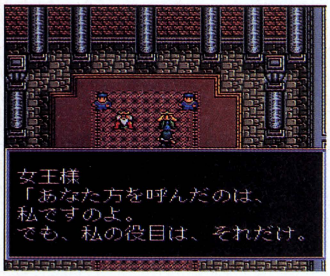


⬅『ディバランとの飲みくらべ』。さあさあググッ、と。

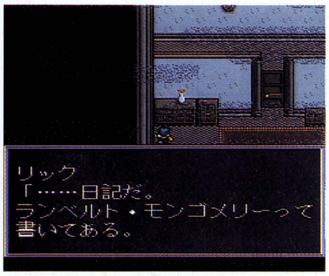
またゲームの進展状況によっては、世間一般のRPGではまず味わえない類のシナリオのプレーも可能。演出から話から〝嗚呼! 懐かしの西部劇よ〟という感じの『荒野の用心棒』や、暴れん坊と酒の強さを競いあう『ディバランとの飲みくらべ』などそのよい例だ。

まあそもそも、このゲームには「世間を騒がす悪の親玉を倒し、愛と平和を人々のあいだに取り戻すのだ!」などというストーリー上の大目的がいっさいナイ。主人公にしろヒロインのルンナにしろ、ほとんど好奇心だけで冒険を始めたようなもの。ほかの登場人物連中に至ってはもっととんでもない理由で冒険に乗り出している。奥さんが怖いから、とか、お母さんに捨てられてしまい、とか……。

といっても、物語設定の緻密さやゲームシステムの熟成度はそうとうなもの。舞台となるヴァルカノン島はどんな環境でどんな種族が住んでいて……なんてところまでこと細かに決められている。正統的ファンタジーRPGを好む人でも、十分満足できるはずだ。



⬆『精霊王国奇譚』。RPGというジャンルを、おもいっきりシャレのめしている。



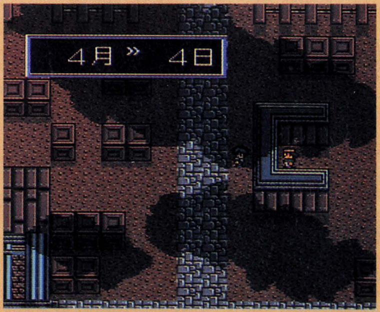
⬆『呪いの人形』。幽霊屋敷が舞台で、ホラー映画顔負けの演出がウリなのだ。

COLUMN

誕生日の秘密

ゲームをスタートすると、名前のほかに生年月日を問われる。これはいったいなんなのかというと、主人公の生年月日＝主人公がヴァルカノン島に上陸した日、なのだ。したがってホルフトでルンナとバルモアを仲間にし、いよいよ冒険に乗りだすのは生年月日からせいぜい数日してから、ということになる。

ではこれが冒険にどのような意味を持ってくるのか。たいしたことではないと思うかも知れないが、出発地ホルフトの近辺でどんなイベントが起きるのか思いだして欲しい。そう、あのサルタン祭のように、年に一度のイベントがたくさんあるのだ。だからこれらのイベントをスタート早々楽しみたいなら、生年月日をイベントの日にち近くに設定すればいい。サルタン祭に参加したいのならば、10月の終わりくらいの生まれにするとか、ね。とくと考えよう。



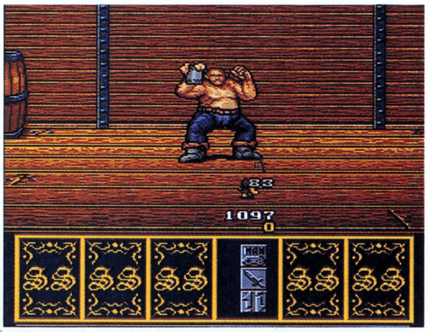
⬆4月上旬の生まれに設定すれば、マードックの美人コンテストにすぐに参加できるわけだ。

COLUMN

つぎに待つのはどんな物語なのだろう

キンスロー
ディバランの森で飲みくらべだ

この町ではディバランの森に関する情報を入手できる。村人の話を聞いたら、さっそくディバランのアジトへと向かおう。アジトでは、ディバランがふたりの子分とともに挑戦者の到来を待っているぞ。ただしここでの戦いの行方は、剣や魔法の技量によって決められるのではない。酒にすこしでも強いほうが勝ち、なのである。しかも勝負は1対1のタイマン。キャラクターによって酒が強いか弱いか差があるから、誰を戦わせるかはよく考慮するべき。ま、誰が強いのか想像つくよね？



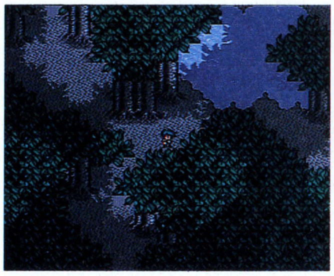
⬆HP＝酒を飲める量。飲むとキャラの酒に対する強弱と比例してHPが減る。

なお、うわさに聞くルクライナの森や幻城に向かう場合、これよりさきの村にアイテム屋はない。サイメダルや各種の全体攻撃アイテムなどは、ここでたっぷり仕入れておくが勝利への道であろう。

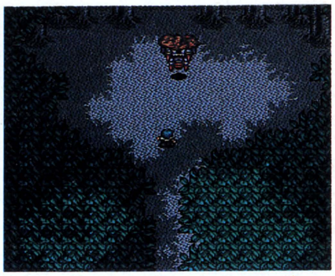
ノーヴァ
近くには冒険の舞台がわんさか

ここノーヴァでは、これといったイベントは起こらない。ショップも、クスリ屋と魔法屋がある程度。宿屋もなくパブもない。はっきりいって、あまり立ち寄る必要のない村に思える。

ただし、近郊にはガロリン山やルクライナの森など重要な土地が多い。ガロリン山では移民団から護衛を依頼されるし、ルクライナの森では100ゴールドで冒険を進めるうえでのヒントを教えてくれる情報屋と取り引きができるぞ。『霊魂吸収仮面の操り人形』というシナリオの舞台、ケ・セラにもこの村からしか移動できないのだ。



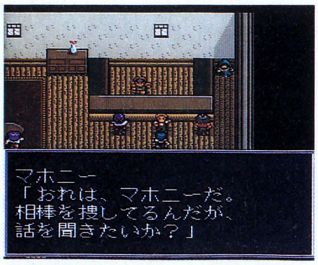
⬆ルクライナの森。森の奥に情報屋が住む。彼の小屋にはセーブポイントもある。



⬆幻城。入るにはブラックボックスというアイテムが必要なのだが、さてどこに。

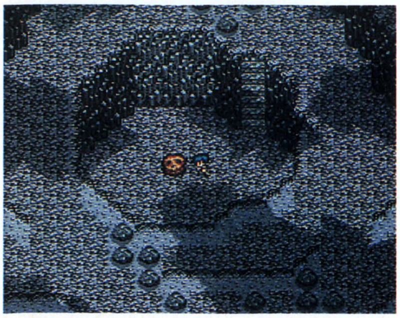
SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SW

メルラス
カシュー谷で黄金を探せ



⬆3人組の誘いに乗ると、一時的にルンナたちはパーティーから外れることに。

宿屋にパブ、武器屋、防具屋、クスリ屋、アイテム屋、それと金貸し屋と各種の店が軒を連ね、ホルフトの町にも負けない繁栄を誇っているのがこのメルラスだ。しかも、レベルが低いパーティーでも高いパーティーでも、それぞれ満足できるだけの品ぞろえがされている。ヴァルカノン島の西半分で冒険をするなら、この町を拠点とするのが幸運の鍵といってよい。また、パーティーに男性が3人いるなら、パブでカシュー谷へ黄金捜しに行こうと誘われる。無論、受けるも受けないもキミ次第だ。



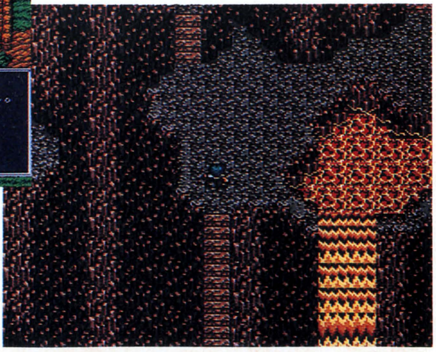
⬅カシュー谷の奥には、謎の骸骨が。いかにも宝がありますよーって感じ。

グメイヤ
火喰い鳥退治で大儲け

ホルフトでうわさを耳にした、火山の噴火で難儀している村がここである。村へ入ったら、まずは村長と面会しよう。東のゲルタ火山にモンスターが住みつき、それから噴火が始まって……との嘆きを聞かされるはず。ここはひとつ人助けのつもりでモンスター退治に出かけよう。ただし火山の内部には、村のアイスクーラー屋より10000ゴールドでアイスクーラーを購入しなくては近寄れない。お金がないならムリをすることもない。もっとも退治に成功すれば、報酬として村長から20000ゴールドがもらえるけれどもな。



⬆たっぷりのお礼！　はいはい、モンスター退治でもなんでもしますよ。



➡火山に登ると溶岩渦巻く灼熱世界となっている。見ただけで熱そう。

海賊に天の邪鬼……相手に不足なし！

ピナス
チャランとポランのおうちはどこに

マードックで、この子たち～チャランとポラン～をピナスに住むおばの家まで連れていってくれ、という依頼を受けてから訪れるべき土地である。

ただし、この依頼はまったくのデタラメ。ふたりを連れて指定の家に行っても、住人はこんな子など知らないと繰り返すばかり。チャランとポランもこんなおばさん知らないという。結局、マードックに戻らざるを得なくなるのだ。

ほかにはとりたててイベントは起こらない。ただ、ある家の戸を叩くと、宗教への熱心な勧誘を受ける。断固として断らないと泣きをみるので注意。



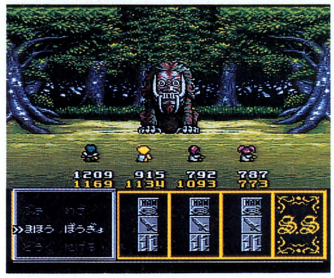
⬆……といわれてもこちらも困ってしまう。



⬆祈らせるか祈らせないかは、キミ次第。

フェルム
謎の魔法使いと魔法合戦

この町には、ルキマンという魔法使いの家がある。彼の家の前には、「魔法だけを使って勝負しよう、賞金は6000ゴールド」との主旨の札が立っている。もし、パーティーに何人か魔法を使えるメンバーがいてレベルもそこそこ高く、しかも各種の魔法を買いそろえているなら、ぜひ挑戦しよう。ただし試合は5回もあるし、途中のアイテム使用は不可。つまり体力回復ができないのだ。ＨＰの高さや防具の装備の具合が、勝負のポイントだろう。なおこのシナリオをクリアーすると、シナリオ『大魔女の館』をプレーできるようになる。



⬆ルキマンはモンスターに変化して登場。最初からガンガンいかないと勝てないぞ。



⬆最後は本当の姿であらわれる。苦しかろうが、もうひとふんばりで勝利だぞ。

SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SWORD ★ SOUL & SW

ダマン
海賊の秘宝を求めて

うまいところ日数を調整し、2月1日から10日のあいだにこの村へ移動してこよう。村人たちから村を荒らす海賊を退治して欲しいとの依頼をされる。この依頼は断らないほうが○。海賊を潰せば、〝海賊の紙切れ〟というアイテムが手に入って、『海賊の秘宝』とそれに続くいくつかのシナリオに突入できるようになるのだ。



⬅本文に書いた期間内に訪れると、突然、村人に襲撃される。それがプロローグ。



⬆身代わりとなって海賊船にわざと捕らわれる。では、そろそろ大あばれをば。

なおボスクラスの海賊は、骨折攻撃を得意としている。アイテムのカルシウムやソーマが、とうぜん必需品となってくる。ただこのダマンには売っていないので、どこかで入手しておかねばなるまい。

ゴルツ
天の邪鬼相手に知恵くらべ

天の邪鬼が支配しているこの町。入ろうとすると、クイズに答えろ、と迫られる。嫌だというと町には入れてもらえない。立ち寄りたいなら、挑戦を受けなくてはならないのだ。もっとも、クイズは町の人の話を聞いて誰が本当のことを語っているのか当てる、というもの。勝つのに特別な知識は必要としない。メモをとりながらよーく考えればなんということはない問題だ。ただし、ルキマンが仲間になっていないと、答えをまちがえただけでゲームオーバーになってしまう。『魔法大戦』のシナリオをクリアーしてから挑戦するべし。

クイズに正答したあと、怒った天の邪鬼の攻撃を凌げば、ふつうの町として利用できるようになる。重要アイテムも購入可能になるぞ。



⬆ひとりひとりに話を聞いて答えを求めましょう。

西部劇風の物語だってあるのだ

ジャクイン
どちらの親分に命を預けるか



⬅クリント親分の客分になることにした。こうなった以上、一宿一飯の恩義がある。

⬇パーティーの誰かの誕生日にこのレストランに入れる。しかもビッグプレゼントが。



この町も、立ち入ろうとするとイベントが起きる。この町の覇を争うふたりの親分、クリントとジュリアーノのどちらの客人になるつもりかと問いただされるのだ。どちらにつくのも嫌だ、と答えると町から追いだされてしまうから答えるしかないのだ。

さて、客人になるとどちらの側についても抗争に巻きこまれ、相手かたの親分を倒さねばならなくなる。報酬は10000ゴールド。腹を決めて依頼を受けよう。抗争にかたがついたあとは、ゴルツ同様ふつうの町になるぞ。

フルスンコル
賞金首を追ってどこまでも

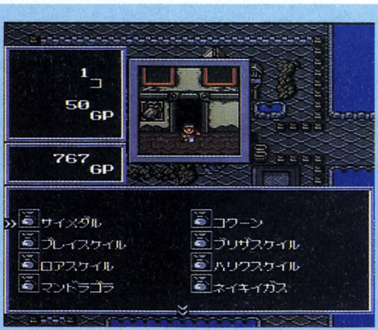
このフルスンコルの町では、シェリフにバジーという悪漢の追跡を頼まれる。どこかの町のどこかのパブに隠れているからなんとか見つけだしてくれというのだ。報酬は12000ゴールドだし、とくに期限のある仕事でもない。捕まえられたらみっけもの、ぐらいのつもりで受諾してしまってかまわないだろう。バジーに関するデータも、シェリフからたっぷりもらえるし。ただ、パブにはバジーとまぎらわしい風体の人もままいる。まちがえて彼らをバジーだ！ と捕まえると、もう本物のバジーを追跡するチャンスはもらえない。データをしっかり分析してから逮捕しよう。



➡シェリフから得た手配書は特殊アイテム扱いに。

COLUMN

アイテム使って笑って戦闘



⬆サイメダルはこの便利さでこのお値段。山ほど買って、どしどし利用しよう。お得だぞ。

このゲームでは、攻撃補助アイテムがかなりの使用価値を持っている。各メンバーの能力があがるに連れて、攻撃補助アイテムが相手に与えるダメージも増大。ヘタな防具に金を使うくらいなら、こっちを買い込んだほうが、結果的に戦闘がラクになるぞ。経験値だってちゃんともらえるし。まあ、必要最小限の防具は必要だけどね。

それと、パーティー全体を戦闘から脱出させるアイテム、サイメダルも冒険にはなくてはならないもの。ダンジョンに潜るとき、など戦闘が面倒くさいのなら、これを買えるだけ買っておこう。レベルがあがらなくて先々苦戦するのでは、と思うかもしれないが、こちらのレベルに合わせてモンスターのレベルも決まるということを思いだして欲しい。

つまり戦闘の度に逃げ、こちらも相手も低いレベルのままでクリアー、も可能なのだ。

COLUMN

借金漬けの人生

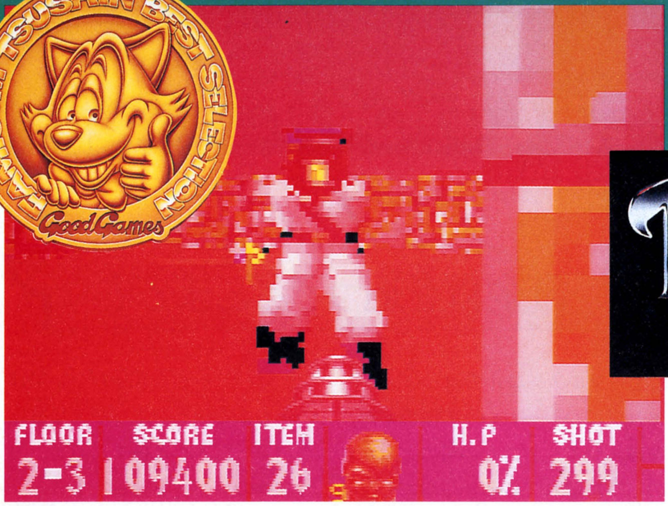
ヴァルカノン島の各所にある金貸し屋。ここの返済期間は1年と定められている。しかも返済するときには、1割プラスした金額を支払わなくてはならない。ではいったい返済が遅れたらどうなるのか。

写真はある冒険者が取りたてにあっているところ。黒メガネにスーツという、ギャングそのまんまの格好の連中が金貸し屋だ。彼らは非常に威圧的な姿勢で冒険者を囲む。こちらがなにをいっても聞こうとせず、ボコボコと蹴りをぶちこんでくるのだ。そしてそのままゲームオーバー。セーブしていたところから再開するしかなくなってしまう。ゆめゆめ借金を踏み倒そうとは思わないほうがいいぞ。

ただ、限度額の50000ゴールド借りて、それを期限内に返したなら、お礼として某重要アイテムをくれたりする。サービス精神もあるにはあるのだ。



⬆ぼっこぼっこにやられているところ。いわゆるフクロ状態。逃げだすことはかなわない。地獄。



特報

Wolfenstein 3D

ウルフェンシュタイン3D

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	イマジニア '94年2月10日発売予定 9800円	8メガ

10月22日号の緊急速報、11月12・19日合併号の特報に続いてのページだ。今回はストーリーと敵キャラクター、アイテム類などのデータ部分を満載してお届けするぞ。これを読めばキミもウルフェンシュタイン通になれる!?

死霊撃滅のためウルフェンシュタイン城へ乗り込め

お待たせ、3Dアクションゲーム『ウルフェンシュタイン3D』の続報をお届けしよう。今回、ストーリーと敵キャラクターの詳細がわかったのでお知らせするぞ。キミはエリート軍人となって、死霊たちの巣窟と化したウルフェンシュタイン城に乗り込み、死霊たちと未確認生物を撲滅するのだ。相手は死霊とはいえ、戦闘の訓練を受けたものたちだ。簡単には倒れてくれないぞ。相手のデータを把握してから戦いに臨むのだ。



⬅ウルフェンシュタイン城は兵士や改造生物の死霊でいっぱいだ。出てくるのが緑の体液なのは、死霊だからだぞ。

ストーリー

ある国にウルフェンシュタインという城があった。そこは外見は中世の城だが、じつは地下に数10階に及ぶ軍事基地があり、さまざまな兵器開発が行なわれていた。そのなかには、服用したものが死んだときに攻撃本能しか持たない死霊として蘇る、という恐ろしい薬品の開発もあった。ところがある日、その地下軍事基地で大火災が起こり、突如としてそこは死霊の巣窟と化してしまったのだ。主人公は軍の指令を受け、ただひとり死霊を撃滅しに乗り込んだのであった……。

ちなみに『ウルフェンシュタイン3D』はこんなゲームなのだ

このゲームはリアルタイムで進行する3Dアクションゲームだ。これまでの3Dゲームと違い、ダンジョン内をプレーヤーの好きな方向に進めるぞ。ダンジョンでの目的は、その階にあるエレベーターまでたどり着くこと。死霊の兵士たちが守っているので、うまく倒しながらエレベーターをめざそう。

ダンジョンは3Dだ



⬅ダンジョン内では360度、好きな方向に進むことができるぞ。

オートマッピングだぜ



⬆オートマッピングがあるのでダンジョンで迷うことはないよね。



⬅実際に行った部分だけマッピングされるのだ。



➡扉を開けると、そこには敵が!! ドキッとさせられる一瞬だ。

スリル!

アクション!



⬅敵の数はあらかじめ決まっている。配置された場所を憶えよう。

サスペンス!



⬅いろいろな場所に隠された部屋があるのだ。絶対にみつけろ!!

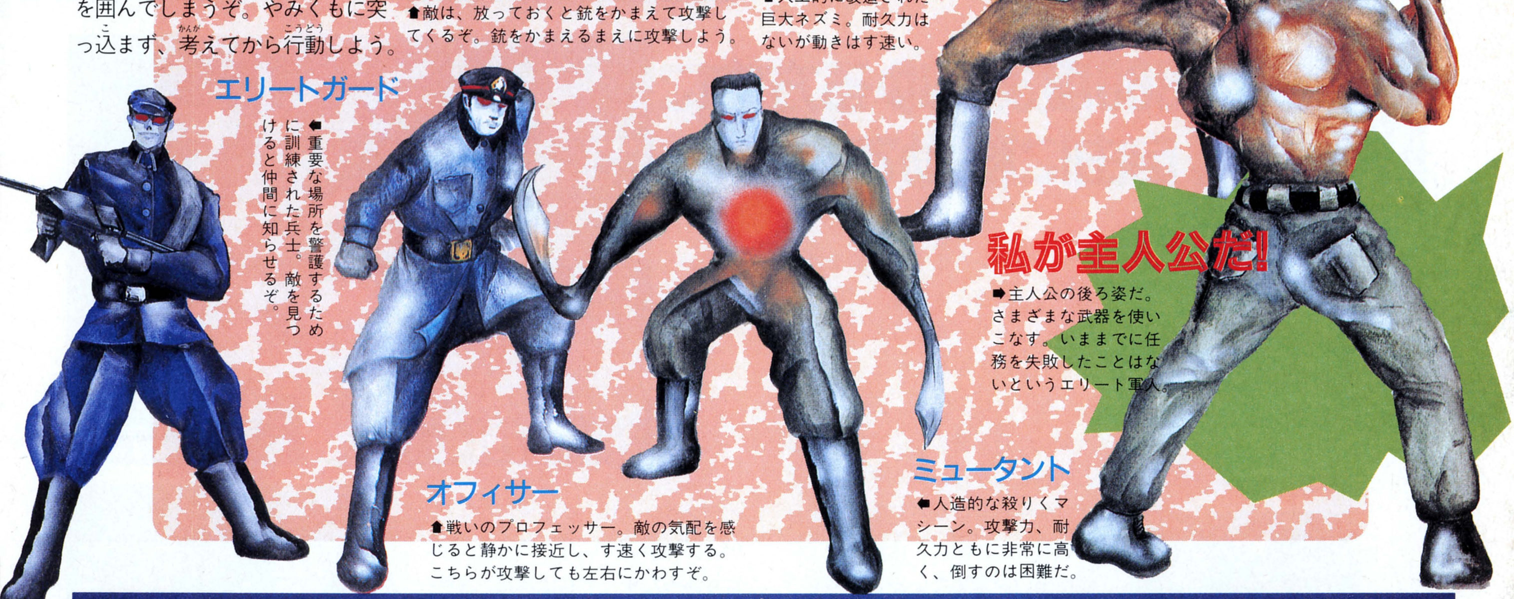
今回は敵キャラを紹介しちゃいます

敵は昔、ウルフェンシュタイン城を警備していた兵士と改造生物なので、なかなか倒すのは難しい。むやみに弾を撃っても、敵はかわしつつ接近してきて仲間まで呼んでしまう。声や音を聞いた死霊たちは駆けつけて、すぐさま主人公を囲んでしまうぞ。やみくもに突っ込まず、考えてから行動しよう。



⬆敵は、放っておくと銃をかまえて攻撃してくるぞ。銃をかまえるまえに攻撃しよう。





ガードソルジャー
⬅元々、ウルフェンシュタイン城に配置された一般兵士。ダンジョン内では最弱の死霊兵士で、耐久力、攻撃力ともに乏しい。

ミュータントラッツ
⬆人工的に改造された巨大ネズミ。耐久力はないが動きはす速い。

エリートガード
⬅重要な場所を警護するために訓練された兵士。敵を見つけると仲間に知らせるぞ。

私が主人公だ!
➡主人公の後ろ姿だ。さまざまな武器を使いこなす。いままでに任務を失敗したことはないというエリート軍人。

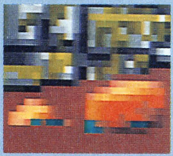
オフィサー
⬆戦いのプロフェッサー。敵の気配を感じると静かに接近し、す速く攻撃する。こちらが攻撃しても左右にかわすぞ。

ミュータント
⬅人造的な殺りくマシーン。攻撃力、耐久力ともに非常に高く、倒すのは困難だ。

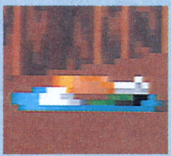
アイテムだって紹介しちゃうぞ

物資編

主人公の戦いをなにかと助けてくれる物資たち。これらはストックできないものなので、取るタイミングを考えよう。ちなみに下記以外にも武器の弾薬がある。

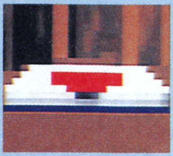


チーズ
⬅主人公の体力を4パーセントだけ回復させる。取っても気休め程度にしかならない。

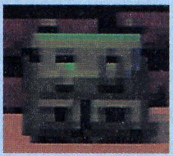


肉
⬅主人公の体力を10パーセント回復させる。わりと頻繁に落ちているので逃さず取ろう。

救急箱
➡主人公の体力を25パーセントも回復させる重要なアイテム。やばくなってから取るべし。

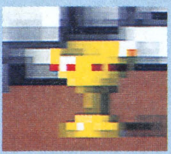


ボレットベルト
➡一度に持てる弾丸数が100増える。マシンガンなどには必須だぞ。最大299発まで増加する。





1UP
⬅取れば主人公の残人数をひとり増やすことができる。隠し部屋にあることが多いのだ。



宝物
⬅得点が増えるほか、50個集めれば主人公の残人数がひとり増える。宝物は4種類あるぞ。

武器編

武器は通常弾で使える通常武器と特殊な弾丸を使う特殊武器に分かれる。通常武器は強力な武器優先で装備される。通常武器と特殊武器は持ち替えができるぞ。



➡主人公が最初から持っている通常武器。連射ができず、威力も弱いので役に立たない。



➡落ちているものを拾うかエリートガードを倒すと手に入る。弾を連射することが可能だ。



⬅マシンガンより連射が可能で、通常武器では最強。ただし弾丸の消耗が非常に激しい。



⬅主人公が最初から持っている護身用の武器。すべての弾丸が切れたときのみ装備される。



➡特殊武器で威力は非常に強力。ただし、オイルの消耗が激しいので多用はできない。



➡特殊武器で、威力は最強。また、着弾すると爆発するので複数の敵をまとめて倒せるぞ。

なんと、次ページにもこのゲーム関連の記事が続くのだ!!

『ウルフェンシュタイン3D』が楽しい理由

このゲームの紹介はファミ通でも何度か行なった。ここではその楽しさを、ゲーム好きのふたりに語ってもらったので目を傾けるべし。

理由其の一 360度あらゆる方向に自由に移動できる









ダンジョンを歩く。目的を持って歩く。うろつき回る、という表現がピッタリくるような、１歩進んで0.5歩戻るような歩き方で進む。曲り角に来ても、直角には曲らない。角を嘗めるようにゆるりと回転しながら、クルマでいうとケツを滑らせながらじょりじょりと進む。む、敵だ。銃口はすでに俺に狙いを定めている。おもむろにBボタンを押し、殺す。

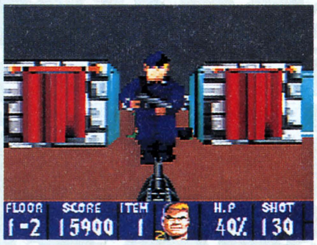
『ウルフェンシュタイン3D』のキモであり、もっとも秀でた特徴は、ゲームの世界の中を人間らしく歩けるようプログラムされているところにある。既存の3DモノのRPGやアクションゲームでは表現できなかったスムーズな移動が、このゲームでは見事に表現されている。

人間は角を曲がるとき直角に曲ったりはしない。そんなことをするのは軍隊だけで、ふつうのオッサンオバチャンジョウチャンワカゾウは孤を描きながら曲がる。極端に言うとアウト・イン・アウトである。ゲームの中でも気分的にはアウト・イン・アウトで角を曲がっているつもりなのだが、ゲームの表現力が乏しいもんだから直角にカクンと曲がるしかなかった。なかには中割りを数枚用意してアニメーションさせ、さも滑らかに曲がっているように見せていたゲームもあったが、それは演出。実際にはカクンと曲がっていたわけだ。

昔はカクンでもよかったし、カクンでも満足できた。でもいまは大抵のことならリアルに画面上に表現できる時代なのだ。曲り角ぐらいナメラカにアウト・イン・アウトで攻めたいし、摺足で前進、後退させてほしい。

この欲求を満足させてくれる、無骨だけどイカすゲームが、この『ウルフェンシュタイン3D』なのだ。

ゲーム内容に目新しいところはない。じつに古典的な、いわゆる3Dガンシューティングだ。ただ、閉鎖空間のなかを自由自在に、滑らかに動けるという要素ファクターが加わっている。このおかげでゲームに厚みが増している。



曲り角で半身乗り出して敵を待つ……。狭い通路で敵と遭遇、銃を乱射しながら後退りし、壁のくぼみに身を隠す……。扉を開け、わざと１発無駄打ちして敵を誘って広場で叩きのめす……などなど。滑らかな動きが実現されただけで、かくもさまざまな遊び方、テクニックが産まれているのだ。

銃で敵を叩くという3Dシューティングの基本フィーチャーと、自由度の高い動きがミックスされたこのゲームには、いままでの3Dシューティングにはないおもしろさに満ち溢れている、と言える。

似たような内容のゲームなのに外面だけは違う……そんなゲームに慣れてしまったゲームジャンキーなら、このゲームの持つ奥深さとインパクトが理解できると思う。

文：tacox

フリーのオヤジ。スタパ斎藤とともに満身の力と愛と正義と勇気と希望と欲望を込めた『ゲーム帝国第１巻』(定価780円)が12月１日に出るので、買ってもよい。いや買ってください。

理由 其の二 一挺の拳銃から始まる世界がある！



男は、無理だとわかっていても、行かなくてはならないときがある。一挺の拳銃を握り締めて……。悪を根絶やしにするため、凶悪なる死霊の巣窟に潜入。まさに、このゲームにおける主人公がそのときなのだ。

このゲーム、舞台設定がわりと自由で、主人公の名もなければ、手にする銃もどんな銃なのかわからない。敵も死霊とか悪霊とかいってるわりには、〝スターァップ！〟(止まれ)などと元気にしゃべったりして、意外と人間味ある奴だったりする。まあ舞台設定があやふやなぶん、その世界観はプレーヤーに大幅にまかされることになる。

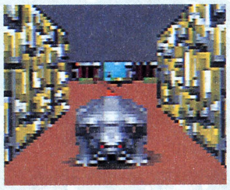
というわけで、俺が選んだ１挺の拳銃は、コルトパイソン357マグナムだ。どうせ生きて帰ってこれるかどうかわからないのなら、こういう派手な銃で目いっぱいブッぱなしたいぜ。だが、357マグナムはリボルバー。弾丸は６発しか装塡できない。あせるだろうな。ゾンビみたいな死霊がワラワラと襲いかかってくるなか、レンコンから薬莢を抜き、弾を込めるというのは。間に合うのか、間に合わないのか。間に合わなければ、死。間に合えば、気持ちよく死霊の頭をフッ飛ばすことができる。生と死のフィリップフロップ、この緊張感がたまらない。

そう、このゲームで、特出する点はやり込むほどにわかってくるビリビリとした緊張感だ。扉を開ける。〝スターァップ、ハオ、ハオ〟などと声を上げて、いく人かの死霊が近付いてくる。３人なのか、４人なのか。右からくるのか、左からくるのか。開いた扉のすぐ後ろに隠れているのではないだろうかなどと、様々なやな予測が脳裏に浮かぶ。

結局のところ己の直感により、前進するのか後退するのか、出て右へ行くのか左へ行くのかをきめ、突き進むことになる。プレーしていくなかで、その直感も研ぎすまされていくのだが。扉を開けるたび、道の角を曲がるたびに、緊張感が走る。

そして最も背筋が寒くなるのが、各シーンのボスとの対決だ。マシンガンを両脇にかかえ、突進してくる巨大な化物。真っ向から勝負しようとすると、アッという間にこちらがハチの巣にされてしまう。逃げて逃げて、逃げながら待ち伏せするポイントを探り、少しずつ勝負をかけていく。最高にいやな瞬間は、待ち伏せしていて、なかなか現われないなと感じ、後ろを振り向いたときにデーンとその化物が視界に大きく現われたときだ。心臓が止まる思いというのは、まさにこういうことだろう。





それともうひとつこのゲームのいいところは、そのヌルヌルとした操作感だ。何をいっているのかわからないと思うので説明すると、『ウィザードリィ』や『ダンジョンマスター』などの3Dゲームでは、移動は正方形１区画毎の移動となる。だが、この『ウルフェンシュタイン3D』は、そういった区画毎の移動ではなく、自由にそのフィールドを前後左右に微妙かつ迅速に移動することができる。さらにはLRボタンを使って、カニ歩き(横ばい)の移動も可能だ。このカニ歩きは攻略的にも重要で、壁を背にして歩いたり、効率よくスムーズに移動したりもできる。カニ歩きを覚えることで、プレーの幅が大きく広がってくるのだ。

ゴーアヘッド、メイクマイデー。さあ死霊どもをブッ殺しにいこう。

文：渋谷洋一

フリーゲームライター。現在、弊社より来年１月発売予定の攻略本、サン電子『フラッシュバック』公式ガイドブックを執筆中。エッジのきいたクールでハードな本に仕上がるぞ。

実際に操作できるチャンス!!

ここまでくれば、なんとなくこのゲームの魅力がわかったことでしょう。でも、やっぱりゲームは実際にプレーしてみるのがいちばん。そこで、この部分を運よく読んだかたがたに朗報。東京・秋葉原、大阪・日本橋を始めとした、全国50ヵ所のゲーム取り扱い店に、『ウルフェンシュタイン3D』のサンプルが置かれるのだ。もうすでに設置されているところもあるので、近くのゲーム店、ゲーム売場をのぞいてみれば『ウルフェン』に出会えるかもしれない。もし、その場に存在したら実際にプレーしてみて、ぜひこのゲームを堪能してほしい。

ステージ1のボスと対決！

⬇ダンジョンのなかをグリグリ練り歩く感覚は、一度味わったら止められないぜ！





⬆サンプルではステージ１のすべてが楽しめるのだ。もちろん、ボスとだって戦うことも可能。サンプルを見つけてボスと握手。



Get Active with LaserActive™ Network

Vol.FOUR



おまたせ!!! 今月も最新ソフトの情報が満載

MEGA LD バーチャルカメラマン

アダルト

トランスペガサス　発売中　9800円　©TRANSPEGASUS LIMITED 1993

このゲームは、レーザーアクティブの機能を活かした、いままでになかったタイプのゲームなのだ。プレーヤーはカメラマンとなり、街行く女の子をナンパして、写真を撮っていこう。撮った写真を女の子が気に入れば、次々とセクシーなポーズの写真を撮れるようになり、最後には……。なお、このソフトは成人向けとなっている。

女の子をナンパして



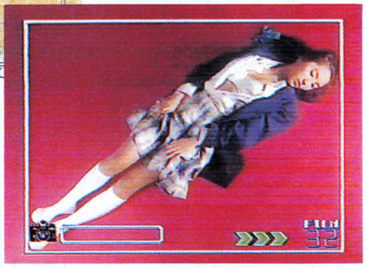
⬆街を歩いている女の子をナンパするのだ。このように選択形式で話を進めて、女の子がオーケーすると撮影できるぞ。

公園で撮影



⬆✚ボタンの左右を交互に押してフィルムを巻き上げ、シャッターチャンスを狙え。

女の子が気に入れば



⬅公園での撮影で女の子が気にいると、今度はスタジオで撮影だ。スタジオだと女の子がこのように。

LD ROM² ドラドラパラダイス

テーブル

プラネット　12月発売予定　価格未定　©1993 PLANET

Vシネマでおなじみの秋乃桜子と麻雀で対戦ができるのだ。しかも、ゲームセンターの脱衣麻雀と同じように、勝てば秋乃桜子のアダルトシーンが見られるぞ。さらに、麻雀しながら会話を楽しむことも可能。今回は、このゲームのイメージ写真を掲載してある。

麻雀に勝つと……



⬅麻雀に勝つと、秋乃桜子のこんなセクシーな姿を見ることができちゃうのだ。もっと過激なポーズもあるぞ。

麻雀で対戦



MEGA LD SPACE BERSERKER

シューティング

パイオニア　12月発売予定　9800円　©PIONEER ELECTO NIC CORP. 1993

ストーリーを楽しみながら遊べる、3Dタイプのシューティングゲームだ。各ステージの間に、作戦指令などのビジュアルシーンを見られるほか、シューティングシーンでは通信が入ったりして、ドラマが展開していくのだ。通信映像には具志堅ティナが出演するぞ。

戦闘中に通信が入るぞ





⬆➡このようにビジュアルシーンや通信シーンがあり、状況に応じてストーリーが展開するぞ。

MEGA LD ロケットコースター

ドライブ

タイトー　12月発売予定　価格未定　©1993 TAITO CORP

近未来の遊園地を舞台とした、3Dタイプのドライブゲームの登場だ。魔法の世界や恐竜の世界など、さまざまなステージが全部で9ステージも用意されている。コース上には、ダッシュゾーンなどの仕掛けがいっぱいあるのだ。

駆け抜けるのだ



⬅このような場所を走り抜けてタイムを競うのだ。

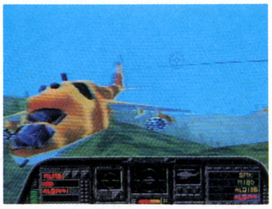
MEGA LD HI-ROLLER BATTLE

シューティング

パイオニア　12月発売予定　価格未定　PIONEER ELECTRONIC CORP. 1993 CRC Research Instiute,Inc. 1993

ヘリコプターのコクピットから見た感覚で、臨場感がたっぷり楽しめる3Dシューティングゲーム。各ミッションに入るまえに、武器や防御装置、燃料などをミッションにあわせて選択し戦闘に挑める。迫力いっぱいの戦闘が味わえるぞ。

迫力の戦闘



⬆コクピットから見た画面で臨場感はバツグン。


Human Hudson
SUPER Famicom
は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
デジメーション第5弾
いよいよ完成!!
Human Hudson
桃太郎を予約して、桃太郎をもらおう!!
「新桃太郎伝説」を予約すると、
デジメーション第5弾
「新桃太郎伝説 七夕の村は激戦区」
がもらえるよ!
デジメーションがなくなりしだい、キャンペーンを終了します。
新桃太郎伝説
(スーパーファミコン)
12月24日発売
希望小売価格
9,800円(税別)
SUPER Famicom
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。
© 1993 HUDSON SOFT © 1993 SUMMER PROJECT
プレゼント景品の数に
限りがありますので
お早めに!
ただ今、このポスターのお店で
予約受付中!!
くわしくは、お店の人にたずねてください。
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL.011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL.06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

CAPCOM

FAMICOM FAMILY

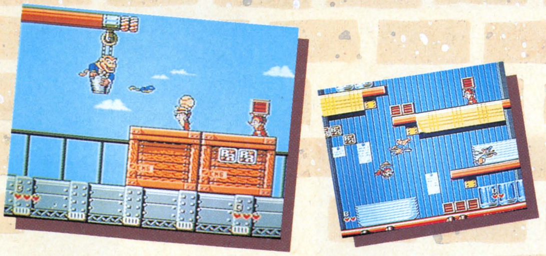
チップとデールの大作戦2



あのファットキャットが脱獄？
名コンビ、チップとデールの出動だ！

あるレストランに時限爆弾が仕掛けられたことを報道するテレビのニュース。
どうやらこの事件、あのファットキャットの仕業らしい。
さぁ、かわいい名コンビ、チップとデールの出動だ。
スーパーシュートで街に平和をとりもどそう。
ますますおもしろくって元気いっぱいの第2弾。

2人で いっしょに、遊べるよ。



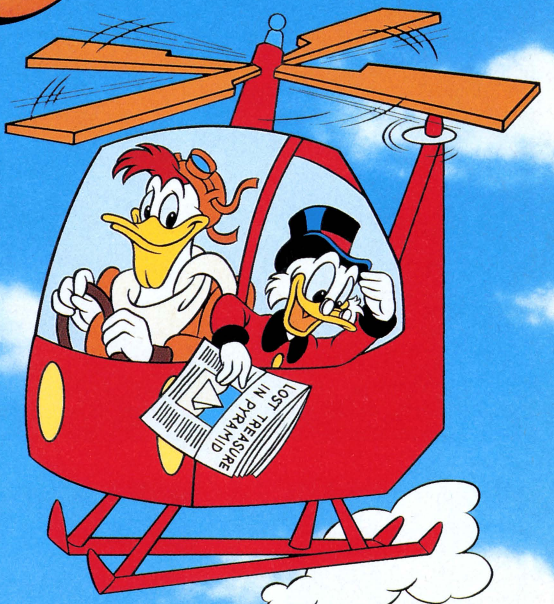
ファミコン用ソフト2メガアクションゲーム

'93年12月10日(金)発売予定　定価5,800円(税別)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商品です。

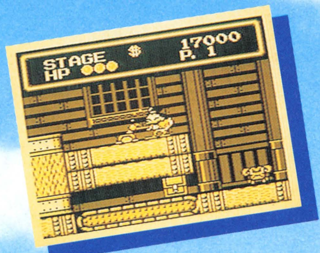
Nintendo GAME BOY

DISNEY'S DUCKTALES 2
ダックテイルズ



スクルージおじさんの
愉快な、愉快な大冒険。

あのスクルージおじさんの、
愉快な旅が、ゲームボーイに、帰ってきた。
地図の破片を手がかりに、
世界の謎を解き、マクダック家の秘宝を探すんだ！
ステッキアクションも、アイテムもパワーアップ。
さぁ、ゲームボーイ版、出発だ。



ゲームボーイ専用カートリッジ1メガアクションゲーム

'93年12月3日(金)発売予定　定価3,500円(税込)

ゲームボーイは任天堂の商標です。

株式会社カプコン　国内営業本部／〒540大阪市中央区釣鐘町2-2-8　東京支店／〒163-02東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★　大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718　札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264　松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991　電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。



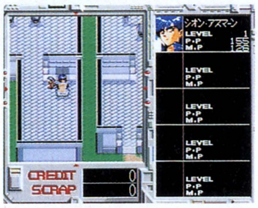
メガ・CD

アルシャーク

パソコンで大ヒットを飛ばした宇宙(スペース)RPG「アルシャーク」がメガCDで登場！ オリジナル版は、アクションっぽい戦闘と主人公シオンの成長をメインにした**感動のストーリー**が話題になったね。メガCDは、そんな素晴らしさを活かしながら**ビジュアル**と**サウンド**を中心に大幅に**パワーアップ！** 特に**人気声優**をたくさん起用したビジュアルシーンは超迫力モノ。メガCDの大容量をめいっぱい活かした「メガCDアルシャーク」、この冬**最大の注目作**だぜっ!!

すべての始まり…巨大隕石の落下

このゲームの舞台は、小宇宙“ウィスペラード”。マーズ、ウュリア、ゾリアスの3国家に分裂しているこの世界は、植民惑星の争奪戦をきっかけに宇宙戦争がはじまろうとしていた。そんなある日、シオンの住む植民惑星ホムに巨大隕石が落下する。



カルに起こされるシオン。この声、どこかで…！



父親のジドに落下現場に連れていってもらうことをせがむシオン。でも…



親には内緒で、幼なじみのショーコと一緒に隕石を見に行くことに。

フィールド上はアクション・バトル！



2人に襲いかかるモンスターの群れ。戦闘画面では、キャラクターが銃を撃ったり移動攻撃をするぞ！ しかもシオン以外はオートバトル。

シオンを待ち受ける事件・事件・事件…

2人は隕石の落ちた大峡谷“ザクセンキャニオン”に向かう。そこで2人の見た光景は、ゾリアス兵にとらえられたジドたちの姿だった。



不気味に笑うショーコの父、マモン。この微笑みが意味するものは？



ゾリアス兵に反撃するジドたち。



“アルシャーク”という謎の言葉を残し、ジドは死んでしまう。シオンはゾリアス帝国に復讐を誓う。



家に戻ったシオンは母親のルシアが姿を消したことを知る。

シオンたちは、失踪した母、ルシアの行方を追う。そんな彼らの前に、心強い味方が現れる。その名は…



ジドの親友、スクラップ・ジョーのもとへ行く3人。ジョーは、シオンのことを…

酒場で有力なてがかりが…





ルシアが向かったらしい宇宙港。だが、ルシアは惑星マーズへ行った直後だった。しかも、満席でマーズへは行けない。そこで…

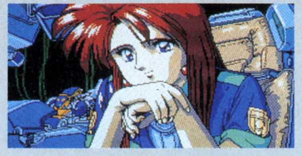


アトライア号登場！ その名付け親は？

そして舞台は大宇宙(ウィスペラード)へ



シオン・アスマーン
この物語の主人公。自分だけの星を手に入れることを夢見ている18歳の少年だ。
（声：緑川　光）



ショーコ・ペンローズ
シオンの幼なじみ。おてんばで気が強いけれど、涙もろいところもある。（声：田畑奈穂美）



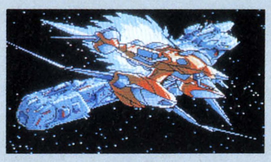
スクラップ・ジョー
ジドの親友で、スクラップ同然の部品からメカを造りだすことができる。自称“天才”の豪快なオヤジ。（声：銀河万丈）



ウェルダ・ミュレッツ
マーズ宙軍チャウスノーミュの女戦士。強力な戦闘能力を誇る仲間だが、シオンたちに心を開こうとしない。（声：鶴ひろみ）



カル
幼いころからシオンを育ててきた教育用ロボット。旧型だけにちょっぴりおマヌケ。（声：矢島晶子）



アトライア号
ジョーが造りだした高機動宇宙戦闘母艦。パーツを交換することで無限のパワーアップが可能。

メインキャラー挙紹介っ！

シオン激闘！　そしてヒーローへの覚醒

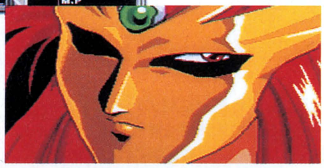
アトライア号で宇宙へ飛びたったシオンたち。広大なウィスペラードで立ちふさがる強大な敵。そして、多くの人々との出逢いや別れ…その中で、シオンは“普通の”少年からヒーローへと成長していくのだ。



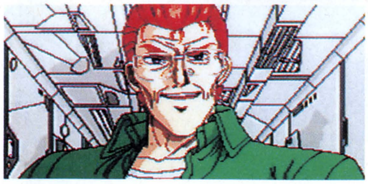
ウィスペラードの創始者、ウェー・ドゥムナの眠る植民船。“遺志を継ぐ者”とは？



失踪していたルシアがシオンの前に現れたとき、意外な真実が明かされる！

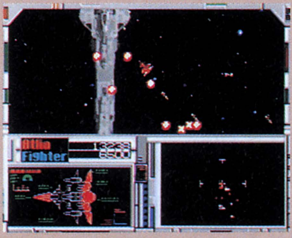


黄金のマスクに包まれたウュリア王国の騎士、デューク・ギーデル。その正体は謎に包まれている。



シオンたちの前に立ちふさがるショーコの父、マモン。

敵を撃ちくだけ！
スペースファイト!!



ラッセルガイヤーとの決戦をはじめとする宇宙戦闘モードはシューティングだ!!　オート／マニュアルの切り替えも可能だぞ！

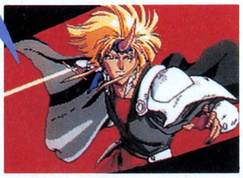
シオンたちの敵は、宇宙を滅亡させようとする異生命体“カーマ”に操られているゾリアス帝国だ！　その強力なボスたちを紹介するぞ!!



ジャグマ・ドリアン
ゾリアス帝国総帥。ウィスペラード征覇の野望に燃えている。異常に高い精神能力を持っている。
（声：大塚明夫）



ララウェル・ドリアン
宇宙要塞バルバス総司令。サンタナ教という、ゾリアス帝国の国教の教祖でもある。強力な精神波を持つ。ジャグマの姉。
（声：高島雅羅）



ノベル・サリバン
ゾリアス帝国宙軍総司令。ジャグマのいとこ。不敗を誇る戦術の天才。超巨大戦艦ラッセルガイヤーの艦長でもある。（声：関　俊彦）



ガドモス・バイデン
ゾリアス帝国星軍総司令。首から下にサイボーグ手術を施したバイオ・ソルジャー。格闘戦を得意とする。
（声：飯塚昭三）

人気声優、大集合！



8月9日、タバックで行われたアフレコでの全員集合写真だ！感動のビジュアルシーンを大いに盛りあげてくれたんだ。

「メガCDアルシャーク」関連CDの紹介だ！



音楽は、ゲーム・ミュージック界の鬼才・佐藤天平が担当。全面的にリニューアルされたうえに、元“子供ばんど”の湯川トーベンをはじめとする有名ミュージシャンがレコーディングに参加。インストの曲として聴いても満足できるぞ！

NOW ON SALE!



「メガCDアルシャーク」
オリジナルサウンドトラック盤
POCH-2208　2,800円



「メガCDアルシャーク」イメージソング
パフ「STARTING OVER」
C/W「追憶」（カラオケ付）
PODH-1153　1,000円

STAFF
シナリオ……………………………飯　淳
キャラクター・デザイン…………木村明広
ミュージック・コンポーザー……佐藤天平
アニメーション演出・作画監督…島崎克実
音響監督……………………………田中英行

MEGA DRIVE　MEGA CD
メガ・CD専用

本日発売(11月26日)
価格　8,800円(税別)

SAND STORM
POLYDOR K.K.


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
The Victory of U.S. Air-Force
絶賛
発売中
最強戦闘機を駆る栄誉F-15ストライクイーグル
SUPER STRIKE EAGLE
F-15 スーパー ストライクイーグル
ヘッド・アップ・ディスプレイの
リアルなドッグファイト
SAM、高射砲等の対空陣地を
抜け、戦略目標を撃破せよ
空中戦
対地攻撃
着陸
迫り来る大地。
フライト・シミュレータの醍醐味
TAKE OFF
イラストレーション=空山 基
容量:8M+パスワードコンティニュー
希望小売価格:9,600円(税別)
ジャンル:フライト・シミュレーター
プレイ人数:1〜2人用
製作:MICRO PROSE
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
©1993 MicroProse Software Inc.
ASMIK
株式会社 アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21
Phone 03-3235-5992 テレホンサービス 03-3235-5902


話題のRPG風ボードゲーム
決戦!
ドカポン王国(ランド)IV
〜伝説の勇者たち〜
12月10日(金)発売決定



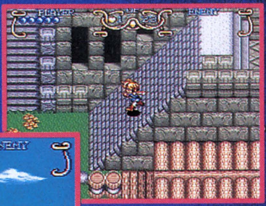
スーパーファミコン®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
I'MAX
国士無双
の最終兵器
リーサルウェポン
SUPER
スーパーまーじゃん2
麻雀
本格
4人打ち！
12月TVCM放映!!
15人のコンピュータ雀士と自由に対局
「段位認定制度」で段位が上がる！
フリー対局モード
個人成績記録
個人成績
平均半荘成績 +27
最高半荘成績 +51
平均和了点 5900
総半荘数 9
YOU
アイマックス
真剣対局4人打ち麻雀堂々の登場！
12月3日㈮発売
プレイヤーの打ち方、勝ち方、
上がり方をばっちり記録する
「麻雀データベース」
これでいいですか？ はい いいえ
アイマックス 初段
五十嵐 舞 羽生いくや 宮島エリー
津田はじめ 相川かすみ 畑中伸一
国実みさ子 関屋たつじ 深町としき
佐野政彦 元村克巳 堀沼しげお
三段 矢口貴子 蛭田怜峯 北岡翔二
2つのゲームモード
やればやるほど面白くなる？ その理由はこれ!!
対戦成績によって、段位が上がる！
2級から8段までの
レベルアップシステム！
段位認定制度
認定書
あなたの優秀なる成績を讃え、此処にあなたを1級に認定し、これを証します。
段位審査会
新春祝慶賞 A卓
羽生いくや
宮島エリー
第一回戦
矢口貴子
アイマックス
賞金王トーナメント
牌皇位戦出場を賭けて、月々のタイトル
戦を16人で争う年間賞金王レース！
＊「段位認定制度」は「スーパー麻雀2」独自の判定
方法に基づいています。
© 1993 アイマックス
バッテリーバックアップカセット
価格8,800円（税別）
株式会社アイマックス 〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11ツキムラビル西蒲田7F お問い合せ電話番号 03(3737)2227
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

夢と友情を握りしめ、少年たちは時空の旅へ！

新鮮なアクション！主人公テムは君自身だ！

主人公がイキイキと動く、これまでに見たこともないハッとするアクションの数々。もちろん操作性も抜群!! 君の思いのままに行動させることができるのだ！





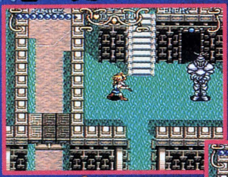


●大空へ飛び出す大ジャンプは、爽快そのもの。

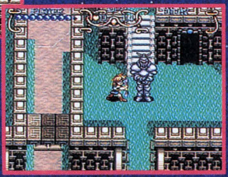


●✚ボタンを2度押すと、ダッシュで移動できるぞ。

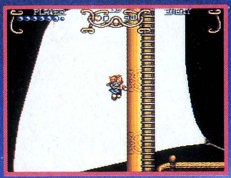




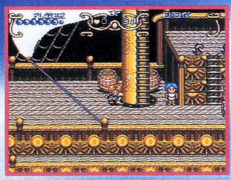
●バトンのように笛を回すと、不思議な力が…。







●飛び降りる！伝わってくる着地までの無重力感。

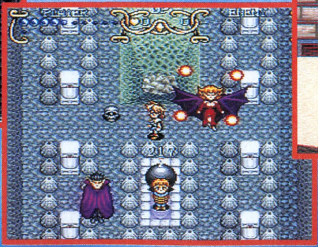


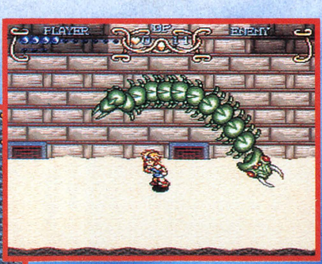


大迫力！リアルタイムのイベントバトル！

それぞれのクライマックスには、異色のモンスターとの戦いが待っている！ゲーム進行にかかせない重要アイテムを手に入れよう！








SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
少年テムから闇の剣士フリーダンへ
メタモルフォーゼ!
「闇の空間」に入ると主人公は、少年テム→闇の剣士フリーダン→
精神存在シャドウと、3つの形態に変身できるのだ!
状況に合わせてそれぞれの特殊能力を使いこなそう!
これが「闇の剣士フリーダン」の特殊能力だ!
●剣の先から光の玉を発射する"ダークフライヤー"
●オーラの板で強力なバリアをつくる"オーラバリア"
●地震を起こして敵の動きを止める"アースクエイカー"
PLAYER
DP
ENEMY
古代遺跡の謎を追って、ある日突然消えた父を探しに旅立つ、少年テム。
ねじれた時間と歪んだ空間を仲間たちとともにさまよいながら、数々の謎が
次第に明かされてゆく…。五感で味わうシナリオは、ゲームの世界をはるかに
超えたリアルな手応え。そこで感じた何かが、君の進むべき道を決めるのだ。
ドラクエのエニックスが豪華スタッフで贈る渾身作!
キャラクターデザインに萩尾望都、シナリオに大原まりこが巻き起こす、アクションロールプレイングゲームの
大いなる新風。民族音楽を取り入れたオーケストラサウンドが臨場感をさらに盛り上げる!
アクションロールプレイングゲーム
スーパーファミコン用カセット
16メガ・バッテリーバックアップ
11·27発売
価格9,800円(税別)
ガイア幻想紀
©1993 クインテット・萩尾望都・大原まりこ・川崎康宏・エニックス
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ●電話番号は正確にお願いします。



DRAGON QUEST I・II
DRAGON QUEST I・II
1993
12月
ドラゴンクエストI・II
夢と冒険と
そして友情!!
絶賛発売中!!
ドラゴンクエストV
—天空の花嫁—
12メガ・バッテリーバックアップ
価格9,600円(税別)
株式会社エニックス
ENIX

12メガ・バッテリーバックアップ
価格9,600円(税別)

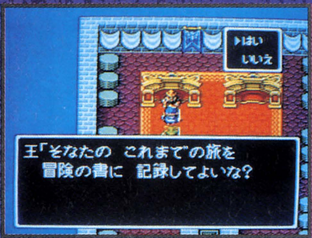
年
18日(土)発売!!

ビジュアルもサウンドもぐんっとグレードアップ!!

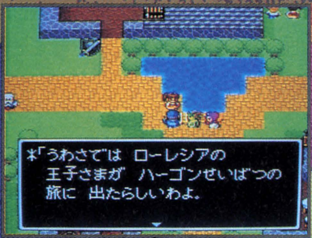
無限の冒険世界が待っている!!



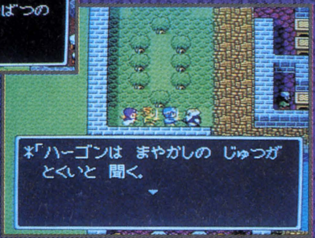
船を入手!!
はるかな海を越えて、
勇者たちは未知の
国を目指して旅立つ。



今日の冒険はここまで。
勇者も時には休息が必要だ。
さあ、冒険の書に記録しよう。



旅先で出会った人には必ず
話しかけよう。役立つ情報を
語ってくれるはずだ。





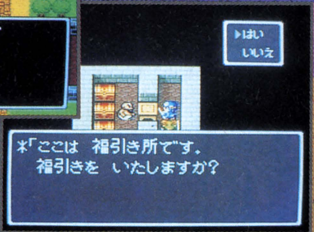
町や村には、色々なお店がある。
この店で買い物をし、旅の準備をしよう!!
攻撃力、守備力を高めよう。



モンスターたちが君の旅を
阻もうと身を潜めている。
勇気ある戦いが、
君を成長させる。



戦いに疲れたら、
息抜きに福引をするのも
いいかも。



旅立つ君を待っているのは、出逢い、謎、発見、そして大いなる感動。語り継がれるロトの伝説をぜひ、君の心で体験してほしい!! ドラゴンクエストIとIIが、サウンドもビジュアルもはるかにグレードアップ! 1本のスーパーファミコンで登場。

スタッフ シナリオ・ゲームデザイン:堀井雄二/モンスターデザイン:鳥山明/音楽:すぎやまこういち/企画制作:エニックス

会員募集中!! ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ くわしくはOFC専用ダイヤル **03-5330-5955まで。**

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 *電話番号は正確にお願いします。



11月30日発売予定
不思議のダンジョン
トルネコの大冒険
©1993 CHUN SOFT/©ENIX
公式ガイドブック
極秘データ満載！アイテム・モンスターはもちろん
ダンジョンの全てを完全分析！■B6判 定価990円
『もっと不思議なダンジョン』を完全解析！
読む！聞く！遊ぶ！ドラクエだッ！
12月10日発売予定
CDシアタードラゴンクエストⅣ Vol.1
■A5型豪華パッケージ入／定価2500円
■サウンドドラマCD＋20ページカラーイラストブックレット
●原作：堀井雄二（ゲーム「ドラゴンクエストⅣ」）●音楽：すぎやまこういち（シンセサイザーオリジナル新録音）●脚本：とまとあき
●カバーイラスト＆キャラクターデザイン：いのまたむつみ●出演：アリーナ 吉田古奈美／ライアン 小川真司／クリフト 中村大樹／ブライ 八奈見乗児／ナレーター石坂浩二 他
伝説の脈動が聴こえる
CD THEATER
DRAGON QUEST IV
Vol. 1
好評発売中！
DRAGON QUEST
ガンガンコミックス
ロトの紋章 8
ドラゴンクエスト列伝
藤原カムイ
定価400円
激闘クライマックス 待望の8巻登場!!
株式会社エニックス出版局
ENIX
雑誌編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(3369)8978 書籍編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F TEL03(3369)7200
■お求めはお近くの本屋さんで/品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。かならず取り寄せてもらえます。■定価はすべて税込みです。

将来を
まじめに
考える人の
ゲーム
スクールです。

ゲームデザイナーは、知識や技術だけでなく
センスや経験がモノをいう仕事。
だから仕事を通じて自分も成長していける
奥深いおもしろさがあります。
真剣にゲームデザイナーをめざすなら、
エニックスゲームスクール。
ゲーム企画・マシン語による
プログラミングなど
ゲーム制作の基礎はもちろん、
美術・音楽・文章などの感性を磨く授業、
市場原理や販売戦略に関する
実践的な講義までを総合的に教育します。
ひとりの人間として、
豊かな感性と知識を身につけながら、
業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく。
エニックスゲームスクールは、
将来をまじめに考える人を全身で応援していきます。



カリキュラム一覧

■1年目●**企画**／ゲーム基礎理論●**プログラム**／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習 ●**グラフィック**／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●**音楽**／音楽理論、音楽実技●**総合**／ゲーム開発技術

■2年目●**企画**／ゲーム企画論●**プログラム**／65816プログラム、68000アセンブラ●**グラフィック**／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●**音楽**／ゲーム音楽●**総合**／制作実習

■試験日■

●**日時**／12/12(日) 予備日12/13(月)

※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

'94年度生徒募集中

●**募集人員**／150名●**資格**／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●**入学日**／平成6年4月11日●**養成期間**／2年
●**願書受付期間**／随時受付いたします。
●**資料請求・お問い合わせ**／電話にて受付けます。

☎03-3940-7210

募集要項無料送付中

EGS エニックス ゲームスクール

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
とっても音がいいよ。
スーパーファミコンに初登場。
武田恵子
お待たせしました、いよいよアクション・パズル・ゲームの決定版
「す〜ぱ〜ぷよぷよ」の登場だよん。
アーケード版に匹敵するサウンドの良さは、みなさんの期待を裏切りません。
上級技“連鎖消し”を覚えたら、気持ちよくて、
やめられなくなってぷよよよよ〜んだ。
バンプレストのゲームのことならなんでもきけちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付:10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)

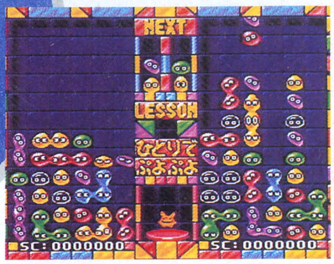
スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

©COMPILE 1993
©BANPRESTO 1993

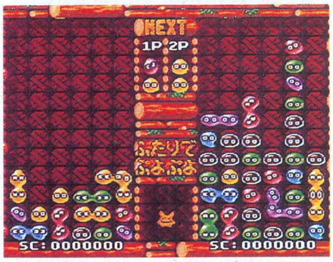


①ひとりでぷよぷよ



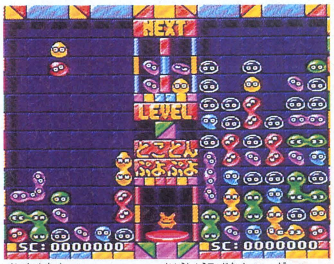
16種類の敵キャラクターを次々とクリアしていくコンピュータ対戦。

②ふたりでぷよぷよ



2P対戦。おじゃまぷよを落としあったりして、先に詰まった方が負け。

③とことんぷよぷよ



時間単位でレベル上昇&難易度アップ。2P途中参加もOK。

※画面は開発中のものです。

スーパーファミコン版 8M

す～ぱ～ぷよぷよ

12月発売予定 予価 ¥8,200(税抜)

開発スタッフ募集中!!

〈職種〉キャラクターデザイナー ☎03-3847-6320

※経験2年以上の方。詳細はお気軽にお電話でお問い合せください。

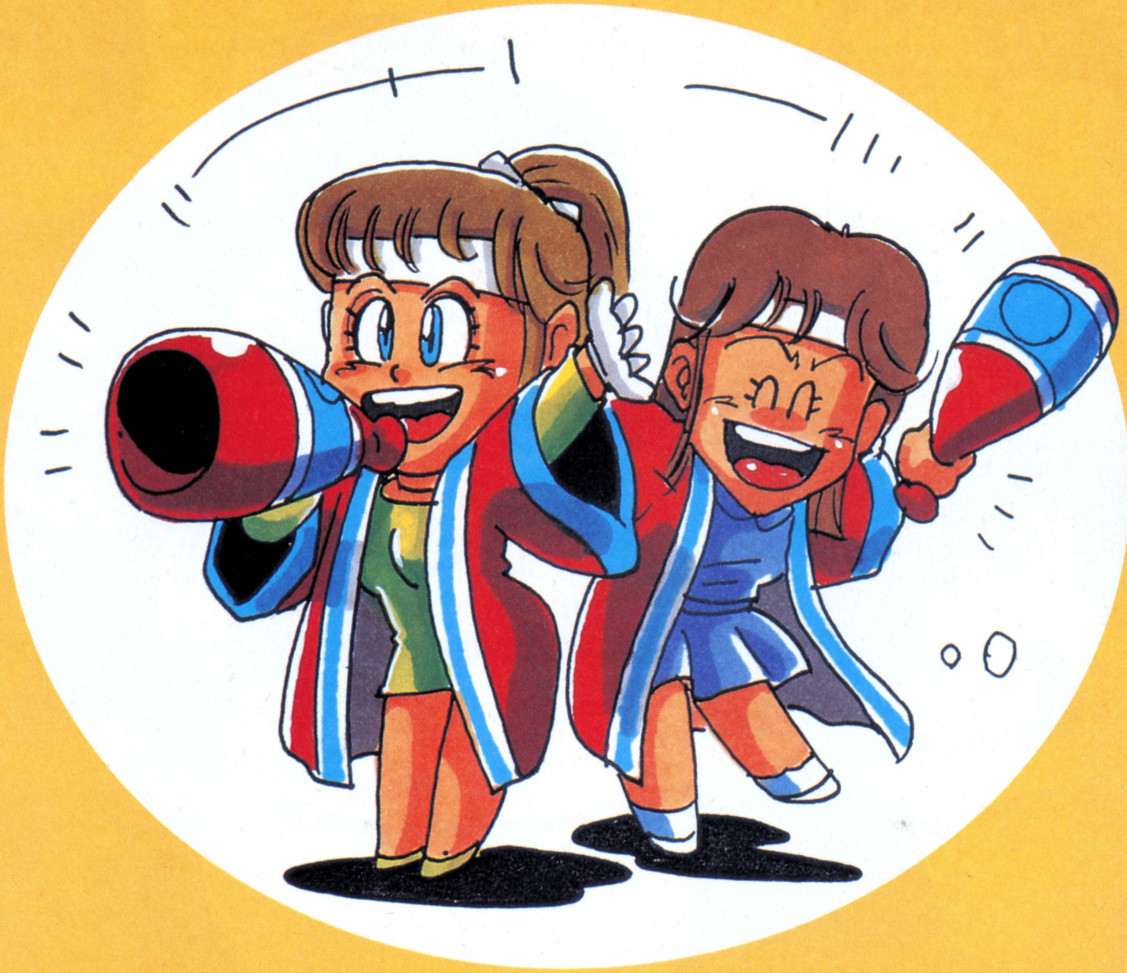
販売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

BANPRESTO


JALECO
本日発売!
定価 ¥9,500(税別) スーパーファミコン
2P対戦/協力プレイ可能
©1993 JALECO LTD.
©Horipro Inc.
© Japan Sports
バッテリーバックアップ
4M+B.B.
SUPER Famicom
スーパーファミコン
SHVC-JV
武田修宏のスーパーカップサッカー
武田修宏の3Dスーパーカップサッカーいよいよキックオフ!!
▼審判に見つからなければ反則もOKだ!
▲緊張感あふれるPK戦モード。
武田修宏サイン色紙
パッケージに付いているサイン応募券をハガキに貼り、ジャレコ本社 武田修宏サイン色紙プレゼント係までご応募ください。
(抽選で100名様)
(12月末日消印有効)
100名様プレゼント
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
RUSHING BEAT 修羅
ラッシング・ビート シュラ
16メガ
怒りモードを継承し、さらに、究極の必殺技で爆発力アップ!
ラッシング・ビート
R・Bシリーズ第3弾!!
12月17日発売
16メガ
スーパーファミコン用ソフト
定価9,700円(税別)
©1993 JALECO LTD.
4P同時対戦モードで大乱闘!!
発売決定
ゲームボーイ用ソフト
「武田修宏のエースストライカー」
2M
2月上旬 予価4,900円(税込)
株式会社 ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集
●募集職種(1)グラフィックデザイナー(2)ゲーム企画者(3)サウンドコーディネーター ●給与/当者規定により優遇 ●休日/完全週休2日制 ●応募/電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。 ●連絡先/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03(3708)4815(担当・人事課)
スーパーファミコン ゲームボーイ は、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。

namcot®
ファミリー コンピュータ™

今年のプロ野球、三千九百円。



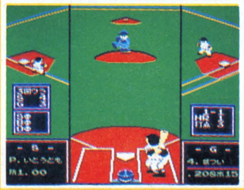
今年も魅せました野球界／数々のデットヒートと名場面珍場面をひっさげて、やってきましたファミスタ'94…。長年にわたるみなさまの御愛顧に感謝の気持を込めまして、なんと、価格はデビュー当時と同じ3,900円／…今年最高の瞬間を、あなたもファミスタで勝ちとってください／



ファミスタ'94®



アクアリウム…???水族館まであるのかぁー。実にとれんでぃだ。



おっと、ルーキー同士の対決だ／記憶が熱く駆け巡る緊張の瞬間。



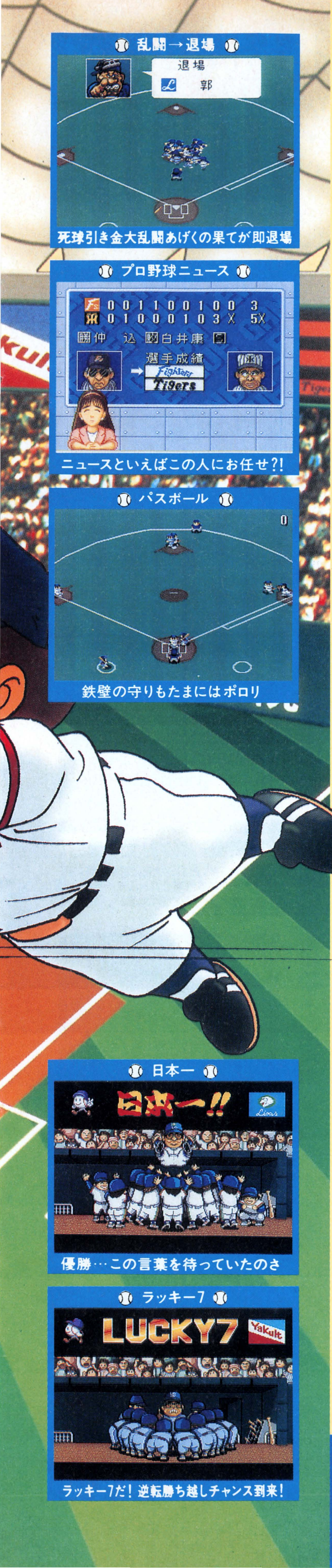
喜び勇んだ方は意気揚々と、そうでない方もそれなりに…力が入るぜ。

12月1日発売3,900円(税別)

「遊び」をクリエイトする 株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21



epic
プロ野球
12球団公認
実名入り!
野球が好きなら!
ホームラン競争
SWING HR
9 8
1. ブライアント
球団自慢のスラッガーでぶっ飛ばせ!
白熱プロ野球'94
ガンバリーグ3
GANBALEAGUE94!! GANBALEAGUE94!!
TM
©1993 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ※このゲームソフトは(社)日本野球機構の承認を得て制作されています。
12月10日発売予定!価格8,900円(税別)

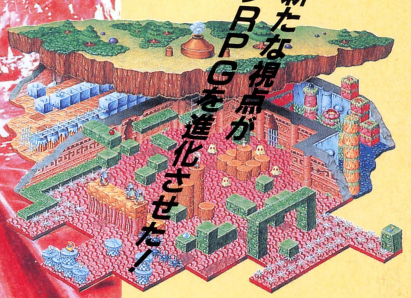


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



好評発売中！

TM



3Dの新たな視点がアクションRPGを進化させた！

剣と魔法とキミの頭脳が生死を左右する。
新感覚パズル&アクションRPGついに登場！

バッテリーバックアップ 価格9,500円【税別】

公式ガイドブック
「ソルスティスII
基礎分析と解法」
小学館より好評発売中！
価格1,300円

銀河の果てに理想郷を創り出せ!!
都市創造SLG決定版!!

UTOPIA
●ユートピア● TM

バッテリーバックアップ 価格9,500円【税別】
©1993 GREMLIN GRAPHICS

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応

好評発売中！

都市創造の楽しさ！







かわいくって!楽しくって!新感覚!!
キャラクターを操作して、5×5マスに次々と出現する石板を同じ色、または同じ絵柄どうしでタテかヨコに3個以上ならべて消す、誰もが楽しめるパズルゲーム登場!!
'94年春発売!!
¥7,200
(税別)
押して!引いて!ジャンプして!石板を消しまくれ!!
●押す!!
●引く!!
●ジャンプ!!
「ログイン」ソフトウェアコンテスト
グランプリ受賞作品
モードいろいろ!楽しみいっぱい!!
ゲームモード
●押す、引く、ジャンプを駆使して手際よく石板を消す、時間との競争!! フィールド上が石板でいっぱいになったらゲームオーバー。
2P対戦(協力)モード
●対戦モード:どちらが先に決められた数の石板を消すか競うバトルモード!!
協力モード:2人で協力し合い、石板を消していくタッグモード!!
パズルモード
●あらかじめ画面上に置かれた石板を全部消すと一面クリア!! 消す順番を間違えるとクリアできない、じっくり考えるモード。
キャラ選択モード
●データムの人気キャラクター*"魔剣道"や*"マリリン"でプレイ!!
*SFC「負けるな!魔剣道」の主人公と敵キャラ。
アクション・パズルゲーム
KEEPER
キーパー
NOW ON SALE CD
THE ENTRANCE
~「伝説のオウガバトル」イメージアルバム~
究極のアレンジ・ヴァージョンついに誕生!!
20分にも及ぶ壮大な組曲、新曲(ヴォーカル3曲、他)、全7曲収録!!
CD:DPX-5019 ¥2,800(税込)
©1994 DATAM POLYSTAR
©1993 SUCCESS
©1992 ASCCII
DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F
TEL.03(5721)3233
「キーパー」耳寄り情報
●X68000版 12/25発売

ゲーセンで大人気のコットンが新しくなって登場!!

《スーパーファミコン用16メガ》

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

コットン100%

核植希望No.1



●新シナリオ&ステージでこれまでのコットンをグレード・アップ!!

オリジナルのイメージを残し、シナリオとステージを新たに構成。今までにはない、新しいコットンのゲーム世界が広がります。

●ゲーム・システムを一新!遊びやすくなった!!

魔法が4種から6種に、オプションのフォーメーションが 選択可能にパワーアップ。難易度も4段階から選べ、誰もが楽しめます。

●ビジュアル・シーンは田村英樹描き下ろし!!

業務用スタッフ田村英樹氏入魂の新ビジュアル・シーンを満載。原作ファンには堪えられないコットンの新たな魅力に出会えます。

●ゲーセンそのままの歌とおしゃべり!!（声優：由口貴恵）

ファンの期待に応え、音声には業務用と同じ声優の由口貴恵を起用。業務用のほぼ2倍以上のおしゃべりがゲームの興奮を盛り上げます。

●ミニCD付(2曲入)!!

初回特典としてミニCDを同梱。曲はオリジナル・イメージソング「夢見るコットン・ハート」、「コットン音頭」(唄：由口貴恵)の2曲です。





※画面は開発中のものです。

'94年春発売!!　¥9,300(税別)

MÄRCHEN ADVENTURE COTTON 100%

全員に当たる!「コットン/キーパー」ビッグ・プレゼント!! 応募の方全員に「コットン100%」「キーパー」のキャラクター・カード2枚1組セット、さらに抽選で100名様に「コットン100%」特製テレカをプレゼント!! [応募方法]62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、封書にてご応募ください。[宛先]〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F 株式会社データム・ポリスター「コットン/キーパー」キャラクター・カードFT係 [締切り]'94年3月末日当日消印有効

明日の文化を創造する

CULTURE BRAIN™

SUPER GAME CREATOR 夢之助

PROFILE

知る人ぞ知る、ゲーセン版シューティングゲームの名作『SFX』をはじめ、数々の大ヒット作を作り出してきたゲームプロデューサーの大御所。『飛龍の拳』や『スーパーチャイニーズ』など、実売200万本の大ヒットシリーズのほか、海外で絶賛された『ウルトラベースボール』『シェラザード』などの名作を次々生み出した超天才だ／ “夢之助プロジェクト”と名づけたチームを組み、ゲーム作りのノウハウを蓄積。今後も、人気ゲームを次々に生み出してくれるはず。



WINNING TITLES

U.S.A.

- ベスト・グラフィック・オブ・ザ・イヤー(1989)
  『GAME PLAYER'S GUIDE』誌において『シェラザード（米国版）』が受賞
- ベスト・スポーツ・ゲーム・オブ・ザ・イヤー(1990)
  米国２大ゲーム雑誌『ELECTRONIC GAMING MONTHLY』『GAME PLAYER'S GUIDE』両誌において『超人ウルトラベースボール（米国版）』がダブル受賞
- 36週TOP SALES 記録
  有名TOY SHOPにおいて『超人ウルトラベースボール（米国版）』が36週トップセールスを記録

日本

- ５タイトル連続１位獲得(1988〜1990)
  カルチャー・ブレイン作品が、テレビゲーム番組『ファミッ子大集合』その他、ゲーム雑誌・新聞において５タイトル連続１位獲得。



2月25日 発売予定

8Mロム

バッテリーバックアップ

価格 9,800円（税別）



デカキャラ大イカは超手強いぞ！ 友達と協力してガンガン攻めまくれ



大失敗!! 大事な仲間がはぐれてしまった。戦場からの脱出は要注意。

ゲームの特徴 その３ パーティの運命は、プレイヤーの腕にかかっている！

SFC版では、戦闘画面での２人同時プレイも可能。操作性も抜群にアップしている。通常はオートバトルだけど、キャラひとりひとりの操作も可能だから、勝敗はやっぱりプレイヤーの腕にかかってくる。敵に囲まれて死にそうなキャラを逃がす、傷ついたキャラを安全な場所で休ませる、状況を見計らって逃げ出す……判断を誤ると、敵に囲まれたメンバーがはぐれることもある。瞬時の判断が、運命を左右するのだ。

最大256人パーティ可能!! リアルタイム ウォーシミュレーション

夢之助プロジェクト 1 First



ドワーフ族はなぜケンタウロス族を敵視するのか?



とりあえずケンタウロス族を仲間に、これからどう変わっていくのか!?

ゲームの特徴 その４ 戦闘開始時には、最適の隊型を選択せよ。

RPGといいながら、シミュレーション的要素も盛り込まれているのが、またすごい。つまり、戦闘開始のときに、パーティの隊型を選ぶことができるのだ。味方同様、敵キャラもまたゴチャッといっぱい。広〜い草原で有効な隊型は？ 狭い谷間で有利に攻めるための隊型は？ プレイヤーの迅速かつ的確な判断が、パーティの行く末を決定するのだ。

ゲームの特徴 その５ 何度プレイしても、新しい展開を楽しめる。

さらにすごいのが!! 何度プレイしても、新たなストーリーが展開しちゃうこと。ゲームを進める途中で、どの中立種族を味方にするか。その選択によって、パーティの運命は様々に変化する。味方にする種族をよく考えて選ばないと、取り返しのつかないことになっちゃうかも……。ほかにも、SFC版用の新たなイベントが追加されているらしいから、ホント楽しみだよね。



谷をはさんだ遠距離攻撃だ！ シューターを有効に使え。



パーティリーダーを中心に16人で、全７種類の隊形が組める。

ゲームの大御所・夢之助が贈る新型RPGに密着取材！



ファースト・クイーン
Queen
オルニック戦記

あの夢之助が、パソコン版で大ヒットした新型RPG『ファースト・クイーン』をSFC版に改良。夢之助バージョンの『ファースト・クイーン』は、パソコンファンも出来ばえのよさに感心していると のこと。発売前から「すごすぎ！」と巷で評判のこのゲーム、どこがどうすごいのか、開発中の極秘情報に思いっきり迫ってみたゾ。

ゲームの特徴 その1
最大256人。常識を越えたキャラクター数！

なんてったってすごいのが、味方を最大256人まで増やせちゃう、人呼んで〝ゴチャキャラ〟。1パーティ16人でゾロゾロ移動できちゃうのもすごいけど、冒険中にうまいこと敵キャラを寝返らせれば、パーティの数はさらにどんどん増えていく。SFC版では、敵識別システム採用で敵・味方がわかりやすくなったから、思う存分、プレイに集中できるゾ。画面上で50人以上のキャラクターが敵・味方入り乱れて闘いまくる様は圧巻だ！



レベル10以上になったら町にある武器屋へ、クラスチェンジだ。



仲間1人1人に細かな能力値があるんだ。ワニにもちゃんと名前があった！

ゲームの特徴 その2
256人のキャラに、256通りの性格あり。

しかも！　ゴチャキャラたちは、ちゃんとそれぞれの名前と性格を持っているのだ。だから、彼らはきちんと自分の意思で闘うゾ。勇気ある者は、強い敵にもひるむことなくガンガン闘うし、臆病者は、あっという間にツッタカターと逃げてっちゃう。さらに彼らは経験に応じてレベルアップ⇩クラスチェンジして、どんどんたくましくなっていくゾ。大事に育てれば、感動もひとしおだ。



三角形の味方識別マークで、グーンと遊びやすくなったぞ！



敵・味方入り乱れてのゴチャキャラバトルは、まさに大スペクタクル活劇だ！

画面写真は開発中のものです。

〒130 東京都墨田区太平2-5-7 おもしろ情報局 03(3820)0870
株式会社カルチャーブレーン

NECアベニューが贈る最新ソフトをここに一挙紹介しちゃいます!!

SUPER CD·ROM² SYSTEM

NEC

NEC AVENUE HOTLINE

SUPER-CD·ROM² 専用ソフト

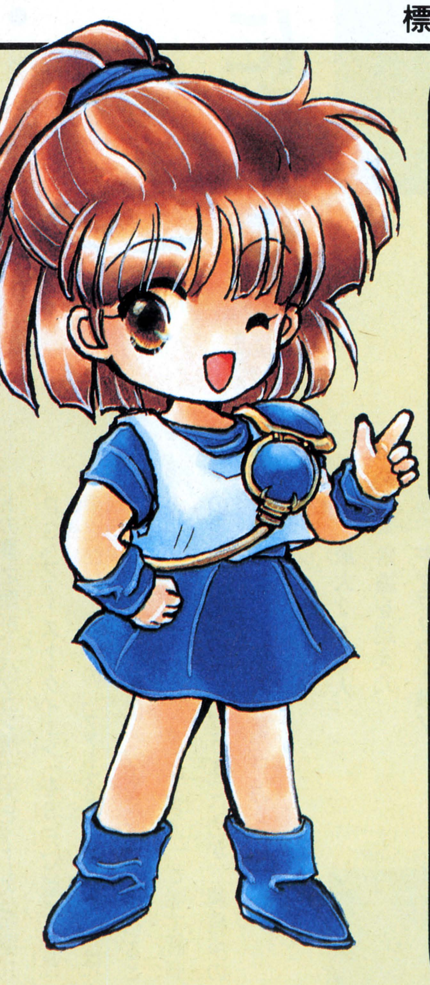
ぷよぷよCD



ⒸCOMPILE 1993 ⒸNEC Avenue, Ltd. 1993

ついにPCエンジンに登場!!今度の「ぷよぷよ」はCD·ROMならではの声が随所に入っていて、キャラクターたちが次々としゃべるしゃべる!!主人公"アルル·ナジャ"には三石琴乃を起用したほかに豪華声優陣を敵キャラクターにも起用!!アーケードでもおなじみのパズルゲーム「ぷよぷよ」が君の家にやってくる!!

標準小売価格 5600円(税別)



これは買い得だよ!!ホントよ!

SUPER-CD·ROM² 専用ソフト

スーパーダライアスII

©1993 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY TAITO CORP.

12·23 発売

いよいよ君の元へお届けできる日が来た!!数年前にあの名作「ダライアス」の続編として発表され大ヒットしたあの「ダライアスII」がパワーアップして帰って来た!!バーチャルリアリティサウンドシステムを採用したシューティングゲーム!ついつ完成!!



標準小売価格 7800円(税別)

SUPER-CD·ROM² 専用ソフト

闇の竜騎士 モンスターメーカー

© NEC Avenue, Ltd./U-PLAN/SHOW KIKAKU/Office K.

1994 2月発売予定

ついに再び延期を余儀なくされた「M.M.」しかし、その内容は日を追うごとに改良され、ビジュアルを始めすべての面でクオリティアップ! RPGの歴史に残るこの一作に君の夢が広がる!!



標準小売価格 7800円(税別)

NECアベニュー株式会社

〒213 川崎市高津区久本 2-4-1

マルチメディア事業部 ▶お問い合わせ(平日/午前10:00〜午後7:00)

044(853)5580 ●テープサービス 044(853)5560

●『キングスナイト』のスクウェアが満を持してお贈りする大作RPG!

Romancing Sa・Ga 2
ロマンシング サ・ガ ™



バレンヌ帝国マガジン

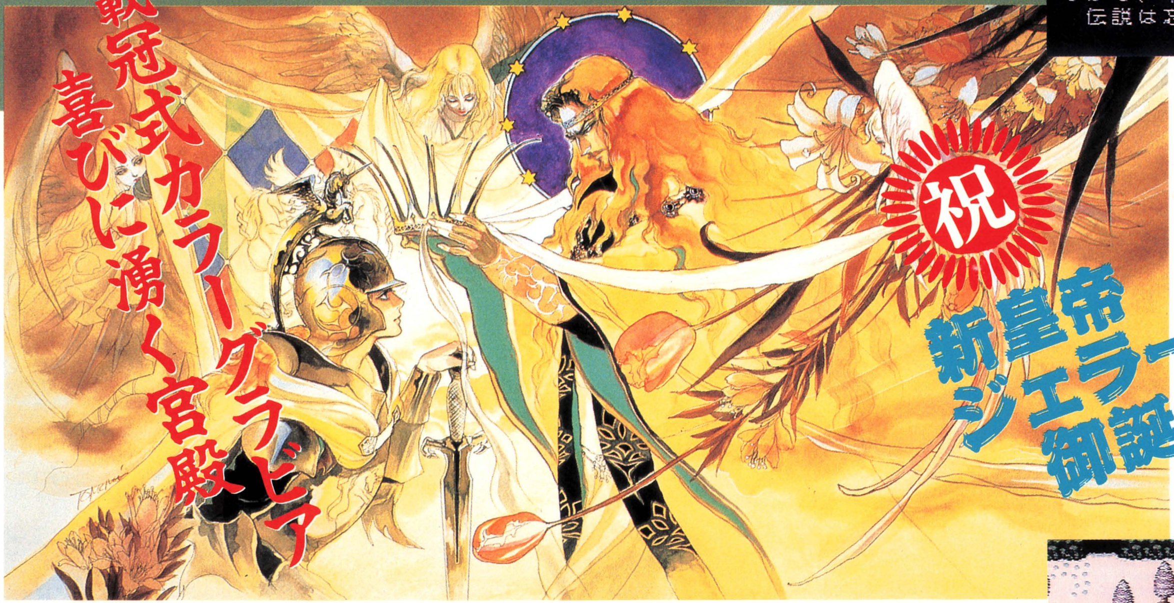
12・10号

発売まであと2週間とせまった『ロマサガ2』。今回は、バレンヌ帝国周辺の街の情報やモンスターデータなど、細かいデータが満載の発売直前特集なのだ!

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　12月10日発売　9800円	16メガ



独占





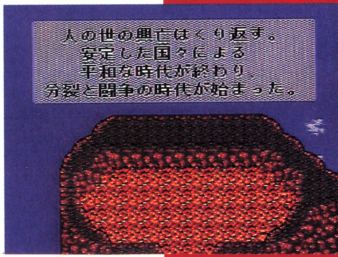
★アバロンの街を夜な夜な騒がす盗賊の噂

★早くも不仲!? ヘクター(傭兵部隊隊長)と新皇帝ジェラールの様の確執!?

★アバロン周辺に出没する魔物の正体

★こんなにあって迷っちゃう! 履歴書付きバレンヌ帝国クラス別就職ガイド

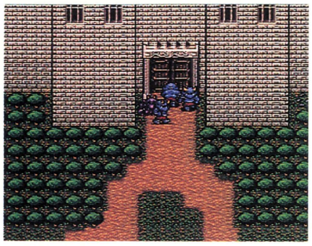
★武器・防具屋全チェーン店特別価格奉仕中



『ロマンシング サ・ガ2』をプレーするまえの心構え



⬆皇帝たるもの、つね日頃から情報収集する努力をおこたらぬようにせよ。

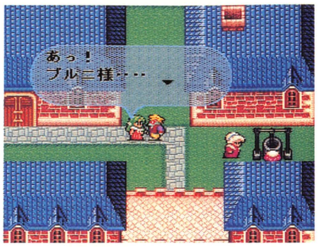

⬆自分の領地をモンスターにメチャクチャにされてしまうことだってある。

この『ロマサガ2』の大まかなストーリーは、バレンヌ帝国の皇帝として領土を広げたり、諸国と戦ったり、モンスターと戦ったりと、じつにいろいろなことをしながら、一応の目的であるバレンヌ帝国による領土拡大をめざす、といったもの。ただし、これは一応の目的ということになっており、その先、たとえば“最後の敵”になるような存在については定かではない。

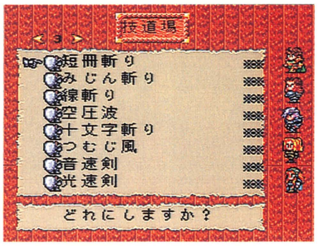
また、従来のＲＰＧは、ひとりの主人公とその仲間たちで目的をなしとげるものがほとんどだったが、『ロマサガ2』では、目的を果たすために、バレンヌの皇帝たちが何世代にも渡って努力していく。目的達成まで50年かかるか、1000年かかるかはプレーヤーしだい。皇帝はプレーヤー自身が選択し、その能力はのちの皇帝たちに引き継がれていく。

これはマルチヒストリーメイキングと呼ばれるシステムで、プレーヤーが自分自身で歴史を作る感覚を味わうことができるものだ。このシステムを軸にして、プレーヤーひとりひとりが、まったく違った歴史を紡ぎ出していくのだ。

武力で諸国を制圧するか。和平の道を歩むか。その判断はプレーヤー自身に委ねられる。そして、その結果を背負うことになるのも、また、プレーヤー自身なのだ。



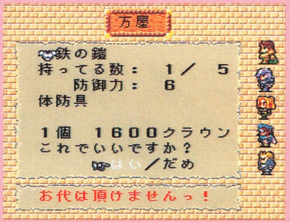
⬆町民とはつね日ごろから接しておいたほうが、のちに良い結果を産むことも。



⬆技や術に精通することも必要。バカ力だけの皇帝は必要ないのだ。

お金は出し惜しみしないほうがいいかも

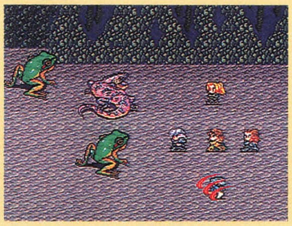
『ロマサガ2』の主人公は一国を支配する皇帝陛下。帝国には税金などの収入があり、はっきり言ってお金にはまったく不自由していない。他国へ出向いたときなど、場合によっては多少の路銀が必要になるときがあるかもしれないが、こんなときに出し惜しみするのは一国の皇帝として非常に恥ずかしいことだ。



⬆自分の領地で品物をタダで買い、その場で売ってもうけるなど言語動断。

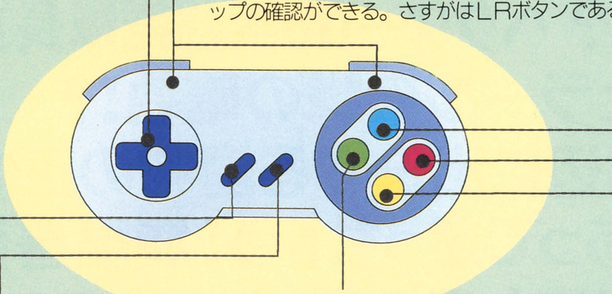
戦いはなるべく多くこなすほうがいいかも

バレンヌ帝国では、皇帝が自ら先陣に立つのが伝統となっている。戦いでは、さまざまな術や技の技量が上がり、その結果がのちの世に伝えられていくことになることが多い。つまり、退却ばかりしていては、のちの世に恥を晒すことになる。これは一国を支配する皇帝として、非常にみっともないことだ。


⬆退却ばかりしていると、帝位退位も早い。ということわざがあるとか？

『ロマサガ2』ではコントローラーはこう使え！

どーやらいろいろとあるらしいので、こんなとこでなんですがコントローラーの使いかたをやります。



●✚ボタン
言うまでもなく、皇帝陛下御一行や皇帝の所有する御船の御移動に使用するボタンである。おそらく、このゲームをプレーしている最中、いちばん酷使する部分であろう（ほかのゲームでもそうかもしらんが）。ご苦労なことである。これからもバレンヌ帝国のために精進するのだ。

●セレクトボタン
ステータス画面から技、術のチェック、アイテム使用や武器・防具の装備、戦闘陣形決定にセーブまで、じつにさまざまなことが可能なボタン。何だか偉そうでスゴイが、慣れてしまえばきっと何とも思わなくなるに決まっている。ふびんだ。

●L・Rボタン
戦闘中、Lで退却、Rで防御コマンドを呼び出すことができる。移動中にふたつ同時に押すと、マップの確認ができる。さすがはLRボタンである。

●スタートボタン
ゲーム中にちょっとトイレに行きたいなとか、ちょっとごはんを食べたいな、などと思った瞬間に使用するといいことが起こるボタン。

●Yボタン
✚ボタンとの併用でダッシュすることができる。また、同じ方法で穴や隙間をジャンプすることもできるという、何だか妙にかっこいいボタン。

●Xボタン
1回押すと、その地域ごとのマップを、2回押すと、全体マップを呼び出す。建物のなかなどで押すと、いっきに出入口まで移動できる。やっぱり頼りになるのはXボタンだけだ。

●Aボタン
人に話しかけたり、メニュー画面でコマンドを決定したり、目のまえを調べたりするボタン。たぶん、ゲーム中2番目くらいによく使うボタン。

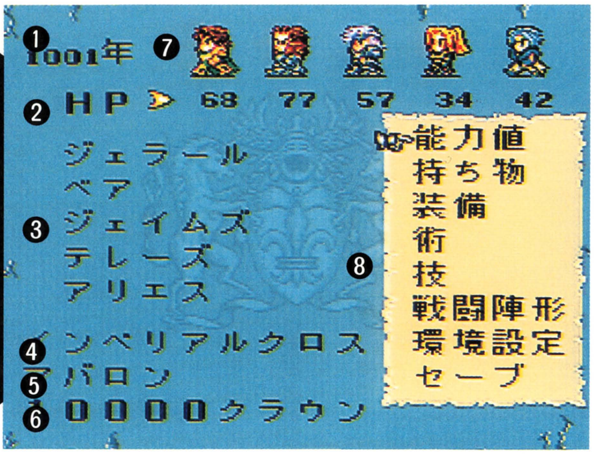
●Bボタン
コマンドを取り消すときに使うボタン。その潔さと、名前を聞くわりにあまり使われないはかなさが、密かな人気を呼んでいるボタンである。

メニュー画面の利用法はこうだ。

さぁ～て、メニュー画面の見方を一気に紹介だ。特徴的なマーク表示の意味も見逃すな!!

今回、部分的にしか掲載していなかった各種コマンド画面を、メニュー画面とともにわかりやすく説明するぞ。まず、コントローラーのセレクトボタンを押すと、メニュー画面が現われる（下の画面写真を参照）。この画面では様々なデーターの確認ができるので、こまめにチェックしておこう。ここで、カーソルを右下のコマンドに合わせ、任意のキャラクターを選択すれば、各種のコマンドーウインドーが開き、武器、防具の装備や陣形の設定などができるうえに、各キャラクターの能力、術、技が細かく確認できるのだ。ちなみに、メッセージスピードや音声の設定、ゲームのセーブもここで行なう。

メニュー画面



❶ゲームの経過が年号で表示される。
❷各キャラクターのHP、LP、術ポイント、技ポイントが表示される。
❸各キャラクターの名前を表示。
❹現在の戦闘陣型名が表示される。
❺現在パーティーがいる場所を表示。
❻現在の手持ちのお金が表示される。
❼各キャラクターのグラフィック表示。
❽各種コマンドウインドーが表示される（右上を参照）。

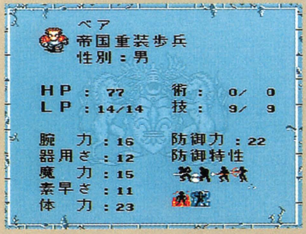
レベルを確認



⬆コマンドを選ぶと、各キャラの技や術のレベルが表示される。

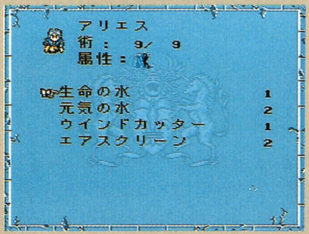
各コマンド画面

能力



⬆能力コマンドでは各キャラクターのステータスが細かくわかるぞ。

術



⬆どの属性の術法を覚えているのか、レベルとともに確認しておこう。

持ち物



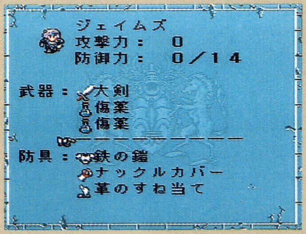
⬆アイテムはこの画面で使用する。アイテムひとつにつき99個まで持てるぞ。

技



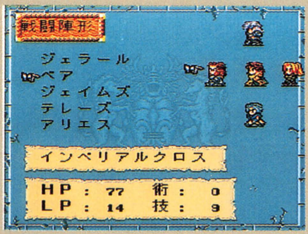
⬆技は8個までしか持てない。いらなくなった技はこの画面で封印できるぞ。

装備



⬆より強力な武器や防具を手に入れたら、すぐさま装備させましょう。

戦闘陣系

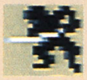


⬆陣型はこのコマンドで変えることができるのだ。状況に応じて使い分けろ。

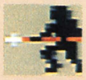
気になる各種のマークはこんな意味なのだ

コマンド画面などにでてくる術・技のレベルや属性表示、防御特性の表示は、今回マークで示されているぞ。ここでは各マークの見方を掲載するので、どのマークにどのような意味があるのか、よ～く読んでくれ!!

❖防御特性表示マーク❖


剣・大剣・爪などの切り裂く攻撃に対する防御特性。


炎などの熱系の攻撃に対する防御特性。


斧・棍棒・パンチ・キックなどに対する防御特性。


氷などの冷気系の攻撃に対する防御特性。


槍・小剣・角・クチバシなどの攻撃に対する防御特性。


雷などの電撃系の攻撃に対する防御特性。

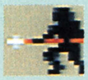

弓・針・ダートなどの投てき攻撃に対する防御特性。

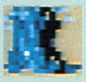

眠り・麻痺・毒などの状態変化に対する防御特性。

❖術・技レベル／属性表示マーク❖


剣・大剣を使ううえでの能力(レベル)を表示。


火の術を操る能力（レベル）とその属性を表示。


斧・棍棒を使ううえでの能力(レベル)を表示。

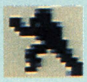

水の術を操る能力（レベル）とその属性を表示。


槍・小剣を使ううえでの能力(レベル)を表示。


風の術を操る能力（レベル）とその属性を表示。


弓を使ううえでの能力(レベル)を表示。


地の術を操る能力（レベル）とその属性を表示。


体術を使ううえでの能力(レベル)を表示。


天の術を操る能力（レベル）とその属性を表示。

今日からあなたも国際人！

楽しい世界観光

帝国拡張につれ、多くの国々や地域を巡ることでしょう。情報不足ではなにかと不利。そこで、ひと足さきに世界の名所を案内します。



帝国に輝かしい未来を！

北バレンヌ

世界の北西にあたる北バレンヌは、我がバレンヌ帝国の発祥地。帝国による世界統一の御公務が行なわれています。ここだけの話、現陛下一代では無理でしょうけどね。ハッハッハ(グサッ)。



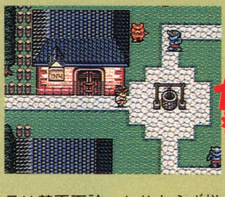
⬅1000年を誇る帝国の歴史も、マメなモンスター駆除があればこそ。

事件　ジェラール殿下が皇帝に御就任



このたびジェラール殿下が新皇帝に御就任。熱き思いはべつに周囲の意見は賛否両論。とりあえず増えつつあるモンスター掃倒に御尽力される模様。帝都アバロンで、ゴブリンと戦う凛々しい陛下のお姿を連日ご覧になれます。

ネコちゃんに注意！



モンスター大発生



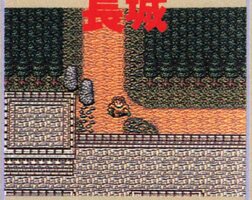
古い歴史の街並を歩く

カンバーランド

バレンヌについで古い歴史を持つ、カンバーランド。帝国としのぎを削っていたこの国も、名君ハロルド王のもと、いまは平和な王国に。事件と言えば王の跡継ぎ選びぐらいでしょう。長男で武勇の誉れ高いゲオルグか、内政に長けて人望も厚いソフィア、末っ子のトーマのいずれかが次期国王になるはずです。

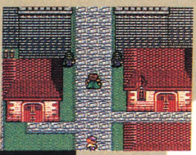
見どころガイド

長城

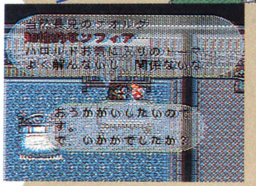


ステップの怪物たちの進出を防ぐべく建てられた巨大な建造物。人の力の偉大さを改めて思いしらされます。

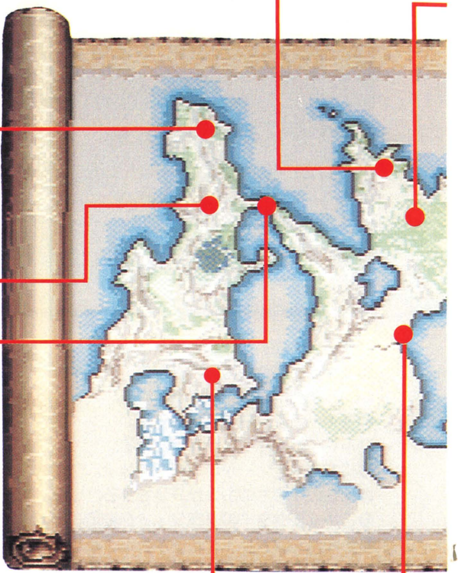
事件　ここでも皇位継承が



⬅ダグラスの城。民衆も行き来できるよう、門は解放されてます。



⬅跡継ぎ選びの相談を持ちかけられる。あとのことをよーく考えて。





ちょっと足をのばしてみませんか

南バレンヌ

遠方にはちょっとね……という人に、南バレンヌへの旅はもってこい。ルドン高原も近いニーベルの町で格闘家集団"龍の穴"を見学しよう。付近のモンスターから町を守る"龍の穴"は住民たちの自慢。でも最新情報によれば、新手の魔物が現われて格闘家たちも苦戦中とのこと。我こそはと思うかたは、ひとつ腕自慢をするのもいいかもしれません。

格闘集団 **龍の穴**



⬆強くて健全な"龍の穴"は町の人に大人気のはずだが……。



⬆木人を相手に修業する格闘家たち。強さは努力の賜物だ。



⬆格闘家たちの苦戦を聞いていろめく住人。力を貸すか？

見どころガイド

運河要塞



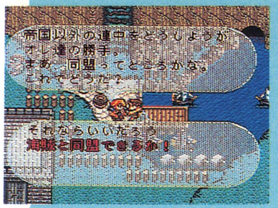
貿易の拠点となるヴィクトール運河を遮る要塞。誰が何のために建てたかは不明。モンスターも棲息しているので要注意！



海の男に会う

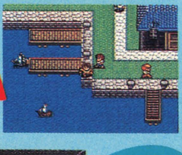
北ロンギット

海はいつでも男の憧れ。ロンギット海を望む港町モーベルムへどうぞ。港の活気と鮮魚を満喫できます。ただし近海の貿易をとりしきる武装商船団には注意。商船団とは名ばかりで、手荒い方法で金品を巻き上げる海賊たちです。



⬅ロンギット海で帝国を発展させるためには彼らとの交渉が必要。同盟を結ぶか全面対決で屈伏させるか？

これがウワサの武装商船団



⬅港には大きな貿易船が停泊中。異国情緒が漂います。



ラム酒がうまい!!

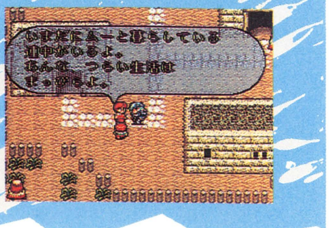
⬅屈強な商船団の男たちが集まる酒場。海の荒くれ者たちからは、いろいろな武勇伝が聞けるかも。



雪野原に足跡をつける

ナゼール海峡

年中氷に閉ざされたナゼール海峡。ここでは昔から極寒地のみに生息するムーという動物を追って、サイゴ族が暮らしています。彼らの、氷海を越えてさらに北に移り住む夏の大移動は圧巻。雪解け水で作られた鍾乳洞も見応えアリですよ。



➡最近は貿易で生計をたてるサイゴ族も現われました。

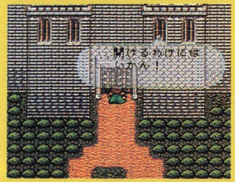


彼方に広がる大草原にたたずむ

ステップ



カンバーランドの南方に広がる広大な乾燥地帯。見渡すかぎりの草原には数多くのモンスターが棲んでます。昔勢力を誇っていた遊牧民も、いまはほとんど見られません。最近は謎の地上戦艦が出没するという話。国籍不明ですが、なにやら薬草を収集しているようす。出会ったらご用心。



⬆長城があるため、こちら側からはカンバーランド王国に入れません。ステップは強力なモンスターが棲んでいます。冒険の際には十分な注意を。





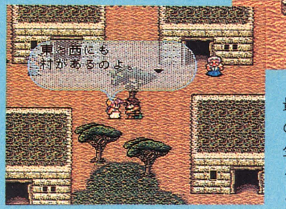
荒涼とした大地でワイルドな冒険を楽しむ

サバンナ

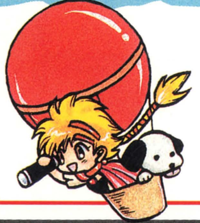
砂塵舞う乾いた土地で日々続く生存競争。サバンナには獲物と狩人しか存在しない……。痩せた土地で暮らす人々はハンターとして集落を作っています。やはりモンスターが多いこの地域、腕の良い者しか生き残れません。地下には地底人が棲むと聞きますし、力量をつけてから来訪ください。

事件 シロアリ大発生!!





最近住民を脅かしているのが、突如地下から大発生した"ターム"と呼ばれる大シロアリ。原因を突き止め村々を救えるか？

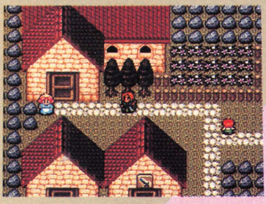




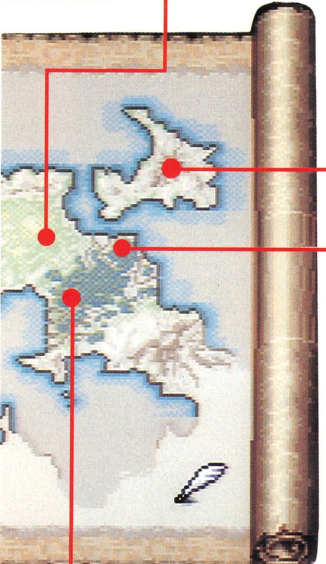
熔岩流れる火の山に望む

コムルーン島

世界最大のコムルーン火山を抱えたコムルーン島。火を吹き続ける火山に近づくのはスリル満点、大地の産声をお聞きください。またこの島も謎多き場所として有名で、熔岩も平気で泳ぐ謎の種族が住むといわれています。



⬅コムルーン島に、唯一存在する港町ツキジマ。町中いたるところに熔岩の塊がゴロゴロ。こんな所でも人が生活してます。





熱帯雨林でアバンチュール

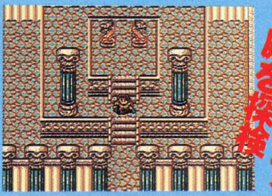
サラマット



高温多湿の気候のため、うっそうとしたジャングルが生い茂るサラマット。まだまだ未開の地ですが、ジャングルの奥に眠る遺跡群は一見の価値ありです。伝説によるとさらに奥地に高度な文明都市があるとかないとか。

⬆ジャングルは変わった生物の宝庫。極彩色の鳥や昆虫がいっぱい。ウォッチングも……危険かな。

➡前世紀の巨石文明の遺産であるエイルネップの遺跡群。もしかして財宝が残されているかも！



エイルネップ神殿を探検



ブシドー、オハナミ
トノサマ……異文化に触れる

ヤウダ王国

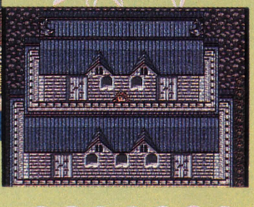
事件 神秘に包まれた山国発見！

我々とはまったく違う文化形態を持つのがヤウダ王国です。深い山々に囲まれているため、他国の影響を受けなかったのでしょう。精神的なものを重んじる、世界でもっとも神秘的な国です。見るものすべてがミステリアス！

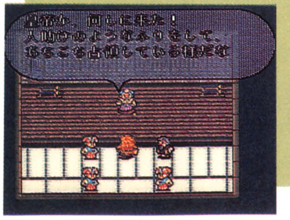


⬆町の人はキモノと呼ばれる鎧を装着していると聞きます。

⬇城の造りも異質。屋根にはシャチホコという聖像がある。



⬇ヤウダ王国のアト王は帝国の進出を快く思っていないようす。信用を得なければ。



見どころガイド

ヤウダ王国に来たら体験してみたいのがタタミというベッド。話に聞くと、呼吸をしているという不思議な寝具らしいです。

タタミ





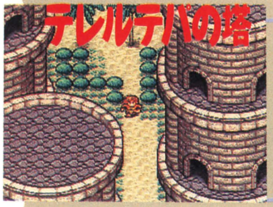
月の砂漠をはるばると

メルー砂漠

数々の伝説が眠る神秘的な砂漠ですが、旅をするなら十分な準備を。厳しい環境に適応した強力なモンスターに加え、足をとる流砂が、いたるところに隠れてます。冒険には非常に困難な場所です。



⬆照りつける日光は体力を半減させます。くれぐれも無理はなさらぬよう。



見どころガイド

肥沃なイロリナ河の河口に位置するテレルテパの町。ここには古代遺跡と思われる不思議な巨塔が林立し、メルーの人々に神聖視されています。



⬅これがムー。知能が高い、羊のような動物です。

ムー





⬅今年はムーの移動が遅れてるらしい。大丈夫？

バレンヌ城大解ぼう

バレンヌ帝国1000年の歴史の中心地がここ、バレンヌ城だ。皇帝継承が起こった場合には、プレーヤーは必ずここからスタートすることになる。冒険にとりあえず必要はものはすべてここに揃っているから、多い日も安心ね。

1F

1階で重要なのは、5つある傭兵の部屋。ここではそれぞれ違うクラスの兵士たちが皇帝からのお呼びがかかるのをじっと待っている。真ん中あたりの出口からは、中庭に出られるのだ。

道場

この部屋ではひみつ特殊兵士たちがひみつ特殊陣形の開発をしている。皇帝はここに来るだけで、ひみつ陣形とひみつ技を覚えられるのだ。マメに顔を出しましょう。



⬅陣形道場では、実際に陣形を見せてくれるぞ。



傭兵の部屋へ

ここを含め、1階には5つ傭兵の部屋がある。詳細はリスト参照。

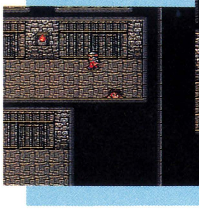
地下牢へ

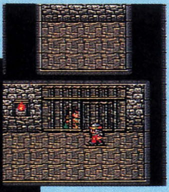
なぜか城につきものの地下牢へは、ここから潜入する。地下牢にはテロリスト、レイプ魔、自転車泥棒などの極悪犯罪者がつぎつぎとぶち込まれる予定だが、いまは平和で誰もいない。つまんないな。



⬅ふふふ。ここが犯罪者でいっぱいになる日が楽しみ。

➡誰もいないんだからそりゃそうだ。





⬅誰でもいいから捕まえようよ。

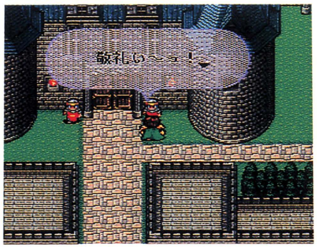
ドロボーが!?



⬆え、ドロボー？　ふふ、いるじゃないか、犯罪者。

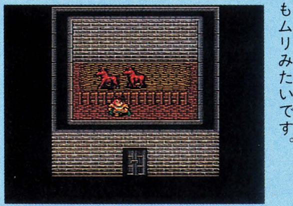
我輩が皇帝

入り口だ▲



皇帝は偉いのである

中庭もある



⬅無口なお馬さん。乗るのもムリみたいです。

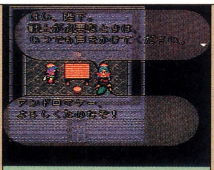
中庭には馬小屋がある。ここには栗毛の馬が4匹いるんだけど、ヒヒーンともヒーンとも言わない、無口なやつら。中庭の階段を上ぼると、そこは武器防具開発所だ。

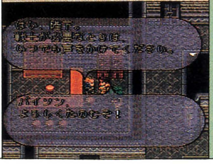
傭兵のリスト

バレンヌ城1階のAからEの部屋は、兵士たちの控え室。それぞれ違うクラスの専用室になっているぞ。彼らは冒険の当初からすぐにパーティーに加えることができるから、代表的なクラスの特徴をつかむのにも最適だ。

扉 A

この部屋には帝国重装歩兵がいる。前衛で盾になるキャラが欲しいときはここね。





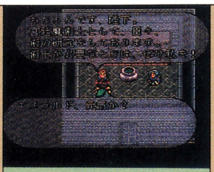
扉 B

弓が得意な帝国猟兵の控え室。後衛の戦士やす速いキャラが足りないときはここ。



扉 C

この部屋にはフリーファイターがいる。術法も使えるマルチユースなキャラです。



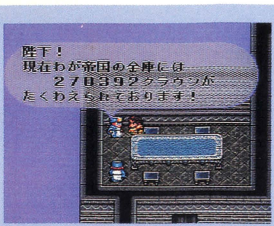


扉 D

ここは宮廷魔術士の控え室。男は風の術法、女は火の術法が得意。用途に応じて。

扉 E

帝国軽装歩兵の控え室。すべての武器が得意だからパーティーの中心キャラに。



⬆これは皇帝が冒険で稼いだ金だ。



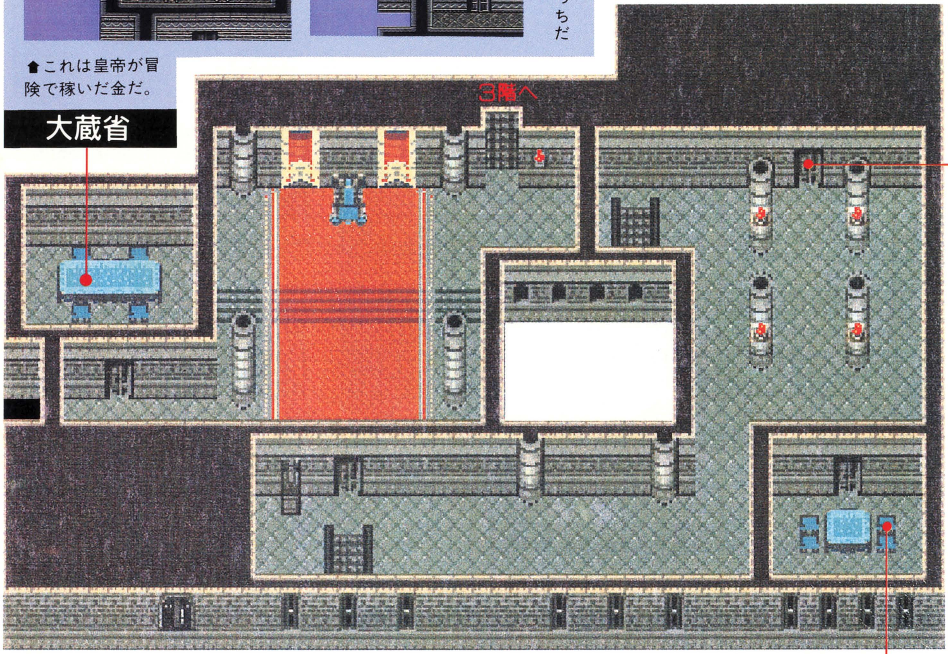
➡何い〜、それっぽっちだあ!? 税率上げたる。

帝国の財政を一手にになう大蔵省。顔を出すと、現在金庫に保管してある金額と帝国の収入額（税金？）がわかる。自分の財布に着服することも可能。

大蔵省

2F

2階のポイントは右下にいる情報屋さん。今後の行動の指針になる重要な情報が聞ける。ちょくちょく寄ってみよう。



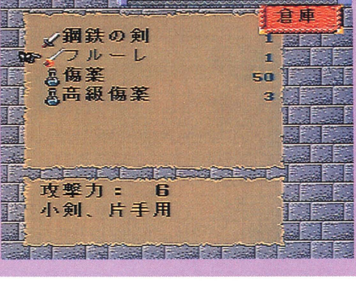
倉庫

持ち切れない武器、防具、アイテムを一時的に預けておける便利な倉庫。何十年、何百年経とうが大丈夫だから、先代が預けた品物もそのまま使える。100年まえの薬草は飲みたくないが。



➡倉庫に通じる小部屋にもあふれる道具。

⬇倉庫に入ると、この画面に切り替わる。



中庭から2階へ

中庭を経由して2階に上がると、おっさんとお姉さんがふたりで切り盛りしている武器防具開発室が。目の球の飛び出るような値段で新しい武器、防具を開発してくれる。



⬅え!? そんなに高いの？ 万屋はタダだっていうのに。

➡武器と防具をふたつ同時に開発することはできない。

秘密諜報部員

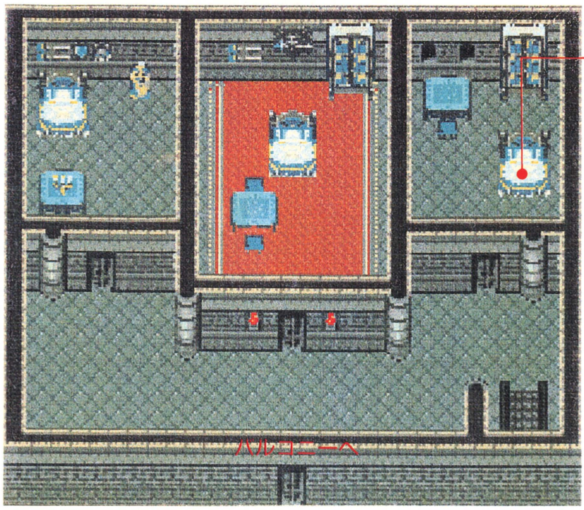
ここは帝国のCIA、情報屋さんの部屋。最新情報に基づき、これからすべきことをいくつか教えてくれる。やはり各国にスパイとかを送り込んでいるのだろうか。

➡ライター形のピストルとか見せてよ〜。ねーねー。

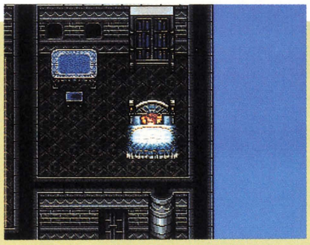


3F

3階は皇帝の寝室。宿屋でも休むことはできるけど、北バレンヌにいるときはここで休むのが利口。アバロンの宿屋だと、おかみさんと押し問答になっちゃうし。帝国が一望できるバルコニーもある。



➡皇帝とはいえ夜はひとり寝です。とほほ。

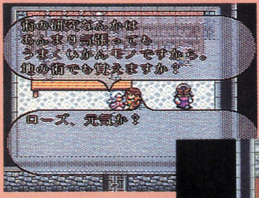


寝室

皇帝はここでひと休みすることができる。何で真ん中の大きな部屋じゃないの〜という声も聞こえてきそうだが、先祖代々ここで寝ると決まってるんだから、これはもうしょうがないのだ。

でもじつはもっと秘密が……

アレ？ 何か足りないぞ、と思った鋭い人もいるかもしれない。そう、術法研究所と技道場が見当たりませんね。ここで紹介したのは、ジェラールが皇帝に即位した直後のバレンヌ城。『ロマサガ2』は、皇帝の稼いだお金で城が発展していくシステムだから、どちらもまだ完成していないんです。



⬅これが術法研究所。いったいいつ完成するんでしょうかね。



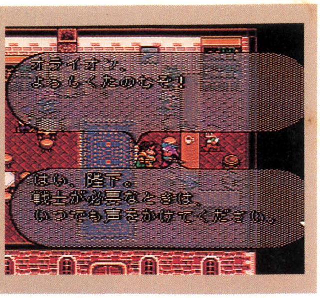
➡こちらが技道場。陣形道場の側にできるハズなんだけど。

アバロンの歩きかた

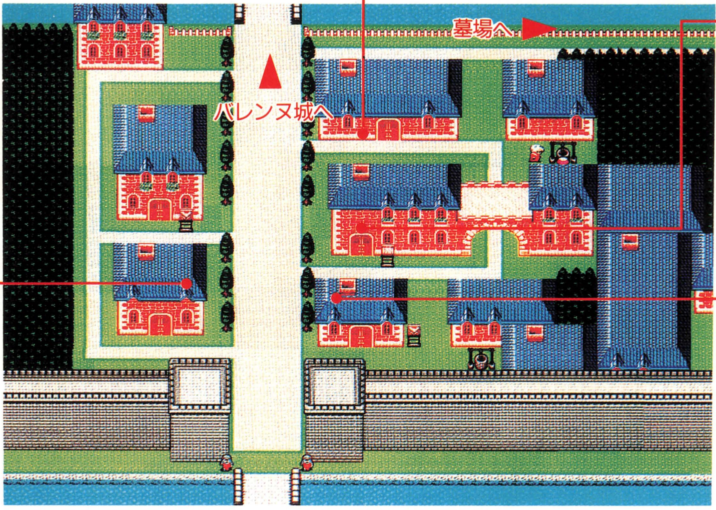
ア〜ロ〜ハ〜。ようこそアバロンへ。アバロンは1000年の歴史を誇るバレンヌ帝国の城下町。見どころもいっぱい。北のパブで浮世を忘れるのもよし、東の墓場で時間をつぶすのもよし。モンスターに気をつけて、ごゆっくりどうぞ。

パブ

『ロマサガ2』でも、パブで仲間を見つけることができる。顔ぶれは城よりさびしいけどね。あれ、オライオン、ついさっき、城にいなかったっけか？



➡ねえ、さっきまで城にいなかったっけか、オライオン？



お金持ちのおうち

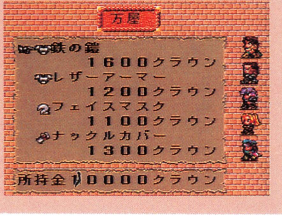
あれ、このまえはお金持ちだって自慢してた人が……。不用心だとは思ってたんだけどねぇ。やはり、ドロボー出現の噂は、本当だったのか!?



宿屋

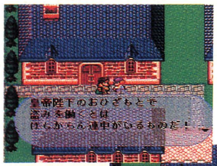
万屋

皇帝陛下にはすべてタダで奉仕しまくる万屋さん。一部では、暴利を貪る城の武器防具開発所と手を組んでいるんじゃないかというウワサも。



楽しい庶民とのふれあい

◎井戸端周辺



➡おお、犯罪のニオイが。平和なアバロンの町を騒がすヤツ、許さん。



➡そう、アバロンの町はどんどん発展していくシステムらしいのだ。

◎クソガキ





➡おじいさんの思い出話。運河とは。

◎帝国に忠誠を尽くす人々



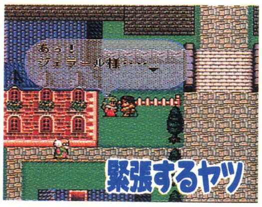
➡ここは宿屋。皇帝陛下をお泊めするわけには……。



➡何を言う。よいではないか、よいではないか。へへ。



➡どんな曲なのかは不明。アバロンで大流行らしい。



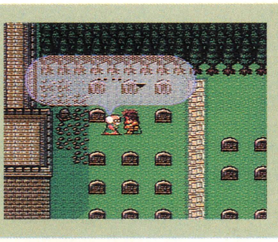
➡そう堅くなるな、近う寄れ。それ、もそっと。

墓場

ここは墓場。バレンヌ帝国の善良な市民が眠る場所です。墓守りは白髪のおじさんですが、最近ちょっと様子がヘン……。

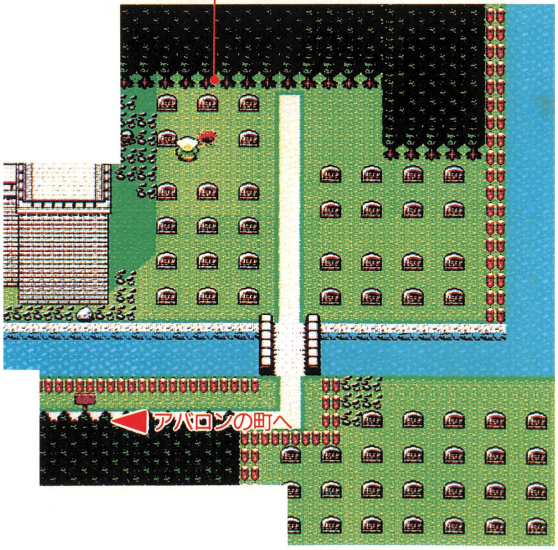
墓守りのおじさん

いつ話しかけても無口なおじさん。しみじみ回想にでもふけっているのかと思いきや、おじさんが見つめてるのは墓石じゃなくて、巨大な穴なんですよ。



➡何でこんな所に穴が？モグラくんの仕業か!?

穴があるから入りたいがここの穴には入れない？



全陣形公開!!

前回の特集までに何度かさわりだけお知らせしてきた戦闘陣形。今回、そのすべての種類が公開されたのでさっそくお見せしよう。どの陣形で戦うかはキミの自由だ。

戦闘陣形は全部で15種類。どの陣形にも一長一短があるので、その特徴をよくつかんで使うようにしよう。ただし、最初のうちはたくさんの陣形は使えないし、皇帝の種族やクラスなどによっても使用できる陣形が制限されることもある。そこんとこ忘れないようにね。また、5人揃っていないと陣形は作れないぞ。

ワールウインド◆



野を駆ける風のごとく、す速く攻撃する2トップの陣形。先制攻撃が威力を発するようなボス戦などで使うと効果絶大。

全員のす速さがアップするので、臨機応変な攻撃が可能となる陣形。しかし、そのほかの能力がアップしないので、使いかたが難しい陣形かもしれない。

◆フリーファイト



最も基本的な陣形。パーティーメンバーが5人揃わなかった場合や、敵との接触時に陣形を乱されたときもこの陣形になる。

とくにボーナス点はなく、これといった弱点もない。使いやすいと言えば使いやすい陣形ではある。どの皇帝も使うことができるので、面白味に欠ける。か?

ホーリーウォール◆



前衛3人が後衛のふたりをガッチリと守る陣形。防御力の弱いキャラクターがいるときに使うとそれをフォローできるだろう。

この陣形では前衛3人の防御力がアップし、なおかつ敵の攻撃が前衛3人に集中するぞ。HPの高いキャラクターを前衛に配置するようにしよう。

◆インペリアルアロー



前衛をオトリにして敵陣に突撃する、典型的な攻撃重視の陣形。前衛に配置するキャラクターをうまくフォローしよう。

この陣形を敷くと、全員のす速さがアップする。ただし、前衛のキャラクターに攻撃が集中するので、防御力アップの魔法をかけたり、よい防具を装備させろ。

パワーレイズ◆



術法を得意とする皇帝に有効な、人間波動陣形。魔法使いタイプのキャラクターが皇帝のときに使うのに向いている陣形なのだ。

皇帝の術の威力がアップするので、攻撃系の術を持っている皇帝のパーティーで使うと効果が高い。しかし、それだけというのもちょっとつらいかも。

◆風天舞の陣



リーダー(皇帝)自らがオトリとなって、敵を誘い込んで叩く陣形。効果は高そうだが、使いかたをまちがえると悲惨なことに。

この陣形では、皇帝へ敵の攻撃が集中する。ただし、皇帝の防御力も上昇するので、皇帝の体力に余裕があるうちはこれで戦うのも一興かもしれない。

ラビッドストーム◆



先手必勝で敵の機先を制する速攻型の陣形。かなり有利な陣形だが、最初のうちはおそらく使うことができないものだろう。

パーティー全員の先制攻撃が必ず成功する陣形。ボスキャラクター戦などでかなり重宝するだろう。ただし、波を崩されると逆につらいかもしれない。

◆稲妻



連続攻撃のための陣形。敵も含めた攻撃する順番は、先頭キャラクターのす速さによって決定する。配置を考えよう。

これは、先制攻撃に成功すれば、全員がそのまま連続で攻撃できる陣形だ。複数の敵ではなく、単体のボスキャラクターなどに有効な陣形と言えるだろう。

ムーフェンス◆



パーティー全員一丸となって防御に徹する防御型の陣形。敵の戦法などを見極めるときに使うといいだろう。

全員の防御力がアップするが、全員が敵の攻撃終了後に行動に移るので、一発でやられてしまって泣くに泣けない状態になることもあるかもしれない。

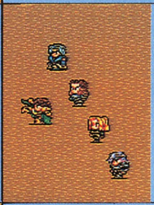
◆デザートフォックス



皇帝自らが最前列に立って攻撃の指揮を取る陣形。全体的に敵に接近しており、攻撃中心型の陣形と言えるだろう。

皇帝の攻撃、防御、す速さがアップし、いちばん上といちばん下の前列ふたりの攻撃力もアップする。使いかたによっては、絶大な威力を誇る陣形だ。

龍陣◆



水龍を模した陣形。流れるように全員で先制攻撃を仕掛ける。ただし、先手を切るのは皇帝のみということになる。

皇帝が先手を切るため、す速さがぜんぜんなかったりすると、かなり悲惨なことになる。ステータスとよく相談してからこの陣形を使うか考えよう。

◆アマゾンストライク



皇帝を先頭にして敵に突撃をかける攻撃的な陣形。攻撃を重視しているので、防御力の弱い皇帝は使わないほうがいいかも。

この陣形では、皇帝とそのあとに続く中列ふたりの攻撃力がアップする。短期決戦的な戦いにはぴったりといえるが、長引くとやっかいなことになるかも。

フリーファイト-1◆



4人がフリーファイトで戦い、敵の隙をついて皇帝がふいに攻撃する陣形。別名かくれんぼ陣形とも言う（ウソ)。

この陣形では、通常攻撃の場合、皇帝は敵のターゲットにならない。便利といえば便利だが、多少卑怯な気がしないでもない（ま、勝てばいいのだ)。

◆ハンターシフト



前衛が敵を誘い込み、皇帝がそれをねらい打つ陣形。つまり、弓を使わない皇帝にはなんの意味もない陣形ということになる。

前衛4人のす速さ、皇帝の弓の攻撃力がアップする。この陣形は、帝国猟兵タイプのキャラクターが皇帝になったときに使うのがいいだろう。

インペリアルクロス◆



アバロン皇室に代々伝わる伝統的な陣形。この国の皇帝なら誰でも使うことができるようになるのだ。便利だ。

前列の攻撃力がアップするかわりに、敵の集中攻撃も受けてしまうので、戦うときには回復魔法などでフォローをしっかりしてやる必要があるぞ。



陛下、旅先では帝国に力を貸す者も現われるやもしれません。これは世界に数多散るクラスのなかの一部、力量を把握しておくのがよいかと。A～Dで示した能力値も御参考になさいまし。

帝国重装歩兵

全身鎧と大盾に身を包み前線に立って戦う戦士。す速さや攻撃力は低いが、ヒットポイントと防御力がとにかく高いのが特徴。



⬅剣の類を得意とする。パーティーの盾に最適。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	C	C	D	A

帝国軽装歩兵(男)

剣、斧、槍、細剣、弓などあらゆる武器に精通するバレンヌ帝国の一般兵士。とくに大剣の扱いを得意とする戦闘のプロたちだ。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	C	B	B



⬅ほとんどの武器を使えるオールマイティーさがいちばんの魅力。

帝国軽装歩兵(女)

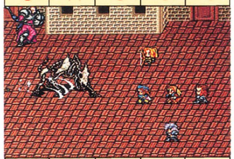
数々の武器を使いこなす点では男性の軽装歩兵にヒケはとらない。ただ鎧の重さが応えるのか若干す速さは落ちる。細剣が得意。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	C	C	B

帝国猟兵(男)

猟兵は弓のエキスパート。はなれたところからの狙い撃ちを得意とする。弓が使えない接近戦に備えて細剣をたしなむ者も多い。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	A	C	C	C



⬅高レベルの弓の必殺技はダメージとともに与える追加効果が魅力。

帝国猟兵(女)

女性の猟兵も、扱うのに器用さが必要な弓や細剣を巧みに使いこなす。加えて術法を習得している者も多く、後方支援に最適だ。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	A	C	C	C

宮廷魔術士(男)

帝国に仕える魔術士たち。普段は魔法の研究に尽力しているが、戦闘でも力を発揮する。風の術法と水の術法を得意としている。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
D	B	A	C	D



⬅やはり術法を使わせれば、全クラス中トップクラスの実力を誇る。

宮廷魔術士(女)

女性の魔術士は攻撃的な火と風の術法を得意とする。魔術士たちに物理的戦闘を望むのは酷だが、簡単な武器なら使いこなせる。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
D	B	A	C	D

フリーファイター(男)

フリーファイターとは正規軍に属さない傭兵たちの呼称である。雇われるだけあって実力は高く、大剣や槍、術法を巧みに使う。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	C	C	B



⬅気位が高い者が多いので雇い主にもそれなりの実力が必要になる。

フリーファイター(女)

もちろん女性のフリーファイターも存在する。傭兵らの姿格好が派手なのは戦場でのアピールのためだ。剣と槍、術法の使い手。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	C	C	B

フリーメイジ(男)

老齢の魔術士。旅をしながら修行をしていたので設備的な面から宮廷魔術士との差が出ている。我流で鍛えた土と水の術を使う。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
D	C	B	B	C



⬅関西弁をしゃべる魔法老人クラス。ウーム、さすがは『ロマサガ』。

フリーメイジ(女)

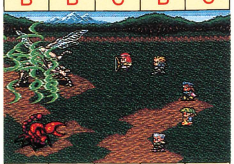
火と土の術法を操るものごし柔らかな魔法使いのおばあさん。武器を使っての戦闘は不得意なので後衛に。お年寄りは大事に。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
D	B	B	B	C

ノーマッド(男)

地平線まで草原が続くステップに住む遊牧民。野生馬を乗りこなし、弓と斧を手足のように使う。全体的な能力値も高いクラス。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	B	C	B	C



⬅狩りで鍛えた弓の腕は確か。草原の戦闘においては心強い味方だ。

ノーマッド(女)

女性だって負けてはいない。ノーマッドは誰もが草原の戦士なのだ。三つ編みにした髪をなびかせて、斧と弓を使い勇敢に戦う。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	B	B	B	C



ホーリーオーダー(男)

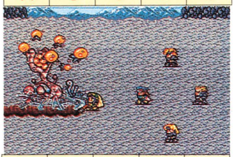
カンバーランドの聖戦士。主に槍を使うが突出した攻撃力で、す速さのなさをカバーし一撃必殺を信条とする。天の術法も使う。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
A	C	C	D	B



ホーリーオーダー(女)

男性のホーリーオーダーとは逆に高い魔力を有する。武器の扱いは不得手だが、術法とくに天の術法のエキスパートである。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	D	A	D	C

⬅カンバーランドのソフィア王女も有能なホーリーオーダーなのだ。



シティシーフ(男)

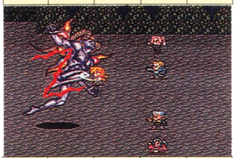
す速い身のこなしと華麗なテクニックで街を騒がす盗賊。武器や術法はあまり得意ではないが卓越した器用さで戦闘に貢献する。

腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	B	C	B	C



シティシーフ(女)

まさに、鮮やかな手口という表現がピッタリの怪盗ぶりを発揮する女性のシーフ。す速さと器用さが高く、細剣を得物とする。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	B	B	B	D

⬅もしかすると、このZ型の切り裂きかたは怪盗ゾロの……？



軍師

その存在が多くの謎に包まれているクラス。さまざまな術法のエキスパートらしい。さらに、新しい陣形を知っていると思われる。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
D	D	B	A	D

⬅直接戦闘よりは智略。術法援護を得意とする。



イーストガード

ヤウダ王国の大剣を扱う戦士。腕力はさほど高くないが、敏捷な身のこなしと、卓抜した剣の腕から繰り出される技は一級品。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	C	A	D

⬅静から動へ。無駄のない動きは優雅さも漂う。



デザートガード

砂漠の戦士。厳しい環境下で鍛えられた戦闘技術はおおいに役立つ。とくに曲刀を愛用し、大剣と剣のほかにも弓を得意とする。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	B	C	B

⬅彼らには神秘の地、メルーで会うことになる。



アマゾネス

ジャングルの奥深くに集落を作っている女戦士たち。戦いには、ナギナタと呼ばれる特殊な槍を好んで用いる。弓の腕も確かだ。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	B	C	B	B

⬅才色兼備の彼女たちは、是非仲間に加えたい。



ハンター

作物の育たない荒地で狩猟生活を営む狩人。卓越した弓の腕は毎日を生き抜くために磨かれたもの。生まれついての戦闘のプロだ。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
C	A	D	C	C

⬅帝国猟兵とはまた違った弓の技術を持つ。



武装商船団

ロンギット海を荒らしまわる商船団。貿易とは名ばかりの海賊行為で悪名高い。日頃から使い慣れてる斧や曲刀をメインに戦う。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	D	A	C

⬅さまざまな種類の武器を扱えるので重宝する。



サイゴ族

極寒の地ナゼール海峡に住む小数民族。ガッシリとした躰から繰り出される棍棒の威力は脅威。体術を習得している者も多い。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	C	D	C	A

⬅力まかせの攻撃が得意。反面術法は苦手だ。



格闘家

己の肉体と精神を鍛えあげ、武器を使わずに強敵を打ち倒す格闘術を体得した戦士たち。体術のエキスパートで力と体力が高い。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
B	D	D	C	A

⬅鋭い蹴りや拳は、なまじ武器を使うより強力。



サラマンダー

火トカゲ族。火の術法を使わせたら右に出るものはいない。力も体力も人間のそれを大きく上回る。相性のいい武器は斧だろう。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
A	D	B	D	A

⬅炎は彼らの守護者。火の力場で体力回復する。



モール

温和なモグラ族。見かけによらず手先が器用で、ちょっとした細剣の名手。地底に住むだけあって、地の術法のエキスパート。



腕力	器用さ	魔力	す速さ	体力
D	A	B	D	A

⬅モール族は大地の恩恵を受け、土から力を得る。

バレンヌ帝国の定番アイテムだ!!

ゲーム前半の武器、防具、アイテムをそれぞれ紹介するぞ。目新しいものがいっぱいなのだ!!

『ロマサガ2』の魅力のひとつは豊富な武器、防具、アイテムであろう。とくに武器や防具は、それぞれいくつもの系統（武器は8系統、防具は11系統）にわかれていて、ひとつひとつに明確な特徴があるのだ。そこで、ゲーム前半の武器リスト、防具リストを各系統の簡単な説明も添えて掲載するので参考にしてもらいたい。また、アイテム類の使用方法についても触れているので、こちらもお見逃しなく!!　とにかく、豊富な装備品やアイテム類は要チェックなのだ。

剣

鋭利で長い刃をもった剣は、兵士の標準的な武器である。技は剣身をす速く動かし、敵にダメージを与えるものが多い。

武器名	攻撃力
ゴブリンソード	4
長剣	8
鋼鉄の剣	11
ハルモニアの剣	25
幻獣剣	37
黒曜石の剣	45



➡剣身が細いオーソドックスな剣。握りの部分には単純な装飾がほどこされている。

大剣

剣よりも全体的に大ぶりで、攻撃力も高め。両手で扱うものがほとんど。技は一撃で敵に大ダメージを与えるものが多い。

武器名	攻撃力
妖刀龍光	10
大剣	12
バスタードソード	16
クレイモア	20
ツヴァイハンター	35
クロスクレイモア	55



➡両手用のとても大きな剣である。初期の武器としては、とても攻撃力が高いのが特徴。

斧

戦闘用に開発された非常に破壊力のある武器。魔法のかかった斧も多く、自然の力を借りて敵に大ダメージを与える技もある。

武器名	攻撃力
戦斧	12
レディホーク	19
バイキングアスク	20
ブロードアスク	24
グレートアスク	42



⬅戦闘用につくられた、両刃の大きい斧。柄の部分が短いため、片手で扱える。

棍棒

先端に加工がほどこされた棒状の武器。基本的に叩いて攻撃する。技は先端での鋭い突きや、一度の攻撃で何度も叩くタイプが多い。

武器名	攻撃力
メイス	7
タンブラーロッド	10
棍棒	12
バトルハンマー	16
スリッジハンマー	25
アンバーメイス	45



➡先のとがった金属が付いている棍棒。握りやすく接近戦用の武器として威力を発揮する。

槍

弓系の武器以外では射程がいちばん広く、だれでも装備できる武器。攻撃力はさほど高くはない。敵をつらぬく突き技が多い。

武器名	攻撃力
ロングスピア	11
なぎなた	21
金剛石の槍	24
シャープグレイブ	31
ハルベルト	32



➡両手で扱う長〜い槍（まんま）。穂先の下部がふた股になっている。攻撃力はほどほど。

小剣

全体的に剣身が細長いので、突いても振り下ろしても攻撃できる武器。攻撃の補助をする特殊効果のある技が多い。

武器名	武器
フルーレ	6
レイピア	11
カットラス	21
エペ	23
エストック	38

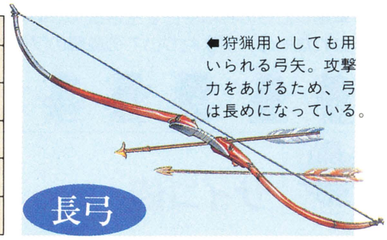


➡す速い突き攻撃を中心に、敵にダメージを与える。美しい装飾があるのが特徴的。

弓

どの位置からでも攻撃できる両手持ちの武器。何本もの矢を一度に放ち、敵全体にダメージを与える技や一撃必殺の技がある。

武器名	攻撃力
長弓	7
エルダーボー	11
強化弓	19
グリムリバー	27
剛弓	37



⬅狩猟用としても用いられる弓矢。攻撃力をあげるため、弓は長めになっている。

アイテムは2系統あるぞ

アイテムな武器と同様に装備して、戦闘中に使う薬と移動中のみ使用できる道具の2種類があるのだ。今回はそれぞれ回復効果のあるアイテムを紹介だ。アイテムは紹介している以外にもさまざまなものが入手できるぞ!!

右の表にある生命力回復は、なんとライフポイントを回復できるアイテムなのだ。こんなアイテムもあるなんてうれしいかぎりだね。基本的にこれらのアイテムはアバロンの倉庫などで入手可能（貴重なものはそうもいかないけど）。戦闘終了後敵から手に入ることもあるらしいぞ。

●薬（装備アイテム）

アイテム名	効果
傷薬	パーティーひとりのHPを回復。猛毒を治療
高級傷薬	パーティーひとりのHPを傷薬より回復。猛毒を治療

●道具（回復アイテム）

アイテム名	効果
術酒	消費してしまった術ポイントを少し回復するとくべつなお酒
霊酒	消費してしまった術ポイントを術酒の4倍回復するお酒
万能薬	消費してしまった術や技ポイントを完全に回復する数少ない薬
生命力回復	生命の源のライフポイントをひとつ回復できる貴重なアイテム

防具はこんな感じだぞ

ゲームの前半で入手できる防具を、系統ごとにまとめてみたぞ。表中の斬るから状態異常までの欄は防御特性を示している。つまり、兜系のフェイスマスクには敵の斬る、殴る攻撃に耐性があるということだ。それじゃ、じっくり見てね。

系統		防具名	防御力	斬る	殴る	突く	射る	熱	冷気	電撃	状態異常	効果
兜	大事な頭部を保護するための防具。頭部のみをガードするものから、顔全体をガードするものまで種類は豊富である。	フェイスマスク	2	●	●							—
		ライオンヘッド	3	●	●							—
		オープンヘルム	5	●	●							—
		グリークヘルム	8	●	●							—
		クロースヘルム	12	●	●							—
帽子	頭にかぶって頭部を保護する防具。全体的に防御力は低いが、精神を高めるなどの特殊効果が備わっているものが多い。	ヘッドバンド	1	●								—
		水鳥の帽子	2	●								—
		とんがり帽子	3	●				●	●	●	●	—
		ストローベレー	5	●								—
		マジックハット	5	●								—
軽鎧	おもに、胸部を守るための防具。防御力は低めだが、軽い素材で作られているため、装備者の動きを妨げることはない。	レザーアーマー	3	●	●							—
		リジッドレザー	7	●	●							—
		ワニ革の鎧	8	●	●							—
		プリガンティ	16	●								—
		タイガーアーマー	20	●	●	●	●					—
重鎧	軽鎧とおなじく胸部を保護するための防具。さまざまな金属で制作されているため、軽鎧より強度があり防御力も高めである。	鉄の鎧	6	●		●	●					—
		鋼鉄の鎧	8	●	●	●	●					—
		白銀のチェイル	15	●	●	●	●				●	—
		ハルモニアの鎧	20	●	●	●	●				●	—
		超剛金の鎧	25	●	●	●	●					—
ローブ	体を覆うように保護できる服。術者に適した防具である。	魔導師のローブ	2	●				●	●	●	●	魔力+1
		聖者のローブ	3	●				●	●	●	●	—
		玉虫のローブ	8	●				●		●	●	魔力+1
全身鎧	鎧、小手、具足などをうまくつなぎ合わせて制作した全身用の防具。完全オーダーメイドで、高い防御力を誇っている。	プロテクトスーツ	12	●	●	●	●	●	●			—
		スウェットスーツ	15	●	●	●	●	●	●		●	—
		ラメラースーツ	20	●	●	●	●	●	●		●	—
		プレートスーツ	35	●	●	●	●	●	●			—
		ハルモニアスーツ	45	●	●	●	●	●	●		●	—
小手	手などを保護する、手専用の防具。てぶくろのようなものから腕全体を守るものまで、さまざまな種類がある。	怪力手袋	1	●								腕力+2
		ミトン	2	●					●			—
		ナックルカバー	4	●								—
		ガントレット	7	●								—
		ヴァンブレイズ	10	●								—
具足	足先やすねなどを保護する、足専用の防具。小手とおなじようにサンダルからすね当てまで、種類は豊富である。	革のすね当て	4	●		●	●					—
		ラバーソウル	4	●		●	●					す速さ+1
		鋼の具足	6	●		●	●					—
		マジックブーツ	6	●		●	●					魔力+1
		白銀の具足	8	●		●	●					—
服	丈夫で軽い素材でできている防具。鎧の下に着用することもでき、これによって防御効果を高めることができる。	ダブレット	2	●	●	●	●					—
		防護服	5	●	●	●	●					—
		断熱服	5	●	●	●	●	●	●			—
		武道着	7	●	●	●	●					—
		強化服	8	●	●	●	●					—
アクセサリー	防御力は期待できないが、身につけているだけでいろいろな効果をもたらしてくれる防具。	シルバーリング	1	●				●	●	●	●	魔力+1
		キャンディリング	1	●							●	—
		スターストーン	1	●				●				魔力+1
		クリスナイフ	1	●							●	—

盾の特徴を知れ!!

この防具類のなかで注目してもらいたいのが、盾に付加された回避成功率である。これは敵の攻撃を回避成功率の確率で、防御力分だけ防ぐシステムのこと。つまり、表中の大盾の場合、45パーセントの確率で、敵の攻撃を防御力の10だけ防御することになるわけ。しかも、腕に装備するタイプのガーダーにおいては、敵の攻撃を回避成功率の確立で、100パーセント避けることができるのだ。

系統	防具名	防御力	斬る	殴る	突く	射る	回避成功率
盾	大盾	10	●	●	●	●	45
	金属盾	16	●	●	●	●	45
	鋼鉄の盾	24	●	●	●	●	40
	黒曜石の盾	36	●	●	●	●	40
	超鋼金の盾	40	●	●	●	●	20
ガーダー	レザーガード	—	●	●	●		15
	ターゲット	—	●	●	●		18
	バックラー	—	●	●	●		20
	メタルガード	—	●	●	●		27
	ハルモニアガード	—	●	●	●		35

アイテム技だ!!

『ロマンシング サ・ガ2』の数多い技のなかに、新しい系統の技があることが判明したぞ。その名もアイテム技だ。今回、そのうちのほんの少しを公開するぞ!!

『ロマサガ2』において、技は戦闘中に各キャラクターがひらめくことで覚えていく。このことはもうお伝えしたとおりなのだが、なんと、キャラクターが覚えていく技以外に武器そのものから発動する技もあったのだ。つまり、武器を使い込んでいくうちに、ある確率でその武器自体から技を引き出す(戦闘中にひらめく)ことができるということなのだ。さらに、一度引き出した技は、その武器を装備してさえいれば戦闘中に使うことができるぞ。このようなアイテム技とその特徴をドーンと、紹介だ!! さあさあ早く読んでおくれ。

アイテム技 5つの特徴

- 引き出した技は一度装備をはずしても消えることはない。また、ほかのキャラクターが装備しても使用可能。
- 技の所持限度数8個に関係なく持つことができる。
- バトルコマンドのみ表示。技リストには表示されない。
- 通常の技と同じように技ポイントを消費する。
- 技を引き出したら何度でも使用できるものと、一度使うと武器自体が壊れてしまうものがある。

タンブラーロッド

このタンブラーロッドにかぎらず、メイスやロッドにはさまざまな力を封じ込めたものが多い。

シャッタースタッフ

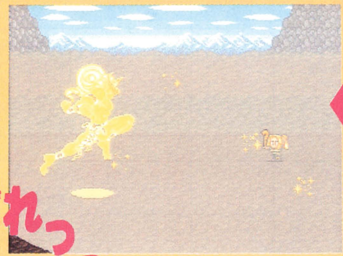
あまりのパワーのため使用者のまわりにいる味方までダメージを負う危険性がある。



➡ポーズをきめて技の名前を叫べば、アイテム技が炸裂するのだ。さあ叫べ!!



⬅タンブラーロッドから怪しげな光が広がり、仲間の姿は消えているぞ。





⬅⬆ロッドから放たれた光は敵を包み込み、大ダメージを与えるのだ。

それっっ

ゴブリンソード

ゴブリンの一族が巨大な敵と戦う場合、相手に最後の一撃を与えるために作った剣である。

ファイナルストライク

敵の体内で核爆発を起こし大ダメージを与えたうえ、周囲にいる敵にもダメージを負わせる。



➡掲げた剣からひとすじの光が放たれているぞ。敵も恐れをなしている……かも。



⬅ゴブリンソードの力を見せてやるぜ。ファイナルストライク~!!





⬆➡敵1体に力が集中して、内部から爆発を起こしているのだ。

やりっっ

幻獣剣

はるかな昔に、超文明を築いた古代人が作り上げたと言われる剣。いまは伝説でしかない……。

咬竜剣／風狼剣

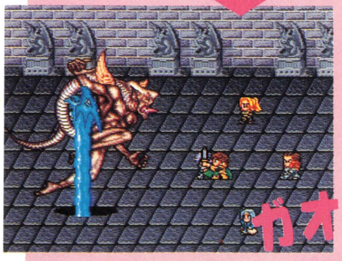
使用者の気を増幅し、幻獣の型に換えて攻撃。打撃系の攻撃が効かない敵にも効果的。

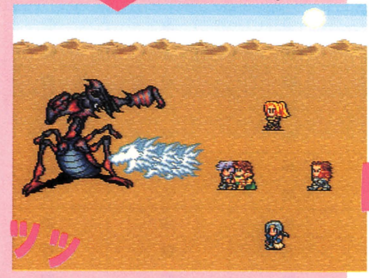


➡⬇咬竜剣はまさしく竜が敵を咬み殺すようで、迫力が伝わってくるぞ。



⬅⬇気を増幅して放つと白狼が敵に襲いかかり、ダメージを与える。頼もしい技なのだ。





ガオッッ

妖刀龍光

さる著名な退魔師が作らせたと言われる刀。この刀には魔除けの力が秘められている。

退魔神剣

魔除けの力を解放し、悪しき魂を持ったアンデッド系や悪魔系の敵に大ダメージを与える。



➡剣を振り上げるとドクロが出現して、敵全体に大ダメージを与えるのだ。



⬅悪魔系の敵にはやはりこの退魔神剣の技が効果的だぞ。ヤアー!!





⬅⬆ドクロから力を吸い取られたように、敵は霧のごとく消えさったぞ。

ドクロだっっ

生物 世界の諸地域に住むモンスター

〈重要度★★★★〉

冒険を控えたみなさんにとって、モンスターの恐ろしさを知ることは大切です。この章では世界各地に棲息するモンスターの生態について知識と理解を深めることにしましょう。

Point Check ➡ モンスターの特徴・弱点を覚えましょう

1 モンスターと出会ったら

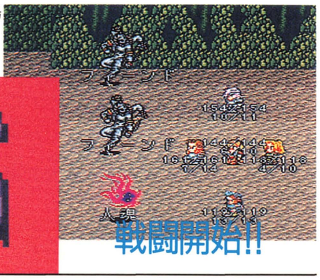
世界を旅するうえでモンスターとの戦闘は避けられません。戦闘には、フィールド上を移動するモンスターの系統を示したシンボルに接触することで突入します。つぎの項目では、16系統あるモンスターの種類と、そのなかの代表的なモンスターを紹介します。系統ごとの特徴は驚くほど顕著に現われます。熟知して損はありません。



⬆フィールド上で敵のシンボルに接触。
➡触れたシンボルがガガガっと拡大……。



➡敵のグループが登場し、戦闘に突入する。



2 モンスターの系統はぜんぶで16種類

●骸骨系●


ボーンヘッド

生への激しい憎悪によって蘇った骨だけのアンデッド。死、石化、麻痺、眠り、暗闇、精神、毒に耐性がある。

傾向／対策 体に隙間が多いので槍や弓は効果薄。炎や鈍器攻撃が効く。

●ゾンビ系●


コープス

腐敗した体に邪悪な生命力を宿したアンデッド。不死なので、麻痺、眠り、暗闇、精神、毒攻撃は効かない。

傾向／対策 毒や麻痺などの特殊攻撃に注意。聖なる力と炎が弱点だ。

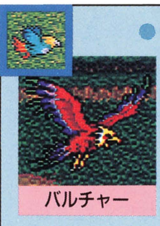
●獣人系●


ゲットー

獣の強さと人間の知能を合わせ持ったモンスター。力が強く人間同様にさまざまな武器を使いこなして戦う。

傾向／対策 武器の必殺技や術法などの特殊攻撃全般を苦手としている。

●有翼系●


バルチャー

鳥系モンスターや小型のドラゴンなど、翼を持ったモンスター。す速いため攻撃の命中率と回避率が高い。

傾向／対策 空を飛んでいるので地震攻撃は無効。体力の低さを突こう。

●悪魔系●


ジャム

魔界からの使者。世界に災厄をもたらすために暗躍する。特殊攻撃や術法を得意とするモンスターも多い。

傾向／対策 とくに弱点がない強敵。聖なる力で戦えば多少は有利だ。

●獣系●


マイザー

もともと土着の生物だった動物たちがモンスター化したものが多い。タフなうえ鋭い牙や爪で攻撃してくる。

傾向／対策 獣人系と同じく、必殺技や術法などの特殊攻撃が弱点だ。

●虫系●


ビー

巨大で狂暴な昆虫のモンスター。固い殻で身を守っており、腕力も高い。毒を持っているものもいるので注意。

傾向／対策 厚い装甲で物理的攻撃を受け止める。冷気か特殊な攻撃を。

●蛇系●


飛蛇

足がないので、足払いなどの麻痺攻撃を無効化する。す速く動き、牙や力強い胴体で締めあげて攻撃する。

傾向／対策 体が細いので槍や弓は当たりにくい。冷気攻撃がいちばん。

●魚系●


咬魚

海や河に棲息する魚型モンスター。水中にいるため炎などの熱攻撃は効果がない。鋭い牙やヒレで攻撃する。

傾向／対策 電撃系の攻撃をすれば、大ダメージを与えることができる。

●植物系●


サラ

花や樹に邪悪な心が取りついて歩き回っているもの。花粉を振りまいてステータスに影響を及ぼしてくる。

傾向／対策 植物なので炎を使う攻撃に極端に弱い。麻痺には耐性あり。

●水棲系●


ウミウシ

水中に棲息する、さまざまなモンスターの総称。彼らの湿った外皮には熱を利用した攻撃は意味をなさない。

傾向／対策 やはり水中の生き物の常として電撃攻撃に異常なほど弱い。

●無気質系●


ジェル

ブヨブヨした体を持つゼリー状の生物。ほとんどの必殺技に耐性を持ち、また物理攻撃に対しても非常に強い。

傾向／対策 とくに有効な攻撃方法はない。個体ごとの弱点を発見しよう。

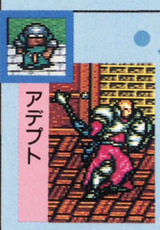
●精霊系●


シー

かわいらしい姿をしているが、じつは恐ろしい術法の使い手。特殊攻撃や術法攻撃に耐性を持っている。

傾向／対策 華奢な体なので、体力が低く通常攻撃がもっとも有効だ。

●人間系●


アデプト

兵士や魔術士などふつうの人間や、亜人間たち。知能が高く、多彩な技や術法を使いこなして襲ってくる。

傾向／対策 必殺技などの特殊攻撃がとくに有効。打たれ弱い面もある。

●霊体系●


生魂

不浄の霊魂が集まって構築されているモンスター。実体がないので、物理攻撃や特殊攻撃は通用しにくい。

傾向／対策 特定の術法が効果を発揮することが。聖なる武器も有効だ。

●爬虫類系●


タータラ

主にトカゲやワニ系のモンスター。非常にタフで、強力な尻尾や牙を使って戦う。長期戦になると危険だ。

傾向／対策 冷血動物なので冷気攻撃にはとても弱い。必殺技も効くぞ。

芭蓮濡出版『楽しい帝王学II』より転載

よくわかる ためになる ロマサガ用語の基礎知識

あ行

アバロン【Avalon】バレンヌ城下に栄える町。ときどきモンスターに襲われるが、それ以外は平和。

いきわかれのおとうと【生き別れの弟】前作『1』でおねーちゃんが捜していた人。『ロマサガ』最大の謎と恐れられている。

いどうしすてむ【移動システム】『2』では、一度行った場所にはひとっ飛びで移動可能。『1』の100倍はラクになった。

オアイーブ【Oaeve】伝承法を発見したといわれる謎の女魔導士。死期が近くなった皇帝の前に姿を現わすといわれる不吉なヤツ。

おだいはいただけませんっ！【お代は頂けませんっ！】領地にした万屋で買い物をするとこう言われる。ケンカ腰で言わなくてもいいのに。

エンリケ【Enryke】武装商船団の頭目。海賊と呼ぶと怒る。

か行

かけあわせ【掛け合わせ】たとえば火の術法と風の術法を合成すると、熱風という新術法を作ることができる。→写真

キャット【Cat】シティーシーフの女の子。→写真

きんこ【金庫】プレーヤーの持てる金額には上限があり、それ以上のお金は帝国の金庫に送られる。

こうていけいしょう【皇帝継承】プレーヤーのライフポイントがゼロになると、次期皇帝を選ばないといけない。能力はつぎの皇帝に受け継がれるので安心。

ごじゅうよんちょうろくじゅうおくとおり【54兆60億通り】FF新聞さんすう班が、200人以上のキャラを6人パーティーにするときに何通りの組み合わせがあるか計算した結果、出た数字。誤差は5兆ぐらいしかないらしいからすごい。

さ行

ジェラール【Jeral】いちおう最初の主人公っぽい。→写真

しちえいゆう【七英雄】かつてこの世界に現われ、魔物たちを倒したといわれる神々。でも、悪いヤツもいるらしいぞ。くわばら。

じゅつほう【術法】『ロマサガ』では、魔法のことをこう呼ぶ。今回は、術法研究所なる場所で金を払って作ってもらうこともできる。

じんけい【陣形】パーティーのフォーメーションのこと。→写真

せんたくし【選択肢】シナリオの分岐点での行動の候補。→写真

ソフィア【Sophia】カンバーランド国王の娘。美人のうえ、軍事と内政の才を兼ね備えた、捕虜にしたい女ナンバーワン。

た行

だいがく【大学】いくらかの金庫のお金とある条件を満たせば、アバロンの国に出現するという施設。アバロンの町にぐうたら学生があふれるのだろうか。あと雀荘とか。

ダッシュ【Dash】ダンジョン内や町を突っ走れる新機能。気分はいいが、モンスターに正面衝突しちゃうのが難点。→写真

テレーズ【Teleze】レイピアやボウガンでの攻撃を得意とする、スレンダーな美女。いじめられたい女ナンバーワン。

な行

にひゃくにんいじょう【200人以上】『2』で仲間にできるキャラクターの数。キャラ紹介だけで攻略本が一冊できる。いいなぁ。

は行

バレンヌ【Valennu】プレーヤーの出発地。すべての土地をバレンヌ帝国配下に収めるのが目的。でも侵略じゃなくて進出だから注意。

ひらが6せい【ヒラガ6世】平賀源内の血を継ぐといわれる、天才的な発明家。三遊亭円楽に似ている。

ひらめく【閃く】『2』の必殺技は、覚えるのではなく戦闘中にひらめく。封印すれば、後世に残すことができる。

ふういん【封印】キャラはひとりにつき術法と技を8つしか持てず、必要ないものは封印する。封印後は技道場に送られ、後世に語り伝えられるのだ。→写真

ぶきや【武器屋】領地にした武器屋さんからは、タダでものが手に入る。強力な武器は、バレンヌにいるおっさんに金を積んで作ってもらう。→写真

ヘクター【Hector】高い剣の腕を見込まれ、抜擢された傭兵部隊の隊長。

ぼうぐや【防具屋】武器屋と同じ。ただし、頼むのはおねえちゃん。

ま行

マルチヒストリー【Multi History】『2』の中心的なシステムをこう呼ぶ。プレーヤーが自分の意志で選択肢を選び、歴史を作っていくという意味。

ら行

ライフポイント【Life Point】キャラクターの寿命。戦闘で死んだり、イベントをクリアーすると減っていく。ゼロになるとご昇天。



●ジェラール
⬅現皇帝、レオンの次男坊。次期皇帝はお兄さんのハズなんだけど……。



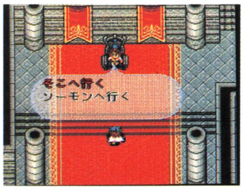
キャット●
➡若干17歳の泥棒少女。律儀なところを見せてくれるらしいんだけど。

掛け合わせ



⬅ふたつの属性を同時に持てるのが、掛け合わせ魔法のいいところだ。

選択肢



⬅控え目なのを選べば安全。攻撃的なほうだと起伏の激しい人生に。

武器屋



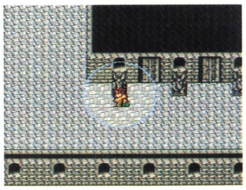
⬅アバロンの万屋と手を組んでいるとの噂が絶えない武器防具開発所。

陣形



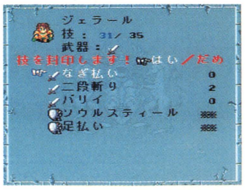
➡これはインペリアルクロスという陣形。全部で20以上の陣形がある。

ダッシュ



➡ダッシュでビュー。黒い輪っかの外はモンスターの姿が見えない。

封印



➡不必要な術法を封印するの図。使い込んでから封印したほうがいい。

U.S.A.からソニックショック上陸！



SONIC SPINBALL

ソニック・スピンボール新発売

12月10日 発売予定 6,800円

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

国際的人気者ソニック・ザ・ヘッジホッグの新作アクションが、エンタテインメント王国アメリカからやってきた。 世界最速のゲーム・ヒーロー、ソニックが画面狭しと大暴れ！

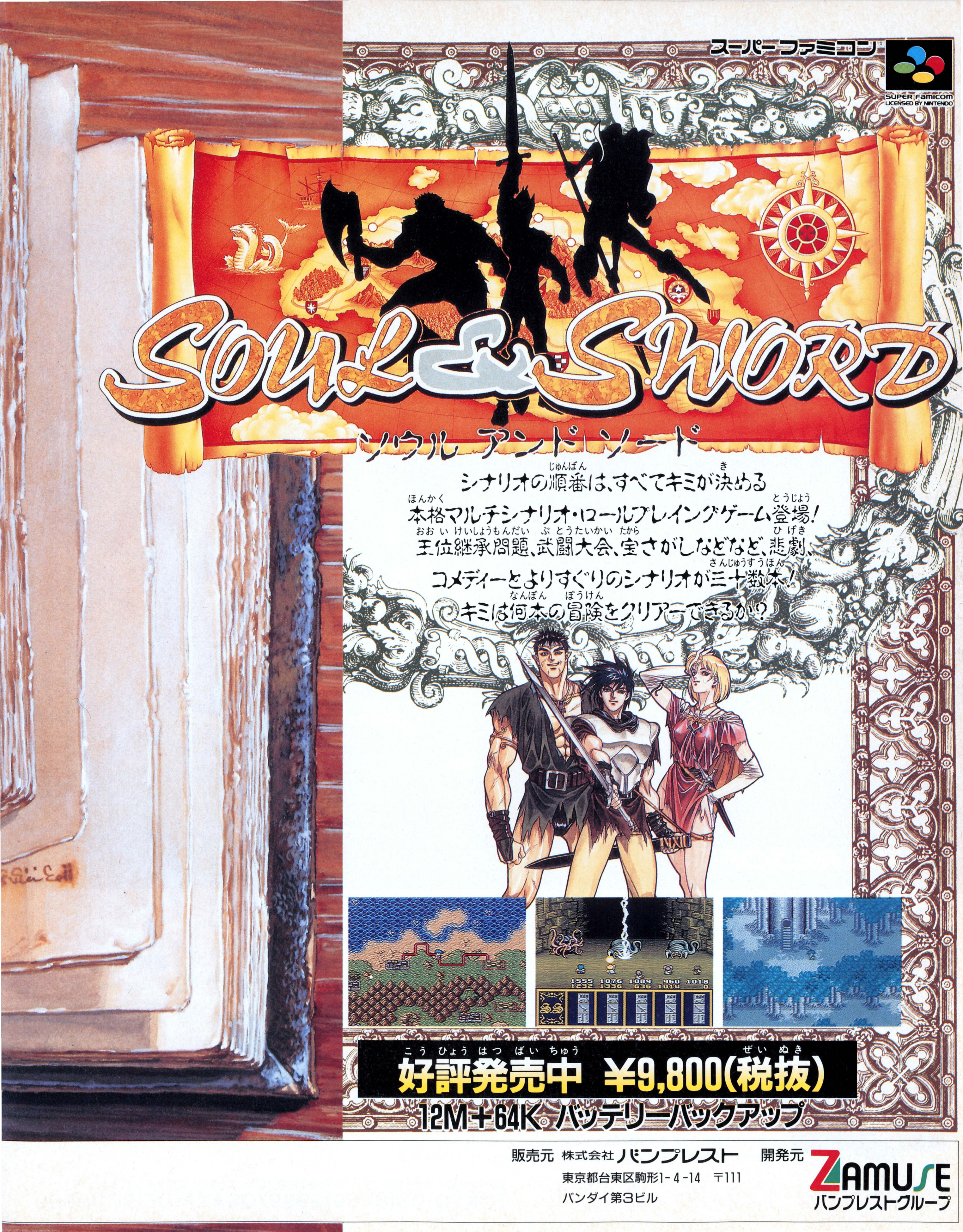


ダッシュ、スピン、ドリフト、冴え渡るドライブ感覚。ソニックの魅力すべてにさらなる磨きをかけて満を持しての登場。音速時代に、退屈してるヒマなんかない！






ページをめくると、数えきれない
冒険がつまっている…
【ゲルタ火山】
ヴァルカノン島の北西にある火山。本来は美しい山だったが、火口にモンスターが住みついたため噴火が始まったという。このため麓にあるグメイヤ村は火山の被害に苦しむことになった。多くの冒険者が、モンスター退治に出かけていったが未だ帰ったものはいない。
©パンドラボックス©ZAMUSE1993


スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SOUL & SWORD
ソウル アンド ソード
シナリオの順番は、すべてキミが決める
本格マルチシナリオ・ロールプレイングゲーム登場!
王位継承問題、武闘大会、宝さがしなどなど、悲劇、
コメディーとよりすぐりのシナリオが三十数本!
キミは何本の冒険をクリアーできるか?
好評発売中 ¥9,800(税抜)
12M+64K バッテリーバックアップ
販売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
開発元 ZAMUSE
バンプレストグループ

12.10(FRI) ON SALE!

間もなく、歴史は幕を開ける。

イエスかノーか、皇帝の位を誰にゆずるか。
歴史をつくるのは、キミだ!
フリーシナリオのロマンシング サ・ガ2。
何世代にもわたる帝国の物語が、
間もなく始まろうとしている。



SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

ロマサガグッズも、続々登場。



1994カレンダー

「ロマンシング サ・ガ2」のキャラクターイラストがカレンダーになった。イラストレーター小林智美の新たな世界が展開される。
もう来年まで待てない!
B3判タテ/13枚綴
価格:2,000円(税込)
好評発売中



オリジナル・サウンド・ヴァージョン

「ロマンシング サ・ガ2」のオリジナル・サウンドを完全収録。スクウェアのミュージックコンポーザー、伊藤賢治氏の前作に続く大迫力のサウンドが、キミの五感を揺さぶる!
N25D-022 価格:2,500円(税込)
12月3日発売



冒険ガイドブック

「ロマンシング サ・ガ2」をより楽しむための情報を満載!RPG初心者をも完全クリアへと導く、ゲーム攻略の必須アイテムだ!大好評の折り込みマップ・袋とじ付き。
A5判並製 定価:800円(税込)
12月6日発売予定

発売元:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065
CD販売元:アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

スクウェアソフト・インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ!内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
©1993 スクウェア
イラストレーション/小林智美
価格9,900円(税別)
Romancing SaGa 2
ロマンシング サ・ガ
TM
オリジナル・テレホンカード2種類
価格:各1,200円(非課税) 好評発売中
基礎知識編、
完全攻略編も発売決定!

1994年3月下旬

FINAL

SQUARESOFT



ファイナルファンタジーVI

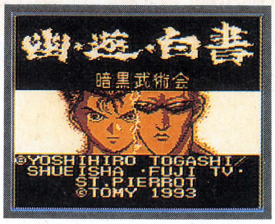
FANTASY VI

夢中にイマジネーション。

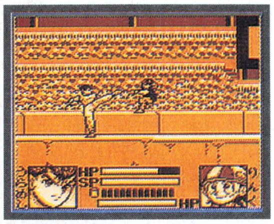
Nintendo GAME BOY®

ゲームボーイ®は、任天堂の商標です。

対戦型
1人でも遊べます



このオープニング画面から妖魔との白熱のバトルがはじまる。

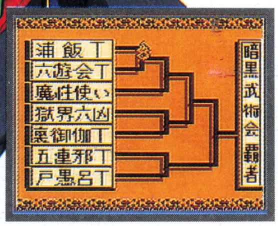


基本攻撃とコマンド技が多彩! 操るキミのテクニックが要求されるぞ。

幽遊白書

敵が強いほど、多いほど、腕がなる。





ストーリーモードは、トーナメント戦。技と霊気を駆使して、勝ち進め。

第2弾

幽・遊・白書

「暗黒武術会編」

ゲームボーイ® ソフト

13人の強者たちが繰り広げる
本格派バトルアクション・ゲーム 幽☆遊☆白書「暗黒武術会編」

4つの妖魔チームとトーナメント戦が楽しめるストーリーモード。さらに好きなキャラクターを選んで勝ち抜き戦ができる対戦モードと、自分だけのチームをつくって闘える団体戦モードを備えた、本格派バトルアクション・ゲーム。第2回戦で対戦するのは“魔性使いチーム”。風を自在に操る風使いの“陣”が相手だ。準決勝では“裏御伽チーム”と対戦。死霊の怨念で攻撃する“死々若丸”と勝負。さあ、魔界の実力派と、白熱のバトルを始めよう!

12月10日発売
価格
3,980円(税込)



ゲームボーイ®専用カートリッジ

[コエンマ]キーホルダープレゼント!



応募券をハガキに貼って、右記のとうりにご応募ください。抽選で毎月100名の読者の方に、かわいいコエンマ・キーホルダーをプレゼントいたします。

〒124
東京都葛飾区
立石7-9-10
(株)トミー
新規(事)
「コエンマ・キーホルダー」係

住所：
〒000
○○○○○○
氏名：○○○○
年令：00才
電話番号：
000-000-0000

応募券

締め切り／11月30日消印有効
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

応募券
ファミ通信
12月10日号

トミーのおもちゃは、おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!

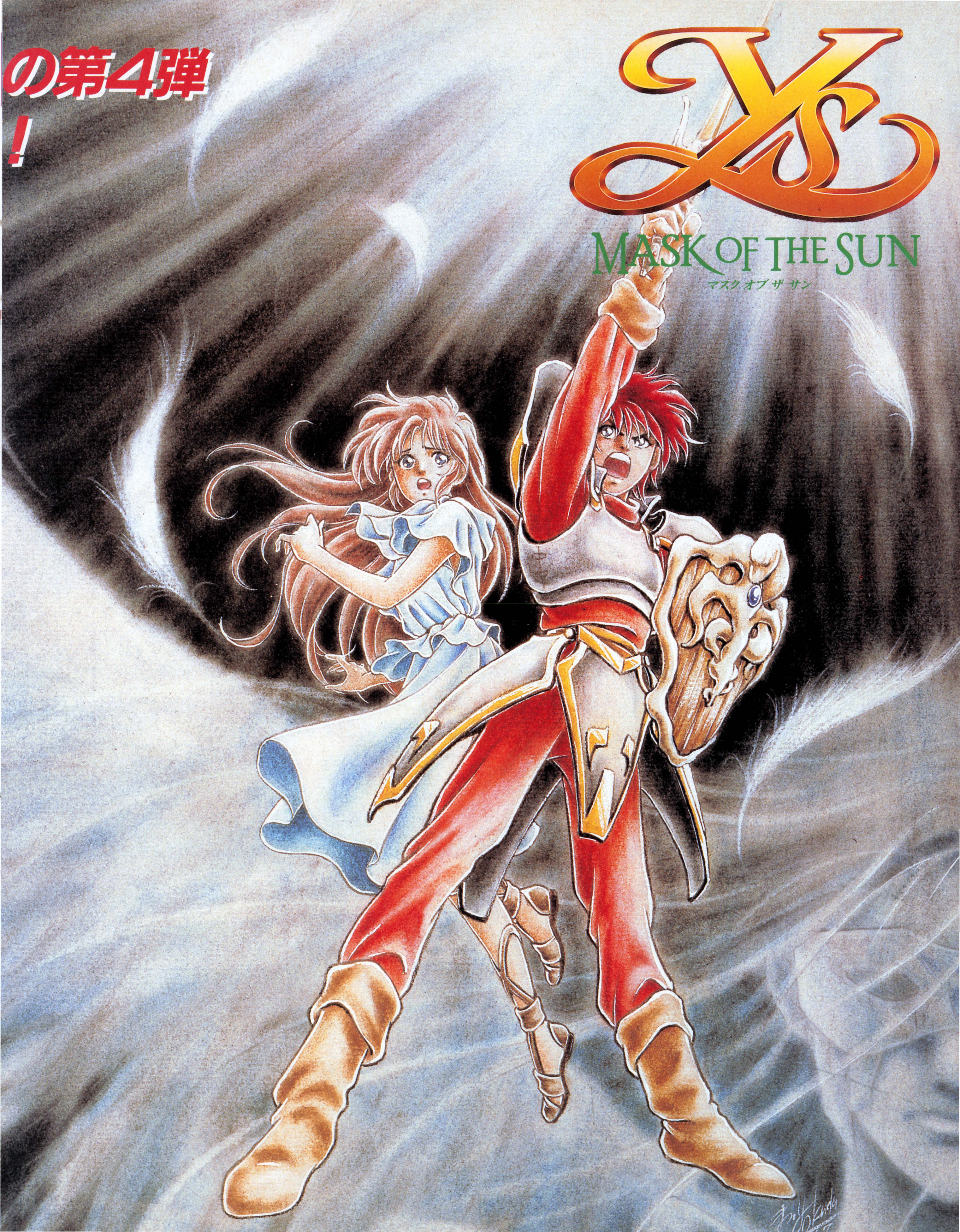
たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



歴史大河RPG
INTEC
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ゆめまぼろしのごとく
夢幻の如く
本宮ひろ志 原作
●スーパージャンプ連載中!
魔王は死なず!
かつてない"信長"伝説!!
●史実とフィクションが織りなす壮大なストーリー
●変化に富んだ広大なフィールドマップ
●実在、フィクションが共存する個性豊かなキャラクター達
●剣撃が唸り、呪術が飛びかう戦闘
●様々な仕掛け、謎が用意されたダンジョン
●信長が、蘭丸が、生き生きと動きまわるドラマチックなデモシーン
12月17日発売!
¥9,800(税別)
12M
バッテリーバックアップ
巨匠渾身の超大作が
スーパーファミコンに登場!!
敵大将とは大軍同士による海戦、合戦にて対決!
戦略を競うリアルタイムのシミュレーションバトルで展開!!
©1993 INTEC INC.
©本宮ひろ志/スーパージャンプ/㈲モト企画
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
お問い合せは
インテック ゲームステーション
☎03-3378-2680



イースⅣ
MASK OF THE SUN
発売記念キャンペーン
第1弾
イースⅣ
オリジナルグッズ
大プレゼント
■応募方法
商品の中のアンケートカードに答えて、トンキンハウスまで送ってください。抽選で四三〇〇名様にイースⅣオリジナルグッズ(非売品)をプレゼントいたします。
■応募期間
平成5年11月19日㊎～12月31日㊎迄
(当日消印迄有効)
*当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。
アドル賞
オリジナルTシャツ
100名様
リリア賞
オリジナルテレカ
200名様
エルディール賞
オリジナルシャープペン
2000名様
リーザ賞
オリジナルボールペン
2000名様
永遠の名作イース・シリーズ待望
スーパーファミコンで堂々の登場
HP016/016 MP016 EX00000/00100
PLAYER
ENEMY
エステリアでの冒険から半年。アドル・クリスティンは,勇者の救いを求める「びんづめの手紙」を見つけたことをきっかけに,樹海におおわれたセルセタ地方に足を踏み入れた。謎の遺跡,赤く染まる湖,古代の英雄伝説,樹海にうごめく邪悪な影。そして古代超文明の力のカギをにぎる有翼人とは?
アドル,四回目の冒険が今,その幕を開ける……
イースⅣ
スーパーファミコン用カセット(バッテリーバックアップ)/アクションRPG
©日本ファルコム/©TONKINHOUSE
希望小売価格 9800円(税別)
絶賛発売中
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
トンキンハウス
TOKYO SHOSEKI CO.,LTD.
〒114 東京都北区堀船2-17-1
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


の第4弾
！
Ys
MASK OF THE SUN
マスク オブ ザ サン

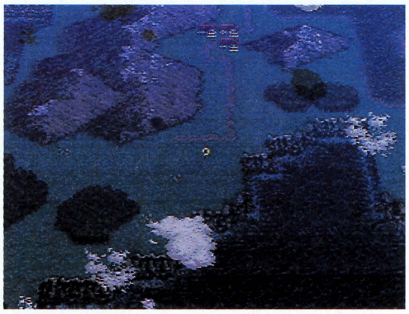

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
美しいグラフィック、重厚な世界観、
The last Battle
ザ・ラストバトル
森が勇気を育み、光が運命を導く。
エットミランシェルという名の剣と魔法の世界。
この世界では真の名前が魔力を持ち、
偉大な魔法使いたちが、
勇敢な剣士と共にその力を誇る
厳粛な秩序と均衡が保たれていた。
しかし・・・・・・
16メガバッテリーバックアップ
'94/3月発売予定
予価9,800円〔税別〕
原作・ゲームデザイン……………………木村　初
キャラクターデザイン……………………土居孝幸
音　楽…………………………………岡本智郎
©テイチク



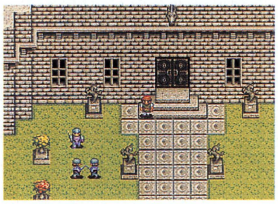
TEICHIKU

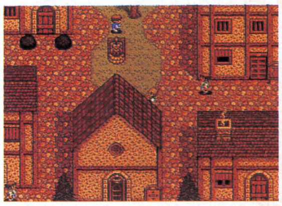
こんなRPGを待っていた！

ひと味ちがうグラフィックが、美しい冒険世界を実現！



まるで油絵で描かれた、美しい絵画のようなグラフィックが、独特の世界観をつくり上げている！





雲が流れ、夕暮れから夜へ。美しく描かれたフィールド！

街や城の描写も、リアルだ！

街の中やフィールドのスケールが新鮮！

新感覚の戦闘システムPCS(パースペクティブ・コンバットシステム)

遠近法を効果的に利用し、奥行きの表現を実現した、画期的な戦闘シーンは迫力満点だぞ！

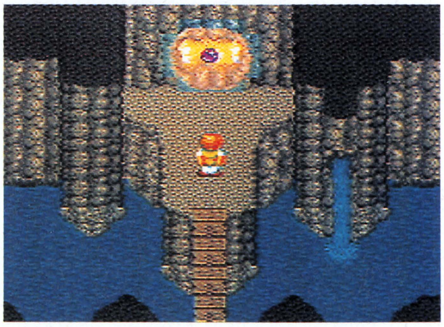




作戦に従ってリアルなバトルが繰り広げられる！

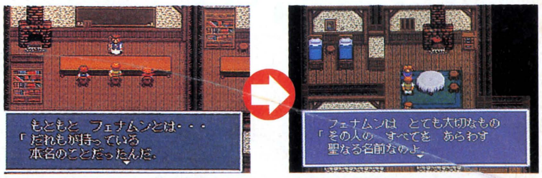
世界観にこだわった迫真のストーリーがキミの冒険を待っている！





"フェナムンの儀式"が少年の運命を変えた！

滅ぼされた国"シルヴェル"の運命を握る、
ひとりの少年"クルト"の冒険が
今、始まろうとしている！



真の名前"フェナムン"とは？

明かされる秘密とは？

テイチク株式会社 〒105 東京都港区芝公園2-2-2 テイチク芝ビル3F
マルチメディア部 TEL:03-3436-5672

※画面写真は開発中のものです。

打たん!

●浪人から大名までどの身分からでもプレイ可能!

登場武将はなんと戦国SLG界最多の1,200人。身分は「大名」「一門」「重臣」「寄騎」「浪人」に増え、更に軍に編成する場合は「大将」「部将」、特殊な身分として「城主」など大幅に充実。この身分システムにより様々な形の謀反が起こったり、配下武将が独断専行したりなど、リアルにドラマチックにゲームが進行する!

プレイヤーはどの武将、どの身分からでもプレイができるので、一介の浪人時代の秀吉から始めたり、後藤又兵衛になって黒田家を辞し大阪の陣で活躍したり、前田慶次郎で諸国を放浪……という歌舞いた遊び方も可能!

●「人望」が全てを決める

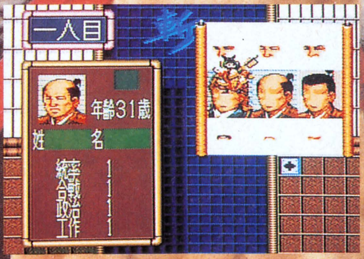
各武将の知名度や働きを示すパラメータとして、「人望」を新たに導入。
大名としての「人望」が重要なのはもちろん、大名の家臣の立場で謀反を起こし旗揚げするような場合、プレイヤーの「人望」次第では共に立ち上がってくれる武将達の数も変わってくる。
このように「人望」はプレイヤーの命運を分ける重要なパラメータだ!

●オリジナル武将を3人まで作成可能!

実在の武将の他に自分で作成したオリジナル武将でプレイすることが可能。
自作武将は名前・能力・顔の他になんと家紋まで自分で決めることができるようになった。
武将は最大3人まで作成でき、その3人が親子、兄弟と言った血縁関係で結ばれているため、一代で天下統一を目指さずとも跡継ぎに期待してじっくりプレイすることができるようになった。

●計略や攻城戦まで行える3Dヘクス戦闘

SLGのハイライトでもある合戦シーンも更にグレードアップ!
「包囲」「おびき出し」「付け入り」「内応」など計略コマンドも充実。
城も築城するにつれ、実際に城のグラフィックも大きくなっていくため、攻城戦も実にリアルになった。見た目が大きい城ほど防御力が高いため、計略をうまく組み合わせて城攻めを行うのだ!







WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL.(03)5394-6601



出撃！最後の超絶バトル。
今、"最終決戦"の幕が上がる。
LD
11/21発売
先着2万名様
リバーシブル輸入ポスター
プレゼント！
監督：フレッド・デッカー
出演：ロバート・バーク/ナンシー・アレン
リップ・トーン/レミー・ライアン
ブルース・ロック/ジル・ヘネシー
WIDE SCREEN
ワイドスクリーンバージョン 日本語字幕版
1993年製作〈カラー/104分〉ドルビーサラウンド：SRLP-5058
日本語吹替え版同時発売 ステレオ：SRLP-5059
LD：各 CLV2面 ¥4,841(税込)[¥4,700(税抜)]
ビデオカセット同時発売
ロボコップ3
ROBOCOP 3
ORION ©1993 ORION PICTURES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.
発売：株式会社ソニー・ピクチャーズエンタテインメント
販売：株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
©1993 YANOMAN・
©1993 JWM
超スゴイシステムが
すごい!
新システムは本当に超スゴイ! スゴイ4システムをアピールするぞ。
[ミクストフォーム]ほど充実した武器合体システムは他にはないぜ!
モンスターは横だろうが後ろだろうが出るものは出る。
[全方向戦闘]で目を回さないように!
昆虫採集の要領でモンスター採集だ![モンスター図鑑]の出来あがり。
苦しいときの[相談モード]だのみ。困ったときはこれにかぎる。
まっ とにかく
買ってみて・やってみれば
わかる!!
ARETHA
ARETHA the SUPER FAMICOM
11月26日
本日発売!
SFC版
音楽CDも出るよ!
12月21日発売予定
コロムビア・レコード
ドラマとヴォーカルの
オリジナルCD
コロムビア・レコード¥2,800
ARETHA
~魔法人形のレクイエム~
絶賛発売中
ミクストフォーム
ほのおのうでわができました!!
全方向戦闘
LEFT
BACK
RIGHT
モンスター図鑑
PAGE114
フレイムソード
剣のモンスター。とても口が悪いそうだ…
相談モード
マードック「先を急ごうか。」
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
希望小売価格
9,800円(税抜)
YANOMAN
ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10



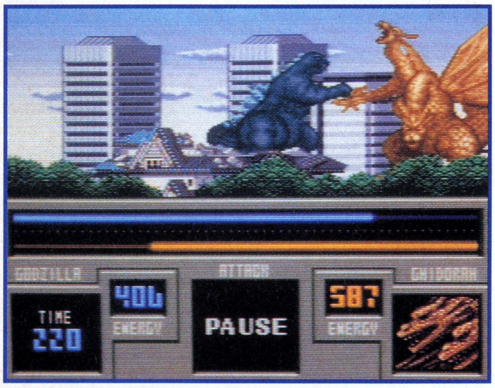
スーパーファミコン™は
任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
この闘いに、賭けるものがあるか。
四角いリングを舞台に、全身全霊を
賭けた男の闘いがはじまる。
ボクシングの臨場感・迫力が
ヴァーチャルリアリティで新登場。
11/26
発売
定価8,900円
(税別)
新感覚ボクシングゲーム
鬼塚勝也
スーパーヴァーチャルボクシング
〜真拳闘王伝説〜
監修 鬼塚勝也
協力 協栄ボクシングジム、㈱協栄エンタープライズ
モンスターメーカー、ついにスーパーファミコンに登場!!
ファンタジーロールプレイング
モンスターメーカー3
光の魔術士
©翔企画/遊企画/九月姫
12月下旬発売予定 定価9,800円(税別)
SOFEL
株式会社 ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
おもちゃの世界を大冒険!!
人気の前作ソフトを更に
スケールアップして、
待望の「ドラえもん2」が遂に新発売だ。
トイズランドを舞台に、
ドラえもんと仲間たちが
くりひろげる大アクションゲーム。
さあ、トイズランドへ出発だ!!
BARCODE BATTLER II INTERFACE
バーコードバトラーII インターフェース
対応
スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。
©藤子・小学館・テレビ朝日
©1993 EPOCH CO., LTD.
スーパーファミコン®専用
ドラえもん2
〜のび太のトイズランド大冒険〜
12月17日発売予定　¥8,000
「エポック社のおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
※掲載されている価格は、消費税を含まない標準小売価格です。
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL.03(3843)8816

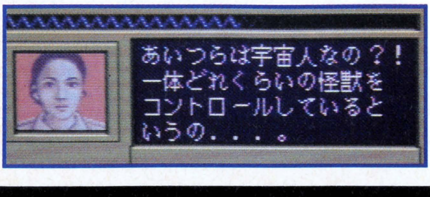


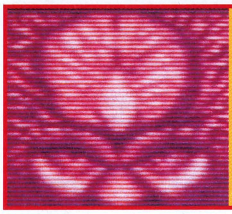
我々の野望の障害になる存在は、絶対に許さん。壊し尽くし、焼き尽くす。



闘争心が上昇したゴジラのパンチを受け、キングギドラがのけぞる。

我々が送り込んだキングギドラに、ゴジラをコントロールして対抗するとはな…。しかし、お前たちがゴジラで立ち向かえると思っているとすれば、大きな誤りだ。すぐに思い知ることになるだろう。我々の目的は、地球を我がものにすることだ。お前たちが、愚かにもゴジラで戦いを挑んできたことへの代償として、日本とゴジラを最初のターゲットにしてやろう。我々の怪獣・兵器は、すべて出撃態勢を整えた。いつでも全面戦に突入してやる。予告しておく。日本全土の徹底的な破壊を覚悟しておくがよい。





宇宙人データ
人類より進んだ科学力を持つ地球外知的生命体。複数の怪獣をコントロールしているとみられる。

「ゴジラで反撃に出ることを決めた時、同時にお前たちは、破滅を選択したのだ——。」

原始的なゴジラと、宇宙から送り込まれた怪獣群どちらが強いと思うのだ。

我々は、お前たちよりもはるかに高度な文明を持っている。戦略地点には、レーダーではとらえられない迎撃配備を敷いた。地上にも空中にもだ。めざす怪獣までたどりつけたとしても、ゴジラは大きなダメージを受けているだろう。我々が操る怪獣は、ゴジラを倒せるだけの闘争心を持っている。その上、闘争心を限界に達するまで発揮させて、接近戦で攻撃にもち込む力は、我々の方がすぐれている。ゴジラで対決しようというお前たちのもくろみは、恐怖と絶望に変わるだろう。あまりにも強力なキングギドラのパワーの秘密を解明すれば、ゴジラのパワー・アップの手がかりがつかめると思っているようだな。しかし、キングギドラによる攻撃は、地球制圧計画の第一段階レベルに過ぎない。我々の科学技術をもってすれば、お前たちの想像を絶するゴジラ以上の生物を動かすこともできるのだ。


砲撃をうけるゴジラ

超ゴジラ
SUPER GODZILLA

バトルシミュレーション／12M／希望小売価格9,800円(税別) 12月22日発売

★4回連続シリーズ★
11/19号：尾形博士編
11/26号：谷口隊員編
12/3号：宇宙人編
12/10号：超ゴジラ編

SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

阪急東宝グループ 東宝株式会社 映像事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
ファン待望、歴史シミュレーションゲーム最高峰のシリーズ最新作。
これぞ、戦国の極み。
ついに新章に突入した第五弾。九百名を越す武将が、百十を越える城がきみを待つ。
そのスケール、息を呑む迫力の展開は、すべてがリアルかつドラマティック。なにもかもが破格だ。
真の戦国、ここにあり――見よ、乱世の歴史は、この「覇王伝」から始まる。
1583年 1月
南近江国 安土城
織田家 織田信長
「こたびは両家の絆ますます深めるべく参上致しました」
スーパーファミコン版
12・9
発売予定
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
覇王伝
◎標準小売価格：12,800円
●スーパーガイドブック(上・下)：各1,200円(税込)12月刊行予定●ハンドブック：2,000円(税込)
●覇王伝事典：2,600円(税込)12月刊行予定●信長の野望・覇王伝武将ファイル：2,580円(税込)
●CD：KECH-1033：2,900円(税込)
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
MEGA CD
きみが育てたこの馬が、世界の頂点に立つ!
好評発売中
Winning Post
ウイニングポスト
競馬シミュレーションゲーム
ファン待望、大容量16メガの本格派競馬シミュレーションゲーム!!
自分の馬が育つ喜び、勝つ醍醐味………
ブリーダー体験からレースの駆け引きまでを思う存分楽しめる競馬ソフトが登場!
わかりやすい操作で、しかもドラマティックに競馬の世界をシミュレート。
だから初心者も競馬通も大満足、さらに競馬ゲームの最高峰!!
馬主の感動がここまで伝わるソフトがかつてあっただろうか?
ゲームの特色
●自分で競争馬をつくり、血統を残す「ブラッドスポーツ」としての競馬をリアルに再現。
このソフトならではの「競り」も、強い馬を手に入れる重要なポイントだ。
●レースは最大12頭立ての手に汗握るアニメーション。もちろん馬券の購入もできる。
●調教師、厩務員、騎手……さまざまな人々との交流が熱いドラマを展開。
●用語がわからない人々のために「競馬用語事典」。特に重要な200語を解説、初心者も安心。
特別価格
スーパーファミコン版:12,800円/メガCD版:9,800円
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)●ハンドブック:2,000円(税込)


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
冒険も謎も運命も、
七つの海が知っている。
〝大航海時代〟の夢が、ロマンがよみがえる!!
時は中世、誰もがはてしない海に夢を賭けた頃――
ここに、海に運命を賭ける6人がいる。
肉親の仇を討とうとする女海賊、幻の国を探す若者、
エルドラドを追う冒険家……………
運命はさまざまに絡み合って、胸躍るドラマが生まれる。
さあ、船を出そう! 青い波はきみの味方だ。
華麗なる冒険ロマンの世界が、きみを待っているのだから。
移動 攻撃
情報 作戦
アイテム 離脱
13:00
1522
May 17
10:00
ベルナル・ロヨラ
カタリーナ・エランツォ
シミター
ブロード・ソード
ハーフ・プレイト
プレイト・メイルアーマー
イラストレーション:橋本正枝
リコエイションゲーム
大航海時代II
2月
発売予定
◎スーパーファミコン版:11,800円(税込)
※画面写真は開発中のものです。
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■<メガCD版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹





● 他国の情報を早く知ることが勝利への第一歩



● 戦闘はリアルタイプで戦術が勝敗を左右する



● 政治的駆け引きが時には重要な要素となる

シミュレーションゲーム

メガCD対応ソフト

バックアップ対応 定価 ¥7,800（税別）

マイクロネット Micronet

株式会社マイクロネット 〒064 北海道札幌市中央区南10条西15丁目 ビッグビル3F Tel.011(561)1370



TOKUMA SOFT

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



●クリックアクションアドベンチャー

ヤダモン
ワンダランドドリーム

スーパーファミコン® 用ROMカセット

本日発売　希望小売価格8800円（税別）

8M＋64KビットSRAM
バッテリーバックアップ
スーパーファミコンマウス対応

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応

発売元／株式会社　徳間書店
〒105-55　東京都港区新橋4-10-1
TEL. 03-3433-6231（代）
販売元／株式会社　徳間ジャパンコミュニケーションズ
TEL. 03-3591-9163

※画面写真は開発中のものです。

ヤダモンがいっぱい ヤダモンプロジェクト

月刊アニメージュ
好評連載中

大好評発売中

■出版物
- アニメージュ文庫
  「小説ヤダモン㊤㊥」………定価390円
  「小説ヤダモン㊦」…………定価420円
- アニメージュコミックス
  「ヤダモン前編」……………定価500円
- アニメージュコミックス　スペシャル
  フィルム・コミック
  「ヤダモン①〜⑤」…………定価680円
- ロマンアルバム
  「ヤダモン」…………………定価1500円
- テレビランドワイドシールえほん
  「ヤダモン」…………………定価680円
- テレビランドえほん
  「ヤダモン」…………………定価380円

※定価はすべて税込みです。

★CD
- サントラ：サウンドコレクション
  Vol. 1〜3 ……………………各2500円



- 主題歌　シングルCD…………900円
  シングルカセット……930円

※価格はすべて税込みです。

◆ビデオ
- 全10巻　各巻40分　各3800円（税込）
  （セルオンリー）

◑ぬいぐるみ
- マナティ
  3種類 880円・1600円・3800円（税別）
- タイモン
  4種類 880円・1600円・3000円・5000円（税別）

■出版物発行元／徳間書店　TEL. 03-3433-6231（代）
★◆◑スーパーファミコン・CD・ビデオ・ぬいぐるみ販売元／徳間ジャパンコミュニケーションズ　TEL. 03-3591-9163

NHK教育テレビ
月曜〜金曜　午前8:50〜9:00
午後4:00〜4:10
再放送大好評放映中

▶ボールの動きに応じてなめらかに変化していくバーチャル3D画面



ワールドワイドな興奮!!
ラモス瑠偉が贈る
究極のバーチャル3Dサッカーゲーム!!

ラモス瑠偉の WORLD WIDE SOCCER

1994年2月18日 発売予定

価格 9500円(税別)

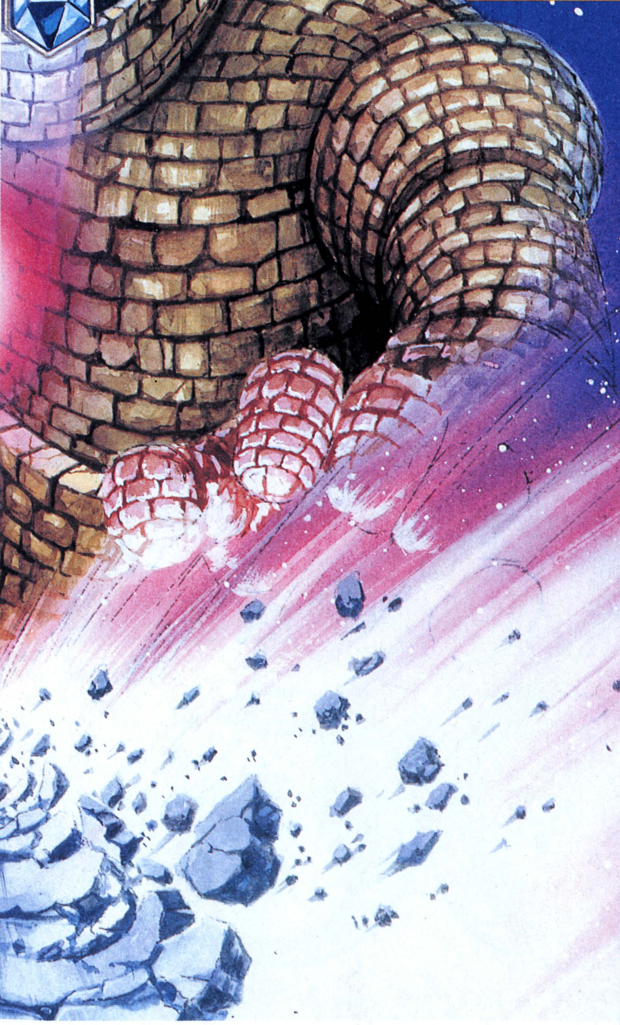
ボールを追って、視点が目まぐるしく変わる驚異のバーチャル3D画面を見てほしい。ディフェンスをかいくぐるドリブル、高く遠くへ蹴り上げるボレー、ここ一番のオーバーヘッドキック、ゴール前のヘディングシュート……サッカーの多彩な動きが、このバーチャル3D画面のなかで生き生きと展開していく。しかも、プレイ中いつでもフォーメーションや作戦を指令できる機能があるので頭脳的なチームプレイも存分に楽しめる。シティーリーグ32チーム、ワールドリーグ32チーム内蔵。ラモスとともに、自分だけのサッカーワールドを作りあげよう。

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8732


SUPER Famicom
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ラモスは、
世界を
狙い続けている・・・。


ASCII
ARDY LIGHT FOOT
アルディライトフット
今、最高の冒険活劇がやってくる。
どんな願いでも必ずかなうという謎の秘宝「プリズムのかけら」
を発見すべく出発した青年冒険家アルディライトフット。
しかし、すでにプリズムランドには「プリズムのかけら」を狙
う悪のやからが存在していた。
彼ら、ヴィスコンティ一味は「プリズムのかけら」を集め、と
てつもない悪事をしでかそうとしているのだ。
強靭な敵と、危険地帯が広がるプリズムランドでアルディライ
トフットが謎の秘宝「プリズムのかけら」を無事手にするのは、
いったいいつのことだろうか。

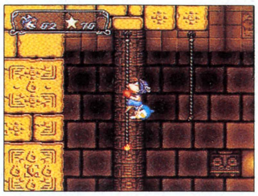




スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO









空想の主人公はいらない。アルディライトフットなら興奮のアクションが君を待っている。

感動のスーパービジュアル

美しいビジュアルシーンがアルディライトフットの冒険を語りかけてくる。

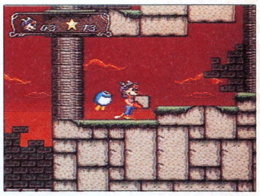
多彩なアクション

障害物を押したり、引いたり、はたまたアルディのしっぽでの踏みつけ攻撃、大ジャンプなど思いのままのアクションが楽しめる！

相棒ペックが大活躍！

アルディの相棒ペックはオプションとして活躍。敵キャラを飲み込む、アイテムを持ってくるなど頼もしいかぎりだ。

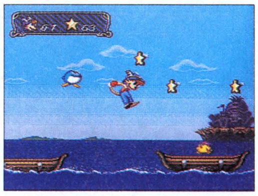
スリル満点の仕掛けがズラリ



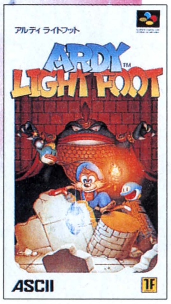
マップにはオケ、トロッコ、飛び交う槍などスリル満点の仕掛けが用意されている。うまく使って上手に移動しよう。

豪華アイテム群

爆弾、石、岩、反射鏡など様々なアイテムが登場。抱えてみたり、投げたり、その使い方がゲームクリアのポイントだ。







スーパーファミコン用ソフト　アルディライトフット

好評発売中!!

標準小売価格 9,800円（税別）　8M ROM

TF ターボファイル対応　ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　**株式会社アスキー**


ASCII
月刊
アスキーコミック
12月号
好評発売中！
(毎月19日発売)
特別定価380円
プリンセス◎ミネルバ
舞阪 洸/竹邑真字
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直/藤村文彦
なりきりコメディー！
しましま曜日
竹本 泉
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山/池上明子
MONSTERMAKER SAGA
九月姫
強者劇場
羽生生純
特別ゲスト読み切り
マイティキャラメット
おちよしひこ
SFホラー巨編!!
魔王(イフリート)
《後編》
久保田眞司
ダンジョン退屈男
渡辺電機(株)
真・女神転生
鈴木一也/御祇島千明
いつも笑顔で逢いたいよね—
強力連載陣
遥かなる異郷ガーデン
市川みなみ
神聖高飛車帝国
水玉螢之丞
戦え！ 筋肉番長
加藤礼次郎
ストリーム・キッズ
虎向ひゅうら
幻想用語の基礎知識
建部伸明
ニューボンボン
吉田戦車
がらくた屋まん太
能田達規
ブレイク-エイジ
BREAK-AGE
馬頭ちーめい
のんきな父さん
桜 玉吉



ASCII
ASCII COMIX
好評発売中!!
仕事は男を強くする!!
がらくた屋
まん太 ②
能田達規 定価580円
なんてことない町の
ジャンクショップ、我楽太屋。
しかしその店内では、
中学生店主・まん太と、
老人エンジニア・吉田さんが
アヤシイ作業をくりかえす！
読者待望の第２弾!!
遥かなる異郷
ガーディアン ③
市川みなみ
定価580円
勇者のアルバイトも板についてきた、
高校生ゲーマーの佑といつみ。
でも、実際に異世界に飛ばされて
勇者として旅を続けるのは、
ゲームほど楽じゃない。
大好評の第３巻!!
DAI-HONYA
ダイ・ホンヤ
とり・みき 定価980円
『雑誌展』開催を防止せんとするテロリストやハッカーに対して一級書店管理官、紙魚図青春が地上200階の巨大な文鳥堂書店を舞台に繰り広げる、大ハードアクションギャグ!!
あそびじゃないの ②
宮岡寛／岡﨑つぐお 定価880円
現在、ゲーム業界への誘い強化キャンペーン実施中です。興味のあるかたは、『あそびじゃないの』①～②を購入しようぜ!! これさえ読めば、キミも業界人の仲間入りだ!?

ASCII

好・評・発・売・中



シャイニング・フォースII
古えの封印 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価980円

ウィザードリィ外伝III
闇の聖典 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

ソードワールドSFC
攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

真・女神転生
攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価1,200円

ウィザードリィ外伝II
イマジネーションズガイドブック
ベニー松山監修 定価980円

重装機兵ヴァルケン公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

ランドストーカー～皇帝の財宝～攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価550円

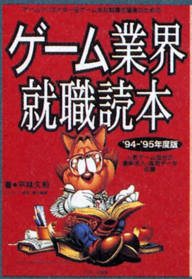


12月1日発売!

ゲーム帝国

ファミコン通信編集部責任編集
定価780円

発行:㈱アスペクト



ゲーム業界就職読本
'94～'95年度版

平林久和著
定価1,480円

きっと人事担当者も読んでいる

●あなたの性格にあったゲームの仕事は何?
●ゲーム会社の面接では何を聞かれるの?
●ゲーム会社の現状と将来展望は?…など、ゲームを遊ぶ側から作る側へはばたきたい人へ贈る、厳しい就職戦線を勝ち抜くための必読の1冊。

好評発売中!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



3DO 徹底大研究

ついに家庭用ゲームマシンも32ビット時代が到来だ。まずは先陣を切って3DOマシンがアメリカで発売。'94年春に日本上陸するし、いまのうちに3DOのお勉強だ！

'93年10月REAL発売！

'93年10月、アメリカでついに3DO規格のマシンの第1号機、松下電器の〝REAL〟が発売されたのだ。このマシン、正確には3DOインタラクティブマルチプレーヤーFZ-1 REALという名称がついている。〝3DOインタラクティブマルチプレーヤー〟ってのが、3DO規格のマシンに共通する呼称。つまり、今後松下電器以外から3DOマシンが発売されても、この呼称が使われるってこと。〝FZ-1〟ってのはいわゆる型番なのだ。

価格は699ドル95セント（日本円で約74000円）。松下電器のAV機器ブランド〝Panasonic〟を名乗るだけあって、いまのところ家電ルートを中心に販売を展開しているということだ。

ファミ通ではこのREALを早速入手。今回は、第1弾ソフトや、今後期待のソフトの数々をドーンとまとめて紹介しちゃうぞ。これを読めばキミもすっかり3DO通。

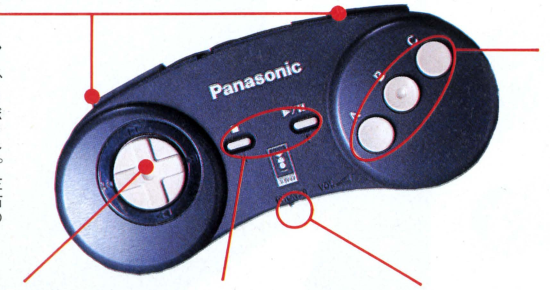


⬆こいつが噂のREALだ。REAL本体に接続コード類と、ソフト2本が付いてくるぞ。ACアダプターは本体に内蔵していて、コンセントがすっきりしてるのもうれしいね。ちなみにこれはアメリカ仕様のもの。日本版ではちょっと外観も変わってくるかも。

パッドもなかなか使いやすい

3DOに最初から付いてくるコントローラーはパッド型のもの。ふつうに使うボタンは3つで、並びかたも旧型のメガドライブ用のパッドに似てるかな。パッド上部の左右にはスーパーファミコンのようなL、Rボタンも付いているぞ。

おもしろいのは、パッド下部にヘッドホン端子が付いているってこと。これはヘッドホンのコードがごちゃごちゃしなくてなかなか便利だぞ。ボリュームの調節をパッドで行なえるってのもなかなか使いやすいのだ。



➡L、Rボタン。左右の手の人差し指で操作するのにピッタリだ。

⬅左からA、B、Cボタン。Aで決定してBでキャンセルというのが多い。

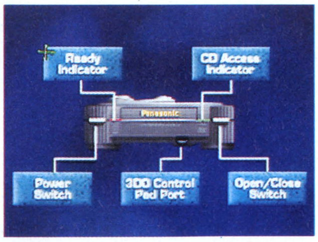
⬆おなじみの✚ボタン。なかなか柔らかくて、操作しやすいぞ。

⬆ゲームのスタート時や、ゲーム中にポーズをかけるときに使うことが多い。

⬆ヘッドホン端子はココ。右についてるのがボリューム調整ツマミだ。

取扱説明書がわりのソフト付き

REALには最初から、『Sampler CD』というソフトが付属しているのだ。これは文字どおりサンプルとして作られた特製のソフト。REALの使いかたや、3DOソフトの特徴が理解できたり、今後発売される3DOソフトの映像などが入ってたりするのだ。

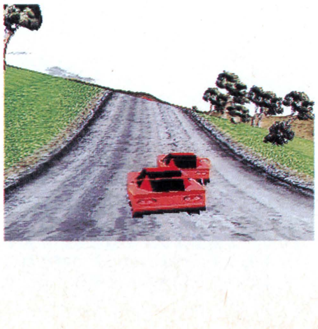


⬆3DOの各部分の機能については、この付属のソフトでバッチリ学べるぞ。取扱説明書がわりにもなるソフトなのだ。



⬆REALを買ったその日から、すぐにこの2本のソフトが楽しめるってのがうれしいね。2本とも3DOらしいソフトだ。

⬇こんなレースゲームも入っているぞ。ほかにも、ちょっとしたゲームソフトが数本入っているCDなのだ。



CRASH'N BURN

クラッシュン バーン

メーカー	価格	ジャンル
クリスタルダイナミックス	本体付属	レースゲーム

このソフトもREAL本体を買うと、最初から付属してくるソフトなのだ。グラフィックが超カッコイイ、3Dレースゲーム。さすがは3Dグラフィック処理に優れているといわれる3DOソフトだ。スピード感もかなりのものだぞ。

ゲームの内容は、5つのコースを戦って、チャンピオンを目指すというもの。ただし、このゲームのクルマには数種類の武器が装備してあって、その武器で敵のクルマを破壊しながらレースを進めていくというものだ。ひとつのコースを終えるごとに、順位に応じた賞金が手に入り、そのお金でまた武器をパワーアップさせたりして戦いを進めていくのだ。

ちなみにこのソフトは、日本での発売の可能性も高そうだぞ。



⬆この迫力の3D映像を見よ！　まさに3DOならではの映像だ。この映像のなかを走り抜けていく快感は、ちょっとほかのマシンでは味わえないかもしれないぞ！



⬆視点は、運転席から見たものと、クルマの後方から見たものとの2種類あるぞ。使いわけながら戦っていくのが良い。



⬆もちろん敵も攻撃してくる。敵の弾や地雷を踏んでしまうとダメージを受ける。ダメージが大きいとストップしてしまう。





⬅⬆コースやマシンの選択の場面では、登場するキャラクターが、それぞれの特徴を教えてくれるのだ。

Fatty Bear's Birthday Surprise

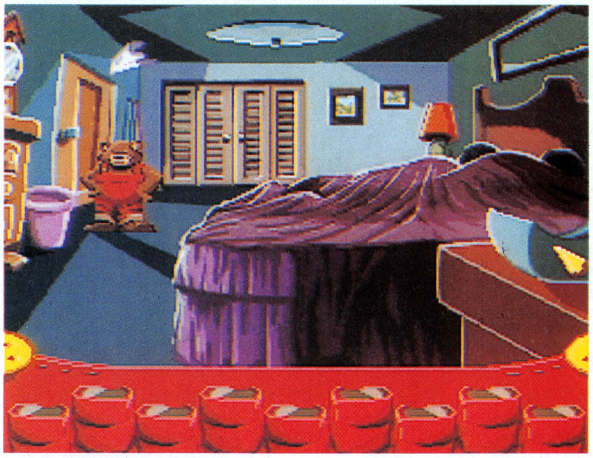
ファティー ベアズ バースデー サプライズ

メーカー	価格	ジャンル
ヒューマンガス エンターテイメント	51.99ドル	アドベンチャー

『Fatty Bear's Birthday Surprise』は、幼児教育用に制作されたソフト。ジャンルでいうと、アドベンチャーゲームに近いかな。

主人公は〝ファティーベア〟くん。じつはファティーベアは、ぬいぐるみのクマなんだけど、どういうわけか持ち主のケイラくんが眠っているあいだ、動くことができるのだ。そこでファティーベアはいろんな冒険をするってわけ。

画面上の気になるところにカーソルを合わせ、クリックするとストーリーが進むというものだ。



⬆このように画面上に矢印が出て、いろんなところをクリックしていくのだ。気になるところはなんでも調べてみよう。ビックリするようなリアクションも返ってくるぞ。



ファティーベアくんの深夜の大冒険だ!



⬆コイツが主人公の、ファティーベアくんだ。正体は男の子が気に入ってるぬいぐるみ。



⬅この部屋で、ちょいとイタズラをしてみようかな？



➡ありゃ、なんだか糸でぐるぐる巻にされてしまいました。トホホ。

いたずらクマ!?



⬆こんな電球のコードもよじ上ってみたりします。ぬいぐるみとはいえ、なかなか身軽なクマさんなのであります。

Putt Putt Join the Parade

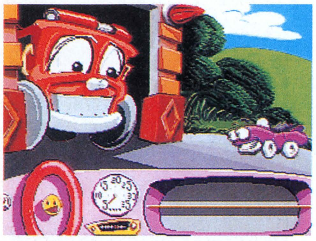
パットパット ジョイン ザ パレード

メーカー	価格	ジャンル
ヒューマンガス エンターテイメント	51.99ドル	アドベンチャー

このソフトもじつは前ページの『Fatty Bear』とおなじ会社が作ったソフト。やはり幼児を対象としたアドベンチャーゲームだ。

こちらの主人公はなんと自動車！自動車である〝パットパット〟が街のあちこちを走り回っていき、そこでいろんなできごとに遭遇する。パットパットの最終的な目標は、街のお祭り(パレード)に参加するってこと。そのためには、アルバイトをして、洗車するお金をためたり、街で出会ったさまざまな問題をクリアーしていかなければならないのだ。

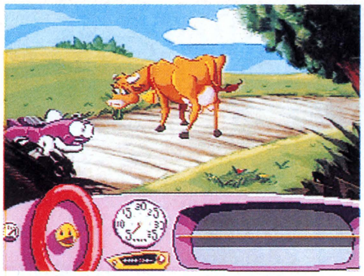
このソフトも操作が単純で、画面上の気になるところをクリックするだけでストーリーが進んでいく。場合によっては、グラフィックが変化するだけじゃなくて、音声によるメッセージが流れたりもするぞ。ただし、それは全部英語なんだけどね……!?



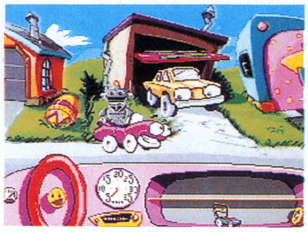
⬆この街はクルマがまるで生き物のようくに動き回っているのだ。パットパットもそのなかのひとり(1台？)だ。



⬅分岐点にさしかかったぞ。どの道を選ぼうかな？

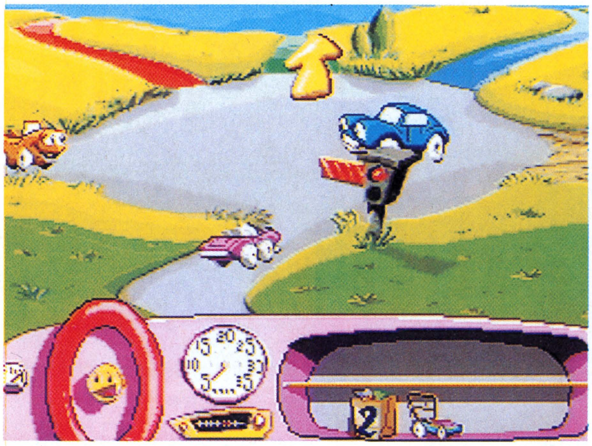


⬆牛が道をふさいでる。こんなときはクラクションを鳴らすとビックリしてどいてくれる。



⬆いろんなところに行って、いろんなクルマさんたちの話を聞いてみる。すると、パレードに参加できるチャンスもわかるってものだ。

目的はパレードに参加することだ！



⬅何かアイテムを手に入れると、右下のダッシュボードに置かれるのだ。で、この場合は、〝2〟と書かれた紙袋を、2番の家に届ければいい。おこづかいをもらえたりするぞ。

Shelley Duvall's it's a bird's Life

シェリー・デュバルズ イッツ ア バーズ ライフ

メーカー	価格	ジャンル
サンクチュアリーウッド	51.99ドル	エデュテイメント

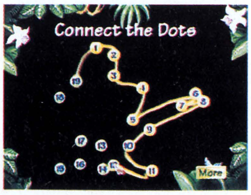
まるっきりの絵本を、3DOソフトにしちゃったというのがこのソフトだ。もともとはシェリー・デュバル、という女優さんが描いた絵本〝It's Bird's life〟。これを彼女自身のナレーションを加えてソフトにしたってわけ。

絵本のページをめくるように、画面を切り替えていき、その画面に応じたナレーションが流れていき、ストーリーが進んでいくのだ。

また、ストーリーを読む以外にも、ちょっとしたゲームや、カラオケなどもついていて、幅広く楽しめるようになっているぞ。

このソフトはエデュテイメントソフトと名付けられている。つまり教育と娯楽を足したソフト。3DOソフトは、このジャンルのソフトにも力を入れていきそうだぞ。



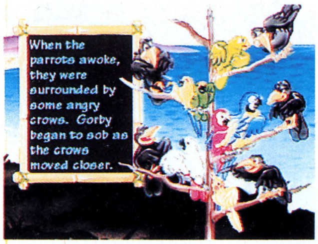


⬅⬆絵本のストーリーを楽しむ以外にもこんなゲームもある。線を順番に結んでいくと、何かの絵になるってやつね。完成すると鳥が動き出すぞ。



⬅シェリー・デュバルたちと、たくさんの小鳥たちは、なかよく暮らしていた。それにしてもたくさん飼ってるね、この家。

⬇ところが、ちょっとしたミスで小鳥たちがみんな逃げ出してしまい、さらに家は火事になってしまったのだ。





⬅小鳥たちはみんなで集まって、これからどうするか相談しています。はたして家に戻るのか、それとも遠くへ行くのか……。

こいつらが主要登場人(動)物たちだ！



⬆シェリー・デュバル。この話の作者兼、登場人物。



⬆ダン。シェリーと暮らしている。もちろん鳥が好き。



⬆ディグビィ。シェリーとダンがかわいがっている犬。



⬆オースティン。この話に登場する鳥の中心的存在。

Escape from Monster MAMOR

エスケープ フロム モンスター メイマー

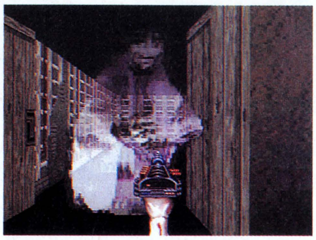
メーカー	価格	ジャンル
エレクトロニックアーツ	未定	アクション

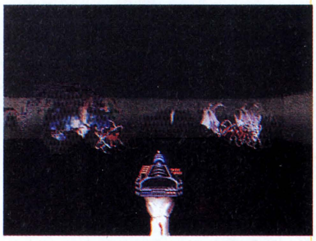
このソフトは、じつはまだ開発中のもので発売はされていないんだけど、とっておきの最新情報ってことで大きく紹介するぞ！

このゲームの舞台は、数々の恐ろしいゾンビが襲いかかってくるダンジョン。主人公はそのダンジョンのなかで、ガンを武器に戦っていく……というアクションゲームだ。画面はつねに主人公の視点。画面中央の下のほうにはガンがかまえられていて、その正面にいるゾンビを撃ち倒していくのだ。

ダンジョンの途中には、補給用の弾丸や、体力回復のアイテムなどが落ちていて、それを拾いながら出口を捜していく。ゾンビはかなりの数、出現するので、弾数に注意することが肝心だ。

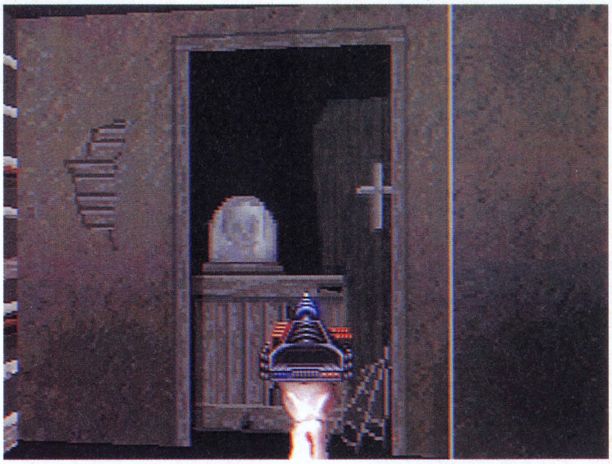
なめらかな３Ｄグラフィックが特徴のこのゲーム、３DOの本領発揮といえそうなソフトだ！

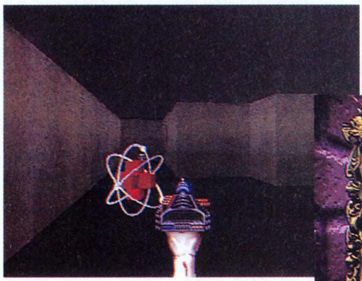




⬅⬆おどろおどろしいゾンビたち。こいつらを自慢のガンさばきで撃ち倒していくのだ。操作はけっこう難しいぞ。

このグラフィックに注目！





⬆いろんなアイテムを拾っていこう。アイテムには体力回復や、弾丸、宝石、鍵などいろんな種類があるぞ。

⬇ときにはステータスの確認もしよう。弾がないときにゾンビに出会ってしまったらパニックものだぞ。



今後期待のソフト!!

最後に、今後注目のソフトをいくつか紹介しておこう。3DO社の話では、年末までにアメリカで40タイトル程度のソフトが出揃うということ。これらのソフトのなかには日本の市場に合わないものもあるから、すべてが日本でも遊べるようになるってわけでもない。でも、何本かは日本での発売が考えられているってことだ。キミはどのソフトをやってみたい？

Mad Dog McCree



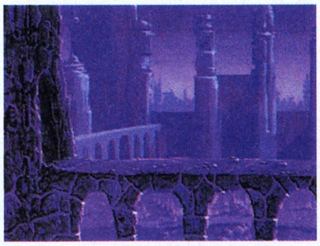
アメリカンレーザーゲームスが制作したガンシューティングゲーム。撮り込み画像をふんだんに盛り込んでいる。

Road Rash

エレクトロニックアーツのレースゲーム。メガドライブでも発売された『ロードラッシュ』の３DO版。迫力ある映像に注目。



Out of This World



インタープレープロダクションズのアクションゲーム。映画のようなストーリー運びとアクションを楽しめる。

CPU Bach



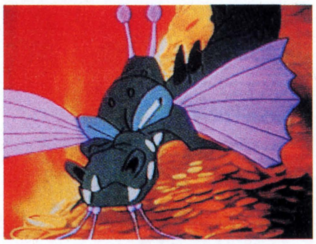
マイクロプローズソフトウェアが制作したソフト。あのバッハの曲の数々をアレンジして、新しい曲を作り出すものだ。

Lemmings

あの『レミングス』が3DOでも登場。制作はシグノシスだ。いままでのものと、どのあたりが変わってくるのか期待しよう。



Dragon's Lair



レディーソフトが制作したインタラクティブムービー。フルスケールのアニメーションでファンタジー世界を描く。

Jurassic Park

この夏大ヒットした映画『ジュラシック・パーク』の3DOソフト化。制作はMCAが行なっている。発売はちょっと遅れそうだ。



◎投稿で メタリックガバス をもらおう

Catch the Metalic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス



② ゲームボーイ 9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 9980ガバス



④ メガドライブ2 12500ガバス



⑤ ファミコン 14800ガバス



⑥ ゲームギア 19500ガバス



⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

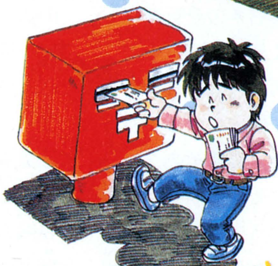


⑧ メガ-CD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり



① まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト／岡﨑つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1993 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでチョ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限を過ぎたガバスチケットはもちろん無効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

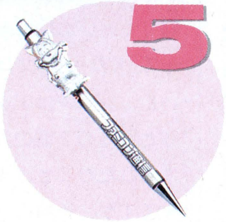
1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス















※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は228ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係までです。









※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※現在、応募が殺到しており、アイテムの発送が遅れております。年内には発送できる予定ですので、ご了承ください。

ゲーム帝国

HE ホームエレクトロニクス 事業部

WORK 6

Kリーグ(2)

またしても１週間ぶりのご無沙汰である。だから鰤がご無沙汰しておるのではないと言っておろうが、このたわけめ！ なんべんいったらわかるのだこのアンポンタン野郎め!! ふう。

「で、『Kリーグ』の内容なんですが、どんなもんすか」

む、事務的な奴。まあよい。今回わしらがつくるのが対戦格闘技モノで、このジャンルは一歩間違えば死あるのみ、というところまで説明したな。で、我がＨＥ事業部が作るからには、いままでのモノすべてを超越した内容にせねばならぬ。そこでワシは過去の対戦格闘技ゲームの欠点を洗い出してみた。まず操作系がダメじゃな。

「えーでもあれが対戦格闘技の醍醐味ですよ。所長はジジイだからわかってないかも」

たわけ！ あんなものを喜んで受け入れているようではまだまだクソガキ。戦闘機ですらレバー１本で動かせるこの時代に、レバーをグルリと回して６つのボタンのなかからひとつを押すなど、ローテクローテク貧弱貧弱!! ワシは回りくどいのは好かんのじゃ。よって『Kリーグ』では、シンプルにいく。レバーは１本。ボタンは蹴りと殴りの２個のみじゃ。

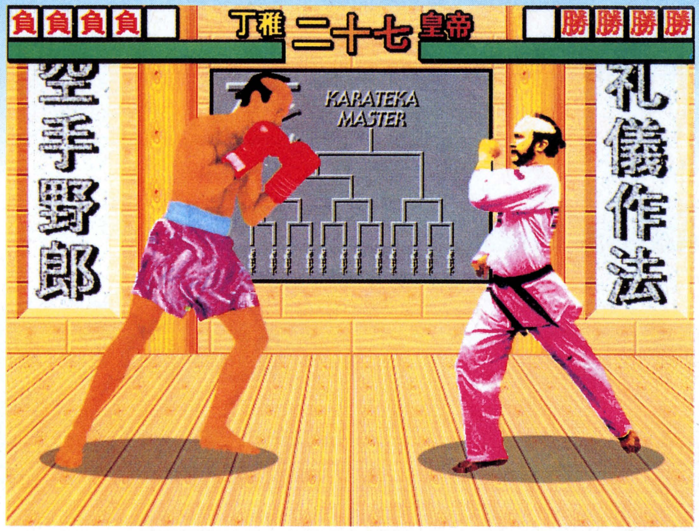
「それだけでどうやって技を出すんですか。それに、いっぱいいるキャラクターごとの個性が出しにくいかも。所長はジジイだからわかってないかも」

おおたわけ！ そもそもキャラクターごとの個性など必要ではないわ。『Kリーグ』はカラテカリーグ。登場人物はすべてカラテカ。巨乳でフトモモのデカいカラテカや、ハチマキ締めたプータローカラテカなどはおらんのじゃ。つまりキャラクターはひとり！ 礼をもって礼をつくすカラテカひとりのみ。カラテカの技は３つしかないのじゃ。蹴りと殴りとおじきじゃ、わかったか！

「それってつまんないですよ。修行次第で技がいっぱい出せるようになるからおもしろいのに」

グレートおおたわけ！ うるさい。もう決めたことにグジャグジャ口を出すな！ これにそこらへんもしっかり考えておるわい。この『Kリーグ』ではな、カラテカがプレーヤーに合わせて成長するのじゃ。どうだ、まいったか？

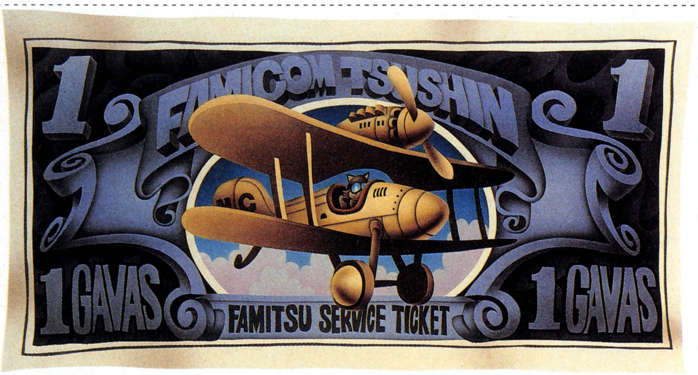
「まいったかも。以下次号」

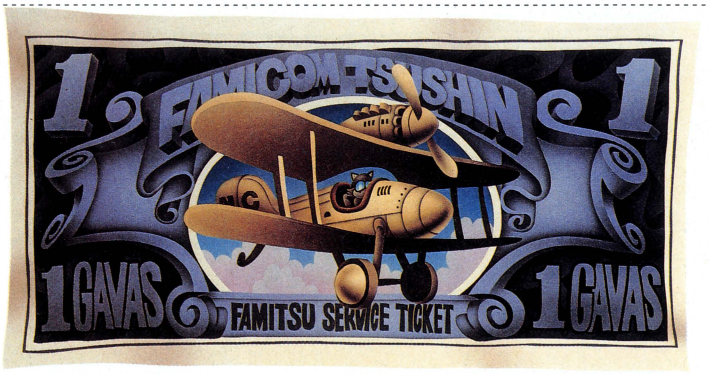


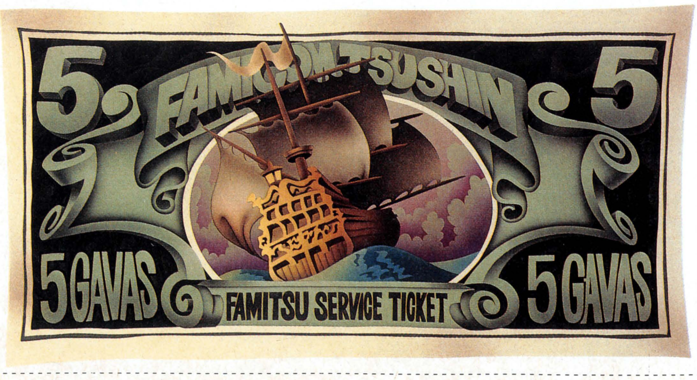
イラスト：二木志乃

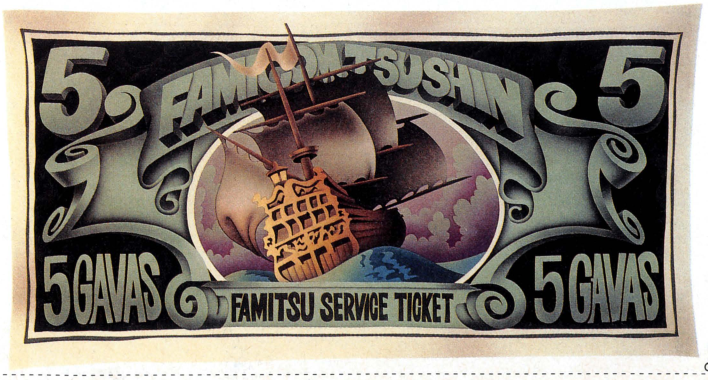
⬆これがっこれがっこれがっ！ これが本邦初公開の『Kリーグ』のゲーム画面である。ふたりのカラテカが向かい合い、おじぎをしてから試合開始。礼を尽くしてゲームは始まるのである。ワビサビのマインドをプレーヤーにフィールさせる素晴らしい演出。

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。









ファミ通 Chonaikai



日記でこんにちは

アイドル 宇田川綾子の巻

11月3日にシングル『JUST FALL IN' LOVE』を発売した綾子ちゃん。この曲は、あのヨッちゃんこと野村義男さんが作曲を担当しているのだ。ポップないい曲っスよ。

○月○日
今日はお休みがとれたので、運転免許の試験場へ行った。じつを言うと、今日で4回目なんです。自慢できないでしょ!! 受験番号は111番。いい番号だなぁ と思った結果、合格! 本当にうれしかったなぁ。 みーんなにお祝いしてもらっちゃおーっと!! うれしい事はもうひとつ、『プレイボーイ』の発売日だぁ! グラビア初登場なの♥ みんな見てね。

○月○日
昨日うれしい事があったかわりに今日は悲しいことがあった。仕事が終わった帰り道、定期入れを落としてしまった! なんてこったぁ ー。ずっと探したんだけど見つからなくって、おまわりさんに届けてあきらめて帰ってきた。どなたか拾ったかたは、よろしくお願いします。

○月○日
今日は、親友のひとりでもある奈津美(ＹＪギャル)と池袋でお買いものです。いつ逢ってもふたりの息はバッチリなんだよ。綾がふたつ上なんだけど、どっちが姉なんだかわからないくらい。奈津美はしっかり者で、いっしょにいて本当に心許せる親友です。来年いっしょに住もうか、なんて話しあったりして、相手が男の子じゃないのが悲しい私たち!

○月○日
今日は、イベントで初めて名古屋へ行ってきました。東京タワーみたいなのが建っていて、思わず「名古屋タワーだぁ」なんて感動してて、イベントでみんなに伝えたら、そんなものはないとつっこまれてしまった。

○月○日
名古屋から帰ってきて生放送を終えて(追っかけのファンの人、本当にいつもありがとう)、明日はお休みってことで友だちと健康ランドへ行ったよ。いわゆる温泉みたいなところです。綾はおふろ大好き人間ですから……。

○月○日
最近すっかり寒くなってきた。綾は夏が好きなほうなので、冬が来るのはちっともうれしくない。今日は、短い夏のあいだに大勢の地方の友だちと行ったバーベキューパーティーの写真の焼き増しをみんなに振りわけたの。友だちっていいなぁ ーとつくづく思って、夏の日を思い出しちゃった……。冬にもいいことあるかなぁ 。

○月○日
高校の同窓会があってから、約1週間たった。綾はいちおう幹事なんです。今日は自分のデビューのこともあって、しっかり宣伝もかねてやりました。先生がたや友だちも応援してくれるとのことで、本当にうれしかった。そのぶん、綾がお礼できることといえば、同窓会を盛りあげることと、応援にこたえることだと思う。そのためにも、みんなを幸せにできるタレントになるように、綾はこれからももっとがんばります。みんなも応援してね。



God Hand Oh! Shuji

ごはんだ！お習字



若い力がプラズマすれば、ジジイもババアも活力モリモリ。ついでに夢までMORI－MORIします。

2000ガバス　金の若人あきら賞

福岡県　玉

キンキン禁固
（ビンビンビンゴ）
byケロンパ号泣

あらまぁ、いつもデカい口ばかりたたいているからこうなったんでしょうか。どんなタレントでも呼びすてだもんな。

1500ガバス　銀の若林豪賞

滋賀県　ヤコウ

ちいさなお毛毛
さっき剃ったばっか
（ちいさなおばけ
アッチコッチソッチ）

剃ったばっかりだとヒリヒリするんだよね。はぁ、ヒリヒリするぅ。でもそれが気持ちいいんスよ。

各1000ガバス　若井こずえ賞

愛知県　本名は押領司哲也

電源
（テンゲン）
byテトリスアシトリス

がひとつ欠けただけでこの変わりよう。天下のテンゲン様もここまでか。

埼玉県　バズーカ玉吉

ボヤッキーの
ズラ脱臭。
（ドラッキーの草やきう）
byトンズラー

ズラもつけてるかもしれんが、あのデカい鼻のほうがよっぽど怪しいと思う。

東京都　桃重

元ブス
（ボトムズ）
整形で美人に

整形したってそのうち崩れるぞ。どっかの大物外国人アーティストみたいに。

神奈川県　ブルース・リー

禁句呼ぶ
（キングOFモンスターズ）
byピー

やはり禁句を呼ぶのはケンちゃんか。ブーにそんな力はないだろうしな。

各500ガバス　若井みどり賞

ちょっとすみません、あなた**だんちゃんですか〜？**　あ、そうですか、スミマセン、人違いでした。いやね、てっきり後ろ姿がだんちゃんに似ていたもんでそうだと思ったんですが……。はぁ、**おトミーさん**というお名前なんですか。なに、これから**マゾ・ホモの語り**を聞きにいくところとな。まー、それはご苦労さんです。おしりに気をつけてくださいね。

大阪府　ロシアン

だんちゃんですか〜？
（ダンジョンマスター）
byオルチン年齢一歳

神奈川県　ぬっぴょ

一人主婦奪取
（テトリスフラッシュ）
byいちにんおもふうばとり

香川県　ぼっけー岡山弁

マゾ・ホモの語り
（魔導物語）
byあったらコワイ…

大阪府　ロシアン

♪死んだはずだよおトミーさん!!
by勝手に殺すな！

今週のささくれ

青森県　記念メダル

野良猫の太極挙
（トルネコの大冒険）
by今、人気です

挙とは何じゃ、挙とは。それを書くなら拳であろうが、このバカチンが。よってキサマはさらし首。

老いも若きもハッスルハッスル!

今週は ヤングパワー大爆発 号です



ヤングパワー、それは若い力

いつまでも若々しくいたい……。最近、そんなことをふと思うんだ。だってさ、若いことって素晴らしいじゃないか。なんだか猛ってるってカンジがしてサ。キミもそう思うだろ? キミも試してみろよ。ピンポイント活毛。なっ。

GAVAS 800ガバス 海上（かいじょう）（上海）

東京都　姫ちゃん通信

つらいブー（BURAI Ⅱ）
大阪府　ロシアン

漫談（まんだん）ジョスター（ダンジョンマスター）
北海道　グリフォン

シバいて奪（と）る（バトルシティ）
北海道　渡辺大樹

イキまっせ（聖飢魔Ⅱ）
東京都　クラッときたよ

ラブリー仏陀（ぶっだ）　さーどれ（サラブレッドブリーダー）
岐阜県　ヒロタン

スービーパックリマン（スーパービックリマン）
岐阜県　スネークヒンガー

セロクス（セクロス）
東京都　姫ちゃん通信

ドアガールとUNO（ウノ）（ドルアーガの塔）
福岡県　玉

満開（まんかい）首吊（くびつ）り時代（じだい）（ビックリマン大事界）
宮城県　たっく

マコちゃんちびる（ちびまる子ちゃん）
大阪府　ぷよぷよ

マラ　ドッピーン（マッピーランド）
千葉県　魂闘矛

GAVAS 800ガバス 大予言

来週の"ごはんだ!　お習字"の写真のメニューが、洋風ランチに変わる。

茨城県　カカトおとし

●選評　残念。もうすぐ町内会のデザイン自体が変更されるのだ。だから、写真もなくなるんだよ。

今度発表される『ストⅡ』の最新作に登場するダルシムは、性別も変えられる予定。

北海道　モチョナリ

●選評　こりゃまた残念。今度のダルシムは、背中から翼が生えて空が飛べるのだ(ウソ)。

加勢大周、坂本一生に感化され改名。その名もズバリ、"新　坂本一生"。

群馬県　ドクロベー

●選評　これも残念。"新　坂本一生"ではなくて、"スーパー坂本一生ダッシュターボプラス"だ。

小学校の運動会で、ピコーダンスが大流行。水筒の中身ももちろんピコー。

静岡県　ロカール

●選評　またまた残念。今年の運動会では、ポリンキー劇場が大流行りだったのだ。

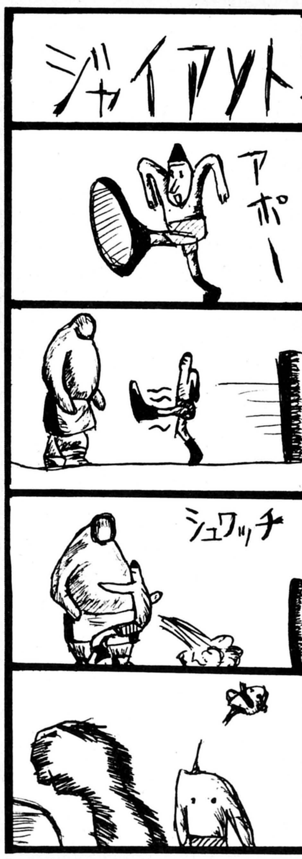
GAVAS 1800ガバス 読者の4コマ



神奈川県　ケチャ山城

デスラーって、名前の響きがよくて好きだ。でも、顔色悪いから心配だ。

●選評　これを見て、ヤマトの100円シリーズのプラモデルを思いだしたっス。古いスね。



愛知県　カンポーZ

プロレスファンにはたまらない。

●選評　カンポーZならではの意表をついた展開。シュールな絵のなかに温かみを感じる。

YMCA

ヤングパワーといえば西条秀樹が熱唱していた『ヤングマン』がまっ先に頭に浮かぶ。時代に先駆けてユーロビートの概念を取り入れたこの曲は、"ＹＭＣＡ～"というわけのわからんサビがウケてスマッシュヒットになったのだが、いったいこのＹＭＣＡとは何の略なんだろうか。「やーん、ママにチンチ○ンがあるぅ」の略だったりしたらスゴくいいのにな。うん、それがいいや。なっ。



GAVAS 600ガバス　ヤングそれはラブ 復活 愛の告白コーナー

美里さん ジョーダンで好きだなんて言いません

香川県　十川興平

●選評　いいやね〜、マジですかマジ!?　でも調子に乗ることができるのもいまのうちだぞ！

GAVAS 各1000ガバス　青春という名の肖像

はじける後悔



長野県　ふふふのふ

飛び散る懺悔



埼玉県　カロリン

ほとばしる絶望

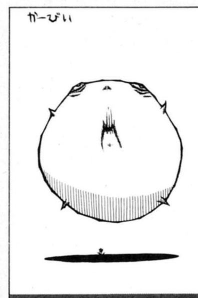


大阪府　透明カツラ

GAVAS 各900ガバス　飛び出せイラスト



新潟県　フライデー



群馬県　コック泡

GAVAS 各1100ガバス　浜ちゃんの妹募集に蒼い山脈爆烈



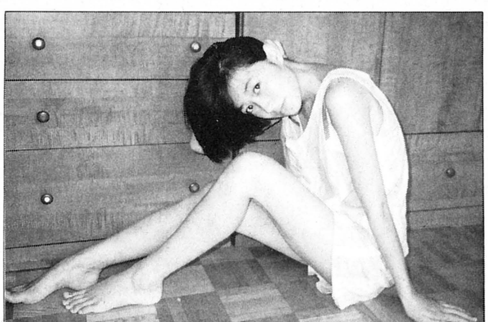
ハッスル編集長

愛知県　カンポーZ

よくわからないけど、もうすっかり忘れましたけど、な〜んか、募集していたようですね。読者のみんなって、けっこう記憶力いいよな〜。やられたって感じ。でも浜ちゃん（戒名、浜村通信）はやっちゃダメ！　奥さんと子供が不幸になっちゃうからね。そういうわけだから、選択権はありません。浜ちゃんには。読者のみなさんに選択権を譲ります。タダでね。



山口県　おかの



沖縄県　ウール



愛知県　山下清



千葉県　佐藤改め奥主博之

妹とハッスル



青春というのは、とかくハッスルなアレが異常増殖する時代です。その多くは、ミサイルの自爆という結果に終わるようですが、後悔の先に立っちゃったものはしょうがないですよね。とはいえ、マッスルとハッスルや妹とハッスルは、青春の過ちでは済まされないものがあります。転ばぬ先の右手。人生のパートナーとして薦めます。

私の報告書



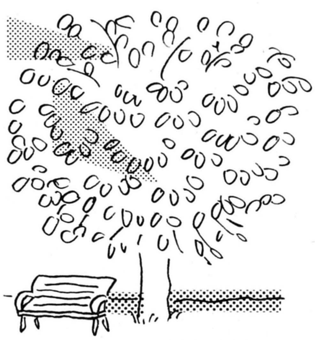


◎染色体の数を比べてみた。3本しかなかった。まあ、それもよしとしようかな。
広島県　まじかるだるる〜

◎母の作る料理からは**愛情が感じられない。**
愛知県　ぷよーん

◎もうこれからは、**パッとページを開いた**ときに、ライガー様のお姿を見ることができなくなるんだね。
北海道　聖龍騎ふらみー

◎でも**パンツまる見え**！
北海道　聖龍騎ふらみー



◎カズダンスを踊っていたら、**恥骨を骨折**してしまった。
岡山県　カズダンス

◎**町でカゲキ**を見た。
東京都　ガメボイ

◎このごろずっと、**父が俺のことを**見てほくそ笑む。
兵庫県　ぽよんちょ

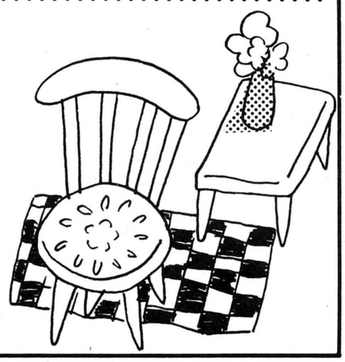
◎**ガチャピン**は最近、少し**ハッスル**し過ぎている。
東京都　番長川又

◎国領雄二郎（ラブハンター兼本誌編集者）ってなんかイイッスね。**ユウジロー**……ウププ。
福島県　タラちゃんの法律

◎青酸**カリ**とは何かを生産する**カリ**のことらしい。
静岡県　キノコパワー

◎**柳生**さん、これからどうするの？
東京都　グレート・無駄

◎**月刊**ファミ通はほのぼのしている。
群馬県　コタロー



◎小学校のころ、ぼくの机のなかには**コロボックル**が住んでいたような気がするのはなぜ？
長野県　荒井注は風

◎今朝、兄が電話に向かって**左、右、上、上、下、下、R**と叫んでいたような気がする。
香川県　あいぜん

◎**サバ**折りを食らうサガットの姿は妙に色っぽいと思うのは私だけではないハズだ（載せなくてもいーから電話してください。できれば**若い男性**編集者希望）。
神奈川県　もっしゅ　**主婦**

りろりろ

田中ひでお



投稿のオキテ

◆さわやかくん、さわやかくん。待って。町内会のみんなを置いて、行っちゃヤダなのさ。ああ、町内会会長の鈴木ドイツがタンクのキャタピラにひかれていくうぅぅ。

■だってさ、だってさ、投稿のオキテのはがき5000通（1週間分）を読んでいたらさ、担当者もバグってハニーっちゃったんだもんじゃ焼き焼き。「妹より弟だ」「いや、おネエさまがイチバーンだよ」「やっぱりアニキ」「犬もなかなか」などなど、みんなはいったい、誰が好きなんだよーぉぉロレリホぉぉ。

★それにさ、それにさ、表現がストレート過ぎるんだよーヨイヨヨヨイヨヨヨイ、ヨイ。めでてーな。めでたくないってば。

◆せめて、おちんちんを①ミサイル②如意棒③マイサン④ジョイスティックすなわち歓びの棒など、レトリックを使って表現してちょ。あまり下品なものを送るヤツは投稿禁止処分にするよ。そういうこと。ぶー。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



ファミ通読んで爆笑するのもマーフィーの法則？

LETTERS 伝言板

おマヌーな話だが、初台にお引っ越ししてだいぶたってから、地下１階に仮眠室なるものが存在することが発覚。驚くことに二段ベッドが3つ、ホカホカの布団つきで設置されているのだ。

父はのんだくれで、母は病気。3人の弟たちの面倒を見て、学校にもあまり行けません。学校に行っても、みんなにイジメられます。でも同じクラスのKくんは、ボクをかばってくれたりします。そんなある日、Kくんがファミ通を見せてくれました。そしてボクは41円という大金をはたいて、はがきを１枚買いました。それがこのはがきです。もしこれが載ったら、ボクはイジメられなくなるかもしれません。でも、もし載らなかったら……うっ……ううっ……。というはがきが来ても、即シュレッダーにゴーですか？

（兵庫県　ウリラン）

男性からのはがきだったらゴー。女性からだったらまず年齢を見る。15歳から24歳までだったらとりあえずキープ。それ以外だったらちょっと悩む。

あんなことを考えてる編集者

チャゲが好きで好きでたまらない。この気持ちは一生変わらない。一発やりたい。なんとかして。タノム！

（埼玉県　加藤いち子）

う〜む。最近の女のコは大胆だなあ。それにしても〝一発やりたい〟ってのはマズイんじゃないの、結婚まえの女性として。まあやるだけなら、なんとかならないわけじゃないけどね。ただし相手はオレ。

またあんなこと考えてる編集者

これは伝言板用不幸の手紙です。これを読んだ読者は、伝言板に10枚のはがきを送らなければなりません。送らなければ、不幸になります。

（岡山県　プリンス赤木）

ってことなんで、よろしくねっ。

悪どくはがき倍増を企む編集者

ボクは中学生のとき、織田裕二に似ていると言われていたのだが、高校に入ってからはジミー大西にソックリと言われるようになった。どこでどう変わったのか。（滋賀県　ヤコウ　16歳）

ようするに猿系かな。ボクも中学生のときには真田広之にクリソツだと言われて持てはやされたが、高校生になると山口良一、山本コータローとだんだんレベルダウン。それに合わせるようにして、女性陣から相手にされなくなっちゃった。でも最近はまた、西島秀俊に生き写しだって言ってくれる人がひとりだけいたりするんで、それでいいです、もう。

他人には「西島秀俊？　誰が？」って言われちゃいそうな編集者

はがきに心がこもっていれば、採用率は何パーセントくらい高くなりますか。0.7パーセントくらいですか。

（東京都　高木順一　13歳）

いえいえ。心のこもり具合は大切だからね。それが基本って言ってもいいくらい。思い切って30パーセントアップってことにしよ。

心の交流を大切にする編集者

友人Mくんは、運動会のときに隠し撮りをした女子の写真（ブルマ姿）を、1枚150円で男子に売っている。この話を聞いて、どう思いますか。

（石川県　今夜は全国　14歳）

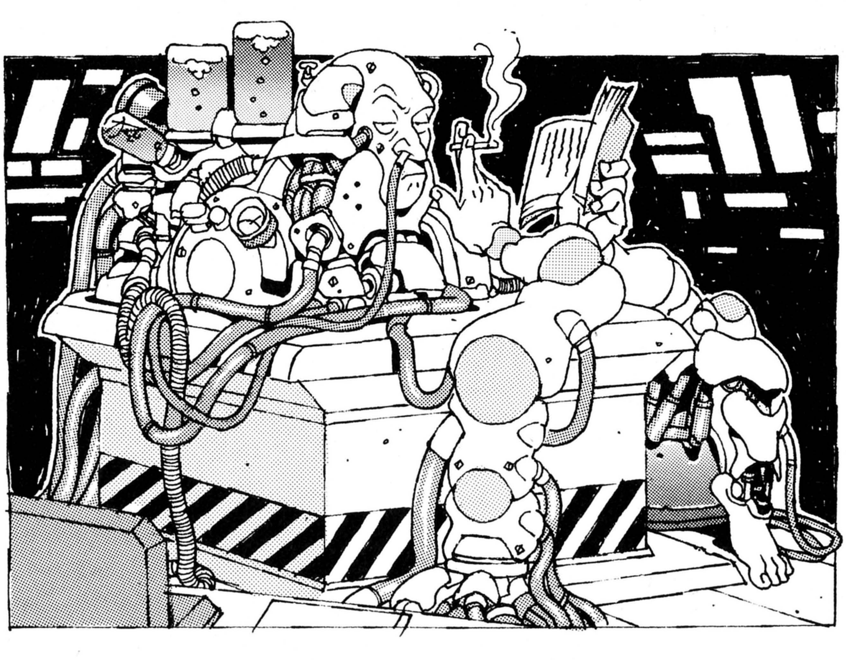
10枚くれ。

おもむろに金を用意する編集者

うちの隣にホテルがある。若者たちよ、エッチするのはいいが、カーテンは閉めなさい。丸見えだぞ。見ていると、こっちが急にさみしくなるだろうが、バッカモーン！

（宮崎県　ムニ・ムニ　15歳）

会社から家に帰るときっていつも夜更けで、人々が寝静まってる



Y.MIZUGUCHI

のね。そのなかにポツポツと薄明かりのついた窓があるんだけど、その窓の奥でいいことしてる人がいるんじゃないかなと思って目を凝らしてみる。でも見えたことはないんだよなあ、残念。うらやましいぞ、ムニ・ムニ。
帰宅途中にしょうもないことばかりしてる編集者

どう考えても長渕剛はいまよりもデビュー当時のほうがいいよ。
（神奈川県　風は南から　19歳）

まあ個人的な見解の差があるだろうけどな。オレもそう思うぞ。ところで、長渕の新曲『RUN』のサビのちょっとまえの部分は、どう考えても『ヒロイン』の一部（10小節分くらい）を持ってきただけのような気がするんだが、オレの気のせいか？　そっくりそのままのような気がするんだが、気のせいか？　まあ、『ヒロイン』も長渕の歌だから、法的には問題ないだろうけどさ。ちょっとな。ちえっ。
熱血フォーク野郎の編集者

みんなー、聞いてくれー。ついに自転車腕交差乗りをマスターしたぞ。なに、簡単だ？やってみればわかるって。
（愛知県　L5）

わかってる、わかってる。右手で左のハンドルを、左手で右のハンドルを握って自転車に乗るアレでしょ。子どものころやって、さんざ転んでたもの。両手放しよりも、よっぽど難しいんだよね。でもマスターしたと思ったときが落とし穴。ついついその状態でスピードを出しちゃうから、何かあったときが大変。オレもグラッときたと思ったとたん、しこたま体を地面に叩きつけて、挙げ句の果てにたんぼに落ちたってことがあったからね。すり傷だらけだわ、泥だらけだわで、無性に悔しかったのを覚えているぞ。
暗い過去の多い編集者

ボクが思うには、磁気ネタはがきっていうのは肩が凝る。と、その部分において1000ガバスの磁力で肩の疲れを癒してくれるのであろう。意見モトム。
（滋賀県　むねちん　13歳）

まあ、ちょっと違うかもしれんが、そんなもんだ。1000ガバス送るから、肩にでも乗っけてくれ。
疲れ気味でいい加減な返事になってる編集者

もし、自分が生まれてこなかったなら、世界は変わっていたと思う。
（栃木県　宇都宮高校西　16歳）

む、16歳にしてその自信は……ただのカラ元気とみた。人は自分の生きている意味を求めて、生きてるものだからね。そう簡単に見つかるもんじゃないさ。
ちょっぴり哲学的な編集者

ついクセではがきに古いあて先を書いてしまう。これがあの「口では嫌がっても、体は正直だな」ですか。
（東京都　姫ちゃん通信　19歳）

近いが、ちと違う。もうちっと本能的なものだからね。眠くて眠くてしかたがないのに、手が勝手にファミ通のあて先を書いてるってくらいにならないとダメ。
ダメって言っても、べつに「口では嫌がっても、体は正直」な状態を目指してるわけじゃないぞ、と断わっておく編集者

今日初めてファミ通のテレビCMを見ました。いままで見たことがなかったので、クラスの話題についていけませんでしたが、もう安心です。そのCMについてですが、午後6時すぎという時間もよいし、インパクトがあっておもしろく、ファミ通を知らなかった人は、読んでみたくなったと思います。ところでボクが見たのはファミ通のアレ(仮題)バージョンとゲーム帝国バージョン（残響音がすごかった）ですが、伝言板バージョンもあるのですか。
（静岡県　レミンガー）

もちろん。ファミ通の看板コーナー、伝言板バージョンがなくっちゃ始まらないでしょ。伝言板バージョンは誌面のイメージを損なわないように、ほかと違って心休まる作りになってるんだよね。ホンワカ〜って感じ。ただ、この一連のファミ通CMは、限られた人しか見ることができないから注意が必要だ。というのも、「一部の地域を除いて、時間を延長して放送します」ってやつでお馴染みの一部の地域のみなさまに、たまには優越感に浸ってもらおう、というコンセプトで始まったものだからさ。一部の地域のみなさまは、FS専用のパラボラアンテナを取りつけて、「アンテナさん、アンテナさん、ファミ通のCMが見たいよぅ」と語りかければ見られるはずだ。専用アンテナは、先日初台から打ち上げられたばかりの、衛星ファミ珍号の電波をキャッチしているぞ。どうしても電波の受信がままならないときには、アンテナの真ん中にのーちゃんのイラストを張りつけると効果大。ぜひ見てみてね。
延々と27行に渡ってウソをつき続ける編集者(信じた？　バカね)

テメーッ！　もう100ぺん言ってみろっ!!
（愛知県　関川哲夫）

信じた？　バカね。信じた？バカね。信じた？　バ(以下次号)
読者を逆撫でする編集者



これでイス寝りをするヤツがいなくなるかと思いきや、そうでもなかったりする。というのも、仮眠室での寝心地がよすぎて、一度寝ると10時間以上眠り続けちゃうことが多いんだよね。今日もジョルジョ中治が15時間眠ってたとこ。

おたよりのあて先は228ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

☞今週のボツはがき　ただいま、ぬっぴょはボツにされております。もう少しネタを煮詰めてからお書きください。ピー。（神奈川県　ぬっぴょ　18歳）
えーと、ファミ通伝言板担当の編集者Mです。確かにこうして、ボツになってますんで、ネタの煮詰め直しをよろしくお願いします。今度は期待してます。

WEEKLY
ファミコン通信 PRESENTS
読者プレゼント

そろそろ1年で最大のイベント、クリスマスだ。
キミはもう、好きなあの子に告白したかな？

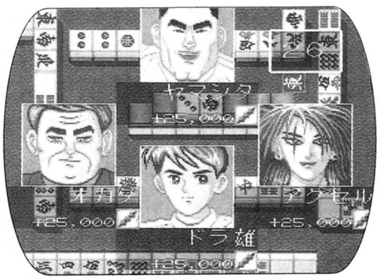
応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢。

しめきり 12/2 当日消印有効

●ゲームソフト

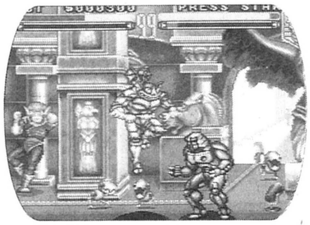
1 喜国雅彦の雀闘士銅羅王2



マンガ家喜国雅彦がキャラクターデザインしたコミカル麻雀ゲーム。 3名

■バウ　スーパーファミコン

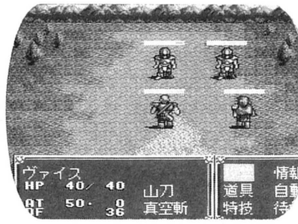
2 T.M.N.T. ～ミュータントウォリアーズ～



アメリカの人気キャラ、カメ忍者が戦う格闘アクションゲームだ。 3名

■コナミ　スーパーファミコン

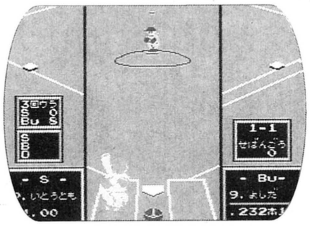
3 機装ルーガ



武器を自分で作れる、ファンタジーシミュレーションゲームだ。 3名

■工画堂スタジオ　PCエンジン

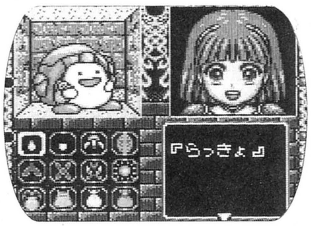
4 ファミスタ'94



野球ゲーム『ファミスタ』シリーズの最新版をプレゼントだ。 3名

■ナムコ　ファミコン

5 魔導物語Ⅰ ～3つの魔導球～



かわいい少女が主人公の、魔法をしゃべる3DRPGだよ。 3名

■セガ　ゲームギア

●テレホンカード

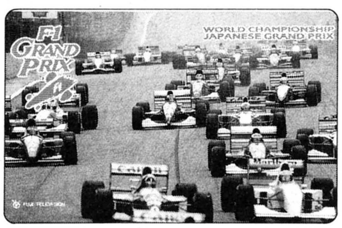
6 誕生～Debut～



アイドルを育てるシミュレーションゲームのテレカだ。PCエンジンにも移植されるぞ。期待してまとう。

ホワイト加刷 3名

7 F1 GRAND PRIX



かっこいいF1マシーンが疾走している写真のテレカをプレゼントだ。 3名

ホワイト加刷

8 みずき健



あわい色使いのかわいい絵を描く、みずき健のテレカをあげちゃうぞ。

ホワイト加刷 3名

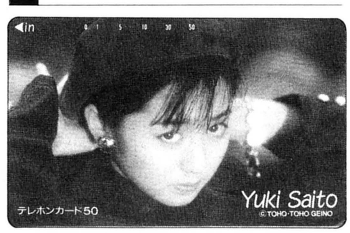
9 Jリーグ



新たな国民的スポーツになったサッカーの、Jリーグのテレカだ。

ホワイト加刷 3名

10 斉藤由貴



ふわっとした雰囲気が魅力の、斉藤由貴のテレカをプレゼントです。 3名

ホワイト加刷

11/12・19日号の当選者発表

ゲームソフト

●ソルスティスⅡ
岩手県　佐々木政則
千葉県　塚本剛司
島根県　川西秀司

●ファイナル・ノックアウト
山口県　杉村昌則
東京都　武田裕和
三重県　野崎涼大

●パーティークイズ MEGA Q
大阪府　出野陽一
神奈川県　田島達夫
埼玉県　山口龍秀

●アラジン
宮城県　千田清勝
福岡県　樋口　靖
愛知県　伊藤絵里香

●テトリス フラッシュ
東京都　田中憲一
兵庫県　藤田直仁
三重県　中井美津子

テレホンカード

●ブロイラーおやじFX
神奈川県　佐瀬裕子
兵庫県　仁科基樹
千葉県　望月一也
青森県　植田康博
岐阜県　山田博康

●ヤッターまん
宮城県　秋谷登世起
千葉県　中島陽子
埼玉県　高橋智子

●田村英里子
長野県　松橋　崇
長野県　箱山真澄
広島県　新納雅路

●キャプテンコマンドー
秋田県　八代龍一
大阪府　谷　祐樹
北海道　中野雄博

●わが愛の譜 滝廉太郎物語
埼玉県　岡田貴志
神奈川県　高橋洋子
鹿児島県　永井恵子

応募券をはってね

り線

応募券
12月10日号

12月10日号の当選者は12月31日号（12月17日発売）で発表だ！

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがあります。ご了承ください。

ファミ通恒例年末年始映画セレクト12
それ行けムービーキッズ!



恐竜ブームを巻き起こすほど今年の映画界はパワーがありました。もちろん正月映画も強力です。キミも冬休みは映画館へ行ってみてはどうかな?

CLIFHANGER
クリフハンガー

生涯でもっとも過激な2時間!

元祖肉体派アクションスターのシルベスター・スタローンが傑作『ダイ・ハード2』のレニー・ハーリン監督と手を組んで放つ、ニュータイプの山岳アクション映画がこれだ。

標高4000メートル、雪に覆われたロッキー山脈を舞台に、天才的ロック・クライマーと1億ドルの現金を狙う犯罪者集団が、命を賭けた死闘をくり広げるのだ。





DATA

監督/レニー・ハーリン
出演/シルベスター・スタローン
ジョン・リスゴー
東宝東和配給/12月4日公開





A PERFECT WORLD
パーフェクト・ワールド

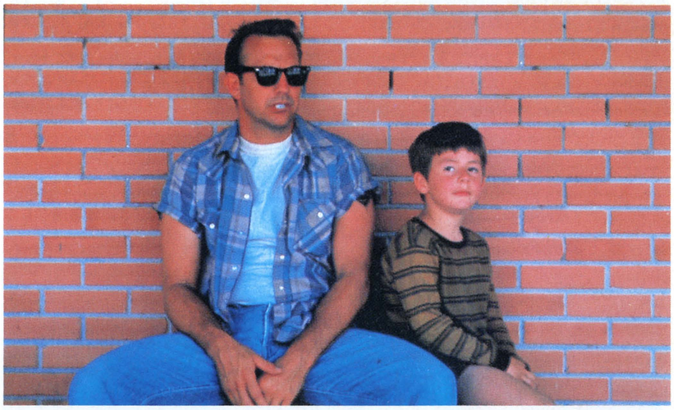
コスナーVSイーストウッド 夢の初共演が実現!

俳優でありながらアカデミー最優秀監督賞を受賞した2大スターが初共演するアクションドラマ。

ケビン・コスナー扮する脱獄犯ヘインズは8歳の少年を人質にして逃避行を続ける。やがて彼と親の愛に飢えた少年とのあいだには親子の絆のようなものが生まれる。

そのふたりを執拗に追う正義の警察署長を演じるのが名優クリント・イーストウッド。この警察署長こそ、かつてヘインズを少年院へと送った張本人だったのだ。

2大スターの大バトルを観よ!







DATA

監督・出演/クリント・イーストウッド
出演/ケビン・コスナー
ローラ・ダーン
出演/T・J・ローサー
ワーナー配給/12月11日公開

ADDAMS FAMILY VALUES
アダムス・ファミリー2

あの不気味家族が帰ってきた

不快や痛みこそが真の幸福という超不気味なアダムス一家が帰ってきた！ 悪意に満ちた素敵な家族の楽しい日常生活を描く点は前作と同じだが、今回は新キャラクターの登場でより盛り上がるぞ！





DATA
監督／バリー・ソネンフェルド
出演／ラウル・ジュリア
出演／アンジェリカ・ヒューストン
UIP配給／12月下旬公開

FOR LOVE OR MONEY
バラ色の選択



人生を薔薇色に変えるものは？



夢と欲望の渦巻く大都市ニューヨーク。その街でサクセスを夢見るひとりのホテルマンが、愛を取るかお金を取るか、という究極の選択に迫られる。

DATA
監督／バリー・ソネンフェルド
出演／マイケル・J・フォックス
出演／ガブリエル・アンウォー
UIP配給／12月18日公開

HEAVEN AND EARTH
天と地



ベトナム3部作ついに完結！

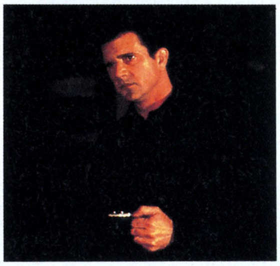


一貫してベトナム戦争を描き続けてきたオリバー・ストーンが、完結篇として放つ作品がこれ。あるベトナム人女性の40年に渡る半生を描いた超大作なのだ。

DATA
監督／オリバー・ストーン
出演／トミー・リー・ジョーンズ
出演／ヘップ・ティリー
ワーナー配給／12月25日公開

THE MAN WITHOUT A FACE
顔のない天使

あの人気スターのメル・ギブソンが事故で醜いヤケド跡を負った男に扮する感動作品。彼はこの作品で監督もしているのだ。





少年と家庭教師の友情物語

DATA
監督・出演／メル・ギブソン
出演／ニック・スター
出演／マーガレット・ホイットマン
日本ヘラルド配給／12月18日公開

SLEEPLESS IN SEATTLE
めぐり逢えたら

逢えないふたりの素敵な恋物語

トップクラスのコメディー・スター、トム・ハンクスとメグ・ライアン主演の遠距離恋愛映画だ。愛し合っているのに、遠すぎて(なんとアメリカ大陸の両端どうし）なかなか逢うことができない恋が描かれる。恋愛中の人は必ず観よう。





DATA
監督／ノーラ・エフロン
出演／トム・ハンクス
出演／メグ・ライアン
ソニー・ピクチャーズ配給／12月11日公開

TRUE ROMANCE
トゥルー・ロマンス



すべてを破壊し愛のために疾走する

偶然出逢った娼婦にひと目惚れしたクラレンスは彼女のヒモを撃ち殺し、大量のコカインを奪って彼女と逃走する。そんな彼らを麻薬組織やFBIが追いまくる！



DATA
監督／トニー・スコット
出演／クリスチャン・スレーター
出演／パトリシア・アークエット
松竹富士配給／1月中旬公開

THE SANDLOT
サンドロット 僕らがいた夏

少年野球をしたあの原っぱ……

少年たちがいつものように草野球している。ところが大事な野球のボールが怪物がいるとウワサの家へ飛び込んでしまった！　はたして少年たちは無事に野球ボールを取り返せるのか？





DATA
監督／デビッド・ミッキー・エバンス
出演／トム・グアリー
出演／ジェイムス・E・ジョーンズ
ヒューマックス・ギャガ共同配給／1月中旬公開

ROBIN HOOT MEN IN TIGHTS
ロビン・フッド(キング・オブ・タイツ)



ケビン・コスナーの主演で大ヒットした映画『ロビン・フッド』のパロディー。監督はパロディー映画の巨匠(？)メル・ブルックスだ。SFXを駆使した笑いも売りのひとつ。



あのヒーローのパロディーです……

DATA
監督／メル・ブルックス
出演／ケアリー・エルウェス
出演／リチャード・ルイス
ソニーピクチャーズ配給／12月18日公開

BODIES REST&MOTION
恋愛の法則



主演の４人に若手の人気スターをおし気もなく起用した恋愛映画。物質的には満たされているけど、本当に求めるものがわからない。そんな若者の恋愛模様が描かれています。



慣性の法則のような恋愛の法則

DATA
監督／マイケル・ステインバーグ
出演／ブリジット・フォンダ
出演／フィービー・ケイツ
松竹富士配給／１月中旬公開

LES VISITEURS
おかしなおかしな訪問者





『グラン・ブルー』などで日本でも人気の高いジャン・レノ主演のフランス産コメディー映画。中世のフランス騎士が魔法使いによって現代に現われてしまう。

中世のフランス騎士を主役にしたコメディー

DATA
監督／ジャン・マリー・ポワレ
出演／ジャン・レノ
出演／ヴァレリー・ルメルシェ
日本ヘラルド配給／12月18日公開

おすすめ映画はこれだ

この冬は映画スターが勢ぞろいなのだ。まず、日本が世界に誇る大スター、ゴジラが主演した『ゴジラVSメカゴジラ』。今回はゴジラ第20作目を記念してか、激しい戦闘シーンとSFXが満載でラドンやベビーゴジラも登場するのだ。

このゴジラが日本のヒーローなら、セーラームーンはヒロイン。テレビでおなじみの『美少女戦士セーラームーンR』は宇宙からの侵略者とうさぎたちの戦い。日本ならではのヒロインの魅力を堪能できるぞ。

さて、海外ではケビン・コスナーとクリント・イーストウッドの共演で話題の『パーフェクト・ワールド』。コスナーが初めて悪役に挑み、人間ドラマを見せてくれるシリアス作品。オスカー・ノミネートも考えられるんで、ぜひチェックしたいものだ。

純愛を求める人にはトム・ハンクスとメグ・ライアン主演の『めぐり逢えたら』がオススメ。赤い糸の伝説を信じたくなる素敵なラブストーリーなのだ。

が、絶対に観てほしいのがクリスチャン・スレーターの『トゥルー・ロマンス』。愛をパワフルに描いたノリノリのアクション映画だ！

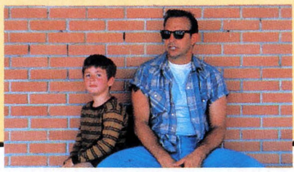
渡辺麻紀

⬇恋愛ならこの2本！





⬇スター目当てならコレ





⬆激しいアクションと純愛でグイグイと観客を引き込んでしまう『トゥルー・ロマンス』。正月映画第2弾なのだ。

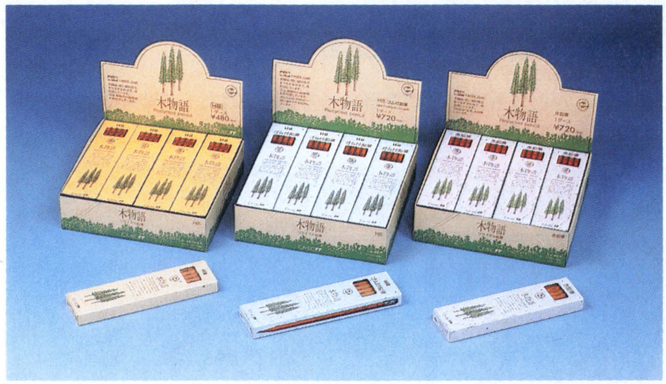


後は劇場でね!!

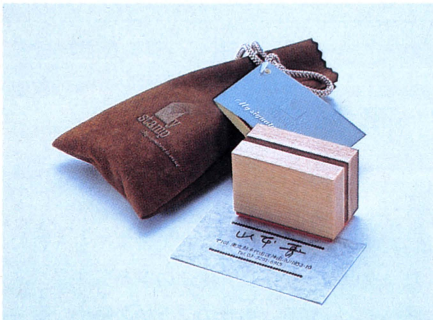
Goods

昔はよくこんなのがヒットするなってモノがたくさんあった。たとえばヨーヨーとかフラフープとか。ヨーヨーは某飲料メーカーがアメリカからヨーヨーチャンピオンを呼んできて、日本全国をキャンペーンしてまわったのがブームのきっかけ。当時の子供は競って〝犬の散歩〟っていう技に挑戦したものだ。アレなんかいま考えるとなぜあんなに夢中になれたのか、とっても不思議。

ところがいまは消費者の目が肥えてきたために、新発売される商品はよほど工夫されたセールスポイントを持っていないと売れないらしい。新商品情報を見ても「ウ〜ン、こりゃ一便利だねぇ」とうならせるようなグッズばかり。ま、こういう傾向はグッズ紹介担当としてはうれしい限りなんだけど、企業の商品開発者は苦しい思いをしてるんだろうなあ。今回はそんな苦労の結晶を集めてみたぞ。



⬆古タイヤや、製材のときにでる端材を原料にして作った鉛筆。リサイクルした材料を使用しているけど、使い心地はふつうの鉛筆と変わらない。どうせならこんな地球にやさしいグッズを使いたいものだ。●木物語　1本60円　トンボ鉛筆　☎03・3912・1599



⬅用意されているパターンを組み合わせて自分だけのハンコが作れる。年賀状書きに使うと便利かも。●マイスタンプ　3千800円　松島清光堂　☎03・3291・6915



⬅スキーヤーに朗報だっ！曇ったレンズを、電気熱の働きにより、ボタンひとつですっきりクリーンにしてくれるゴーグルが新発売されたぞ。極寒のゲレンデでとっても重宝しそうだね。●スワン982EDX　14500円　山本工学　☎03・3834・1878



⬆これ1本あればどんな筆記用具で書いた文字でも消せるというチョ〜便利な字消しペン。ペン感覚で修正液や消しゴムが使えるから、スラスラ文字が消せるのも魅力のひとつ。よく書きまちがえるアワテンボさんにとくにおすすめ。●ジグ　デリート　500円　呉竹精昇堂　☎0742・50・2051

VERY GOODS

思いやりが産んだ超便利な腕時計



➡スイッチが前面についているから、とっても操作しやすいぞ。また、日常生活程度なら、十分使える防水機能もある。●しんどう　8千円　ワールド・パイオニア　☎03・3229・2282

アラーム機能つきの腕時計ってとっても便利。だけど、あのピーピーという音がうるさすぎるので、いままでちょっと使いにくかった。ところがこのデジタル時計ならば、時間を振動で教えてくれるから、他人に迷惑をかけることなくアラーム機能を使うことができるぞ。これなら図書館のなかや満員電車でも安心して使えるよね。朝なかなか時間どおりに起きられない人は、この時計の振動と目覚し時計の音の両方を利用するっていう方法もあるぞ。ちなみに、世界最小最軽量だから寝るとき腕に巻いてもあんまり気にならないという魅力もあるのだ。じつはこの腕時計、最初は耳の不自由な人のために開発されたものだった。ところが健常者にも便利だということで、一般にも売られるようになったとか。



➡'75年に発売されたマニア感涙ものの、ヤードレーマクラーレンのプラモの完全復刻版。●ヤードレーマクラーレンM23　4000円　三ッ星商店　☎03・3865・2578



➡こちらも同じく復刻版のフェラーリ312T。シュリンクパックで包装されているから保存する場合でもそのままでだいじょうぶ。●フェラーリ312T　4000円　三ッ星商店　☎03・3865・2578



➡テーブルのうえでストリートバスケットが手軽に楽しめる話題のアクションゲーム。ラップミュージックをバックに迫力あるプレーで得点を競おう。ひとりでもふたりでも遊べるよ。●ストリートバスケ　スリーオンスリー　6980円　バンダイ　☎03・3847・5117



➡プレーヤーが精神分析医になり、多重人格者の精神を、いちばん早くなおした人が勝ちというゲーム。●多重人格統合カードゲーム　セラピー　1600円　ヨネザワ　☎03・3861・6361



➡連合軍の大反撃が始まったノルマンディー上陸作戦で実戦初参加したときの仕様を忠実に再現。●35分の1キングタイガー。3000円　田宮模型　☎054・286・5105

前ちゃんの返す軍配四十八手

前ちゃん＝前田靖幸。思わぬ激懐トランプ発見に大感激。思わず自腹で買ってしまう玩具好き好きスー。



●カードゲーム　ダイナマイト　980円（東急ハンズで購入）　全国有名玩具店で購入できます。





●ゲームトランプ　柴又の駄菓子屋さんにて購入　当時の価格は不明　今回は500円で購入した。

今週の取り組み



秋空も気持ちいい日に柴又※の帝釈天へ立ち寄ったとき、参道の駄菓子屋で古ぅいモノを発見。その名もエポック社の『ゲームトランプ』。パッケージの米空母がベトナム戦時の『サラトガ』らしいあたり、昭和48年の和平後それほど時間がたたないうちに発売されていたと思われる。ま、少なくとも20年は昔のモノってわけだな。

遊びかたはというと、トランプとしての使いかた以外に、航空母艦・巡洋艦・駆逐艦・潜水艦と4つに分けての〝海戦ゲーム〟（軍人将棋っぽいノリ）と、その各艦の絵柄を利用しての〝海戦ブリッジ〟がある。写真でお金らしく見えるのは、ブリッジ用の点札だ。

さて、それとは対照的に'86年に出されたベルギー製の新しいカードゲーム『ダイナマイト』。20秒後に爆発するというダイナマイトを、カードでカウントダウンを進めたり遅くしたりして自分以外の人を爆発させるように頭を使うゲーム。

早いときは30秒ぐらいで勝負がつくんで、ついつい何度もやってしまう。近年出たものにしては、あの『ウノ』に引けをとらぬオリジナリティーと切れ味すばらしく◎。

さぁ、この取り組み、（いつもムリあるっす）駄菓子屋のおばちゃんが箱についたホコリをていねいに落としてくれたんで、『ゲームトランプ』の勝ち。決まり手は〝はたき込み〟。なんちて…。

※しばまたのたいしゃくてん（そう、トラさんで有名なアソコね）。

NEWS CLUB Ver.4.03

Compact disc

FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD
BANG!… THE GREATEST HITS OF FGTH



●WEA JAPAN/11月28日発売/2400円[込]

それこそ'83年当時、デビュー曲の『リラックス』が発表されたときからセンセーショナルな話題には事欠かなかったFGTH。そんな彼らですが、'90年に入ってからはボーカルのホリーがエイズに感染したというニュースぐらいでほとんど音沙汰なし。

そんななか、思いだしたかのように彼らのベストが届いた。当時ほどの衝撃は薄れたけど、あのころの思い出が甦えってくるのは確かなのだった。

TOM PETTY & THE HEART BREAKERS
GREATEST HITS



アメリカンロックの象徴とも言われるトム・ペティ＆ハートブレイカーズ待望のベスト。なぜ象徴か？　と聞かれても、有無を言わさない彼らの音楽がそれを物語るからとしか言えない。傑作なんだよ。
●MCAビクター/12月1日発売/2500円[込]

class
Duo



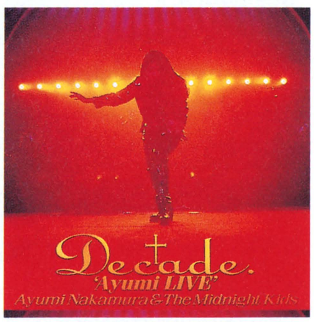
デビューシングル『夏の日の1993』がバカ売れしたクラス。2ndシングル『もう君を離さない』も好評ですが、これを含んだ2ndアルバムが登場。どれもこれも心のこもった全8曲。聴くとよろしい。
●アポロン/発売中/2600円[込]

来生たかお
Passage



前作から2年半ぶり、通算18枚目のアルバム。この人ほど、曲がCMやドラマでよく使われるアーティストもいないでしょうな。やっぱりそれだけ実力が安定しているのと、人々の認知が高いってこと。
●キティエンタープライズ/発売中/2800円[込]

中村あゆみ
Decade~Ayumi Live~



デビューから毎年続けているライブイベント『AYUMI DAY』の模様をアルバム化。今年の8月31日に渋公で行なわれたものを収録しております。さすがに活動10周年、ベテランだけに貫禄の内容です。
●マイカルハミングバード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック
BATTLE MASTER 究極の戦士たち



スーパーファミコンで発売される同名ソフトのサントラ。といってもただのサントラじゃなくて、話題の声優椎名へきるのボーカル曲や声優を使ったドラマ、留守電用メッセージ集と内容てんこ盛り。
●東芝EMI/発売中/2800円[込]

オムニバス
BLUE FOREST STORY



角川書店スニーカー文庫で好評の伏見健二の同名小説をミュージックCD化。新進気鋭のアーティスト、澤下禎が担当。PCエンジンでゲーム化も予定されているだけに、いまからチェックしておこう。
●ポリドール/12月1日発売/2800円[込]

J-WARK
その胸のヒーロー



11月21日に発売されたシングル『失くしてしまった手紙のように』に続いて2ヵ月連続のシングルリリース！　同日にはニューアルバムも発売と嵐のような攻撃なのです。
●メルダック/12月1日発売/千円[込]

市原真紀
恋の戦略



最近、女子高生たちのあいだで必需品のアイテムが電子手帳。カシオのスーパー電子手帳Jr.のCMソングで市原真紀のデビュー曲。ダンサンブルなノリが信条です。
●マイカルハミングバード／発売中／千円[込]

Gonna
Chance



PCエンジン用ソフト『マーシャルチャンピオン』のオープニングテーマ曲。ダンスユニット、ガナが担当したノリのいい曲です。エンディングテーマも収録。
●BMGビクター／発売中／千円[込]



スーパーマリオカート スーパーマリオコレクション スーパーマリオワールド マリオとワリオ パーフェクトビデオ

ダウンタウンもやってる『スーパーマリオカート』。コンマ1秒でも縮めたい松ちゃんやあなたにオススメしちゃうのが、4本も用意されているマリオ関係パーフェクトビデオだ。これをみれば、ラップタイムが100秒縮まり、全面ノーミスでクリアーできるなんてことはないけど、見るだけでタメになることは間違いないでしょう。

●パイオニアLDC/各30分/発売中/各3204円 監修：GTV編集部 出演：ミスターX、インドマン、渡辺浩弐

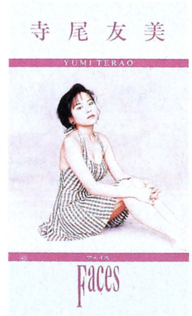
インドシナ



フランスを代表する大女優、カトリーヌ・ドヌーヴの熱演に世界中が涙した。'92年度アカデミー賞外国語映画賞、ゴールデングローブ賞外国語映画賞に輝く、フランス映画史上空前の感動大河ロマン。

●ポニーキャニオン・ビデオチャンプ/159分/発売中/15800円 監督：レジス・ヴァルニ 出演：カトリーヌ・ドヌーヴほか。

Faces 寺尾友美



グラビアはもちろん、写真集やオリジナルビデオにも出演して人気の寺尾友美ちゃんのセクシーイメージビデオ。20才のバースデーを迎えて、あちらこちらが大人っぽくなった友美ちゃんの魅力を自分のものに。

●ポニーキャニオン/30分/発売中/3398円 監督：小川徹 出演：寺尾友美

パチンカー奈美2



日ごろの仕事であるパチンコのことを忘れるために温泉にやってきたパチンカー奈美。だが、その温泉場のパチンコ屋の経営者が持っている伝説のパチンコ台、〝火の玉〟をめぐって、またも熾烈なパチンコ大勝負。

●徳間ジャパンコミュニケーションズ/75分/発売中/14800円 監督：光石富士朗 出演：原久美子、網浜直子、菊池孝典ほか。

ホンジャマカ ライブ



6月に新宿のスペース10で行なわれた『ホンジャマカライブ 1993 梅雨』の模様を収録したのだ。ホンジャマカのコントのほかに新鋭お笑い軍団ジュンカッツ、佐竹京子という新人さんも登場するのだ。

●バップ/60分/12月1日発売/3800円 出演：ホンジャマカ（石塚英彦、恵俊彰）、ジュンカッツ、佐竹京子、ほか。

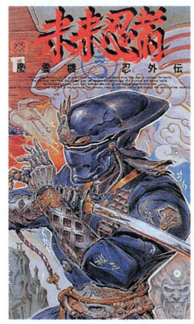
まあだだよ



今年のゴールデンウィークに公開されたばかりなのに、もうビデオ化された。これがクロサワ50周年、30作目だ。その記念すべき作品にどーしてなんだか、あの所ジョージが選ばれたんでありました。

●大映ビデオ/134分/発売中/16800円 監督：黒澤明 出演：所ジョージ、松村達雄、香川京子、井川比佐志ほか。

未来忍者



ナムコが手がけた映画第1弾として話題だった作品。同名アーケードゲームも発売され、ゲームマニアも注目した。監督は後に『仮面ライダーZO』も手がけた雨宮慶太。異色のサイボーグ忍者が暴れる珍作品。

●バンダイビジュアル、ギャガ・コミュニケーションズ/73分/発売中/3689円 監督：雨宮慶太 出演：横山誠、森下恵理ほか。

YMO 1993 TECHNODON LIVE IN TOKYO DOME



超満員の東京ドームで行なわれたYMO復活ライブの模様を収録。話題にもなったコンサート中に流されていたCGだってちゃーんと収録してありますよ。

●東芝EMI/90分/12月1日発売/デジタルオーディオ/CLV/6602円 出演：イエローマジックオーケストラ。

機動戦士パトレイバー2 the Movie



夏に公開されたばかりの押井守監督の傑作アニメ第2弾がはやくもレーザーディスクになってしまった！ PKO問題にも鋭く突っ込む、社会派アニメーション。

●バンダイビジュアル・エモーション/120分/デジタルオーディオ/12月17日発売/CLV/9515円 監督：押井守。

タイムボカン王道復古



あのタイムボカンが復活。しかもサブタイトルは、〝ヤッターマン、タツノッコン王国で同窓会だコロン〟！ これはタツノコプロキャラ全員集合の懐かし超大作だ。

●ビクターエンタテインメント/28分/デジタルオーディオ/'94年1月1日発売/CAV/5800円［込］ 原作：竜の子プロ企画室。

M.S.G.アンプラグド・ライブ



スコーピオンズ、UFOへとハードロックバンドを移籍したギタリスト、マイケル・シェンカーが見せるアンプラグドライブ。アコースティックで魅せる超テクに酔え。

●バップ/59分/12月1日発売/CLV/4800円 出演：マイケル・シェンカー、ロビン・マッコリー。

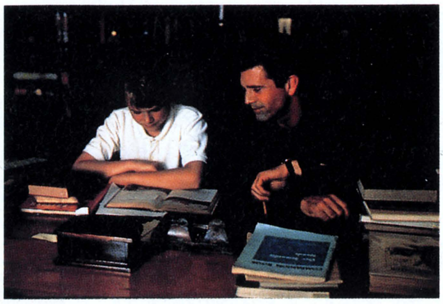
Movie

WRITER：渡辺麻紀

顔のない天使

監督／メル・ギブソン
出演／メル・ギブソン
ニック・スタール

アクションスターとして大人気のメル・ギブソンが初めて監督業に乗りだし、おまけに主演までかってでた作品だ。ギブソンは一見ノー天気に見えるが、そのイメージとは裏腹に、この友情物語は真面目で良質。彼の意外(失礼！)な一面に触れ、ちょっと見直してしまいました。







メルの役は顔に大きな火傷を負った元教師。町の人にモンスターと呼ばれ、人目を忍んで町外れでひっそりと暮らしている。そんな彼のもとを訪れるのが仕官学校に進みたい少年。夏のあいだ家庭教師になってほしいというのだ。最初のうちは、彼の火傷の跡だらけの顔が気持ち悪くてしかたなかった少年だが、彼のやさしく知的な部分に触れ、徐々に心を通わせてゆく。しかし、そこに偏見に満ちた大人の手が伸びて……。

メルは顔の半分に特殊メイクをして静かに好演。メル・ギブソンといえば『マッドマックス』を連想するファンは、ちょっとビックリしちゃうかも。なんでも当初は監督に専念するつもりだったらしいが、教師役を演じる俳優がどうしても決まらず、結局自ら演じることになったとか。不安いっぱいだったらしいけど、監督デビュー作でこれだけキメれば大したもの。成功してよかったよね、メルくん。

日本ヘラルド配給／12月18日公開

ベイビー・オブ・マコン

監督／ピーター・グリーナウェイ
俳優／ジュリア・オーモンド
レイフ・ファインズ

一部に人気が高い異能映像の人グリーナウェイの最新作。なにせこの監督の意地の悪さは天下一品。今回はその矛先を教会に向けて、これでもかとやってくれます。







17世紀のイタリアの町で上演されている、奇跡の赤ちゃん誕生劇『ベイビー・オブ・マコン』の舞台を通して、ときの教会の残酷さを描く。問題なのはその残酷さ。牛を殺したり（これはホンモノみたい）、処女を200回以上も犯させたりとエグいのなんの。われわれお箸の国の人には少々ツライ。でも芸術風スプラッタ映画として見るとまた違った楽しみがあるかも？（なわけないって！）。

ヘラルドエース配給／12月下旬公開

Books

森伸之と図鑑舎
ミッションスクール図鑑



全国各地のミッションスクール100の制服をカラーイラストで紹介する、制服ファンにはヨダレものの本。各校ごとにたとえば、「東京純心女子学園の校内には本物のルルドの水を混ぜた〝ルルドの泉〞がある」などのミョ～に詳しい解説が付いている。だから、これ一冊持っていれば、かなりのお嬢さま学校通になれることうけあい。この本で知識を蓄えておけば、お嬢さまにアタックするときなにかの役に立つかも。

扶桑社／1300円[込]

荷宮和子・大塚英志
クマの時代



なぜか、近ごろの若い女性はクマが大好き。という事実から現代女性を考察。

光文社／790円[込]

鳥井架南子
孔雀石の箱



コンピューター社会を背景に起きる怪事件に挑む、本格派ミステリー小説。

光栄／1500円[込]

ビートたけし
こんな時代に誰がした！



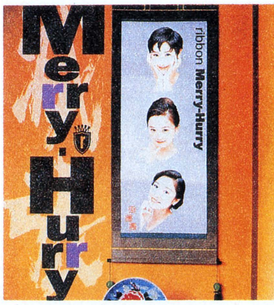
毒舌がウリのビートたけしが、Jリーグやストリップ劇場について大いに語る。

太田出版／1100円[込]

Weekly idol News

ribbonちゃんのコンサートへGO!

11月にアルバム、ビデオを続けてリリースしたribbon。ビデオは『Circulation for the future 野性図鑑』と題し3巻同時発売だというから驚き。さらに12月にコンサート『ROCK〝N〞ROLL ribbon』もあり驚き倍増。アルバム発売直後だけにレパートリーも増えて見ごたえ、聴きごたえともに十分だ!



⬅アルバム『Merry-Hurry』は、コンサートの予習にピッタリ!?



⬅3巻同時発売のビデオ『野性図鑑』。

●日時
12月15日水曜日 18:00開場
●場所 東京厚生年金会館
●問い合わせ
キョードー東京 ☎03・3498・9999

CM GIRLS シーエムガールズ
森谷絵美 Emi Moriya



サッポロポテトのCMで、ケンケンといっしょにかわいらしく"シシシ笑い"をしているのは、森谷絵美ちゃん。趣味がスキー、特技はシンクロナイズドスイミングという女の子なのだ。アイドル性が高いので、先輩の持田真樹、MOMOの後継者となってくれるはず!?



サッポロポテト
カルビー

●'79年3月17日生まれ
東京都出身
B78-W57-H83
●レターのあて先
〒150 東京都渋谷区
猿楽町10-14-217
スターダストプロ
森谷絵美係

現場からこんにちは
細川直美の巻



ヒロインの18歳から35歳を演じちゃう、直美ちゃん!

—NHKの朝の顔を半年間務める直美ちゃん。超人気枠の出演で、女優・細川直美が注目されるわけだけど……。

直美 このドラマは女優さんの登竜門とか言われてるんで、やっぱりそれなりにプレッシャーは大きかったですね。

—収録は毎日あるの?

直美 月曜と火曜にリハーサル。水曜・木曜・金曜に収録で。もう、NHKに就職したような感じです。

—役づくりで難しかったことは?

直美 時代背景……ですね。ちょうど昭和23年から男女共学になってそこに女の子がふたり入って行くっていう設定だったんですけど、男女差別みたいなものがあったりとか。

—まわりが男ばかりというのは、どう?

直美 私自身はそれに対して抵抗はないんですよ。千晶はあるんですけど。

—ロケ中、印象に残ったエピソードは?

直美 ロケを見学していた人に「細川さん」って声をかけられて振り返ってみたら、中学のときの先生だったんですよ。旅行できていたらしくて。そのときはビックリしましたよ。

—かわいい教え子が有名になったなーって感じで?

直美 いや、憎たらしい教え子だったかも。

—思い当たるフシでも?

直美 いやあ(笑)。



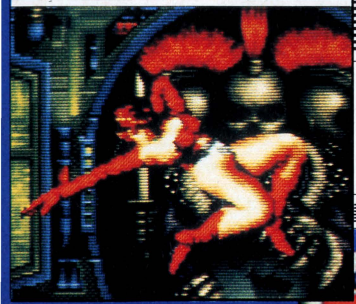
細川直美(ほそかわなおみ)
'74年6月18日横浜生まれ
身長:163センチ 血液型:O
趣味:スキューバダイビング、ジェットスキー

"もんぺ"はないけど、やっぱり衣装は昭和初期。でも古着感覚で着こなす直美ちゃん。さすがだね。



⬆『かりん』(月曜から土曜朝8時15分NHK総合)は、やはりヒロイン・千晶の成長ぶりが気になるところ。恋も、仕事も。

DERBY



アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

PERFECT

制作所にワイドモニターを導入。シネスコサイズのLDを見るためのものだが、貧乏ヒマなしで現在は天気予報を見るだけ。さすがにコレでゲームはできぬよ。歪むからさあ。

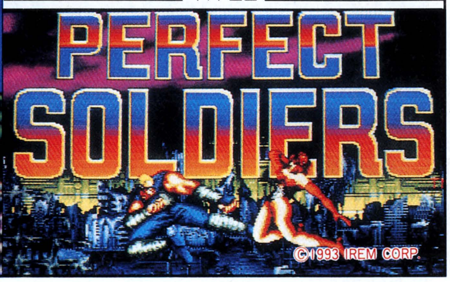
COMMENT

対戦型格闘アクションがゲーセンの敷地を埋め尽くしてから長い年月が経つ。未だにその勢いは衰えることを知らないが、そうなるとどこのメーカーでもひとつぐらいは対戦型格闘アクションを出してみたくなるだろう。そんな風潮のなかで自分のペースを守ってきたアイレム。ここにきて、満を持してとばかりに対戦型格闘アクションを市場に送り出した。それが『パーフェクトソルジャーズ』だ。

MAIN SCREEN



TITLE



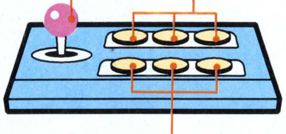
未来の人も格闘などするらしい

『パーフェクトソルジャーズ』は、未来の地球を舞台にした対戦型格闘アクションだ。廃墟となった地球の上で、選ばれて生き残った者と選ばれなかったが強靱な生命力で生き残った者が激しい戦いをくり広げる。てなワケだ。システムは従来の対戦型格闘アクションと同様に3本勝負で2回勝てばつぎのソルジャーと対戦可能。このくり返しでゲームが進められるぞ。詳細は実際に遊んで確認すれ。以上。

HOW TO CONTROL

8方向レバー
ジャンプや防御もできる移動用の棒。これがなくっちゃ始まりませんね。

パンチボタン
左から順番に弱、中、強と威力別に分かれている。上半身の攻撃はコレ。



キックボタン
パンチボタンと同様に威力によって使うボタンが違う。適当に折り混ぜて使え。

同じ人で対戦もできます



⬅最近では当たり前のこととされている同じキャラクターを選ぶことも当然可能。いまさら改めて言うことでもないか。うむ。



➡進行方向にレバーを入れながら攻撃しよう。すると、すんげえ強力な踏み込み技がスパークするぜ。このゲームの醍醐味のひとつだから必ず使ってみること。

踏み込め!!



人が大きい(当社比)

⬅画面に表示されているキャラクターがデカイ。これはモニターの大きさとは関係なく大きいの。大きければそれだけ迫力ある戦いが展開されるという寸法だ。どのキャラクターでも大きいから大丈夫。

未来の醍醐味はねえちゃんとの戯れにある

対戦型格闘アクションといったら、切っても切り離せないのが戦う人たちの必殺技だ。通常の攻撃より威力がたんまりあるのはもちろん、演出もそれなりに強烈なインパクトを与えてくれるぞ。必殺技はひとりにつき最低ふたつ、多くて3つほど用意されている。すべて使いこなせるようになったらエライかも。



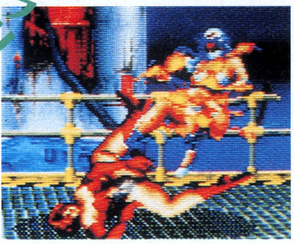








⬅⬆これが未来の人たちの必殺技だ。ドイツもコイツも個性的で見栄えのするものばかり。もう見えすぎちゃって困る状態。



⬅いちおうこれも必殺技なの。ホントだよ。ウソじゃないよ。

7人の未来人がやりまくるぜ!

選べるキャラクターさんたちは全部で7人。奇数とは中途半端な気もするけど、世の中割り切れればいいってもんでもない。このメンツから自分の腕にフィットするヤツを選ぶがよい。オススメはやっぱりねえちゃんですかね。

スターセイバー



何も考えていない男。言葉を選べば風来坊ってとこ。

フォースキャノン
レバーを⬇⬊➡に入れてパンチボタン
サイクロンキック
レバーを⬇⬋⬅に入れてキックボタン
リーサルブロー
レバーを➡⬇⬊に入れてパンチボタン

アラビアンムーン



物理的には露出度ゼロの月面娘。よくわからぬが18歳。

ルナティックキック
キックボタンを連打する
ムーンスラッシュ
レバーを⬇⬋⬅に入れてキックボタン
ハーフムーンキック
敵に近付いて強パンチの踏み込み攻撃

ブシドー



握り飯を好物とするサムライ野郎。暴走族が嫌い。

空裂斬
レバーを⬇⬊➡に入れてパンチボタン
降雷斬
レバーを⬇⬊⬆に入れてキックボタン
疾風斬
中パンチの踏み込み攻撃

エビルタローン



合成兵士実験素体43番の食人鬼。食べるために戦う。

エビルクラッシュ
レバーを進行方向に2回入れてダッシュしながら強パンチボタンを押す
エビルストンピング
敵に近付いてレバーを進行方向に入れながらパンチボタンをすべて押す

メルトダウン



自分をサイボーグに改造した者に対して復讐を誓う。

アトミックマシンガン
レバーを⬇⬊➡に入れてパンチボタン
メルトダウンアタック
レバーを➡⬇⬊に入れてパンチボタン
ローリングバックドロップ
接近してレバーを➡に入れキック全部押し

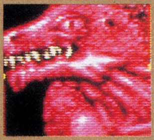
ブロードウェイ



歌って踊れるヘアスタイリスト。結婚願望が強いの。

ウインドミル
レバーを⬇⬋⬅に入れながらキックボタンを押す。芦毛の地方馬とは違う。
ダンシングスルー
敵に近付いてレバーを進行方向に入れながらパンチボタンをすべて押す

ダイナソア



正しい日本語を広めるために戦う。爬虫類のオヤジ。

火炎放射
レバーを⬇⬊➡に入れてパンチボタン
ジェットアタック
レバーを⬅➡に入れてキックボタン
テイルスクラッチ
敵に近付いて強パンチの踏み込み攻撃

COLUMN



さすがは大阪の夜の帝王アイレムだけあって、グラフィックは銀河一のビューチホーさ。ドット絵の技術ここに極まれりてな感じで腰が抜けます抜かせます。抜かせるといえばこのゲーム、オネーチャンのコシが抜かせる動きでなんとも歌舞伎町であります。若々しい歌舞伎町じゃなくて、酸いも甘いもなんとやら方面のオネーチャンであります。そういえばアイレムのゲームのオネーチャンはみんなコシが歌舞伎町ですね。腰フェチが多いんでしょうか。

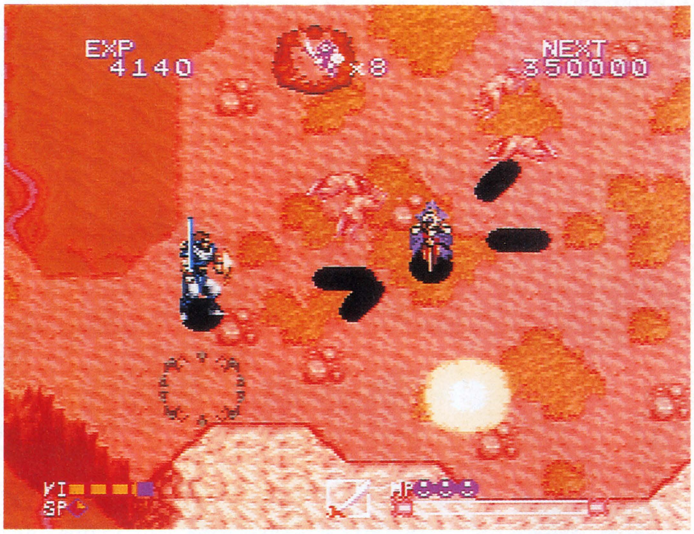
従来の格闘技ゲームのオネーチャンといえば、どいつもこいつも巨乳でしたが、これからは腰かな、と思わせるいい腰です。腰でしょうやっぱ。腰。コシコシ、フー。

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
平成5年12月10日発行
〈VOL. 87〉
FINAL FANTASY POST

FF新聞

今週もやっぱりコレだよなッ





てなわけでコレです。発売まであと半月余り。『ロマ』なんとかもいいけれど『アルカエ』も楽しみにね。

スーパーファミコン　12月18日発売　8800円　8メガ

パートナーの詳しい能力、教えちゃいます

アクションゲームとしてのいろーんな魅力がいっぱい詰まっている『アルカエスト』。そのなかでもとくに気になるのがパートナーの実際の能力だよね。てなわけで、今回のFF新聞では、その第1弾としてガースティンとエリクシルの能力を徹底解明するぞ！　発売まで待てない人、この記事を読んでもう少しだけガマンしてね。そうそう『アルカエ』のイラストもお待ちしてまーす♥

魔法だったら天才のオイラにおまかせ!!
ガースティン

魔法学校の生徒。婦女子に人気爆発しそうな風貌で、おまけに強い。頭もいい。このページ担当のひいきでもある。



ステージ1で登場するガースティン。はっきり言ってこのときのアレン(主人公)よかずーっと強いので、どんどん頼ってしまおう。とくに、特殊攻撃の爆炎魔法陣は画面内の敵を一掃してくれる便利な魔法なのだ。ただし、やたらと使いすぎるとボス戦で使う分がなくなるので注意しよう。

●通常攻撃・マジックボルト



⬅ある程度の飛距離があり、離れた敵を攻撃可能。

●特殊攻撃・爆炎魔法陣



⬅画面内の敵を一瞬で全滅させる技。便利だ。

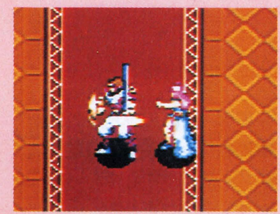


ステージ2で仲間になるエリクシルは回復魔法のエキスパート。薬がないところでピンチに陥っても彼女がいればひと安心だ。攻撃力はあんまりないけど、美人だから許す。

心やさしき回復魔法の使い手
エリクシル

バナケイア王国の王女。よくいる箱入り王女とは違い、気丈で、シンがしっかりしている。怒らせるとすげえ怖いかも。

●通常攻撃・遠気当て



⬆遠気当てはアンデッドモンスターに有効。これも飛距離がある。

●特殊攻撃・オーラキュア



⬅アレンの体力ゲージが少なくなったら、さっそく回復だ。

有効なパートナーの使いかた

それぞれのステージで仲間になってくれるパートナーは、当然そのステージに登場する敵キャラクターに対して、ある程度強い設定になっている。ここでは、ガースティンとエリクシルの有効的な使いかたを、敵キャラクターのデータも交えて見ていくことにしよう。これでパートナーの使いかたをしっかり覚えてね。



⬅魔法力は無限にじゃないので、残りの数に注意しよう。

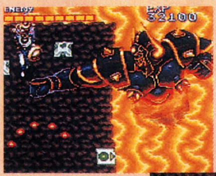
ステージ１　最初のボスはひたすら避けて撃つ

ゴーレム



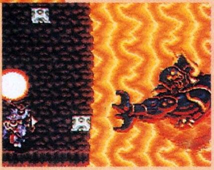
モンスターデータ	
バイタリティー：72	守備力：2
魔法耐性：２	攻撃力：１
※爆炎魔法陣が有効	

パンチ



⬅短そうに見えてじつはリーチの長いパンチ。画面左端で避けよう。

波動砲



➡盾を構えればダメージを受けない。隙を突いて攻撃するのが吉でしょう。

ガースティンの出番だ



⬆ゲージが減ってきたら、ガースティンの爆炎魔法陣でいっきに攻撃しよう。

ステージ２　ステージ構成が複雑になってくるのだ

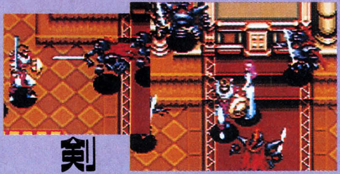
ゴードン



⬆➡す速い動きのゴードン。ダッシュしながら剣で切りつけてくる。

モンスターデータ	
バイタリティー：72	守備力：７
魔法耐性：７	攻撃力：1.5

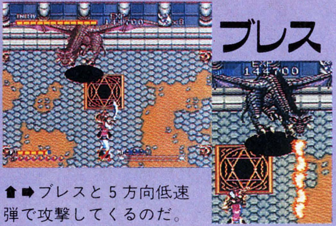
アームズ・オブ・デッドナイト



⬆４体で囲んで攻撃してくる。剣を突き出して突っ込んでくるときが要注意だ。

モンスターデータ	
バイタリティー：64	守備力：9
魔法耐性：5	攻撃力：1.5

ダークドラゴン



⬆➡ブレスと５方向低速弾で攻撃してくるのだ。

モンスターデータ	
バイタリティー：144	守備力：12
魔法耐性：16	攻撃力：1.5

回復と攻撃を使いわけろ





エリクシルはアンデッドモンスターに強い。回復はここいちばんというときまでとっておいて、なるべく戦おう。

緊急告知　FFⅥがついに出る

詳しくは本誌21ページからの特集記事を読め。情報がいっぱいだぞ。

ついに、というかやっぱりというか『ＦＦⅥ』がどーやら来年に出ると言うことで、とーぜんこのＦＦ新聞でも大いに取り上げて行くっす。てなわけで、『ＦＦⅥ』に関する質問やイラストなど、どんどん送ってねーん。

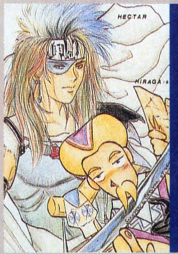
好評につき定例化!?　イラストひろば（ご意見お待ちしてます）

『ロマサガ２』のイラストも増えてきたけど、まだまだ『聖険２』も多いのだ。『アルカエ』もいっぱい送ってね（載る確率高し）。



東京都　ＮＥＷ鳥野

⬆『アルカエ』は採用率高いぞ。



大阪府　そのやん＆せとやん

⬅お友だちの合作。いいねえ。



山口県　ウッ坊

⬆『聖剣２』はいまだに投稿多いぞ。



広島県　サルーイン

⬅今回の芸術大賞!!　好きだぞ、これ。

あて先はこちらっ!!
〒151-24
東京都渋谷区代々木
4-33-10　トーシンビル
週刊ファミコン通信
「ＦＦ新聞」係

『ＦＦⅥ』情報もＦＦ新聞で読もう!

週刊ファミコン通信不定期連載企画

ぼくたちのラヴラヴ大作戦1993 初恋胎動篇

唐突ですが新企画の登場でーす。老若男女を問わずに、我々人類の最大の関心事といえば恋愛。そういうわけで、今回からファミコン通信ラヴ班が読者のみんなといっしょに、恋愛をテーマにした楽しいページを作ってしまおうというわけなのです。ヘイ、フォロミーベイベー！

恋をテーマにいろいろやっちゃいます

どうして恋愛のページが誕生したのだろうか？　まずはそこから説明。最近、アンケートはがきのおたより欄、占いのページ、伝言版などに恋愛の悩みやノロケ話を書いて投稿してくる読者が多い。

それならば、みんなの悩みに真剣なアドバイスをしたり、マヌケな恋を楽しく笑ったりするページがあってもいいのではないか？　というわけで、右表の投稿を大募集するのでよろしくね！

①あなたの彼(彼女)自慢
●あなたの彼(彼女)を自慢するコーナー。とにかくノロケまくってほしい。例→僕の彼女はネコです。

②堂々とラブレター
●あなたの実名ラブレターを全文掲載してしまうぞ！

③愛・LOVE・ポエム
●あなたの素敵な詩を募集。もちろんテーマは恋愛。例→君はボクのカルメン、うんたらかんたら。

④告白人強化計画ＥＸ
●愛の告白をしたいんだけど、勇気がちょっとだけ足りない。そんなあなたに最適のアドバイスをします。

⑤理想異性肖像研究所
●あなたの理想の異性をはがきに書いて送れ。その言葉どおりに、ファミ通が理想の異性をＣＧで描きプレゼントします。

⑥恋愛にまつわる噂
●恋愛にまつわる噂を大募集。ローカルネタでもけっこうなのでどんどん送ってくれ。例→夜更けに自分のあそこを３回撫でると、恋がかなう。

もちろん投稿採用者にはメタリックガバスをドシャッとプレゼント。あて先はファミ通ラヴ係だ！

とりあえずこういったはがきを大募集しちゃいます

- ①あなたの彼(彼女)自慢
- ②堂々とラブレター
- ③愛・LOVE・ポエム
- ④告白人強化計画EX
- ⑤理想異性肖像研究所
- ⑥恋愛にまつわる噂



なにごとも最初が肝心だから初恋特集なのだ！

こーんな感じで威勢よくスタートした新企画だが、第１回目なので投稿数はとうぜんゼロ。そこで恋愛特集第１回目ちなみ、最初の恋、要するに初恋に関して、業界のかたがたに語っていただくということになったのだ。

何事も最初が肝心。悪い男(女)は一生引きずる。というわけで、君自身の甘ずっぱい初恋のことなんかを思いだしつつ、投稿のネタでも考えてくれ。

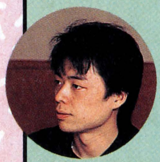


さあ読め！

業界著名人たちの淡い初恋の想い出をこっそりと紹介します……

ゲーム業界という愛の荒野で日夜働き続ける人々。執筆活動、広報活動などの雑多な日常に追われ続ける彼らが、恥じらいながらも語ってくれた初恋の想い出。切ない恋、悲しい恋、熱い恋、そして淫らな恋……。このページに掲載した6つの素敵なラブストーリーは、超大作ソフトや新ハードの情報に負けないくらいのものであると思いたいものです……。

GTV代表**渡辺浩弐**さんの初恋



あこちゃんは僕が2歳から3歳くらいのころ、隣の家に住んでいた同い歳の女の子です。なにぶん、僕も幼稚だったので、今となってはそのあこちゃんが、亜子なのか朝子なのか綾子なのかわかりません。

でも僕たちはあのころ一日中いっしょでした。まるで僕たちは兄弟のようでした。あこちゃんは色が白くて目がぱっちりした子で、もらったお菓子を半分隠しておいて僕にくれたりするような優しい女の子でした。憶えているのは、よくいっしょにおフロに入ったことです。

たいていあこちゃんと、僕、それにおばちゃん（あこちゃんの母親）の3人で手をつないで銭湯までの夜道を歩きました。

あこちゃんと湯舟に入って、おばちゃんの命令で数を100まで数えさせられたことをよく憶えています。

肩までお湯につかって、一生懸命に100まで数えるあこちゃんの真っ赤になった丸い顔のことを、僕はハイビジョン映像のように鮮明に憶えています。いっしょにザバァと湯舟から上がると、彼女の背中やおなかも赤く染まっていました。僕はそのつるつるした肌に見とれていました。そしてあるとき、彼女の胸のぽっちを見ながら聞いた。

「あこちゃんのおっぱいも、おばちゃんみたいに大きくなるの？」

「こうちゃん(僕のこと)と結婚するころには、ね」

そう笑いながら答えたのは、あこちゃんではなくおばちゃんのほうでした。

僕はなんだか恥ずかしくなって、それからは女湯に入るのをやめてしまったのでした。あっ、よく考えるとそのころ僕は、なんと女湯に入っていたわけです。

周囲には全裸のギャルがウヨウヨいたはずなのに、その超豪華な情景を死に物狂いになって思い出そうとするのですが、ぜんぜん思い出せません。

あー、もったいない。あれをちゃんと脳裏に焼き付けておけば、あとからずいぶんと重宝したのになあ。人間って大切なものをそのときは気付かずに、ポイと捨ててしまうことがあるんです。あこちゃんの裸の姿は、こんなにはっきりと憶えているのにねえ。

ところでその後、僕の一家は父の転勤で、突然引っ越すことになったわけです。なにぶん幼児ですから僕はちっとも悲しいとかさみしいと感じませんでした。引っ越しのあいさつにすら行きませんでした。あこちゃんと逢えなくなる、なんて発想が浮かばなかったのです。

もちろんそれから手紙も書いていません。これからもう二度とあこちゃんと逢うこともないし、偶然に逢ってもそれとわからないだろうと思います。人間って、大切なものを、そのとき気付かずにポイと捨ててしまうことがあるもんです。

●選評　ちなみに渡辺さんは「おフロの想い出」という題までつけてくれました。業界の内外ではおっぱい占いや大のおフロ好きとして知られる渡辺さんですが、こんな純粋な恋をしたこともあったんですねえ。

株式会社タミヤ宣伝部主事**前田靖幸**さんの初恋



え、初恋っすか!?　そうだなあ、2回したような気がするなあ。2種類って感じ。まずは小学4年生の時。ワシのことをさんづけで呼んでくれた非常に優秀な子がクラスにいた。なにかの拍子に、その子の手を握ってしまってビビビーンときた。そう、女の子に触ったという感触が芽生えたのかな。

で、その子とその子のお母さんとワシの3人で街へ出たとき、喫茶店でパフェを食べたんだが、なんとなくサクランボの種(つまり食べカス)をその子の前に出すのが恥ずかしくて、飲み込んでしまったのだった。結局、その子とはなにもしなかったけどね。ドキドキウハウハの初恋でした………。

もうひとつは中学1年生の時。初めてラブレターを書いた相手は超マブだったが、じつはスケバン系のプリンセスでもあった。りりしい目つきのお姉サマに囲まれ、これまたドキドキ。それ以来、自ら告白することはなく、寄ってくる女性を振り回す悪いクセがついてしまったのでした。

●選評　なじみやすいキャラクターで人気の前ちゃんの初恋でした。余談ですが、肩書き「主事」は「ヒラ」と読んでほしいとか。ホントはエラい人です。

株式会社コナミ広報担当**早坂妙子**さんの初恋



記憶をたどると6歳上の従兄弟です。本当に大好きで、そのあんちゃん(呼称)が寝てると、布団にもぐりこんで添い寝してくすぐってみたり、学校までついていって、「あんちゃんと結婚する」なんて言ってました。

●選評　美人広報として業界でも有名な早坂さんの執念深い初恋話でした。りっぱに成人された現在では、添い寝とかなさるんでしょうか？

イラストレーター**水玉蛍之丞**さんの初恋



初恋は『ひとまねこざる』っていう絵本に出てくるチンパンジーのジョージでした。いまだに人間以外のキャラに弱いです。耳がとんがってたら特に………。ま、こういう人生も一興ってことで、ひとつ(なにが)。

●選評　本誌でもおなじみの水玉先生の初恋のお相手はマンキー……。耳のエピソードから、エルフ系のキャラが好きな理由がやっとわかりました。

不定期初恋回想まんが 初恋くん

画／羽生生純



当ページデザイナー**丹羽和夫**さんの初恋

幼稚園のころ仲良しの女の子全員に、「およめさんになって」と言いまくったお陰で、お誕生日はハーレム状態。反動で最近はさびしーもんです。プシュ。

●選評　職人系のシブいデザインテクで編集者を魅了する丹羽さん。モデグラもよろしく！

すべての投稿はファミ通ラヴ係まで

次回のラヴラヴ大作戦は熱愛死闘篇だ！

『スパⅡ』ではベガ様も少しだけしゃべるんだよね。ベガ様の声ってシブイでしょ？

Weekly Famicom Tsushin ASCII corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

ついにシャドルーが動いた!!

ベガ様のオーラハメ大特集!!



⬆やっぱこれからの時代はベガ様だよな。みんなもそう思うだろ？　な、な。

ジャジャジャジャーン。私だ。ベガだ。今週のストタイのスペースは我がシャドルーがいただいたったらいただいた。文句のあるやつは俺んとこへこい。デビルリバースをお見舞いしてやるぞ。

何度もベガ様にあうっと殺されても、１週間たてば生き返る下足番編集者こそ最強の人物じゃなかろうか。

（埼玉県　新タイガーマンＺ）

ふっふっふ。バレてしまっては仕方がない。私が世界最強の人物、下足番編集者様だっ!!　本当はベガの下で働く必要なんかまったくないんだけど、ヤツが土下座して頼むもんだから働いてやってるんだよ。ま、ボランティアってやつかな。はっはっは!!「言いたいことはそれだけか？」はっ、ベガ様いらしたんですか。ジョークですよジョーク。ジョークボックス。なんちゃってー。わっはっは。ささ、ベガ様も笑って笑って。「……地獄へ堕ちろ。デビルリバース!!」あうー!!（やはり死亡）。

『スーパーストⅡ』になってからベガ様ってステキになりましたね。とくに負けたときの顔がイカスですよ。だから、どんどん負けてイカス顔を見せてくださいね。おねがいしまーす。

（神奈川県　ファジーな感じ）

『スーパーストリートファイターⅡ』でベガ様は負けたときに血の涙を流していますけど、もしかして泣き虫っスか？

（香川県　ぼっけー岡山弁）

ベガ様喜んでください!!『スパⅡ』で負けたときの顔が読者に大人気ですよ。練習したかいがありましたね。「そうか、あの顔が好評か。しかし、あの血の涙を出すのには苦労したぞ。練習のしすぎで貧血ぎみになったこともあった。ウソだけどな。おい、だいたいこの私が負けるわけないだろう。このたわけめ!!　デビルリバースくらわすぞ!!」そ、そうでしたね……。ベガ様と言ったら気はやさしくて力持ちですもんね。「私はド○ベンか!!　デビルリバースッ!!」あうあう（また死亡）。

ベガ様のデビルリバースは、とても口には出せないがすごくヘボい。

（福島県　ドッチだん吉）

ということは、それをくらって死んでしまう私はもっとヘボいってことだな。トホホのホ。もう下足番やめようかな……。

そんなこんなでベガ様特集はおしまい。来週は珍場面の特集をやろうと思います。期待して待ってろよ!!　じゃあね。





⬆これが『スパⅡ』でベガ様が負けたときの顔だ。やっぱりカッコイイよね!?
➡デビルリバースを相手に仕掛けるベガ様。う～ん、しびれるぅ!!　なんてな。

ベガ様のオーラハメスープレックス



こら！　ベガ（様）!!　いつもリュウにハメ殺されてるクセにいい気になってんじゃねーよ。今度から"ケン様のめくりキックハメ昇龍拳"にしろ！　以上。　（北海道　ゲーセンおたく）

ハーイ、ケンです。キミの期待に答えて今回から俺様のコーナーを始めようと思う。タイトルは何がいいかなあ。ゲーセンおたく君が考えてくれたタイトルもイカスけど、"ケン様のジャンプ大パンチアッパー昇龍拳"もいいなあ。「おい、誰がおまえにこのコーナーをゆずると言った」。おお、誰かと思ったらベガじゃないか。「このコーナーがほしかったら私と勝負だ!!」さて、ケンはベガ様に勝つことができるだろうか。次号につづく。

投稿作品大募集だぜ

※下足番編集者からのお知らせ。ストタイでは、読者のみなさんからの作品を大募集してるぞい。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ『ストⅡ』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストⅡ』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門（ハメ技について）、低得点クリアー自慢部門、あと質問その他の部門だ。あ、カラーイラストも大募集しているのでヨロシク。作品採用者には最高2000ガバスを贈呈するぞ。みなさんの楽しいおはがき待ってまーす!!　マジで。

あて先は 編集部ストタイ係

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



ソルスティスII 最終回

スーパーファミコン SF	アクション	バックアップ カートリッジ
	EPIC・ソニーレコード　発売中	9500円

いよいよこのコーナーも最終回。先週号で紹介しなかったステージ、アフラローナを攻略しよう。アフラローナをクリアーすると、エンディングまであと2ステージ。テクニック的にはハードになるけど、ここまでの知識があれば、きっと攻略できる。

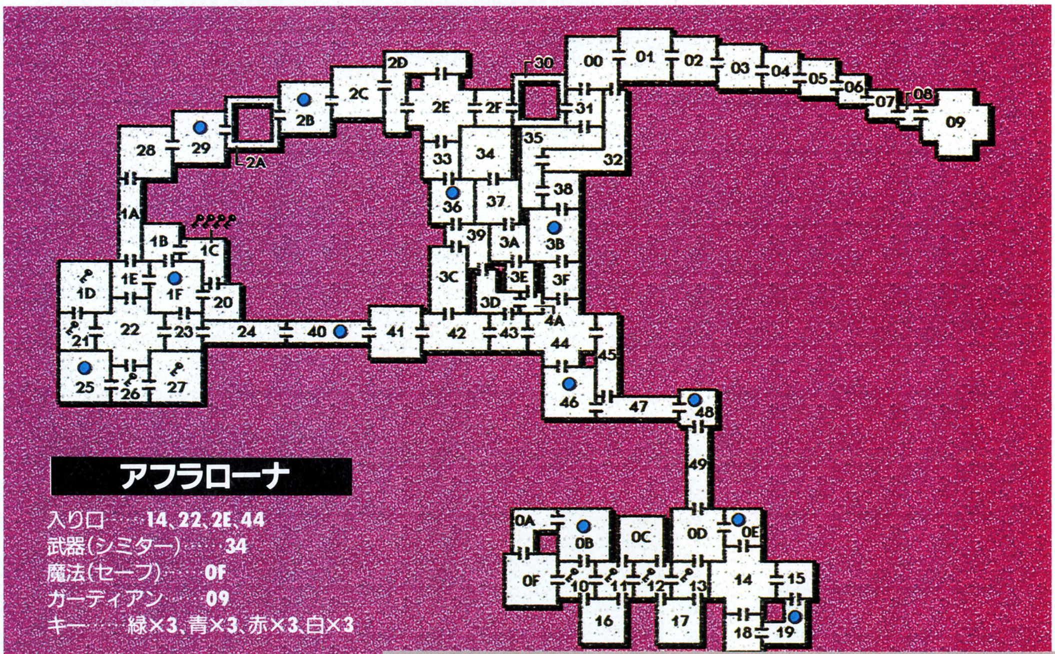
文：アメリカ飯田

名残り惜しいけど、『ソルスティスII』攻略オーラスだ!!

アフラローナは、ガラドニア～カグミールの世界とは次元を異にしている。ここにたどりつくには、ガーディアンを倒すごとに手にいれたハープの弦を利用する。その場所は？　ガラドニア南にある十字の石版の上。ここでメロディーを奏でる(Yボタン)。

ワープしてきた、ここアフラローナのダンジョンは、いままでになく広い。広いが構造はそれほど複雑ではない。右のマップを見ればすぐにわかるはず。

パズルには、やや手こずるものもあるのでは。とくに乗ると現われるブロック、逆に乗ると透明になるブロックに早く気づくこと。見抜きかたは、怪しい空間に武器を撃って跳ね返りを調べればよい。



ガーディアン〈アイシス〉　ピラミッドの形をしている。弱点は目。部屋の中央でこの目を出したのち、岩を四方に転がしてくる。このあと一定の軌道を描いて、再び部屋の中央へ。攻撃チャンスはこの部屋の中央にいるとき。20発で倒せる。

難所と解法

●まずは乗ると現われたり消えたりするブロックが登場する部屋を解説する。

OB……乗ると消えるブロック上では、細かいジャンプをしてブロックの端に位置どりをしてからブロック間を飛ぶ。ここでは右上の角から、✚ボタン左→下→左→上→上でトークンに届く。

34……武器(シミター)のあるブロックは、高さ2の透明なブロックに囲まれている。まずは出入り口左側にある丸いブロックを押して、右上の端まで移動させる。ここにある丸いブロックに飛び乗ると、部屋の対角戦上を移動しはじめる。もっとも左端に達した瞬間、✚ボタン下にジャンプすると、透明なブロックに乗れる。

⬇34――透明なブロックに乗った直後。



●ここではトリッキーなジャンプをしなければいけない部屋を攻略。

48……左の写真が、まさにトークンのあるブロックへ飛び乗るためのふんばり位置。✚ボタン上を押してジャンプした直後、✚ボタンをこねるように左に入力。✚ボタンの押し換えのタイミングが成否を握る。

25……錯角と死角を利用したブロック配置。真上から見ると、トークンは部屋の右手前の端に面した、高さ4の位置にあるブロックの上にある。普通のジャンプでこなせるが、ジャンプする方向を誤らないように。

47……動いているブロックに飛び乗るには、早めのジャンプを心がける。

⬇48―✚ボタンをこねるように押す！



TECMO SUPER BOWL™

©テクモ スーパーボウル

Times

FAMICOM TSUSHIN BEST SELECTION Good Games

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

第4回
今週は前回に引き続き、パスプレー編をお届けします。だって先のことは何も考えてなかったんだもん。
企画・校正・文 バカタール加藤
レイアウト Macちゃん川端
妨害工作を企む敵 水ピン

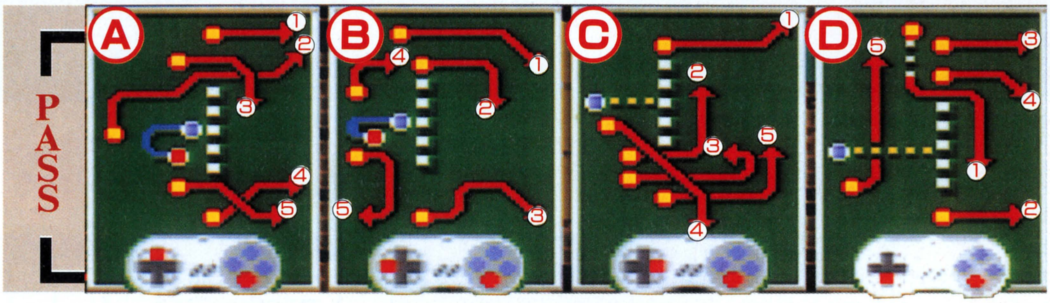
SF スーパーファミコン | スポーツ | バックアップカートリッジ
テクモ 11月26日発売 9800円 12メガ

パスプレー編その2
パスプレーのすべてを教えてあ・げ・る♥

前回に引き続き、今回のテーマもパスプレー。ズボシくん（ディフェンス側にプレーを読まれてＱＢまたはＲＢに守備側の選手がドッと押し寄せる現象）と、ノーマークのレシーバーがいない場合にどうするか、について考察してみたい。これさえうまく対処できればパスはもう卒業よ！　ってところ。

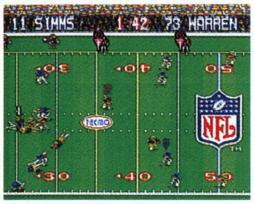
まず、ズボシくんだけど、基本的にはズボシくん状態でもパスは通る。ただすんごく忙しいだけ。ボールを受けとってからディフェンスが押し寄せてくるまでのわずかな時間にＱＢがパスを投げなければいけないというわけだ。そのためにはＡボタンを何回押したときにカーソルがどの選手に移るか、を把握していることが重要だ。

それから、ノーマークのレシーバーが誰もいない場合は、ＱＢがただ走ること。終わり。

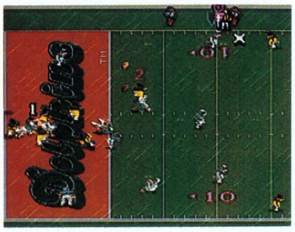


●ズボシくんのときは……

上の表の数字①～⑤は、Ａボタンを押したときにカーソルがそのレシーバーに移動する順番を示す。QBがボールを受け取った状態では、カーソルは①の選手についている。Ａボタンを１回押せばカーソルは②の選手に移動するというわけ。ズボシくんの場合、ディフェンスラインおよびラインバッカーがQBに集中するため、ショートエリアがほぼガラ空き状態の超ウヒョウヒョ状態になっている。そこへ投げればオーケーなのさ。ただし、ディフェンスがあまりにQBの近くまで来るとプレッシャーによって、パスのコントロールを乱したり、ブロックされるのでよい子のみんなは注意しましょう。余談だが、コンピューターが攻撃している場合でも、QBの能力が高いとズボシくん状態でもパスを通してくる。注意しよう。



⬅ズボシくんでサックされちゃった状態。



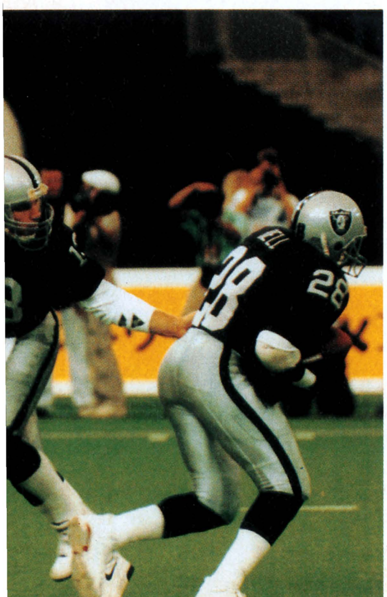
⬆ズボシくんでも急いで投げまーす。スクリーンパスみたいな感じね。

●レシーバーが誰もいないときは……

レシーバーが全員カバーされていて誰もフリーの選手がいないという場合は、QBが自ら走るに限る。ただし、エースQBがケガをするとたいへんなことになるので、たとえばファーストダウンを取るとかある程度走ったら、すぐにサイドラインの外に出ることをススメる。寄りパス（上のCのプレー）なら確実に10ヤードくらい進めるぞ。



⬅寄りパスを選べば、走るのもバッチリですネ。



隔週連載
フットボールちょっとヤな話 VOL.2

文・バカタール加藤

わが家には、ＢＳとかＣＳとかいう放送を受信する高価なシステムはない。だからつね日ごろは、日本テレビ系で深夜放映されているＮＦＬ中継を見ているわけだが、どうもあの中継が気に入らない。

今シーズンになって、実況が松永とかなんとかいうアナウンサーに変わったのだが、フッボーをあまり知らないらしく、選手名は連呼するが、プレーの種類などはまったく教えてくれない。ランなら、オープンだとかオフタックルだとか、ブラストだとかカウンターだとか言ってくれてもいいじゃん。

さらに、ビルズの中継のときだともっと悲惨な事態が待っている。昨年から顔を出していた点で不吉の前兆とも言える、元バレー選手がゲストで出てくる。するとフッボーを知らん人だけで中継をしているという状況になり、あーあ観なきゃよかった、という後悔の念に駆り立てられること請け合いだ。

なぜフッボーを知らん人にやらせるのか。プロ野球中継の実況を野球を知らん人がやることなど、ふつう考えられないではないか。日テレは、やる気がないのならさっさと中継をやめて、他局（過去に実績のあるＴＢＳ希望）で放送してほしいと思う。はたしてわれわれのフッボーマインドに平安が訪れる日は来るのだろうか……。

ドラッキーの草やきう

2回裏(2アウト　満塁)

中学時代、野球部では長嶋茂雄に憧れてサードを守ってた。守ってたといっても、1年生だから試合に出られるはずもなく、サードで守備練習してたってのが正確。　文：水ピン

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	イマジニアズーム　12月17日発売　9800円　16メガ	

練習は苦しみをともなうのがつね!?

このゲームは対戦型の野球ゲームなのに、実際の試合よりも練習のモードのほうが燃えるという、ちと変わったところがあるんだよね。練習をする目的ってのはもちろん、選手のパラメーターアップだ。ところが、練習のモードをプレーしてみると、図らずも試合をするより練習に夢中になっちゃったりするから困りもの。選手のパラメーターをアップするという当初の目的は、頭のなかからステラのボナビボ～ン(©荒井清和)って感じで消え去り、とにかく決められた目標をクリアーすることしか考えなくなっちゃう。

と、ここまで読んだ読者ちゃんたちは、「ああ、ボクも早く練習がしてみたい。早くしないとチビっちゃうぅ！」と思ったかもしれんが、スポーツはそんなにアマくない。先日行なわれたファミ通バスケ大会で、疲労しすぎてゲロを吐いちゃったオレ様や、サッカー大会でハリキリすぎて極度の筋肉痛に陥り、3週間も入院するハメになった山本えび天を見ればそれは明らかだ(?)。話がちょっと横道にそれたが、要するに練習のモードは燃えるけど、おもしろくて困るほどじゃあないってこと。はっきり言っちゃうと、つらいのだ。本来、スポーツの練習なんて、つらくてしかたがないもの。だから、ここまで練習のつらさ、スポーツの厳しさを表現したこのゲームは、真のスポーツゲームと呼ぶにふさわしいのかもしれない。って言うとホメすぎ。やっぱ守備練習はつらいんだよなあ。個人的にはガマンの限界を超えるか超えないか、ギリギリの線。ビミョーなバランス。

バッティング練習

バッティング練習はまだいい。何がいいって、バッティングセンターってものがあるくらいだから、球を打つのが好きな人は多いわけさ。来た球を打つ。それがきれいな弧を描いて飛んでいく。ああ、すがすがしい。ただそれも、たまに行くバッティングセンターだからいいんであって、毎日バッティングセンターに通わなきゃならなかったとしたらどう？

レックス



直球専門のピッチャー。微妙にコースやスピードを変えてくるが、打ちやすい。

ポン太



変化球専門のピッチャー。ものすごい変化をするんで、慣れるまでは打ちにくい。



⬆前方に見える木のあいだに、決められた数だけ打球を通せば1レベルアップ。木の間隔は徐々に狭くなっていくぞ。

⬇木の横から顔を出す猿、フラフラと飛んでくるUFOに打球を当てれば、その場で練習が終了して1レベルアップ。



守備練習

守備練習はこりゃつらい。何がつらいって、守備センターってものがないくらいだから、打球を捕るのが好きだって人は少ないわけさ。来た球に飛びつく。イレギュラーバウンドして体にブチ当たる。「そんな球も捕れんのかあ」なんて罵倒される。ああ、にがにがしい。ただこのゲームでは、そのへんのにがにがしさが的確に表現されてる。にがにがしさを通り越して、マゾヒスト的なものを感じちゃう。



⬆内野から外野から、コーチとタイマンで猛特訓な感じ。決められた数のノックを受けて、エラーを規定数内に押さえれば1レベルアップ。

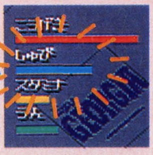


⬅内野でのノックは、反射神経を研ぎ澄ましてないと捕れないもんだから、練習が終わるとグッタリ。

5回練習してこれだ!!



⬅とりあえずこの状態を基準に考えてみるとだな……。



⬅5回も練習してんのに、これだけしか伸びないのだ。

今週はモードの解説をしちゃいますです

TETRIS 武闘外伝

テトリス武闘外伝

ⒸLIGHT & SHADOWS,INC. SUSUMU MATSUSHITA

[第2回戦]

スーパーファミコン SF	パズル	カートリッジ
	ビー・ピー・エス　12月24日発売　8000円	8メガ

いま編集部では、このゲームを使っての対戦がとってもホットでトレンド。一時期『武闘外伝』世界チャンピオンを名乗っていたオイラも、日増しにレベルが上がっていく挑戦者たちに大苦戦の毎日。そしてついに先日、世界チャンピオンのベルトを月刊ファミ通の新人アッキーに譲ってしまった。その結果、オイラのランキングは世界チャンプから相模原チャンプにまでランクダウン。素人に負けてるようじゃあもうダメかも。

文：MIDIはらふじ

バトリスもいいけど、連鎖もいいよね、ね、ね

さて今週は、遊ぶまえにまずルールを知ってもらいましょうというワケで、各モードの説明と攻略なんぞをしようかと思っちょります。ソフトの購入を考えている人は予習のつもりで読んでおくと吉ですので、スミからスミまでじっくりと熟読してやってください。

この『武闘外伝』に用意されているモードは、〝テトリス〟〝バトリス〟〝連鎖〟の3種類。〝テトリス〟モードはいままでの『テトリス』とまったく同じルールなので説明を省きますが、その他のふたつに関しては下で詳しく説明してありんスので、そっちを参照してやってくださいな。もちろん攻略もやってますんで、ママも安心っスよ。

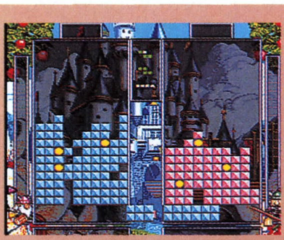


⬅もうフツーの『テトリス』なんて遊べない体になるぞ。

バトリスモード

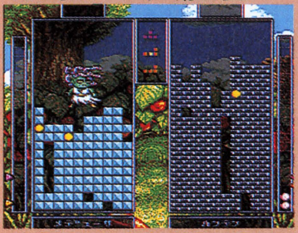
この〝バトリス〟モードは、フツーのブロックに混じって現われるクリスタル（黄色い玉）を消して、必殺技を使って敵をバキバキに倒すというモード。必殺技を使うタイミングがすべてってスな。

回復系が大事

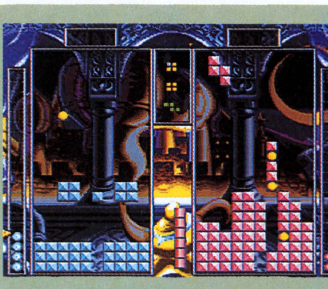


⬆回復系の必殺技は、ケチらずこまめに使いましょう。これ基本ね。

地味かつ大胆に

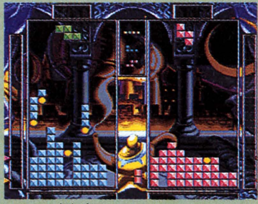


⬆相手にダメージを与える必殺技は、相手のブロックがたくさん積まれてからのほうがより効果的だ。これも基本。



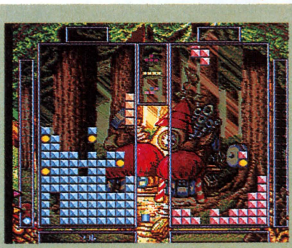
⬆コレっスよ、コレ。この快感は一度やったらヤミつきになっちゃいますぜ。

連鎖モード



➡原則として、クリスタルは落っこちないのだ。

バラすのがコツかと



⬆連鎖モードでは、このようにブロックをバラして置く方法が有効。テト棒（棒状のブロック）で一発逆転を狙え。

こっちの〝連鎖〟モードも、必殺技などのルールは〝バトリス〟と同じ。ただ違うのは、ブロックを消したときに上に乗っているブロックが連鎖で落ちるという点だ。このことによって、ほかのモードにくらべて一発逆転の可能性が高くなっているぞ。コツとしては、ブロックをできるだけバラして置くこと。これに限りますな。

結論

テトリスが下手だとやっぱりダメくんね

不定期連載

ヨイツを使ってチキチキゴー

カワイイ外見とは裏腹に、エゲツない攻撃系の必殺技を得意とするミルルンちゃん（くん?）。なかでも、相手のラインを5つも上げてしまうペンダリス、ブロックのある場所とない場所を入れかえてしまうレベル4のスリトテのふたつは破壊力大だ。しかも、それに加えて回復系の必殺技も持ってたりするので、はじめて『武闘外伝』をプレーする人はこいつを使えばいいのではないでしょうか。編集部でも一番人気だしね。

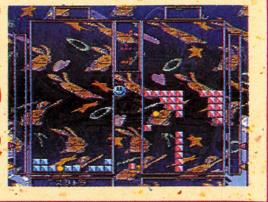


ドンドコ攻めろ

⬅敵のラインを一気に5ラインも上げちゃうぞ。

すりかえ!

⬇これがレベル4の必殺技、スリトテ。どないすんねん、コレ。



クイズ！のーてん脳天逆SAKAおとし

ROUND 115

パズルゲーム

パズルゲームのタイトルを消して残る言葉は？

問題 知的なワナや仕掛けがいっぱいの、文字消しパズルで遊ぼう。今回はパズルゲーム。右のパズル面に隠された、13のパズルゲームのタイトルを捜し出そう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何回使用してもいいぞ。消えずに残る文字は7つだ。それを組み合わせてできるゲームの名は？

は	こ	す	り	と	て	ま	も
お	つ	ね	ぐ	ど	あ	ど	あ
り	と	と	き	ん	そ	り	い
ま	た	ぼ	り	う	み	お	く
ー	い	ん	こ	す	わ	れ	ん
た	た	ば	べ	る	の	と	う
く	ん	ざ	り	よ	ぷ	よ	ぷ
ど	お	る	し	や	ん	は	い

先週の答え

ダークキング

カ	レ	ン	ダ	レ	ッ	ド	ア
ヌ	ウ	イ	ン	デ	ィ	ア	オ
ベ	エ	キ	エ	リ	ク	サ	ー
レ	ヒ	イ	ー	エ	ア	ロ	カ
ム	ユ	ー	レ	ク	オ	ツ	ス
ナ	ド	ア	モ	ア	レ	ク	タ
イ	ラ	ン	グ	ス	ス	ン	ワ
ト	シ	ク	リ	ス	タ	ル	ー

応募のきまり

今回出題したパズルゲームの名作たちの顔ぶれを見ていると、その多彩さに驚いてしまうね。このコーナーも負けずにシークワーズパズルの真髄を求めてがんばるぞ。答えがわかった諸君は、はがきに書いて12月10日号クイズ！脳天逆おとし係へ送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は12月2日。当日消印有効だ!!

賞品について

さて、お楽しみの商品は、5000円の全国共通おもちゃ券だ。抽選で10名様にプレゼントしちゃうぞ。貧乏人には耐えられないほどの豪華商品だよね。書いているこっちのほうも、欲しくなってしまったぜ。さあ、なくならないうちに急いで応募しよう。

クイズ！脳天逆おとし 10月22日号当選者

●青森県 山田卓司
●岩手県 及川智男
●東京都 足立 雨
●東京都 橋本香里
●大阪府 原田教継
●兵庫県 村上純一
●神奈川県 富田史朗
●富山県 宮本知子
●新潟県 鈴木康一
●愛知県 窪田奈美

INFORMATION インフォメーション

『ドラゴンクエスト』オリジナルTシャツが当たるぞ!!

『ドラゴンクエスト』の名曲を選んで編曲されたCD、『ブラス組曲「ドラゴンクエスト」』が、日本フォノグラムから、2800円で発売されたのだ。演奏はアメリカの有名なブラス・アンサンブルで、本格的なクラシック音楽に仕上がっているぞ。発売を記念してオリジナルTシャツが5名にプレゼントされる。欲しい人は下のあて先まで応募しよう。



あて先
〒106：東京都港区六本木4-8-5和幸ビル
日本フォノグラム（株）
フィリップス・クラシックス部
「ドラクエ・Tシャツ・プレゼント」係

オリジナルトランププレゼントだ!!

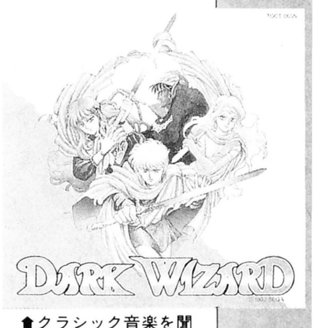


⬅久保こーじの写真入りトランプ。ブロマイドにもなる？

ファミコン通信やニッポン放送で、日夜ペプシを世界に広めようとしている〝ペプシ愛飲普及委員会〟。この委員会が、このほどオリジナルトランプを作ったのだ。このトランプを、読者7名に大プレゼントしちゃうぞ。欲しい人は〝ペプシ愛飲のトランプをちょうだいよ～ん!!〟係まで応募してね。ほかでは手に入らないこのトランプを友だちに自慢しようぜ。

『ダークウィザード』CDプレゼント!!

メガ-CDで発売されて、大人気だったRPG『ダーク・ウィザード～蘇りし闇の魔導士～』の音楽が、壮大な交響曲になって登場したのだ。タイトルは『交響曲「ダーク・ウィザード」』、東芝EMIから2800円で発売中だぞ。CDの発売を記念して、この商品を読者3名にプレゼントだ。欲しい人は、〝交響曲の『ダーク・ウィザード』が欲しいぞ〟係まで応募してね。このCDを聞いていると、ゲームで冒険していたときの、懐かしい情景が思い浮かんでくること間違いなしだぜ。



⬆クラシック音楽を聞くと心が落ち着くよね。疲れたときにいいぞ。



“お師匠さんが走る”と書いて、師走。福田先生も年末はいろいろ忙しいのだ。

今週の運勢 11/29[月]→12/5[日]

1月生まれ 内部から改革を。週末に運が好転。ただし、失言にご用心。勉強は内容一新。体力強化の運動を。金銭運は荒れ気味。異性は変化運。あてにできない。1と6、白と黒、香料、十二支のお守り、水曜と日曜が吉。

2月生まれ やる気がなく、友人とシラけた気分に。今週は低姿勢でいこう。勉強は基礎からやり直そう。スポーツは自主トレを。金銭運も見込みなし。5と10、黄色と青、予定表、花などの水栽培、木曜と土曜が吉。

3月生まれ アクシデントでケガしやすい、スピード、タバコ、飲酒は避けること。何事も控えめに。格闘技が吉。散財や盗難に注意。足腰が疲労の傾向あり。4と9、灰色とオレンジ色、オルゴール、水曜と金曜が吉。

4月生まれ じっくり自分をきたえて、将来にかける。女性上位で、上手なつきあいかたを。スポーツは球技全般。家庭内では母に合わせると有利。貯金が吉。2と7、赤と茶色、砂時計、ビー玉、火曜と日曜が吉。

5月生まれ 小吉運。小さな夢や希望はかなう。外出先で喜びごとあり。予習で前向きになるのが吉。スポーツの合宿、遠征も良い。金銭面でなにかとツキがある。2と7、白とエンジ色、ペット、ハーブ、火曜と金曜が吉。

6月生まれ 強硬策と大胆さは恨みを買う。乗り物、スポーツなどで失敗しないように。家庭内では口論、ケンカが。異性面はあせらず、急がず、じっくりと。5と10、黄色と赤、レンズ、モザイク品、月曜と土曜が吉。

7月生まれ 勘違い、意見の対立に気をつけて。見通しを誤らないよう慎重に。目下の者を大切に仲良く。宿題で見当違いしやすい。家庭では素直におとなしく父親に接しよう。3と、8、青と緑、貯金箱、月曜と木曜が吉。

8月生まれ 前半好調、後半ダウン気味。行動は早めに起こそう。勉強は背伸びしないで、わかるところから。買い物は堅実に。健康は視力と気管支に注意。3と8、青と緑、スポーツ用品、グラフィック、木曜と土曜が吉。

9月生まれ がんばり過ぎてアゴを上げないように。心身のバランスが大切。ハイキングやロードワークが体に良い。異性面はしばらく静観したほうが良い。2と7、エンジ色と灰色、ミニチュア、ビデオ、水曜と金曜が吉。

10月生まれ 悩みごと多し。全体に低調なので、アクセクしない。勉強はひと休み。朝寝坊しそう。金銭面は貯蓄方針で。健康は足腰の関節に注意する。4と9、紫と黄色、クリスタル、旅行のお土産、金曜と日曜が吉。

11月生まれ 交際はさわやかムードで。外出が多く、落ち着かない。チケットは幸運の鍵。スポーツは異性といっしょに。金銭の出入りが激しい。カゼに注意。1と6、紺色と灰色、仮面、コウモリガサ、水曜と日曜が吉。

12月生まれ 君子危うきに近寄らず。公私ともに無難に過ごそう。ジョギングやサイクリングが吉。家庭では食事を家族とともにしよう。腰や腸の調子に注意。1と6、青と茶色、カメラ、ザブトン、月曜と金曜が吉。

迷える子羊救済

私は会社に勤めて3年目になりますが、本当の夢はアニメの専門学校に入り、アニメライターになることです。いまはうまく勤めてますが、夢をあきらめられません。アニメ界のつらさも知ってます。どうかアドバイスをお願いします。（神奈川県　ぷよっこ）

人は誰でも夢を持ち、理想に向けて進むことが生きがいです。3年間ガマンをし、時期を待った以上は、今後は大胆に飛び込むことをおススメします。来年は希望をかなえるための運が巡ってきます。特に学問、教養、知識を得るための事柄はプラスに展開します。まず親を説得し、金銭的協力を得ましょう。この借金は将来返済する約束をしてください。いままで夢を持ち続けた以上、やるしかないでしょう。来年を逃すと、あと2年はチャンスが来ないので、注意してください。

●誰もが持ってる他人に言えない悩み、相談に天に代わって、福田先生がお答えしちゃうぞ。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



否 不良が更正して真面目になったのを「偉い偉い！」と言って褒めるのがスゲー頭にきます。それじゃあ、いままで不良に自転車やお金を取られた我々の立場はどうなるんでしょうか？　ハッキリ言ってそんなのぜんぜん偉くないと思います。ライガーさん、私の考えは間違っていると思いますか？

大分県　ターザン鈴木

肯 たしかにその不良は悪いことをしてきたわけなんだろうけど、理由もなくそんなことをしたわけじゃないと思う。更生したってことは、個人的な事情を乗り越えたってわけだから、褒めたっていいんじゃないかな。だけどその不良がやってきた過去が全部チャラになるわけではない。悪い過去は精算しなければならないからね。でも、過去に悪いことをした人間が、未来まで悪いことをするわけじゃないんだ。キミももう少し寛大になって、受け入れてもいいんじゃないかな？

憧 ぼくはライガーさんの大ファンです。とくに華麗な空中殺法は、見ていて気持ちいいです。ところで疑問に思っていることがあるんですが、トップロープから場外に飛ぶときに怖いと感じたことはありませんか？

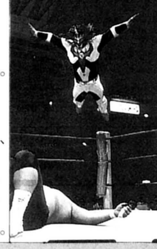
茨城県　ライガーさんのファン

悼 まったくない。空中殺法を仕掛けるときにもしも恐怖心なんか感じてしまったら、技を失敗したり、大怪我をしてしまうからね。本当に危ないときは、本能が教えてくれるから、大丈夫だよ。心配してくれてありがとう。キミは優しい心の持ち主だから、7ポイントを贈呈しよう！

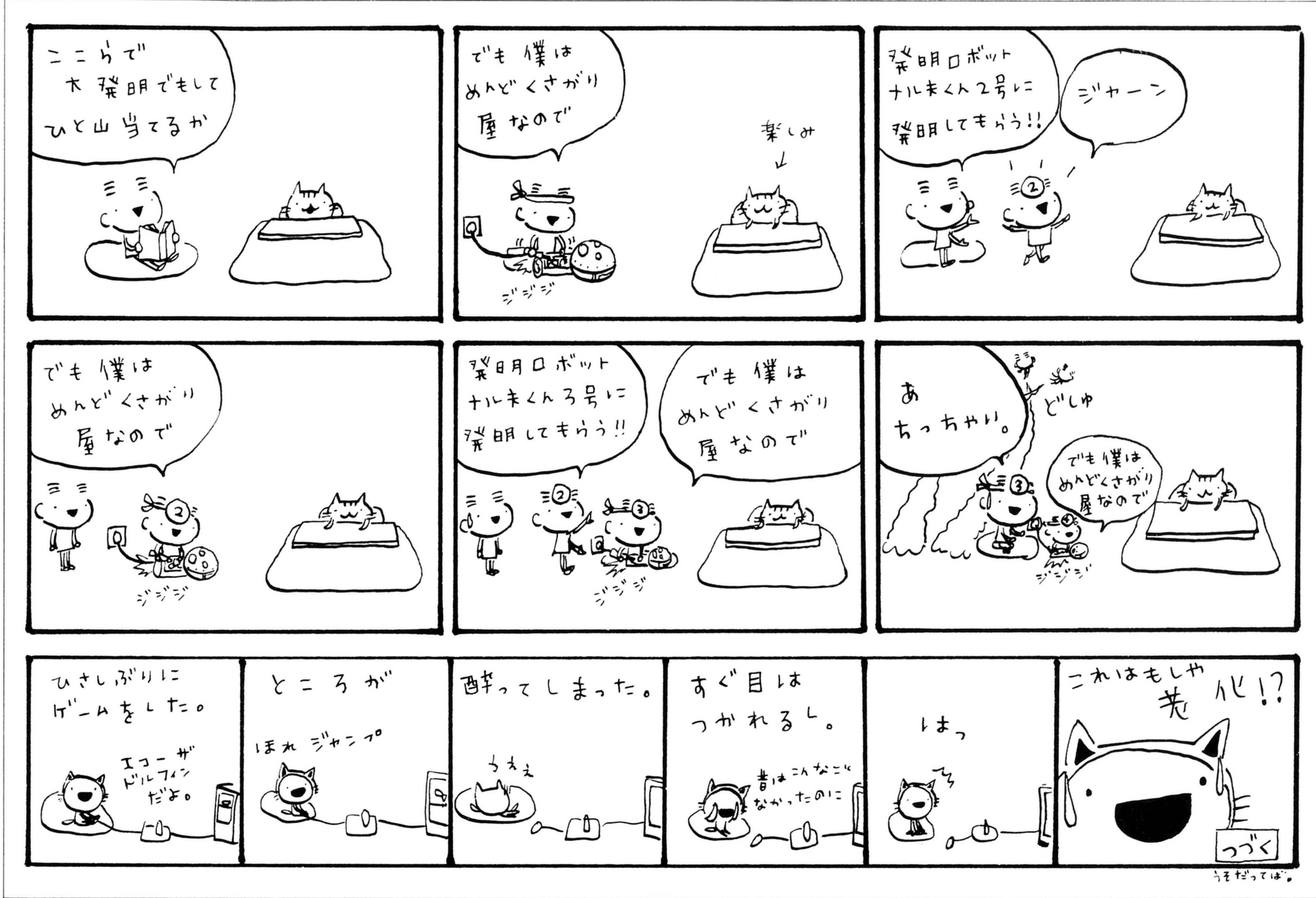
現代人よ、つねに優しさを忘れることなかれ！

獣神に訊け！

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす悩みにはさらにポイントを贈呈。20ポイント溜れば試合に招待だ。



ドラネコ シアター　餅月あんこ



先生、何もそんなに喜ばなくても……。お便りは、編集部「あんこちゃん」係まで

本物のハダカがよくてゲームのハダカがなぜ悪い

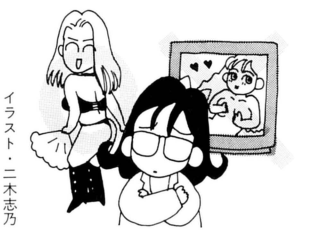
いや、最近の若モンのファッションはスゴすぎる。Oバックに L バックだあ!?　このあいだ、フワッとすその広がったワンピースの女医さんに、「Aライン(そう言うんだ)の服ですね」と言おうとして間違って、「Tバックの服ですね」と言ってしまったじゃないかよー。でもそのセンセイもハッと自分の背中を見てたから、本当にTバックをはいてたかもかもしれない。とにかく、昔なら“大人のオモチャ”として売られていたような下着が、堂々とファンシーグッズのお店で買えるようになる。これが流行ってやつだーねー。

下着だけじゃなくて、洋服だって負けていない。脇から太モモにかけてのお肉がほとんど丸見えの服とか着て歩いている人もいます。着ている人は「このおそろいのショーツ(ほとんどヒモ)をはくのでぇ～大丈夫なんですよ！」と言ってたけど、いったい何が大丈夫なんだろうか？

でも、エッチなゲームとかマンガはどんどん規制されるのに、エッチな服は発禁になったりしないのはどうしてでしょうか。えらい人は「エッチなゲームやると実際にそういうことをやっていい、と思う人が出るからダメ」てっ言うでしょ。でも、脱衣麻雀やって「おー、現実にもこうやって服を脱がせたいぜーっ！」と思う間もなく、女の子はディスコなんかでどんどん服を脱ぐ。で、女の子側が規制されることはまず、ないわけね。

だから、やっぱりこれは現実の女の子が脱ぐかどうかという問題ではなくて、ゲームやマンガの世界に悩ましい美少女が登場することじたいにおとなは大きな危険性を感じたんだね。「すぐ女の子を脱がせたがる子供になったらタイヘン」というのはニセの理由だったんじゃないかな。

本物の女の子のハダカや下着より、ゲームのハダカのほうが危ない。これは何だかおかしな意見に聞こえるけど、ゲームの世界の持つ強力なパワーを証明してる例のひとつかも。



イラスト・二木志乃

登録　商標



香山クリニック

目に目薬
尻に座薬

ファミ薬品株式会社

かやまりか:若者の心理をさまざまな角度から分析できる香山先生でも、昨今のギャルの心理はわかりかねるようだ。

日本全国 翌日 到着
一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

掲載価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!

新品・中古全国通信販売!!

着払い送料¥800のみ!!（ヤマトコレクト代金無料、消費税除く 一部商品除く(2日間地域除く)）

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行（返送は当社負担しております）

次回広告掲載はNo.262（12月10日発売日です）

ワーロード今月の超激安!!オススメ品コーナー!!

14インチ C-14R27(NEC)（ビデオ端子・リモコン付）
安い!! ¥26,800

20インチ C-20R33(NEC)（ビデオ端子・リモコン付）
安い!! ¥39,800

21インチ C-21W5(NEC)（ステレオビデオ端子・リモコン付）
音多!! ¥49,800
25インチもあります
NECパソコン・ビデオもあります

PC用アベニューパット3
連射・スローOK!!
定価¥2,980 ¥999

ドラゴンクエストV 導きの書CD+
定価¥1,554
¥500

DUO用バッテリーセット
定価¥27,800 ¥10,000

DUO用バッテリーパック
定価¥12,800 ¥4,000

今、静かなブーム! バーチャルシューティング ロックオン(セガ)
1セット ¥5,800
2セット ¥11,100
複数チームプレイOK!!
1人プレイOK!!

新作予約 も受付中!!（発売日到着）

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18才未満の方)

次の日
★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

ワーロードです
4F 中古コーナー
2F 新品コーナー

ワーロードが自信をもっておすすめします!!

アイフレンドNX NEW(効果)						
紫外線カット	チラツキカット	可視光線カット	反射光カット	静電気カット	電磁波カット	X線カット
アイフレンドNEW(効果)						

アイフレンドNEW 14・15インチ…¥8,000 18・19インチ…¥12,000
アイフレンドNX NEW 14・15インチ…¥12,000 18・19インチ…¥18,000
※各種37インチまであります

画面が鮮明!! 目が疲れない!! 肩こり、イライラ解消!! 取付けワンタッチ!!

ハード新品

(任天堂) スーパーファミコン本体 定価¥24,272 ☎

(任天堂) ゲームボーイ本体 定価¥9,515 ☎

新型 12月1日発売 (任天堂) ファミリーコンピュータ本体 定価¥6,797 予約受付中!☎

メガドライブ2(セガ)（メガCDにも接続OK!）定価¥12,800 ¥9,400

メガCD-2(セガ)（メガドライブにも接続OK!!）定価¥29,800 ¥21,980

ゲームギアプラスワン(セガ)（なぞプヨ付・ミッキーマウス付）各☎

PCエンジン (NEC) DUO-R 定価¥39,800 ☎

PCエンジン (NEC) コアグラフィックスII 定価¥19,800 ¥11,980

PCエンジン (NEC) スーパーロムロム 定価¥47,800 ¥26,800

NEWワンダーメガ(ビクター)（6ボタンワイヤレスパッド付）定価¥59,800 ☎

NEO GEO本体(SNK)（コントローラー1個付属）定価¥48,800 ☎

12月発売予定 LD-ROM²（PCパックorMDパック付属）定価¥128,800 ☎

スーパーファミコン新品

マジックソード
ラッシングビート
パワーアスリート
ザ・キングオブラリー
スーパーリニアボール
各¥2,800

プリンスオブペルシャ
ドラゴンズアース
BURAI八玉の勇士伝説
スーパー伊忍道打倒信長
各¥3,000

スーパーフォーメーションサッカー
ワールドクラスラグビー
スーパーファイヤープロレスリング
F1サーカスリミテッド
各¥3,800

2020年スーパーベースボール
スーパーダンクスター
ジャングルウォーズII
各¥4,000

ウルティメイトフットボール
スターフォックス
奇々怪界
各¥4,800

ポップンツインビー・バイキーアー
デスブレイド
テクモNBAバスケットボール
各¥5,500

ストリートファイターII
ヒーロー戦記
THE麻雀闘牌伝
スーパーバレーII
スーパーワギャンランドII
各¥5,800

エルナード
バトルサッカー
インターナショナルテニスツアー
各¥6,000

WWFロイヤルランブル ¥6,800

クラシックロード
スーパーチャイニーズワールドII
超時空要塞マクロス
ユートピア
マリオとワリオ(マウス付)
トリネア・ゼルダの伝説
パチンコ物語・龍虎の拳
スーパーフォーメーションサッカーII
美少女戦士セーラームーン
ウイニング・ポスト
新日本プロレス
ダライアスフォース
神聖紀オデッセリア
マリオとワリオ
サラブレッドブリーダー・GP1
ファイナルファンタジーUSA
シルヴァサーガII
スーパーマリオコレクション
聖剣伝説II
らんま1/2朱猫団的秘宝
パロ野球ニュース
アクトレイザー2
イースIV・アレサ
飢狼伝説2・ガイア幻想紀
アラジン・バイキングの大迷惑
各☎

ロックマンX
ロマンシングサガII
ドラゴンクエストI・II
ファイアーエムブレム
ドラゴンボールZ超武闘伝2
その他新作全て
各☎ 予約受付中

ネオジオ新品

サムライスピリッツ ☎

特別限定セール!! 新品限定品

(MD)ブロックアウト……¥800
(MD)ファステストワン……¥800
(SCD)ザ・デビスカップテニス……¥800
(SFC)ファイナルファイトII……¥1,980
(FC)三国志(光栄)……¥2,500
(SCD)エグザイルII……¥2,500
(MD)ザ・キックボクシング……¥2,500
(MCD)アフターバーナーIII……¥3,800
(SFC)半熟英雄……☎激安!!
(SFC)マダラII……☎激安!!
(SFC)三国志正史天舞スピリッツ……☎激安!!
(SCD)天外魔境風雲カブキ伝……☎激安!!
(SFC)ラッシングビート乱……☎激安!!
(SFC)バットマンリターンズ……☎激安!!
(SFC)龍騎兵団ダンザルブ……☎激安!!
(SFC)ソードワールドSFC……☎激安!!
(SFC)半熟英雄……☎激安!!
(SFC)大爆笑!人生劇場ドキドキ青春編……☎激安!!
(SFC)クレヨンしんちゃん……☎激安!!
(SFC)全日本プロレス……☎激安!!
(PC)ストリートファイターIIダッシュ……☎激安!!
(SFC)ストリートファイターIIターボ……☎激安!!
(SFC用)S端子ケーブル……☎激安!!

ファミコン新品

熱血硬派くにおくん
ベースボールファイター
ナムコクラシックII
SDガンダムIII英雄戦記
ランペルール
パチンコ大作戦I
ファイナルラップ
ナイトガンダム物語I
ドラゴンウォーズ
各¥1,800

ロックマンII
時代劇だよ全員集合
ウルトラマン倶楽部III
熱血高校ドッジボール部
それ行け熱血ホッケー部
各¥2,500

AD&Dヒーローオブランス
イースIII
パチンコ大作戦II
ドンドコドンII
ファミリーサーキット'91
ファミスタ'93 AD&Dヒルズファー
各¥2,800

ギミアぶれいく2
人生劇場I
三国志II(光栄)
スーパーマリオUSA
レッドアリーマII
ドラゴンボールZI
ワギャンランドIII
聖鈴伝説リックル
各¥3,500

熱血サッカーリーグ
パチ夫くんII
アメリカ横断ウルトラクイズ
バトルベースボール
ジャストブリード
各¥3,800

テトリスフラッシュ
元朝秘史
ドラゴンクエストI・II・III・IV
ドラゴンボールZ外伝
ロックマン6
各☎

チップとデールの大作戦2
ファミスタ'94
桃太郎伝説外伝
熱血すとりーとバスケット
その他新作全て
各☎ 予約受付中

ゲームボーイ新品

オペレーションガンダムGARMS
読本夢五誉身・華佗
大陽の勇者ファイバード
SD戦国伝I・恋は駆け引き
バーガータイム
フィリップル
各¥1,800

プロ野球スタジアム'91
Jカップサッカー
ゼルダの伝説
各¥2,980

ウルティマII・女神転生外伝II
UNO・T.M.N.TIII
カービィのピンボール
ロックマンワールド4
クレヨンしんちゃん2
ファミスタ3
各☎

Jリーグサポーターズ BOX ☎
幽遊白書II
その他新作全て 予約受付中

メガCD新品

ウルフチャイルド
Aランクサンダー
各¥3,500

ファイナルファイトCD
デバステイター
各¥4,800

Vay(ヴァイ)・リーサルエンフォーサーズ
江川卓スーパーリーグCD
ダイナミックカントリークラブ
ウイニングポスト・三国志III
ソニックザヘッジホッグCD
元朝秘史・シルフィード
ダークウィザード
アルシャーク・ナイトトラップ
ザ・サードワールドウォー
各☎

真女神転生 各☎
その他新作全て 予約受付中

ゲームギア新品

シャイニングフォース外伝I
アルティメットサッカー
ソニック&テイルス・魔導物語I
各☎

なぞぷよII
フェイスボール2000
各☎ 予約受付中

メガドライブ新品

カース
ダーナ女神誕生
ストームロード
ヘビーユニット
各¥1,200

夢幻戦士ヴァリス
ビーストウォリアーズ
スパイダーマン
コラムス・エグザイル
各¥1,800

マジンサーガ
バットマンリターンズ
バハムート戦記
ウルトラマン
マスターオヴウェポン
ファイヤームスタング
中嶋悟F1ヒーローMD
G-LOC
各¥2,800

クライング
バトルトーズ
アウトラン2019
メガロマニア
各¥3,500

NBAバスケット・ブルズVSレイカーズ
ベアナックルII
パワーモンガー
各¥4,800

NBAプレイオフ・ブルズVSブレイザーズ
¥5,980

雀皇登龍門
パーティクイズMEGA Q
アラジン
太閤立志伝
アドバンスド大戦略
ぷよぷよ
シャイニングフォースII
コラムスIII
ペブルビーチの波濤
ストリートファイターIIダッシュプラス
各☎

Jリーグプロストライカー完全版
ソニックピンボール
幽遊白書外伝
ファンタシースターIV
その他新作全て
各☎ 予約受付中

スーパーCDR新品

パステルライム
ビルダーランド
ジェノサイド・ブロウニング
F1チームシュミレーションプロジェクトF
各¥2,800

ゲイングランドSX
幻蒼大陸オーレリア
キアイダン00・メタモジュピター
カラーウォーズ(両対応)
シェイプシフター
クレストオブウルフ
井上麻美この星にたった1人のキミ
テクモワールドカップスーパーサッカー
各¥3,800

シムアース
眠れぬ夜の小さなお話
トップをねらえVol.II
各¥4,800

パチ夫くん笑う宇宙
コズミックファンタジーIII
BURAIII闇皇帝の逆襲
各¥5,500

スタートリングオデッセイ
クイズDE学園祭
悪魔城ドラキュラX
シルフィア
天外魔境II卍丸
ダンジョンマスターセロンズクエスト
麻雀オンザビーチ
元朝秘史・1552天下大乱
三国志withセーブ君
各☎

モンスターメーカー・イースIV
フラッシュハイダース
スーパーダライアスII
餓狼伝説II
エメラルドドラゴン
真・女神転生
機装ルーガ・秘密の花園
その他新作全て
各☎ 予約受付中

PCエンジン新品

ドラゴンEGG
バリスティックス
オペレーションウルフ
各¥800

トリッキー
ポピュラス・サイバードッジ
高橋名人の新冒険島
クラックス
各¥1,200

麻雀覇王伝カイザーズクエスト
パワーゲイト・サンダーブレード
熱血高校サッカーPC編・NHK太平記
TVスポーツソフトボール
イメージファイト
ファイヤープロレスIII
ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ
各¥2,800

ストラテゴ
TVスポーツアイスホッケー
TVスポーツバスケットボール
各¥3,500

スーパー桃太郎電鉄I
パワーテニス
各¥4,800

Jリーググレイテストイレブン ☎

ボンバーマン'94 ☎ 予約受付中

CDR新品

魔笛伝説アストラリウス ¥1,200

ぎゅわんぶらあパズルコレクション
クイズまるごとTHEワールド2
コブラII
各¥1,800

横山光輝・真三国志
¥2,800

上海IIIドラゴンズアイ
BURAI八玉の勇士伝説
各☎

部品新品

ファミコン
A.Cアダプター……¥1,350
RFスイッチブースター……¥1,350
Iコントローラー……¥1,170
IIコントローラー……¥1,350
十字ゴム……¥200
ABゴム……¥100
変換器……¥300
スーパーツインブースター……¥1,980
RFケーブル……¥400
ジョイカードマークII……☎
DC用ACアダプター……¥1,350
ツイン用ACアダプター……¥2,900
ターボファイルII……☎

ゲームボーイ
充電式アダプター……☎
通信ケーブル……¥1,131
ACアダプター……¥1,350
カーアダプター……¥2,282
充電用ケーブル……¥400
ワイドボーイ・ライトボーイ 各☎
ステレオヘッドホーン……¥971
4人用アダプター……¥980

スーパーファミコン
ホリマルチタップ……☎
ステレオAVケーブル……¥1,500
十字・ABXY・スタート各ゴム……¥200
L・Rゴム……¥100
純正コントローラー……¥1,500
スーパーホリコマンダー ¥2,412
ファイティングコマンダーGOLD ¥2,412
スーパーマルチタップ……☎
CPSF用コードレスアダプター ☎
アスキーファイタースティック ☎
ホリファイティングスティック ☎
イマジニアプロパット……☎
マルチアダプターオート……☎

メガドライブ
ファイティングパット6B ¥2,500
ACアダプター(GG対応)……¥1,300
RFオートスイッチBOX……¥1,800
3つボタンコントローラー ¥2,000
MDII用RFユニット……¥2,000
MDII用モノラルDINコード ¥800
DINプラグコード……¥800
MDII用ステレオDINコード ¥2,000
MCD用バックアップRAM……☎
セガタップ……☎
ザ・ジャスティファイヤー……☎
MD用IIXMD3RGBIS……☎
アスキーパットMD6……☎
XMD2RGBIS……☎
MDII用ACアダプター……¥1,500

ゲームギア
充電式バッテリーパック……☎
カーアンテナ……☎
カーアダプターII……☎
ビックウインドーII……☎
TVチューナーパック……¥9,900
VSケーブル……¥1,400

PCエンジン
ターボスティック……¥1,980
ターボパットグレー……¥2,412
マルチタップ……☎
RFユニット……¥4,482
AVケーブル……¥1,200
ACアダプター……¥1,200
十字・I II・RUN各ゴム……各¥50
DUOR用ACアダプター……¥1,800
天の声バンク……☎
コードレスマルチセット……☎
コードレスパット……☎
バーチャルクッション……☎
スティックアダプターXHE3 ¥2,500
アーケードカード……☎予約
マウス……☎
メモリーベース128……☎
アベニューパット6……☎
インターフェイス用ACアダプター……¥2,000
スーパーシステムカード……☎
S・CD用ACアダプター……¥1,980
DUO用ACアダプター……¥1,980
DUOモニター……☎
モニター用バッテリーパック ¥3,814
モニター用AV接続ケーブル ¥980
モニター用カーアダプター ¥4,032
DUO用カーアダプター……¥5,520

GT
TVチューナー……☎
ACアダプター……¥2,900
カーアダプター……¥3,510
対戦用GOMケーブル……¥980
マルチ・C各キット……各☎

ネオ・ジオ
コントローラ・メモリーカード……各☎
RGBケーブル……☎
RFユニット……☎

その他
ファイティングスティックマルチ ☎
AVセレクター……☎
ゲームセレクターAV……☎

★中古ソフト・高価買取り中!!☎

⊙必ずお電話でお申し込みして下さい。
⊙18歳未満の方は、保護者の承諾書、18歳以上の方は身分証明のコピーを同封して下さい!!

買取承諾書 ファミ通No.260号

氏名		年令	才	保護者氏名	㊞
住所	〒			TEL	
ソフト名	1	4		7	
	2	5		8	
	3	6		9	

コピーOK

信頼と実績のワーロード
ファミコンショップ
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00〜PM7:30(日・祝日も受付配達OK!)

通信販売

日本最大規模を誇る

チャドラン

通販部

■ご注文・ご予約は 一受付時間/朝10：00〜夕方7：00一

(06)-543-7700

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6　電話番号、住所が変わりました

新作ソフトを並ばず買いたい！欲しいソフトがどこにも売っていない！今すぐお電話下さい。チャドランはそんなあなたの味方です。

お願い

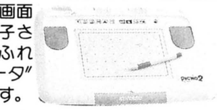
- ◆発送後のキャンセルは、送料をいただきます。
- ◆万一品切れの場合はご了承下さい。
- ◆商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部地域除く)
- ◆未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ◆日曜・祝日はお休みです。
- ◆24時間注文OK 受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

人気爆発 今回のおすすめソフト!!

機種	商品名	標準価格	販売価格
SF	スーパーチャイニーズワールドII	¥9,800	¥7,800
SF	アクトレイザー2	¥9,300	¥7,400
SF	クラシックロード	¥9,800	¥7,800
SF	将棋　風林火山	¥8,800	¥7,000
SF	パロ野球ニュース/実名版	¥9,800	¥7,800
SF	龍虎の拳	¥9,800	¥7,800
SF	スーパー伊忍道	¥11,800	¥1,580
GB	アメリカ横断ウルトラクイズ4	¥3,864	¥3,080
SC	悪魔城ドラキュラX	¥7,800	¥5,980
SC	マイト&マジックIII	¥6,800	¥6,200
MD	アラジン	¥7,800	¥6,200
MC	アルスラーン戦記	¥7,800	¥6,200

新発売 ピクノ2 楽しくテレビに絵が描ける

「ピクノ2」は、お子さまの想像力と知力を育てる高性能グラフィックコンピュータです。タブレットとペンの操作だけで「描く」楽しさをテレビ画面で味わえ、お子さまが初めてふれるコンピュータ"として最適です。



モンタージュ	おもしろ似顔絵を作成しよう。
ふしぎの国のアリス	ねり絵をしながら物語を楽しもう。
PICNO de ABC	遊んでおぼえるABC。
アニメ絵日記	絵日記をつけるのが楽しくなった。

標準価格 ¥3,800 → 販売価格 ¥3,000

- ●ピクノ2本体——定価¥15,800→売価¥12,800
- ●セーブカード——定価 ¥5,800→売価 ¥4,800

新作・再販ソフト予約受付中!!

3ケ月前より予約OK！オール20%OFF(一部のぞく)

※発売日は、メーカーの都合により変更になる場合があります。

11月26日新作	GB	T.M.N.T3
11月26日新作	MC	アルシャーク
11月26日新作	MC	マイトアンドマジックIII
11月26日新作	MD	キングオブモンスターズ
11月26日新作	MD	T.M.N.Tトーナメントファイターズ
11月26日新作	MD	テクモスーパーボウル
11月26日新作	MD	幽遊白書外伝
11月26日新作	SC	モンスターメーカー
11月26日新作	SF	アラジン
11月26日新作	SF	アレサ



12/10発売PC
ボンバーマン'94
特製カンペンケース付
予約先着50名様

11月26日新作	SF	餓狼伝説II
11月26日新作	SF	実戦パチスロ必勝法
11月26日新作	SF	武田修宏のスーパーカップサッカー
11月26日新作	SF	T.M.N.T ミュータントウォーリアーズ
11月26日新作	SF	テクモスーパーボウル
11月26日新作	SF	デザート・ファイター
11月26日新作	SF	T.M.N.T3
11月27日新作	GB	カービィーのピンボール
11月27日新作	SF	岡本綾子とマッチプレイゴルフ
11月27日新作	SF	ガイヤ幻想紀
11月上旬新作	SF	ソウル&ソード
11月中旬新作	GB	パチ夫くん
11月中旬新作	SF	パチスロラブストーリー
11月下旬新作	GB	女神転生外伝II
11月下旬新作	SC	ただいま勇者募集中！
11月下旬新作	SF	F-15 スーパーストライクイーグル
11月下旬新作	SF	美神伝説 ZOKU
11月下旬新作	PA	SF用餓狼伝説2コマンダー
11月予定新作	SF	スーパースターウォーズ2
12月1日新作	FC	ファミスタ'94
12月1日新作	HA	NEWファミコン
12月3日新作	GB	ダックテイルズ2
12月3日新作	SC	機装ルーガ
12月3日新作	SF	NBAプロバスケットボール'94
12月3日新作	SF	スーパー究極ハリキリスタジアム
12月3日新作	SF	スーパー麻雀2本格4人打
12月3日新作	SF	雀闘士銅羅玉
12月3日新作	SF	ヒューマングランプリ2
12月9日新作	SF	信長の野望・覇王伝
12月10日新作	SF	競馬エイトスペシャル
12月10日新作	SF	決戦！ドカポン王国IV
12月10日新作	SF	ロマンシング・サガ2
12月10日新作	GB	幽・遊・白書2
12月10日新作	MC	オルゴール
12月10日新作	GG	ソニックスピンボール
12月10日新作	MD	魔天の創滅
12月10日新作	PC	ボンバーマン'94
12月10日新作	SC	秘密の花園
12月10日新作	GG	なぞぷよ2
12月10日新作	GG	ドナルドダック
12月17日新作	SC	マーシャルチャンピオン
12月17日新作	SF	アルカエスト
12月17日新作	SF	スーパーファイヤープロレスリングIII
12月17日新作	SF	ドラッキーの草やきう
12月17日新作	SF	ドラえもん2
12月17日新作	SF	テトリス武闘外伝
12月17日新作	SF	熱血べーすぼーる物語
12月17日新作	SF	夢幻の如く
12月17日新作	SF	ロックマンX
12月17日新作	GB	JリーグサポーターズBOX
12月17日新作	GB	馬券王V3
12月18日新作	SF	ドラゴンクエストI・II
12月22日新作	FC	熱血すとりーとバスケット
12月22日新作	SF	キングオブモンスターズII
12月22日新作	GB	くにおくんの時代劇だよ
12月22日新作	GB	タイニー・トゥーンアドベンチャーズ2
12月22日新作	GB	ミッキーマウス5
12月22日新作	SF	エースをねらえ！
12月22日新作	SF	トップレーサー2
12月22日新作	SF	がんばれゴエモン2
12月22日新作	NG	餓狼伝説スペシャル
12月22日新作	SF	幽・遊・白・書
12月22日新作	SC	イースIV
12月22日新作	PA	SF用ワイヤレスマルチショット
12月22日新作	PA	SF用ワイヤレスマルチパッド
12月24日新作	SF	アストラルバウト2
12月24日新作	SF	モンスターメーカーIII
12月上旬新作	SF	大工の源さん
12月上旬新作	SF	白熱ガンバリーグ'94
12月中旬新作	GB	アンダーカバーコップス
12月中旬新作	SC	ダウンタウン熱血物語
12月中旬新作	SF	R-TYPEIII
12月中旬新作	SF	パチンコウォーズ2
12月中旬新作	SF	ラッシングビート修羅
12月中旬新作	SF	ワンダラスマジック
12月下旬新作	SF	ガイアセイバー
12月下旬新作	SF	剣勇伝説YAIBA
12月下旬新作	SF	新桃太郎伝説
12月下旬新作	SF	スーパー大航海時代II
12月下旬新作	SF	スーパーダライアスII
12月下旬新作	SF	スーパーぷよぷよ
12月下旬新作	SF	スーパーリアル麻雀 PIVカスタム
12月下旬新作	SF	全日本プロレス'ダッシュ
12月下旬再版	SF	第3次スーパーロボット大戦
12月下旬新作	SF	横山光輝 三国志II
12月予定新作	MC	真・女神転生
12月予定新作	NG	龍虎の拳II
12月予定新作	SF	けろけろけろっぴの冒険
12月予定新作	SF	ドラゴンボールZ超武闘伝2
12月予定新作	SF	北斗の拳7

NG 餓狼伝説スペシャル12/22発売予約受付中!! 価格はTELにて!!

オール新品！全品特価販売 ㊟これはほんの一例です

スーパーファミコン(SF)

商品名	標準価格	販売価格
イースIV	¥9,800	¥7,780
ウイニングポスト	¥12,800	¥9,900
エキゾーストヒート2F-1ドライバーへの奇跡	¥9,800	¥3,980
SD機動戦士ガンダムII	¥8,800	¥7,000
弟切草	¥8,544	¥6,800
クレヨンしんちゃん	¥9,500	¥3,980
サラブレッドブリーダー	¥9,700	¥5,980
Suzuka 8 hours	¥8,800	¥6,700
スーパーエアーダイバー	¥8,900	¥6,980
スーパーF-1サーカス2	¥9,500	¥7,600



Jリーグサッカー
プライムゴール
定価¥8,500→売価¥6,800

商品名	標準価格	販売価格
スーパー競争馬 風のシルフィード	¥9,300	¥5,980
スーパー競馬	¥9,700	¥6,700
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥5,980
スーパー信長の野望 全国版	¥8,800	¥6,700
スーパーテトリス2	¥8,500	¥6,700
スーパーフォーメーションサッカーII	¥8,500	¥5,980
スーパーファミリーテニス	¥7,900	¥6,200
スーパープロ野球スタジアム	¥8,641	¥6,900
スーパーボンバーマン	¥7,800	¥5,980
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,700
スーパーマリオコレクション	¥9,515	¥6,700
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,200
ストリートファイターIIターボ	¥9,980	¥4,980
聖剣伝説2	¥9,800	¥3,980
全日本プロレス	¥9,800	¥3,680
ソードワールド	¥9,800	¥3,980
対局囲碁ゴライアス	¥14,800	¥11,800
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥5,980
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥3,980
トルネコの大冒険	¥9,600	¥3,680
バトルマスター	¥9,800	¥7,800
遥かなるオーガスタ2	¥9,900	¥7,900
美少女戦士セーラームーン	¥9,800	¥5,580
ファイナルファイト2	¥9,000	¥1,980
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥5,980
本格麻雀 徹萬	¥7,800	¥6,200
マリオとワリオ マウスなし	¥6,602	¥5,280
マリオペイント	¥9,515	¥7,600
ミスティッククエスト	¥7,900	¥4,980
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥4,980
ヨッシーのロードハンティング	¥6,311	¥1,680
ワールドサッカー	¥9,500	¥2,980
ワールドヒーローズ	¥9,800	¥4,980



らんま1/2朱猫的秘宝
定価¥9,800→売価¥7,800

ファミコン(FC)

商品名	標準価格	販売価格
ファイヤーエンブレム外伝	¥6,602	¥980
Dr.マリオ	¥4,757	¥2,980
ドラゴンボールZ 外伝	¥7,800	¥2,980
星のカービィ	¥6,311	¥1,980
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥2,980

PCエンジンCD-ROM2(CD)

商品名	標準価格	販売価格
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥980
ホークF123	¥6,800	¥980

PCエンジンスーパーCD-ROM2(SC)

商品名	標準価格	販売価格
グラディウスII	¥7,800	¥5,980
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥3,980
卒業	¥7,800	¥6,200
ソードマスター	¥8,300	¥6,600
天外魔境風雲カブキ伝	¥7,800	¥3,980
天外魔鏡II戦国卍丸	¥7,800	¥6,400
幽・遊・白・書	¥8,800	¥7,000

メガドライブ(MD)

商品名	標準価格	販売価格
コラムスIII	¥6,800	¥4,580
ゴールデンアックスIII	¥6,800	¥2,580
Jリーグプロストライカー	¥8,800	¥4,980
シャイニング フォースII	¥8,800	¥6,680
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥6,800	¥2,980
ぷよぷよ	¥4,800	¥2,980

ゲームボーイ(GB)

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥4,369	¥3,495
ウィザードリィ外伝III	¥5,000	¥4,000
ゴッドメディスン	¥4,500	¥3,600
ゼルダの伝説	¥3,786	¥2,580
テトリス	¥2,524	¥1,980
桃太郎電劇	¥4,369	¥3,480
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980



星のカービィ
定価¥2,816→売価¥2,280

PCエンジン(PC)

商品名	標準価格	販売価格
ストリートファイターII'	¥9,800	¥2,980
スーパーシステムカード	¥9,800	☎

メガCD(MC)

商品名	標準価格	販売価格
シルフイード	¥8,800	¥6,700
聖魔伝説 3×3 EYES	¥8,800	¥2,980
VAY流星の鎧	¥7,800	¥6,200

ゲームギア(GG)

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥3,800	¥1,980
コラムス	¥2,900	¥1,280
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,700
プロ野球GGリーグ	¥4,500	¥1,980
ベアナックルII	¥3,800	¥1,980

ネオジオ(NG)

商品名	標準価格	販売価格
サムライスピリッツ	¥28,000	☎
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
キング, オブ モンスターズII	¥25,800	¥20,640
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥16,800
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥17,800
みなさまのおかげ様です	¥21,000	¥16,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥17,800



ワールドヒーローズ2
定価¥28,000→売価¥22,400

ハード&パーツ(HP)

商品名	標準価格	販売価格
新ファミリーコンピューター本体	12月1日発売	
スーパーファミコン本体	¥24,272	¥15,800
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	¥6,980
ゲームボーイ本体	¥9,515	¥6,980
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	¥47,800	¥22,800
PCエンジンDUO-R	¥39,800	¥29,800
メガCD2本体	¥29,800	¥22,800
メガドライブ2本体	¥12,800	¥9,800
ゲームギア本体	¥19,800	¥10,800
ゲームギア+1なぞぷよ	¥15,800	¥12,800
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PC用アベニューパット6B	¥3,980	☎
NG用RFコンバーターセット	¥1,500	☎
MD用ファイティングパット6B	¥2,500	☎
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥1,980
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥1,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は送料・消費税別です。※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

Sofmap ㊚情報局

NOVEMBER 1993

発行 ファミコン売るなら ファミコン買うなら 株式会社ソフマップ

たったひとつのかしこい方法!! ゲームは売るのも買うのもソフマップだね!!



高額買取のソフマップです
いつもお世話になってます
おかげさまで商品がどんどん売れてます
だから商品ジャンジャン買取ります

店員も驚いた買取革命!

秋葉原、新宿、大阪日本橋でおなじみのソフト買取センターが今まで見たこともないイベントを敢行!
なっなんと、現在発売済みのSFC、PC、MD等ソフト約1,000本SUPER高額買取開始。
本体・周辺機器等、ゲームに関するものなら何でも買取ります。
今年あなたにお贈りする究極のプレゼント!!
これを読んでいるあなた! 今すぐソフマップ買取センターへLets Go!!!

決め手は 買取スタンプカード

今年冬の沢山発売されるゲームをこなすコツはこれだ

只今ソフマップ買取センターにてご来店のお客様に買取スタンプカードを配付しています。
2,000円買取毎にスタンプ1個捺印、25個で満了後アミューズ割引券と交換になります。
どれだけお得かは持ってるあなただけが知っている。

SUPER高額買取待機中!! 自信のBEST5

『ロマンシング・サガ2』
『ドラゴンクエスト1・2』
『ファイヤーエンブレム紋章の謎』
『ドラゴンボールZ　超武闘伝2』
『新桃太郎伝説』

怒涛の超高額買取

どれもこれも超高額で買取ります
スゴすぎてとっても言えないこの価格!
ソフマップのお店で体感してね!!

BUY 今月の買い筋 SPESIAL

ソフマップ オリジナル!! 買取ランク早見マーク
S ◀怒涛の超高額買取!!
A ◀とっても高額買取!
B ◀高額買取安定中!

スーパーファミコン 第3次スーパーロボット大戦 絶賛発売中!! S↑超高額買取

スーパーファミコン ドルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～ S↑超高額買取

スーパーファミコン ラスベガスドリーム 絶賛発売中!! S↑超高額買取

SFC
- ウイニングポスト S
- Jリーグサッカープライムゴール S
- シムアント B
- 初段 森田将棋 B
- スーパー大航海時代 A
- スーパーテトリス2+BomBliss B
- スーパーファミリーテニス A
- スーパーブラックバス A
- 対局囲碁ゴライアス S
- 大戦略エキスパート A
- 提督の決断 B
- 日本プロ麻雀連盟認定 プロ麻雀 極 B

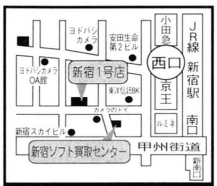
SFC
- パチンコ物語 パチスロもあるでよ!! A
- 早指し 二段森田将棋 S
- モノポリー A
- ヨーロッパ戦線 A
- ラスベガスドリーム S

MD
- エル・ヴィエント B
- 三国志 III A
- シャイニングフォースII 古えの封印 S
- 雀偵物語 B
- スーパーファンタジーゾーン B
- ストリートファイター2ダッシュプラス S
- 提督の決断 A

PC
- イース I・II S
- マジカルチェイス S
- 麻雀学園（ビデオ付）S
- 天外魔境（SCD）限定版 S
- 三国志 III A

NEO
- ラストリゾート A
- ビューポイント A
- SAMURAI SPIRITS S

▼直接ご来店の方はこちらをご覧下さい



TOKYO SHINJUKU
03-3343-7381

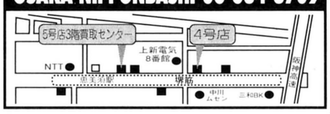
TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827



OSAKA NANBA



OSAKA NIPPONBASHI 06-634-3709



次・号・予・告

特集
じょうずな買取センター利用方法お教えします
年末年始高額買取リスト報告
乞、御期待

お申込み方法

1. 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）、印鑑（個人印）を一緒にお持ち下さい。
2. その場にて査定後、即現金をお支払いします。
3. 直接店頭にこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。

※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

ファミコン売るなら 株式会社ソフマップ

直接ご来店頂けない方はこちらにお問い合わせ下さい
フリーダイヤル 0120-009-596
日本ファミコンクラブ：〒116東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター 日本通運 尾久物流センター内

買取500円UP券 ファミコン通信11/26～12/10

ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取 ソフマップ 高額買取

この券をお持ちのお客様は1枚につきゲームソフトを1本500円UPで買取ります。有効期限11/26～12/10。ソフト買取センターPart2、新宿ソフト買取センター、大阪ソフト買取センターで有効。

全国通信販売!!

買いたい人 （商品価格は消費税別です。）

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古） 消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥14980	¥13800
ファミコン	¥5980	¥3800
ゲームボーイ	¥5980	¥4800
ツインファミコン		¥9800
PCエンジン		¥6800
PCエンジンコア		¥6800
PCエンジンコア 2	¥9980	¥7800
PCエンジンDUO	¥27980	¥24800
PCエンジンDUO-R	¥29800	¥25800
スーパーCD-ROM	¥18980	¥17800
CD-ROM システムVer2.1		¥9800
PCエンジン LT		¥48000
メガドライブ		¥6800
メガドライブ 2	¥8980	¥7800
メガ-CD		¥17800
メガ-CD 2	¥20980	¥19800
ワンダー・メガ		¥39800
NEWワンダー・メガ	¥44980	¥39800
ゲームギア+1（ソニック）	¥11980	¥9800
ゲームギア+1（なぞぷよ）	¥11980	¥9800
ゲームギア		¥7800
PCエンジンGT		¥19800
ネオ・ジオ	¥33980	¥29800
レーザーアクティブ	¥74800	
MEGA-LDパック	¥34800	
LD-ROMパック	¥34800	
カラオケパック	¥16800	
ディスクシステム		¥2800

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11：00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日２日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各１本限り受付けます
目玉商品は中古品との交換はできません
11/27（土）A.M.11：00受付開始

すべて先着50名限り

新作ソフト予約受付中

スーパーファミコンソフト 新品 税込		メガドライブソフト 新品 税込	メガCDソフト 新品 税込
•餓狼伝説２ TEL	•スーパーバレー 2 ¥1,980	•サンダーフォース 4 ¥480	•ヘビーノバ ¥ 480
•スーパーダンクショット ¥ 980	•大仁田 厚FMW ¥1,980	•ゴールデンアックス3 ¥1,980	•プロ野球スーパーリーグ（CD）¥1,980
•ヒューマンベースボール ¥1,980	•SDガンダム外伝2 円卓の騎士 ¥1,980	•ＭＤ餓狼伝説 ¥1,980	•らんま1/2白蘭愛歌 ¥1,980
	•聖剣伝説 2 ¥2,980	•エクスランザー ¥1,980	•スイッチ ¥1,980

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アークススピリッツ	6980	4800
アウターワールド	2980	2800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	5800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	980	600
アクトレイザー２	7980	5800
アルバートオデッセイ	5980	3800
怒りの要塞	1980	1800
ウイザードリー５	3980	3800
ウイニングポスト	9980	7800
ウイングコマンダー	2980	2800
エイリアン 3	2980	2800
SDガンダム外伝２	2980	2800
エストポリス伝記	6980	5800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ	2480	2400
エキゾーストヒート 2	2980	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	×	1800
大仁田 厚 FMW	2980	2800
オセロワールド	6980	5800
弟切草	×	6800
餓狼伝説	3980	3800
餓狼伝説 2 11／26	7980	×
がんばれゴエモン	×	2800
SD機動戦士ガンダム２	6980	5800
キャプテン翼 III	×	1400
キャプテン翼 IV	3980	1800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クレヨンしんちゃん	3980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
ゴーストスイーパーGS美神	4980	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
ザグレイトバトル III	2980	2800
サザンアイズ	5980	3200
サラブレットブリーダー	6980	5800
三国志 III	11980	8800
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	7980	6800
シムアント	8980	7800
シムシティー	×	5400
ジャングルウォーズ 2	4980	3800
重装機兵ヴァルケン	5980	4800
樹帝戦紀	6980	4800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
シルヴァサーガ２	3980	3800
神聖紀オデッセリア	×	4800
新日本プロレス	6980	5800
真・女神転生	×	4800
スーパーアレスタ	×	3800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スーパーエアダイバー	×	5800
スーパーF-1サーカス2	4980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	×	3800
ＳガチャポンガンダムＸ	×	4800
Ｓキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	×	4400
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
鈴木亜久里のＦ１ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スーパー３Ｄベースボール	4980	4800
スターフォックス	2980	1800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクショット	1980	1800
スーパーテトリス２	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ストリートファイターII	×	1400
ストリートファイターIIターボ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀	×	5800
スーパー信長の野望	×	6800
Ｓ信長の野望全国版	6980	6400
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	7980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーファミリーテニス	×	5800
Ｓファイヤープロレス	2980	1200
Ｓファイヤープロレス２	4980	3800
スーパーファミスタ	×	2800
スーパーファミスタ２	5980	4800
Ｓフォーメーションサッカー	×	1400
Ｓフォーメーションサッカー２	3980	3800
スーパーブラックバス	7980	6800
Ｓプロベースボール２	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	5800
スーパー麻雀大会	7980	7200
Ｓマリオコレクション	6980	6400
スーパーマリオワールド	4980	3800
スーパー桃太郎電鉄 II	×	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
聖剣伝説 2	3980	3800
セプテントリオン	5980	4800
ゼルダの伝説	×	1800
戦国伝承	2980	2800
全日本プロレス	3980	2800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドＳＦＣ	2980	2800
ソニックウイングス	4980	4800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Ｓロボット大戦	7980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
高橋名人の大冒険島	×	2800
WWFロイヤルランブル	3980	3800
ダライアスフォース	2980	2800
超攻合神 サーディオン	980	800
超時空要塞マクロス	×	6800
超魔界村	×	1800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	3980	2800
デビルズコース	×	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	3800
天舞スピリッツ	9980	4800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト５	5980	3200
ドラゴンボールZ 超武闘伝	3980	2200
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
ＤＢＺ 超武闘伝2 12／中	6980	×
トルネコの大冒険	TEL	TEL
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
パイロットウイングス	4980	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー！魔法世界	3980	3800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語/パチスロ	6980	6800
バットマンリターンズ	980	800
バトルドッジボールII	3980	3800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ２	6980	5800
遥かなるオーガスタ	×	5800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	3200
パワーアスリート	×	2800
半熟英雄	×	1400
ヒーロー戦記	2980	2200
美少女雀士スーチーパイ	5980	5800
美少女戦士セーラームーン	3980	2800
ヒューマンベースボール	2980	2800
飛龍の拳Ｓハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー４	×	2800
ファイナルファンタジー５	5980	2200
F.F.U.S.A.ミスティック	4980	3800
ファイナルセット	3980	3800
ファイナルファイト	×	1200
ファイナルファイトガイ	×	3200
ファイナルファイト２	1480	1300
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	×	2400
ブレスオブファイア	×	2800
プロ麻雀 極（きわめ）	7980	6800
プロフットボール 93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳６	×	3800
Pop'nツインビー	3980	2800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
摩訶摩訶（マカマカ）	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	3400
マジックジョンソン	4980	3200
魔蛇羅 2	5980	4800
マリオとワリオ	3980	2800
マリオカート	6980	5200
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	5800
メタルマックス 2	6980	4200
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	2980	2800
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	×	2800
46億年物語	×	5800
ラッシングビート	1480	1400
ラッシング・ビート乱	2980	2800
らんま1/2 町内激闘篇	×	1800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	×	3200
らんま1/2朱猫団的秘宝	7980	5800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
龍虎の拳	7480	5800
レナス	×	2800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	2800
ロマンシング・サガ２ 12/10	9980	×
ワールドヒーローズ	4980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	680	600
ヨッシーのロードハンティング	980	800
X-ZONE	1980	1800
CPSファイター	7980	6800
スーパースコープセット	4980	3800
ファイティングスティック	5980	3800
Ｆスティック マルチ	7980	4800

PCエンジン

タイトル	新品	中古
アイドル花札（ハッカー）	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀２（ハッカー）	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	1980	1800
ストリートファイターII'	1980	1800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	1980	1800
TVスポーツアイスホッケー	1980	1800
ファイヤープロレス３	980	800
ボディコンクエストII（ハッカー）	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード(ハッカー)	7980	4800
アベニューパッド6	2980	2200
コードレスパッド	3980	1800
ファイティングスティックPC	2980	2800
セーブくん	5980	3200

CD-ROM

タイトル	新品	中古
アヴェンジャー	980	400
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	6800
悪魔城ドラキュラX	6980	4800
AYA(アヤ)	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	1200
1552天下大乱	×	3800
井上麻美この星に	3980	2800
イメージファイト II	4980	2800
ウィザードリィ 5	2980	1800
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	1980	1800
宇宙戦艦ヤマト	5980	3800
うる星やつら	×	2800
A列車で行こう III	6980	4800
Orgelオルゴール	×	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
機動警察パトレイバー	5980	4800
CAL II	1980	1800
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	4800
グラディウス II	1980	1800
クレストオブウルフ	1980	1800
ゲート・オブ・サンダー	×	1400
コズミックファンタジー２	×	1400
コズミックファンタジー３	×	2800
コットン	5980	4200
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	×	2800
三国志 III	9980	6800
三国志 英傑天下に臨む	×	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	3800
雀偵物語 2 出動編	×	2400
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
真・女神転生 11／下	6980	×
スーパーリアル麻雀	5980	3800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Ｓシュヴァルツシルト	×	2800
Ｓシュヴァルツシルト２	×	4800
スナッチャー	4980	2800
聖竜伝説モンビット	×	3800
ゼロヨンチャンプ２	6980	5800
卒業	5980	5800
ダンジョンエクスプローラII	×	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス 2036	×	4800
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	×	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	2200
天外魔境.風雲カブキ伝	2980	1800
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	×	4200
トップをねらえ!	×	3400
トップをねらえ 2	1980	1800
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	1980	1800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	2800
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4200
バニラシンドローム	4980	3800
原由子眠れぬ夜の小さなお話	3980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	2200
ファイティングストリート	×	2800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	3800
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	2980	2400
麻雀オンザビーチ	3980	3200
麻雀クリニックスペシャル	5980	4200
マイト＆マジック	×	800
マイト＆マジック３	4980	3800
魔物ハンター妖子魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子遠き呼び声	5980	4800
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
夢幻戦士 ヴァリス	980	800
メタルエンジェル	5980	4800
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
CD幽☆遊☆白書	3980	3800
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	6980	5800
らんま1/2	1980	1800
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3400
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	3800
スーパーシステムカード	9780	6800

メガドライブ

タイトル	新品	中古
アイラブミッキー＆ドナルド	1680	1600
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	2800
エクスランザー	2980	2800
エコーザドルフィン	4980	4800
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
尾崎直道のスーパーマスターズ	2480	2300
餓狼伝説	2980	2800
ガンスターヒーローズ	4980	3200
ガントレッド	5980	4400
ゴールデンアックス３	2980	2800
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	980	800
Ｇ－ＬＯＣ	2580	2400
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	1980	1800
シャイニングフォース２	5980	4800
修羅の門	1980	1800
スーパー忍 2	1880	1800
ストリートファイターII'プラス	6860	5800
スプラッタハウスPART3	4980	2800
ソニックザヘッジホッグ２	2280	2200
チェルノブ	2980	1800
ドラえもん夢どろぼう	2980	1400
ドリームチームUSA	3980	2800
忍者武雷伝説	480	400
信長の野望全国版	4980	3800
PGAツアーゴルフ II	2580	2800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	2980	2800
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1880	1800
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	2980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ５	480	400
ファイタースティック	3980	1800
CPSファイター	7980	5800

メガCD

タイトル	新品	中古
アークス１.２.３	6980	3800
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	5800
アネット再び	5480	3800
アフターバーナー 3	1980	1800
ウイニングポスト	6980	4800
ウルフチャイルド	2480	2200
Ａランクサンダー	5980	3200
江川卓のスーパーリーグCD	5980	4200
ぎゅわんぶらあ自己中心派２	×	3800
クイズスクランブルスペシャル	880	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	2980	2800
コズミックファンタジー	1980	1200
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志 III	3280	2800
サンダーホーク	5980	3800
サンダーストームFX	1480	1400
ジャガーXJ220	2980	2800
雀豪ワールドカップ	5980	3800
シルフィード	5980	5800
スイッチ	2980	2800
セガクラシック	2980	2200
CDソニックザヘッジホッグ	5980	4200
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1300
電忍アレスタ	4980	2800
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2800
ノスタルジア 1907	1980	1800
バリアーム	1980	1800
ファイナルファイト	1680	1400
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	980	800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	×	2800
メガシュヴァルツシルト	2980	2800
ゆみみみっくす	×	2800
らんま1/2白蘭愛歌	3980	3800
ルナザシルバースター	2980	1800
ロードブラスターFX	×	4200
笑うせえるすまん	5480	3800

ネオジオ

タイトル	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	×	11800
ＡＳＯ 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説 2	×	14800
キングオブモンスターズ	×	7800
キングオブモンスターズ２	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ＆ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	×	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	TEL	TEL
ジョイジョイキッド	×	9800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	×	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	×	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800
ナム 1975	×	9800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	10800	9800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	×	7800
ベースボールスターズ２	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	×	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	×	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	×	7800
ワールドヒーローズ	16800	7800
ワールドヒーローズ２	×	16800
アラジン 11/26	6980	×
アルカエスト 12/17	6980	×
アレサ 11/26	6980	×
イース 4 11/19	6980	×
イーハトーヴォ物語	6980	6800
エアーマネジメント2	9980	6800
F-15ストライクイーグル11/26	6980	×
風のシルフィード	3980	3800
がんばれゴエモン２ 12/22	6980	×
クラシックロード	7980	×
新桃太郎伝説 12/24	6980	×
R-TYPE 3 12/中	6980	×
スーパーカジノ	5980	4800
スーパー人生ゲーム 12/24	6980	×
スズカエイトアワーズ	5980	4800
スーパー大航海時代２ 12/下	8980	×
Ｓチャイニーズ２	6980	×
Ｓファイヤープロレス３ 12/17	6980	×
す～ぱ～ぷよぷよ12/上	5980	×
全日本プロレス' 12/下	6980	×
武田修宏のＪサッカー 11/26	5980	×
テトリス武闘外伝 12/17	5980	×
ドラゴンクエスト1・2 12/18	9880	×
信長の野望覇王伝 12/9	9980	×
バイキングの大迷惑	2980	2800
バトルマスター 11/19	6980	×
東尾修スーパープロ野球	4980	4800
セーラームーンR 12/下	6980	×
ヒューマンＧＰ２ 12/3	6980	×
ファイアーエムブレム12/14	9800	×
フラッシュバック12/上	6980	×
本格麻雀 徹萬	5980	4800
モータルコンバット12/17	6980	×
遊人雀獣学園 11/19	6480	×
幽遊白書 12/22	6980	×
ロックマンX 12/17	6980	×
イース 4 12/22	5980	×
Ｓリアル麻雀Ｐ４カスタム12/上	6980	×
マーシャルチャンピオン12/17	5980	×
マジクール	4980	×
アイルトンセナモナコ２	2280	2200
アラジン 11/19	5460	×
クライング	880	800
コラムス３	4760	3200
ジュラシックパーク	4980	3200
ソニックザヘッジホッグ	1880	800
大平記	480	400
バンパイアキラー 12/10	5980	×
ファンタシースター４ 12/上	5980	×
フラッシュバック 12/上	5980	×
リーサルエンフォーサーズ	6980	×
Vay（ヴァイ）	5460	×
シムアース	980	800
デバステイター	1280	1200
ナイトラップ 11/19	5980	×
リーサルエンフォーサーズ	6860	×
餓狼伝説スペシャル 年末	TEL	TEL

税別価格です。

〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32－1
エマーソン 年中無休 通販部係
☎053－433－9900 受付時間（AM11：00～PM8：00）
FAX053－435－5454 FAXでも受付けています 現金書留でも受付けします

フランチャイズ店募集（静岡県内）

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 11／26	氏名（フリガナ） 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名 未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	（フリガナ） 印
住所 〒 （フリガナ）				送金方法	郵便・銀行
				TEL	－ －

Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

26日	**■武田修宏のスーパーカップサッカー＜ジャレコ＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間書店＞ 8800円/バックアップカートリッジ
26日	アラジン＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
26日	スーパーH.Q. クリミナルチェイサー(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ
26日	実戦! パチスロ必勝法＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
26日	F-15 スーパー ストライクイーグル＜アスミック＞ 9600円/カートリッジ
26日	鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ
26日	アレサ＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 8500円/バックアップカートリッジ
26日	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9980円/カートリッジ
26日	アルディライトフット＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ
26日	ソウル＆ソード＜ザムス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL＜データイースト＞. 9000円/バックアップカートリッジ
27日	ガイア幻想紀＜エニックス＞ 9800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
3日	NBAﾌﾟﾛﾊﾞｽｹｯﾄﾎﾞｰﾙ'94 ﾌﾞﾙｽﾞVSｻﾝｽﾞ＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
3日	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
3日	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ
9日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
10日	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
10日	競馬エイトSpecial～マル秘馬券購入術～＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
10日	決戦!ドカポン王国Ⅳ-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円/バックアップカートリッジ
10日	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円/バックアップカートリッジ
10日	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
17日	**■パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ**
17日	モータルコンバット 神拳降臨伝説＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
17日	ドラッキーの草やきう＜イマジニアズーム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
17日	ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ
17日	スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/カートリッジ
17日	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラッシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
17日	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円/カートリッジ
17日	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円/バックアップカートリッジ
17日	R-TYPEⅢ＜アイレム＞ 9800円/カートリッジ
17日	ドラゴンボールZ 超武闘伝2＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
17日	ワンダラスマジック＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
18日	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8900円/カートリッジ
22日	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 9400円(予価)/カートリッジ
22日	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書＜ナムコ＞ 9600円/カートリッジ
22日	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円/カートリッジ
22日	キング・オブ・ザ・モンスターズ2＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
22日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
22日	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
22日	がんばれ大工の源さん＜アイレム＞ 8900円/カートリッジ
22日	フラッシュバック＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
22日	へべれけのぽぷーん＜サンソフト＞ 8200円/カートリッジ
24日	**■リトル・マジック＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ**
24日	新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	NFLﾌﾟﾛﾌｯﾄﾎﾞｰﾙ'94＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
24日	モンスターメーカー3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円/バックアップカートリッジ
24日	北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道＜東映動画＞ 9700円/カートリッジ
24日	テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 8000円/カートリッジ
24日	ヒューマングランプリ2＜ヒューマン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
25日	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円/カートリッジ
28日	**■全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ**
28日	サッカーキッド＜やのまん＞ 8800円(予価)/カートリッジ
29日	**■スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
上旬	す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 8200円(予価)/カートリッジ
下旬	オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	美少女戦士セーラームーンR＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
下旬	横山光輝 三国志2＜エンジェル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	ロックンロールレーシング＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ
'94年1月7日	**■バトルトード イン バトルマニアック＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ**
'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 9300円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
'94年1月8日	**■スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年1月14日	必勝スリーセブンファイター＜バップ＞ 9500円/カートリッジ
'94年1月21日	ファイアーエムブレム 紋章の謎＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年1月21日	スーパーテトリス2 BomBliss限定版＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円/カートリッジ
'94年1月28日	緋王伝～魔物達との誓い～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	ザ・ニンジャウォーリアーズ～アゲイン～＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月29日	ブレインロード＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'94年1月29日	トップマネジメントⅡ＜光栄＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'94年1月中旬	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
'94年1月中旬	カブキロックス＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	**■ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年1月下旬	**■鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 12800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月下旬	スーパーヅガン ハコテン城からの招待状＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年1月下旬	魔神転生＜アトラス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	スーパー本命 GI制覇＜日本物産＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム・バンダイ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム＜ザムス＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	**■ウルフェンシュタイン3D＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ**
'94年2月18日	**■ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー＜パック・イン・ビデオ＞ 9500円/カートリッジ**
'94年2月18日	**■宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年2月18日	ダービースタリオンⅡ＜アスキー＞ 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月18日	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月25日	ファーストクイーン オルニック戦記＜カルチャーブレーン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月25日	キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ
'94年2月25日	大航海時代Ⅱ＜光栄＞ 11800円/バックアップカートリッジ
'94年2月中旬	スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月中旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 11000円/カートリッジ
'94年2月下旬	**■スーパートロール アイランド～幸せをあげる～＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ**
'94年2月下旬	**■戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円/カートリッジ**
'94年2月下旬	**■パチスロランド～ぱちぱちコインの伝説～＜カロッツェリアジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	斬Ⅲスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	あらいぐまラスカル＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月	**■イデアの日＜ショウエイシステム＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
'94年2月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ストバスヤロウ将＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年2月	スーパーリアル麻雀PⅣ＜セタ＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	デザートファイター:砂の嵐作戦＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	すごいへべれけ＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
'94年2月	迦楼羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
'94年2月	FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	伊藤果六段の将棋道場＜アスク講談社＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	SDガンダムGX＜バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	ジーコ サッカー＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	真・女神転生Ⅱ＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月～3月	レミングス2＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月15日	**■岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
'94年3月18日	**■ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8900円(予価)/カートリッジ**
'94年3月中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月中旬	**●メルファンドストーリーズ＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月下旬	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月下旬	ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	**■フリフリガールズ(仮題)＜パウ＞ 8900円/カートリッジ**
'94年3月	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年3月	タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円(予価)/カートリッジ
'94年3月	サウンドファンタジー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	スーパードラッケン＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン＜データイースト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	NHLプロホッケー'94＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年3月	MOTHER2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	エスパークス＜トミー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	サンサーラナーガⅡ＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	Vガンダム＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
'94年3月	バックス・バニー(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ファイトだポン!＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	機動警察パトレイバー＜ベック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	**●実況パワフルプロ野球'94＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	**●ファイナルファンタジーⅥ＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年3月～4月	スーパーロボット大戦EX＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	SLAM DUNK＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年4月22日	メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 9300円/カートリッジ
'94年4月下旬	ダウン・ザ・ワールド＜アスキー＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年4月	**■ジグザグキャット～ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ～＜デンズ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年4月	ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年5月下旬	押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年5月	スーパーウルトラベースボール'94＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年7月～8月	**■シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年8月	**■スーパーウルトラサッカー＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年8月～9月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年10月	飛龍の拳コレクションⅠⅡⅢプラスワン＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年9月～10月	負けるな!魔剣道2(仮題)＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	**■つり太郎(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	フェーダ＜エンブレム オブ ジャスティス＞＜やのまん＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■中嶋悟F1 HERO SPIRITS＜バリエ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 8900円/カートリッジ
	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	Jリーグ エキサイトステージ'94＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
	ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ
	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
	かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ
	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
	ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
	永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
	トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ・心理ゲームⅡ＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	CIVILIZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	バトルZEQUE伝＜アスミック＞ 9800円/カートリッジ
	南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
	ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ ブルークリスタルロッド＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
	ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンクエストⅥ＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
	GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
	F-1 GRAND PRIX PARTⅢ(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	新・熱血硬派 くにおたちの挽歌(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	いただきストリート2＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	パチ夫くんSPECIAL2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	元祖! パチンコ王(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	元祖! パチスロ日本一(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	パワースライド(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	新ジャングルの王者ターちゃん＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	おざなりダンジョン＜セタ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパー インディ チャンプ(仮題)＜FORUM＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	バイクレース(仮題)＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

11月発売のソフト

26日	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	ファミスタ'94＜ナムコ＞ 3900円/カートリッジ
1日	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞ 4980円/カートリッジ
10日	チップとデールの大作戦2＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ
17日	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 6800円/バックアップカートリッジ
17日	囲碁指南'94＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
22日	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
上旬	なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
下旬	けろけろけろっぴの魔法の国伝説＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円/カートリッジ
'94年1月下旬	ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	アルマジロⅡ＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

26日	フェイスボール＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
26日	ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
26日	クイズDE学園祭＜ナグザット＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94＜ハドソン＞ 6800円(予価)/Huカード
10日	伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
10日	秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	信長の野望・全国版＜光栄＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	マーシャルチャンピオン＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	闇の血族 遥かなる記憶＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
17日	スーパーリアル麻雀PⅣカスタム＜ナグザット＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
19日	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	イースⅣ＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	スーパーダライアスⅡ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
24日	セクシーアイドル麻雀＜日本物産＞ 8500円/スーパーCD-ROM専用
24日	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

25日	■真・女神転生＜アトラス＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年3月2日	■餓狼伝説2＜ハドソン＞　6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	吉本新喜劇＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月28日	格闘覇王伝説アルガノス＜インテック＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月上旬	フォーメーションサッカーオンJリーグ＜ヒューマン＞　6500円(予価)/Huカード
'94年1月上旬	ソル:モナージュ＜アイレム＞　7700円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	スターブレイカー＜レイ・フォース＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月25日	■パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	■チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　4800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月26日	■龍虎の拳＜ハドソン＞　6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月下旬	魔法の少女シルキーリップ～3人の女王候補～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	■ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	アトラス＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	初恋物語＜徳間書店インターメディア＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	美少女戦士セーラームーン＜バンプレスト＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年4月	アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年4月	FRAY CD -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年5月	■ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年7月	■餓狼伝説スペシャル＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	KO世紀 ビースト三銃士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	プリンセス・ミネルバ＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	●3×3EYES～三只眼變成＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

	■スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　4800円/CD-ROM
	■パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ＜ココナッツジャパン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円(予価)/Huカード
	麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご＜ナグザット＞　6400円/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードス島戦記II＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	風霧＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	卒業写真/美姫(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ぷよぷよCD＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ときめきメモリアル＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ネオ・ネクタリス＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	誕生～デビュー～＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	●スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

11月発売のソフト

26日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜セガ＞　6800円/カートリッジ
26日	アルシャーク＜ポリドール＞　8800円/CD-ROM
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞　8900円/バックアップカートリッジ
26日	Might and Magic III Isles of Terra＜CSK総合研究所＞　6800円(予価)/CD-ROM
26日	THE III RD WORLD WAR＜マイクロネット＞　7800円/CD-ROM
26日	MiG-29＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
26日	ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞　8800円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T. トーナメントファイターズ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
10日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円/カートリッジ
10日	ドラゴンズリベンジ＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
10日	夢見館の物語＜セガ＞　7800円/CD-ROM
10日	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
10日	ソニック・スピンボール＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
10日	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞　7600円/CD-ROM
17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
17日	オーサムポッサム＜テンゲン＞　8800円/カートリッジ
17日	ファンタシースター～千年紀の終りに～＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	遥かなるオーガスタ＜ティーアンドイーソフト＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	Jリーグプロストライカー完全版＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6800円/カートリッジ
22日	フラッシュバック＜サンソフト＞　8000円/カートリッジ
24日	バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞　7800円/カートリッジ
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/カートリッジ
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	大混戦＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
'94年1月21日	NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	■いしいひさいちの大政界＜セガ＞　7800円/CD-ROM
'94年1月29日	エアーマネジメントII・航空王をめざせ＜光栄＞　12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞　8000円/カートリッジ
'94年1月	■デビルズコース＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	龍虎の拳＜セガ＞　8800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	マイクロコズム＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	デビスカップ＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
'94年2月18日	スーパーベースボール2020＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
'94年2月25日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞　12800円/カートリッジ
'94年2月中旬	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　7800円(予価)/CD-ROM
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	F1 CIRCUS CD＜日本物産＞　8800円/CD-ROM
'94年2月	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
'94年2月	パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/CD-ROM

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月25日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	■ワイアラエの奇蹟＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	タイムドミネーター＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞　7900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'94年3月	V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	AX101＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'94年3月	ダンジョン・マスターII スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
'94年3月	WWFロイヤルランブル＜アクレイムジャパン＞　8900円(予価)/カートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞　8900円(予価)/カートリッジ
'94年4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM
'94年4月	レベル・アサルト＜ビクター エンタテインメント＞　8800円(予価)/CD-ROM
'94年3月～4月	グラインドストーマー＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'94年	真・女神転生＜シムス＞　7800円(予価)/CD-ROM
'94年	VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　7800円/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'94年	インディ・ジョーンズ アトランティスの運命＜ビクター エンタテインメント＞　8800円(予価)/CD-ROM
'94年	クレヨンしんちゃん　嵐を呼ぶ園児＜マーバ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■戦国伝承＜サミー＞　8500円/CD-ROM
	■アフター　ハルマゲドン外伝 エクリプス＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞　7800円/カートリッジ
	ぽっぷるメイル＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	アリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
	テクノクラッシュ(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
	デューン＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM
	F1(仮題)＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
	バーニングフィスト＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM
	モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	サージングオーラ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	デビルバスター(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
	エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	ハイブリッドフロント＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	マルチ野球(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/カートリッジ
	マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞　価格未定/カートリッジ
	うる星やつら(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	アウトランナーズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

26日	T.M.N.T.3～タートルズ危機一発～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
26日	UNO スモールワールド＜トミー＞　3980円[込]/カートリッジ
27日	カービィのピンボール＜任天堂＞　2900円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	ダックテイルズ2＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
10日	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
10日	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
10日	ピングー～世界で1番元気なペンギン＜ビーアイ＞　4200円/カートリッジ
17日	■怪獣王 ゴジラ＜バンダイ＞　3800円[込]/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞　4200円(予価)[込]/カートリッジ
17日	最後の忍道＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
17日	馬券王V3＜アスミック＞　6500円/バックアップカートリッジ
22日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
22日	ミッキーマウスV 魔法のステッキ＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
22日	ダウンタウンスペシャル　くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞　4800円/バックアップカートリッジ
12月	トムとジェリー2＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月7日	■バトルトード イン バトルマニアック＜メサイヤ＞　4200円[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月11日	スポット クールアドベンチャー＜ヴァージンゲーム＞　4200円[込]/カートリッジ
'94年2月上旬	武田修宏のエースストライカー＜ジャレコ＞　4900円[込]/カートリッジ
'94年2月中旬	■ONI IV 鬼神の血族＜バンプレスト＞　4980円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月中旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞　4800円[込]/カートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞　4200円/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	疾風!アイアンリーガー＜バンダイ＞　3500円[込]/カートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月	雀四郎2＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	WWFキング オブ ザ リング＜アクレイムジャパン＞　4200円[込]/カートリッジ
'94年3月	GB餓狼伝説2(仮題)＜タカラ＞　4800円[込]/カートリッジ
'94年3月～4月	テトリス フラッシュ＜任天堂＞　3900円[込]/カートリッジ
'94年4月	本命ボーイ(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	それゆけ!スピーディー・ゴンザレス＜サンソフト＞　3900円[込]/カートリッジ
	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
	フィジェッツ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
	ルクル＜ビック東海＞　4635円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
	ポコニャン!夢の大冒険＜東宝＞　3500円[込]/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	パチスロキッズ2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	ウェルカム　なかよしパーク＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	詰将棋＜アイマックス＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

12月発売のソフト

3日	魔導物語1～3つの魔導球＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
10日	なぞぷよ2＜セガ＞　4500円/バックアップカートリッジ
17日	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　4500円/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ
17日	ドナルドダックの4つの秘宝＜セガ＞　3800円/カートリッジ
17日	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞　3800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月	バトルトード＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	アラジン＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月	ソニックドリフト(仮題)＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ウイニングホース(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ
'94年	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
	スクラッチゴルフ(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
	剣勇伝説 YAIBA(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バスター・ファイト＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	エコー・ザ・ドルフィン(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM²で使用すると、CD・ROM²で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up
SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ 池袋東口店

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	バトルマスター ～究極の戦士たち～	9800円	7610円
	イースⅣ MASK OF THE SUN	9800円	7610円
	遊人 雀獣学園	8900円	6910円
	リディック・ボウ ボクシング	8400円	6520円
	パチスロラブストーリー	9800円	7610円
	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～	9800円	7610円
	龍虎の拳	9800円	6310円
	クラシック・ロード	9800円	6470円
	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー	8800円	6830円
	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇	9800円	7610円
	ソルスティスⅡ	9500円	7370円
	スーパーUNO	8500円	6600円
	仮面ライダー	9800円	7610円
	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	9600円	7450円
	装甲機兵ボトムズ ザ・バトリングロード	9800円	7610円
	ジミーコナーズのプロテニスツアー	8900円	6910円
	アクトレイザー2 沈黙への聖戦	9300円	7220円
	将棋 風林火山	8800円	6830円
	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版	9800円	7610円
	スズカエイトアワーズ	8800円	5800円
ファミコン	ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	5300円
	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	2890円
	ろくでなしブルース	7800円	5300円
	FC原人	5800円	3940円
	うしおととら 深淵の大妖	8800円	3860円
	バトルラッシュ(データック専用)	2800円	1900円
	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会(データック専用)	2800円	1900円
	大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲-	6800円	4620円
	ぷよぷよ	5900円	4000円
	テトリス フラッシュ	5900円[込]	3914円[込]
PCエンジン	ルイン 神の遺産	8800円	5980円
	SWORD MASTER	8300円	5640円
	GALAXY刑事GAYVAN	7800円	5300円
	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5300円
	マジクール	6800円	4620円
	パワーリーグ'93	6800円	4620円
	麻雀クリニックスペシャル	7800円	4750円
	スタートリング・オデッセイ	8200円	5570円
	幽☆遊☆白書	8800円	3860円
	メタルエンジェル	7800円	4780円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	フリントストーン	3880円	2630円
	雀皇登龍門	6800円	4620円
	スペース・ファンキーB.O.B.	8900円	6040円
	アルスラーン戦記	7800円	5300円
	ナイトトラップ	8800円	5980円
	アラジン	7800円	5300円
	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	8800円	5980円
	リーサルエンフォーサーズ	9800円	6660円
ゲームボーイ	ウルティマ 失われたルーン2	4900円	3330円
	女神転生外伝 ラストバイブルⅡ	5300円	3600円
	パチ夫くん	3980円[込]	2698円[込]
	ファミスタ3	4900円[込]	3326円[込]
	カットビロード	4800円[込]	3357円[込]
	アメリカ横断ウルトラクイズ PART4	3980円[込]	2698円[込]
	ロックマンワールド4	3900円[込]	2647円[込]
	ファミリージョッキー2 名馬の血統	4800円[込]	3357円[込]
ゲームギア	ULTIMATE SOCCER	3800円	2580円
	ソニック&テイルス	3800円	2580円
	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2580円
	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3730円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13081円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6159円[込]
ファミコン本体	14800円	6730円
ワンダーメガ2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	9400円
メガ-CD2	29800円	22100円
ゲームギア本体	19800円	9970円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27600円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32300円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	6710円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

○ミッキーのマジカルアドベンチャー (スーパーファミコン) ---- 1980円
○ドラゴンボールZ 超武闘伝 (スーパーファミコン) ---- 1980円
○ワールドサッカー (スーパーファミコン) ---- 3860円
○GOGO! ドッジリーグ (スーパーファミコン) ---- 3860円
○戦国伝承 (スーパーファミコン) ---- 4820円
○バトルドッジボールⅡ (スーパーファミコン) ---- 2890円
○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ (スーパーファミコン) ---- 3860円
○くにおくんの熱血サッカーリーグ (ファミコン) ---- 2890円
○パチ夫くん5 (ファミコン) ---- 2890円
○マイティファイナルファイト (ファミコン) ---- 2890円
○トップをねらえ! GunBuster Vol.2 (PCエンジン) ---- 950円
○CD電人 ロカビリー天国 (PCエンジン) ---- 3860円
○ゴールデンアックスⅢ (メガドライブ) ---- 1260円
○ミステリアム (ゲームボーイ) ---- 950円
○ポピュラス外伝 (ゲームボーイ) ---- 3200円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
11月26日	○早指し 二段森田将棋 14800円 ＜セタ＞
11月26日	○GP-1 8800円 ＜アトラス＞
11月下旬	○ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ 8800円 ＜バナレックス・バンダイ＞
12月1日	○日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極 9600円 ＜アテナ＞
12月3日	○オセロワールド 8700円 ＜ツクダ・オリジナル＞
12月3日	○イースⅣ 9800円 ＜トンキンハウス＞
12月10日	○第3次スーパーロボット大戦 9800円 ＜バンプレスト＞
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
12月中旬	○スーパーエアダイバー 8900円 ＜アスミック＞
12月中旬	○スーパー競馬 9700円 ＜アイマックス＞
12月中旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
12月	○超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー 8800円 ＜ザムス＞
ファミコン	
12月	○ろくでなしブルース 7800円 ＜バンダイ＞
PCエンジン	
12月下旬	○ラングリッサー ～光輝の末裔～ 7900円 ＜メサイア＞
12月下旬	○超兄貴 7200円 ＜メサイア＞
12月下旬	○超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング～ 7400円 ＜メサイア＞
12月下旬	○イースⅠ・Ⅱ 7800円 ＜ハドソン＞
'94年2月10日	○スタートリング・オデッセイ 8200円 ＜レイ・フォース＞
メガドライブ	
11月26日	○騎士伝説 9800円 ＜講談社総研＞
11月30日	○ガントレット 7800円 ＜テンゲン＞
ゲームボーイ	
11月26日	○女神転生外伝 ラストバイブル 5300円 ＜アトラス＞
11月27日	○クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ 3500円[込] ＜バナレックス・バンダイ＞
ネオジオ	
12月3日	○サムライスピリッツ 28000円 ＜エス・エヌ・ケイ＞

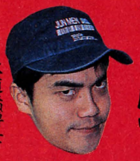
スーパーマリオ クラブ
SUPER MARIO CLUB

8人の戦士のなかから好きなキャラクターを選んで戦う格闘アクションゲーム。原作の雰囲気を良くとらえたグラフィックは、前作よりもレベルアップしている。攻撃や防御のパターンも多く、技の種類も豊富になり、必殺技に爽快感があるのが特徴だ。販売予想本数は120万本。



ドラゴンボールZ 超武闘伝2
スーパーファミコン ＜バンダイ＞
9800円 12月17日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月15日に調査したものです。



浅草キッドの特選裏ソフト



今週のオススメソフト

ボディー・ビル

発売元:ゴールドジム　価格:薔薇売り　ジャンル:2丁目の人気者

浅草キッド　はい、どーもー！　浅草キッドでーす。

玉　さあ、このコーナー、毎週全国のゲーマーから〝実際プレーさせてくれー〟ってウルサイったらありゃしない。

水　そりゃなかにはやってみたいと思う変態ゲーマーもいるだろうけどよ。なんかこのコーナー〝さわやかさ〟ってのがないんだよ。

玉　さわやかさ？

水　そう、下のスペースやってる加藤博一さんのコーナーってさわやかだろ。スポーツの汗って感じ。

玉　なるほどねえ。ならスポーツモノでも紹介すればさわやかになるんだ。それを早く言ってよ。今週はさわやかなスポーツソフトを用意しました！　その名も『ボディー・ビル』です。

水　なんかジメッとしてるなー。

玉　ボディービルはすばらしいスポーツなんですよ。なんていってもひとりでするスポーツですから。

水　協調性がなく、どうしようもない自己顕示欲のかたまりの人間がやるバカスポーツだよ！

玉　そんなこと言わずに聞いてくださいよ。このゲームストーリーが泣かせるんですから。まずカラダが貧弱なせいで、海へ行ってもまったく女の子にモテない男が、ボディービルを始めるんですよ。

水　そういう短絡的な思考回路の持ち主がやるんだよ。

玉　そして自ら肉体改造をして、大会出場し、また海へ行って今度は女の子にモテモテになる。いわば〝強い男への憧れゲーム〟です。

水　でこれってどうやってプレーするの？

玉　名作『ハイパーオリンピック』システムです。ただ、ボタンの連射によって、筋肉が付いたり付かなかったりするんです。

水　それだけか？　記録とかなんか出てくるの、ボディービルで？

玉　出ますよ～、首廻り、腕回り、腿廻りが何センチ太くなったか、とか、ウエストが昨日より５ミリ絞れたとかです。

水　ゲーム性が感じられないなあ。

玉　主人公はジムに行き、自分の鍛えたい筋肉用のマシンを選び、ひとり黙々とトレーニングに精を出します。

水　クライな～。

玉　大胸筋を鍛えたければ、ベンチプレス60キロから始めて、ボタンを連射！　大腿筋のときはレッグカールでボタン連射！

水　敵キャラも出てこないのか？

玉　出てきません。でもあまり毎日ジムに行くと、月謝が払えなくなり、金のためにホモ雑誌のモデルや、ホモビデオの出演などをやらなくちゃいけなくなります。

水　なんでそこまでして……。

玉　マッチョマンになるためにはしかたのない犠牲なのです。

水　そこまでしてねえ……エライ。

玉　そして、いざ大会に出場です。大会のまえに当日はく蛍光ビキニパンツを選びます。

水　選ぶとどうなる？

玉　どうにもなりません。ここからはもう己れとの戦いです。

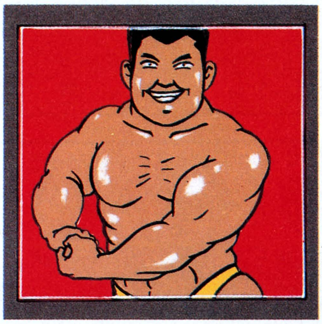
水　そうか、続けろ。

玉　出番まえには身体中にツヤ出しのオイルをタップリ塗ってください。そして壇上でニカッと笑ってポージング!!　やった～！

水　で感動のラストは？

玉　その会場にはシャワーがなくて、ヌルヌルのまま服を着て、不愉快な気分で会場を去るのです。

水　本当バカなスポーツだ～。



イラスト／むたこうじ



加藤博一の代打一発！

フリーエージェント制、その後

今年のオフ、球界を揺るがしているのがFA（フリーエージェント）制度。新ドラフトとともに、もっぱら新聞、テレビの話題の中心だ。さて、各球団のFA宣言選手もだんだん出揃ってきた。第１号として松永と駒田が宣言して以来、オリックスの石嶺、中日の落合、巨人の槙原といった大物が続々宣言した。引き留めに必死になる球団もあれば、去るものは追わずの姿勢を見せる球団もある。その引き留めの最大の方法が金。残留するも、移籍するも最後はやっぱり金の問題になる。とにかくこのFA制度は金がかかる。経営側と選手側の力比べになっているのが現状だ。

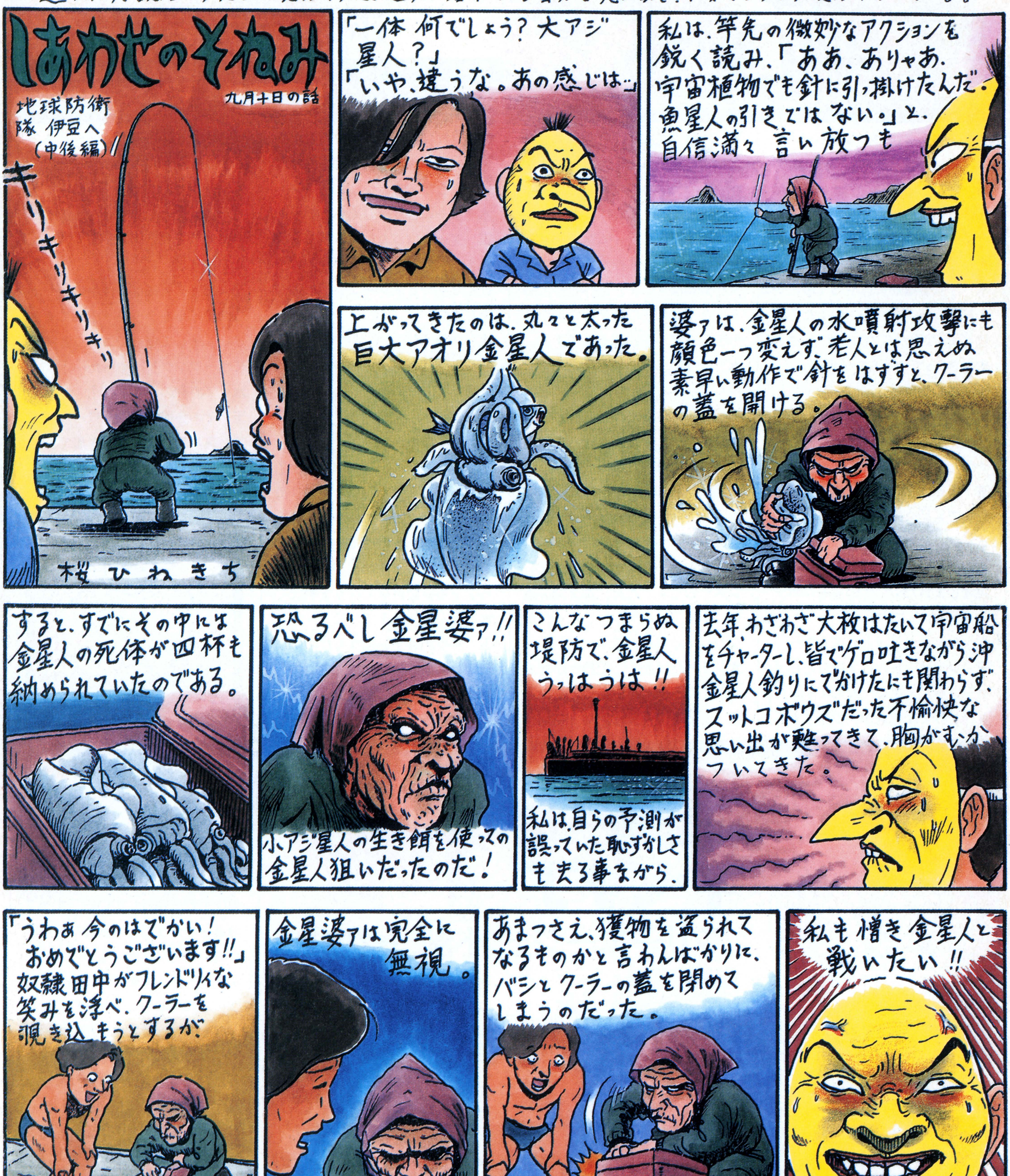
本来フリーエージェント制とは、選手の力を球団側がそれに見合った金額と契約年数で買い占めるものである。毎年コンスタントにいい成績を残していればもちろん高くなるし、平凡な能力だったらそれ相応の値段がつけられる。また、よその球団でプレーをしていた選手を入団させることにより、新たな血を導き入れ、よりチームを強くしていくという意味合いも多分に含まれている。ところが、だ。日本の場合、そういった要素よりも目につくのが、球団がイヤになったからとかコーチが嫌いだからとかいった理由が多い。さらに、FA宣言するのも、すでに移籍先と事前に交渉しておいてから、などのような裏工作がFA元年だというのに平気で横行している。すべての選手がそうだとは言わないが、自由契約的な状態になるのが怖いからけっきょく裏工作に出てしまう。これではしょうがない。

松永の言葉ではないが、プロ野球は夢を売るスポーツである。なのにこんなにドロくさい、失望を買うようなことばかりしていたら、ますますプロ野球の地位は堕ちてしまうだろう。やはり日本にはこんなビジネスライクな制度は似合わない。僕には日本の、演歌の心が染みついているのかもしれない。

イラスト／やくみつる

そろそろ「嫌葉書」の結果が気になってきた。気になると眠れない。布団の中で「嫌葉書」も何も一通も来ず、読者から完全に見捨てられ、途方に暮れている自分を想像し、不安でますます寝付けないでいる。

■作者もそろそろ嫌になってきたそねみシリーズも佳境へ突入!!……するかもしれない？





■1泊2日の旅なのにまだ1日目も終わっていないのはなぜ?の次号にコンティニューだにょ~ 手紙くれ!!



お待たせしました。きたる12月18日には、『ドラクエI・II』が発売されるぞ。そこで本誌では、発売日直前までの4週間、『ドラクエI・II』をどこよりも詳しく紹介していくので、楽しみにしてネ。





SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	エニックス　12月18日発売　9600円	12メガ

『I・II』のどちらからでも始められるぞ

『ドラクエI・II』を始めると、『V』のように制作者のクレジット表示がある。そのあとで、『I・II』がいっしょになった右のタイトル画面が出るのだ。『I』、『II』のどちらかを選んで遊ぼう。物語どおりに『I』、『II』と進んでもいいし、いきなり『II』から遊ぶことも可能だ。選んだあとは、むかし懐かしいオープニング曲とともに、それぞれのタイトルロゴが表示されゲームスタートとなるぞ。

I・IIのどちらからでも



⬅このようにどちらからでも遊べる。選ぶとそれぞれのタイトルが出るのだ。

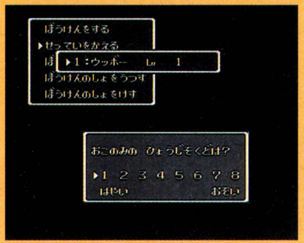
セレクトしよう



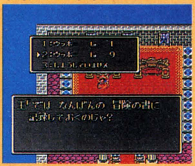


冒険の書を作って開始だっ!!

『I・II』になって復活の呪文(パスワード)がなくなり、冒険の書にセーブしてプレーできるようになった。そのため、それぞれのタイトル画面が出たあと、『I』、『II』別々の冒険の書が作れるのだ。ここで勇者の名前を決めて始めよう。



冒険の書にセーブ



⬆セーブできるファイルは、それぞれ3つある。

『ドラクエII』には豪華なオープニング入り

これがオープニング



⬅名前を入力すると、この画面からスタートするのだ。

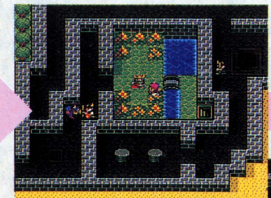
以前のドラクエタイムスでも紹介したが、『II』のほうには豪華なオープニングが用意されているぞ。これは、NES版の『ドラクエII』である『ドラゴンウォーリアII』に入っていたオープニングを移植したもの。オープニングストーリーの紹介からムーンブルク城がハーゴン軍団によって襲撃されるシーン、そして、いき逃れたひとりの兵士がローレシア城まで知らせに来るところが見られるのだ。しかもこのために、すぎやまこういちが作曲。それを聴きながら楽しめるゾ。

これは一大事だ



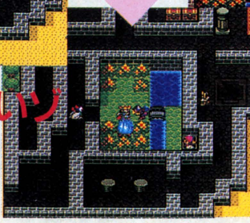


⬆ここはムーンブルクのお城。何やらただならぬ様子ですぞ。



⬅知らせにきた兵士が、モンスターに襲われてしまうのだ。

王様が危ないゾ



➡ついにムーンブルクの王様まで、モンスターに囲まれてしまった。



城が燃えている

➡何とか逃げ出した兵士が城を振り返ると、火の手があがっている。



⬅兵士がローレシアの王様にムーンブルク城のことを知らせている。

⬅ムーンブルク城はハーゴン軍団に襲われて火の海状態ですぞ!!

がんばる兵士



⬆兵士がヨロヨロとローレシア城までたどり着くのだ。

ドラゴンクエストI ラダトーム城～ラダトーム町

今回はラダトーム城と町を紹介するぞ。そこで新たに登場する、新システムについても詳しく紹介だ。



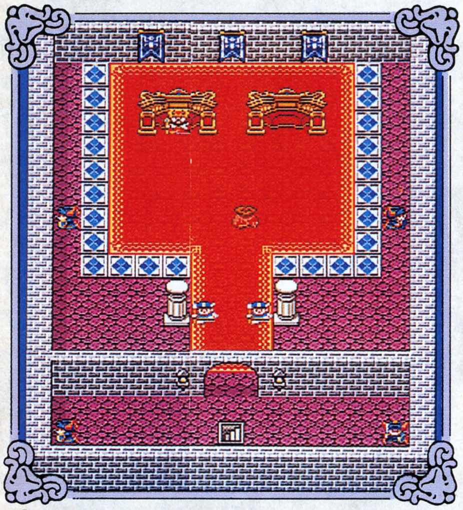
ラダトーム城

この城に、ロトの血をひいた勇者が現われたところから物語が始まるぞ。王様の話によると、竜王に光の玉を奪われて、このままだと世界が闇におおわれてしまうとのこと。しかも、ラダトーム城のお姫さまであるローラ姫が魔物にさらわれているのだ。王様からの贈り物を手に入れ、光の玉とローラ姫を救い出す冒険に旅立とう。

ラダトーム城は『I』の出発点でもあり起点になるところ。唯一冒険の書にセーブができる城だ。終了するときやセーブをするときは、ここの王様と話せばオーケーだぞ。



⬆勇者の右に見えるのがラダトームの城。その隣にあるのが、ラダトームの町だぞ。





⬆勇者の名前を入力すると、ここから始まる。ラダトームの王様は伝説の勇者が訪れるのを待っていたのだ。

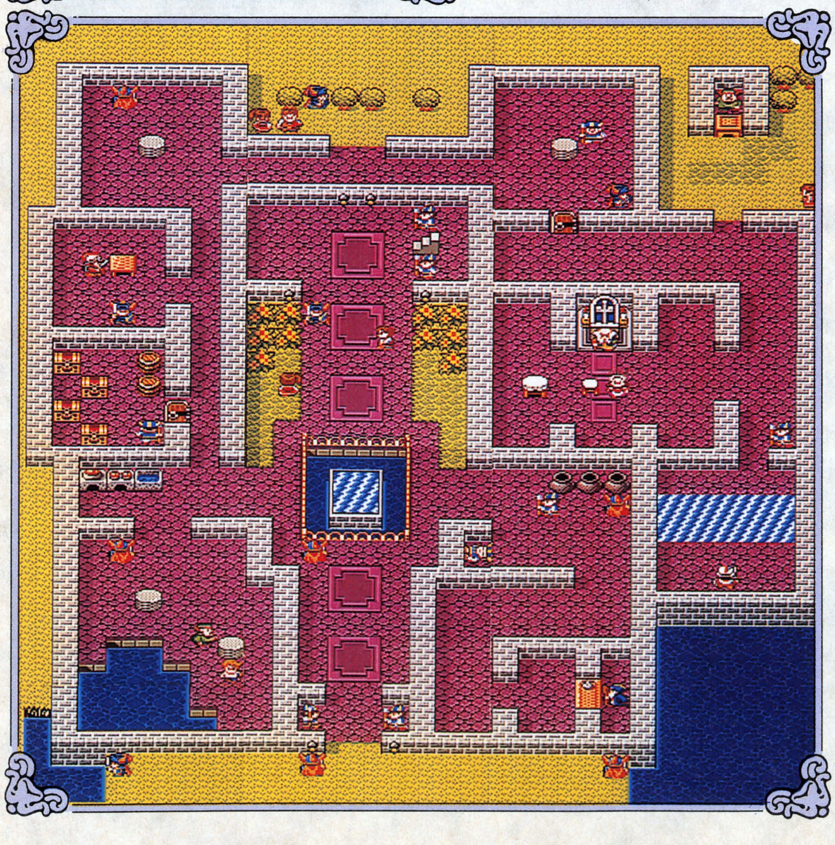


⬆竜王から光の玉を奪い返して、世界を救うのだ。さぁガンバレ。



⬆しかも、ローラ姫が行方不明とは。これは捜し出さなくてはならないぞ。

竜王から光の玉を取り戻せ



ツボのなかは何だろナ



⬆『V』のようにツボやタンスのなかを調べられるのだ。なかからアイテムが見つかることもあるぞ。

タンスのなかを調べよう

なんと『I・II』では『V』みたいに、ツボやタンスのなかを調べることができるのだ。なかには貴重な物が入っていることもある。しかも便利コマンドが使えるから、アイテム捜しが楽だぞ。



⬆タンスのなかもこのように。でも、勝手に調べていいのだろうか。

城・町マップ作成：小島伸行



ラダトームの町

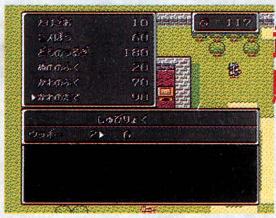
ラダトーム城にはお店がないので、武器や薬草などのアイテムを購入する場合はこの町を利用しよう。冒険へ旅立つまえにこの町に立ちよって、ラダトームの王様からもらったお金で、武具をそろえるのがいいぞ。またいらなくなったアイテムは、この町の宿屋のなかにある預かり所に預けておける。これは、スーパーファミコン版になって新たに登場した施設だ。そして、町の人にいろんな話を聞いて情報収集をすることを忘れずにね。ラダトーム城では聞けなかった情報が、聞けることがあるぞ。



⬆勇者の下にあるのがこのページで紹介しているラダトームの町だよーん。

装備を整えよう

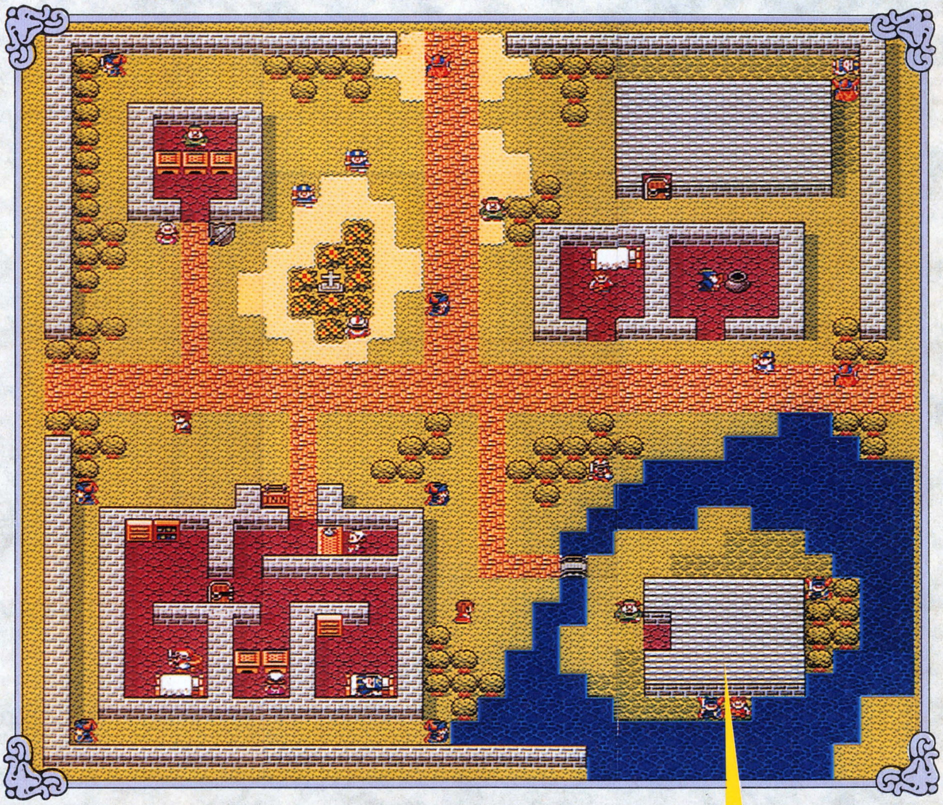
いきなり強い武器を買って攻撃重視にするのもいいし、ひととおり剣や防具をそろえるもいいぞ。お店のシステムは『V』のときと同じ。購入する武具の強さを見られたり、買った品物をその場で装備できてしまうのだ。



武器や防具を購入しよう

⬅このように、武具の強さの変化が、ひとめでわかるので購入しやすいぞ。

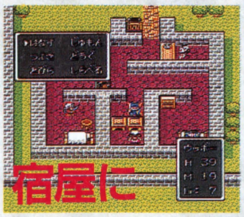
アイテム名	価格
たけざお	10G
こんぼう	60G
どうのつるぎ	180G
ぬののふく	20G
かわのふく	70G
かわのたて	90G



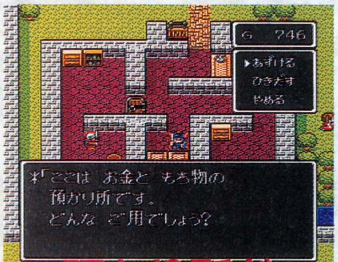
宿屋のなかに預かり所があるゾ

『ドラクエV』にあった預かり所が、なんと『I・II』にも登場するのだ。ファミコン版にはなかっただけに、これは驚いちゃうよね。『I』、『II』のいろんな町などに設置されていて、いつでも余ったお金や道具を預けておけるぞ。お金は1000ゴールド単位で預けられて、いつでも引き出し可能だ。

まず『I』で最初に預かり所が登場するのがこのラダトームの町。ここの宿屋のなかに、ファミコン版の『I』ではいなかった人がいて、預かり所をやっているのだ。



宿屋に



預かり所が

⬅⬇この町の宿屋に預かり所があるのだ。余ったお金や不要になった道具はここに預けてしまおう。

お金や道具を預けられる

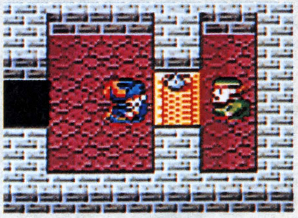


⬅預けたアイテムを選んで引き出そう。



➡いまはお金が少なくて預けられないけどね。

なかは道具屋



⬆屋根のなかは道具屋だ。ファミコン版より安くなった薬草を買おう。

アイテム名	価格
やくそう	10G
たいまつ	8G
りゅうのウロコ	20G

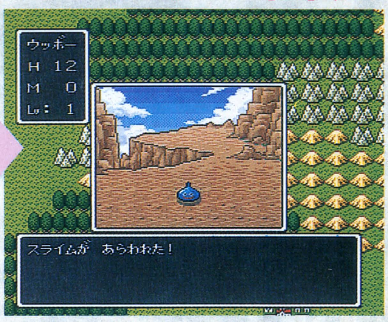
フィールドは危険がいっぱい

町や城の外に一歩でも出ると危険がたくさん。フィールド上では、さまざまなモンスターが襲ってくるぞ。一方的にやられてしまわないためにも、モンスターの特徴を頭のなかにたたき込んでおこう。モンスターはファミコン版のときと強さが違っているので要注意だ。

ラダトーム周辺に登場するモンスターは3種類。スライムなどの弱いモンスターしか登場しないが油断は大敵だぞ。とくに、ラダトームで装備を整えるまえにモンスターにあってしまったら、逃げたほうがよい。装備まえは弱いので、やられてしまう危険があるからだ。



モンスター出現



⬆➡フィールドをテクテク歩いていると、モンスターに遭遇するのだ。

ラダトーム付近に出現するモンスターたち

スライム



⬆『ドラクエ』シリーズでおなじみのモンスター。ぷよぷよしていて弱いぞ。

スライムベス



⬆スライムの色違いで、スライムよりも少し強いので注意しよう。

ドラキー



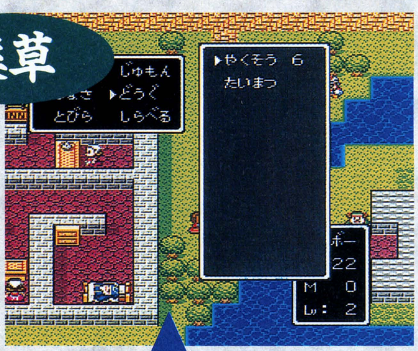
⬆この地方に登場するなかではいちばん強いぞ。身軽ですばしっこい奴だ。

ⅠとⅡではシステムが多少違うぞ

『ドラクエ』シリーズは出るたびにシステムが改良されてきた。そのため『Ⅰ』だけは、いまの『ドラクエ』シリーズとシステムが若干違う。プレーするときに混乱しないように気をつけよう。ここでは薬草とカギの違いを説明するぞ。

『Ⅱ』で登場するカギは、『Ⅴ』のように数種類あり、扉に合ったカギを持っていないと開かないようになっている。『Ⅰ』のカギは、一度使うとなくなってしまう。そのため扉を開けるたびにカギが必要になるのだ。また、『Ⅰ』のカギや薬草は6個までと持てる数が決まっていて、右の写真のようにアイテム欄に個数が表示されるぞ。『Ⅱ』のほうは『Ⅴ』と同じようにアイテム欄にひとつずつ表示されるのだ。

薬草



➡このように薬草とカギは持っている数が数字で表わされて、まとめて6個まで持てるのだ。

『Ⅰ』は一度にまとめてもてる

『Ⅱ』はひとつずつしか持てない



⬅アイテムはまとめてもつことができないので、このようにひとつずつ持つしかないのだ。これは『Ⅴ』のシステムと同じだよね。

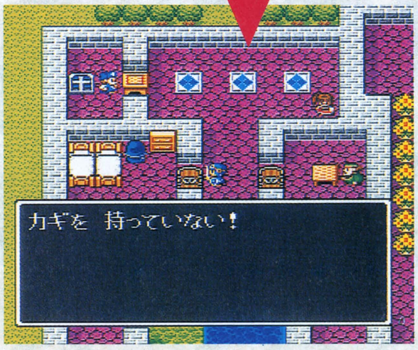
カギ



➡カギを使うとその場でなくなってしまう。そのため、扉の数だけカギが必要になるのだ。

『Ⅰ』は一度使うとなくなる

『Ⅱ』は何度使ってもなくならない



⬅扉に合うカギを持っていれば、何度でも開けることができるぞ。いまは冒険が始まったばかりなのでカギを持っていないけどね。

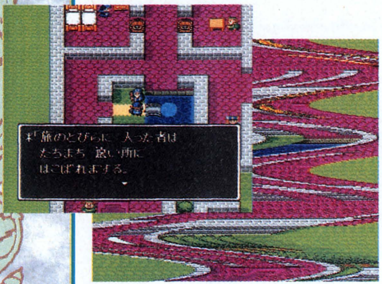
ドラゴンクエストII ローレシア城



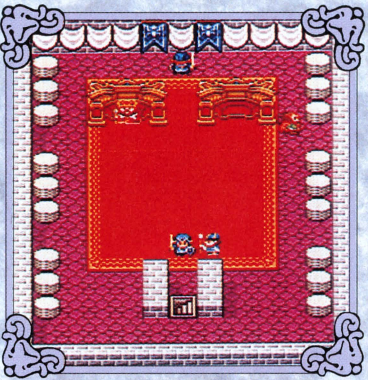


長いオープニングが終わると、いよいよ冒険が始まるぞ。装備を整えて旅立とう。そして、同じロトの血を分けた仲間を捜し出してパーティーを組むのだ。王様の話によると、仲間はサマルトリアとムーンブルクにいるらしい。まずは、北西にあるサマルトリア城を目指そう。城の外ではモンスターが襲ってくるので気をつけてね。

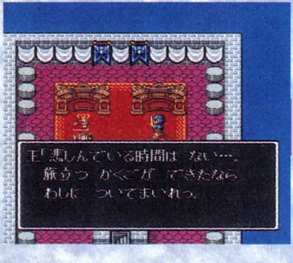
旅の扉を使うと



⬆旅の扉の上に乗ると、瞬時にして遠く離れた場所にワープすることができるのだ。遠くへ行くときは利用しよう。



さぁ、冒険の出発だぁ!!

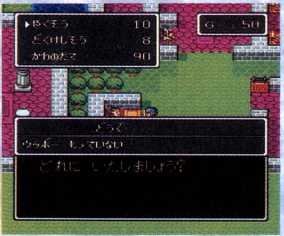


⬆ムーンブルク城からやってきた兵士が力尽きて倒れてしまった。



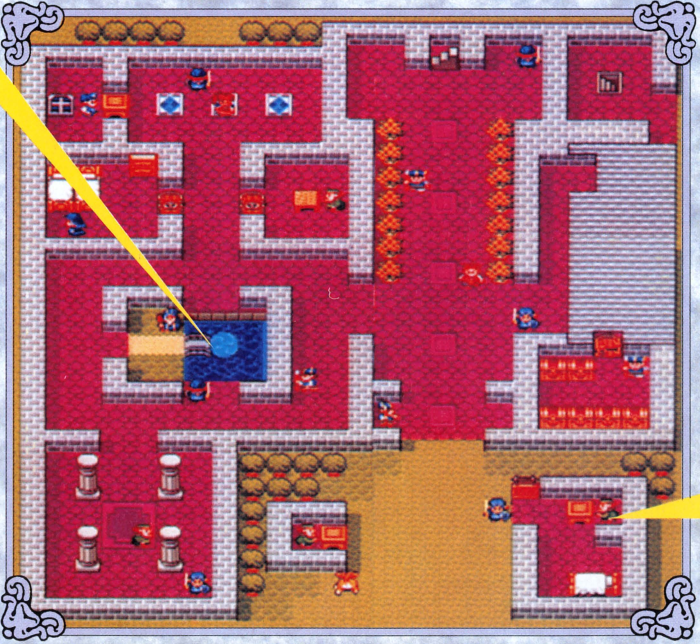
⬆同じロトの血を分けた人物が、ローレシア王子以外にふたりいるのだ。

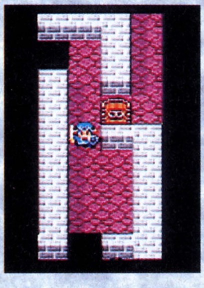
道具屋を利用しろ



⬆ここで、冒険に備えて薬草を多く買っておこう。

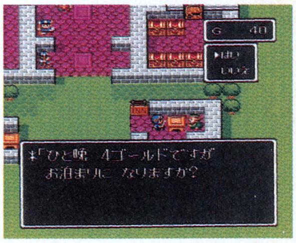
アイテム名	価格
やくそう	10G
どくけしそう	8G
かわのたて	90G





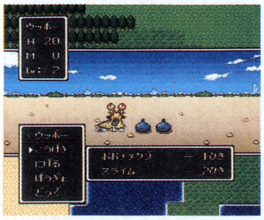
ここは扉があって進めない

宿屋ありマス



⬆敵と戦って傷ついたら、宿屋に泊まって体力を回復しよう。

ローレシア近辺に出現するモンスターたち



⬆戦闘シーンにこのような背景が用意されているのだ。

スライム



⬆『II』でも登場するスライム。相変わらず弱いが複数で襲ってくるぞ。

大なめくじ



⬆ヌメヌメした巨大なめくじ。スライムよりも、ちょっとだけ強いぞ。

アイアンアント



⬆体力は少ないが、守備力が高いのでけっこう苦労するかもしれないぞ。

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今回はいつもと違う場所から始まった秘技だけど、中身は同じだよーん。ゲームの隠しコマンドから特別なパスワードまで、とっても素敵な秘技が満載だよーん。よろしくね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2100ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD　セガ

なんと、テイルスが出てくるのだ

東京都　藤野信一（会員番号904049）

またまた、『ソニックCD』で新たな隠し画面が見つかった。11月26日号で紹介済みのサウンドテストの隠しコマンドを入力してから、表示されたナンバーをFM40、PCM12、SE11にセットしてスタートボタンを押すと、テイルスの隠し画面が見られるのだ。

しかもそれだけじゃない。その隠し画面を見たあとでゲームをプレーすると、キャラクターを自由自在に配置できるようになるのだ。ほかにも、タイムアタックモードを0秒でクリアーできたりするぞ。

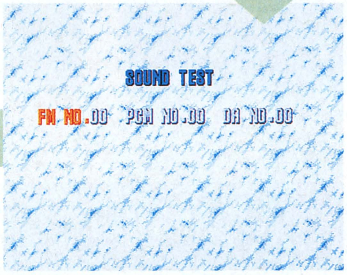
タイトル画面で



←この画面のときに右のコマンドを入力するのだよーん。

✚ボタンの下、下、下、左、右、Aボタンの順に押す

サウンドテスト



←コマンドの入力に成功すれば、この画面に切り替わってサウンドテストができるようになるぞ。

FM40、PCM12、DA11



←ここで、このようにセットしてからスタートボタンを押そう。新たな隠し画面が見られちゃうのだ。

隠し画面だ!!



←じつは、このテイルスの隠し画面には、秘密が隠されている。とにかくスタートボタンを押そう。

タイトル画面で



↑そして、ゲームを開始しろ。特別なことができるようになっているぞ。

タイムアタックだと

Bボタンを押すと



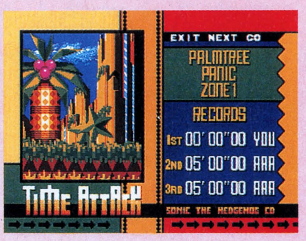
↑ゲーム中にBボタンを押すと、キャラクターをすり抜けられるように。

A、Cボタンでジャンプ



↑ふつうにゲームをクリアーするのなら、A、Cボタンでジャンプしよう。

クリアーすると



↑この状態でクリアーすると、クリアータイムが0秒になるのだ。

ノーマルゲームだと

Aボタンを押すと



↑エディットモード中にAボタンを押すとキャラクターが変わるのだ。

Bボタンを押して



↑Bボタンを押して、エディットモードに入ろう。戻るのもBボタンだ。

Cボタンを押すと



↑エディットモード中にCボタンを押すとキャラクターを配置するぞ。

これを使えば



↑画面を敵キャラクターでいっぱいに埋めつくすことだって可能だよ。

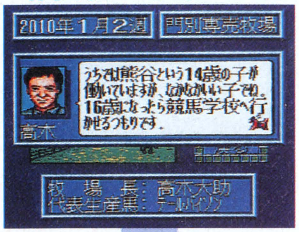
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1600ガバス

SF ウイニングポスト 光栄

強い馬を手に入れる秘技(+α)だ!!

兵庫県　井上富夫(会員番号904050)

情報を聞いて

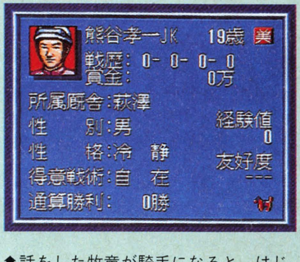


⬆牧場に行き、「ここには○歳になる牧童がいる……」、という情報を聞こう。

『ウイニングポスト』で、オニのように強い馬を手に入れる秘技を紹介するぞ。ただし、この秘技を試すには、馬主の経験値が1500以上ないとダメ。さらに、門別、三石、白老、浦河、新冠、十勝の6つの牧場でしかできないので注意が必要だぞ。

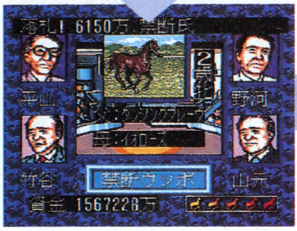
まず、上記の牧場へ行って情報を聞く。このとき、「うちには○歳の子が働いています……」という話が聞ければヨシ。市場へ行って、その牧場産の仔馬をセリ落とそう。仔馬を買ったあと、もう一度牧場に行って牧童と話をすれば、買った仔馬はスゴイ馬に成長するぞ。また、話をした牧童が騎手になると、はじめから友好度が高い。ただし、馬主と拠点が同じ場合だけどね。

友好度が高い!!



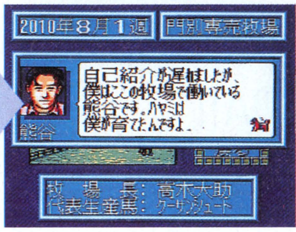
⬆話をした牧童が騎手になると、はじめから友好度が高い。顔見知りだからね。

馬をセリ落とす



⬆その牧場の仔馬をセリ落として購入しよう。資金をタップリ用意すべし。

牧童と話そう



⬆しばらくしたら、仔馬を買った牧場をふたたび訪れ、牧童と話をしよう。

調教師は語る



⬆買った仔馬が3歳になった。調教師の話を聞くと、もうベタボメだ。

スゲェ強さ!!



⬆1年のあいだにダービーや皐月賞などを総ナメにするほどのスゴイ馬だ

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

PC Might & Magic Ⅲ ハドソン

名前を変えればナニかが変わるのだ!!

京都府　大石　誠(会員番号904051)

名前を入力するときに

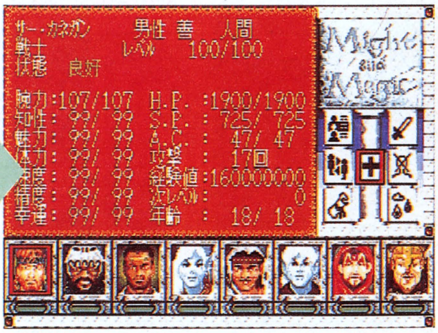


⬅ゲームスタート地点の町、ファウンテンヘッド。ここでキャラクターの名前を変更するときに……。

全米3大RPGのひとつともいわれる本格派RPG『Might & Magic Ⅲ』の秘技だ。最初の町ファウンテンヘッドでキャラクターの名前を"?IHSOGOT"と変更してみよう。ゲームを始めてキャラクターのレベルを見てみると、なんと最高レベルになっているのだ!! もうレベル上げは必要ない、ってことだね。そして、"?END?DNE"と変更してみると、こんどはいきなりエンディングを見ることができるぞ。でもこんなに簡単に見ちゃっていいのかな?

名前入力時に"?IHSOGOT"と入力する

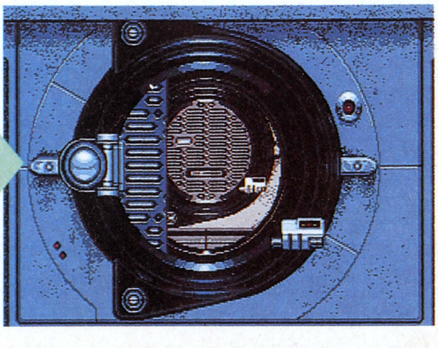
レベルが最高に!!



⬅いきなりレベルが最高に!! これでもうレベル上げの作業から解放されるぞ。

名前入力時に"?END?DNE"と入力する

エンディングが見られる!!



⬅こんどは、いきなりエンディング画面を見ることができる。う〜ん、いいのか?

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

PC パワーリーグ'93 ハドソン

おなじみ! おまけ球団おまけ球場

神奈川県 河島広一(会員番号904052)

おまけ球団

チームを選択する画面で、右のコマンドのどちらかを入力しよう。Iボタンとセレクトボタンならジイさんズが、Iボタンとランボタンならヒュービーズが使えるようになるのである。

この秘技は前作でも使用できたから、気がついている人も多いのではないかな。

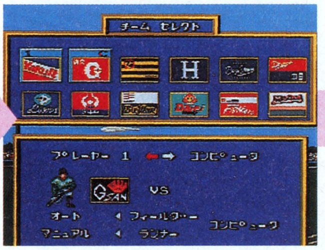
チームセレクト画面で



⬆カーソルは適当なチームに合っていればかまわない。そして。

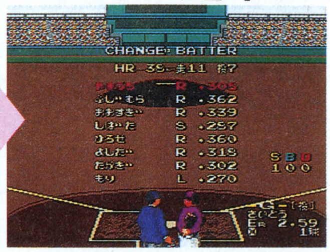
秘 Iボタンとセレクトボタンを同時に押す

ジイさんズ!!



⬆名前はジイさんズであるが、しかし。

こんな連中!



⬆往年の名選手が全盛期の力で登場だ。

秘 Iボタンとランボタンを同時に押す

ヒュービーズ!!



⬆んで、こちらはといいますと……。

こんなヤツら



⬆大リーグのベストナインなのだよ。

おまけ球場

こちらはおまけの球場が選択できる秘技だ。

球場セレクト画面で、セレクトボタンを押しながらランボタンを押してみよう。これまた前作同様、トイスタジアムを舞台に試合ができる。ちなみにこの秘技と上の秘技は同時に使用可能。

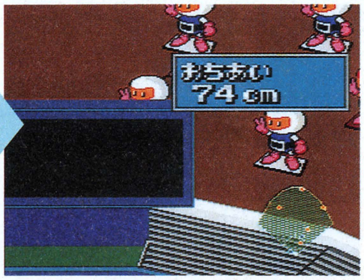
球場セレクト画面で



⬆球場も、適当なものにカーソルを合わせておけばよろしい。

秘 セレクトボタンを押しながらランボタンを押す

トイスタジアムなり



⬅観客席にはおもちゃたちが勢ぞろい。要するにミニュチュアの球場だ。

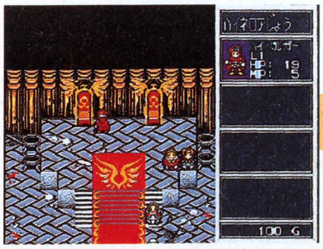
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

MD Vay(ヴァイ)〜流星の鎧〜 シムス

宝箱を取ってラクに旅する

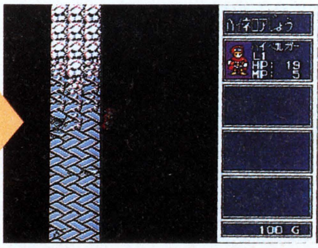
東京都 神尾杏子(会員番号904053)

ハイネロアの城内で



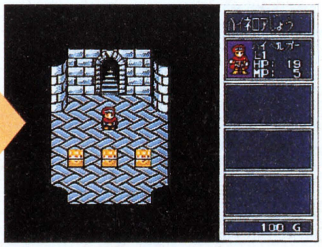
⬆オープニングイベントが起こるこの広間の、王座の奥の通路に隠し部屋がある。

ここらへんを通り抜ける



⬆通路の奥は土砂崩れで行き止まりとなっている。しかし壁のこのあたりには。

宝箱が3つあるのだ



⬆あったあった宝箱。なおスホルク村の酒場にも、同様の隠し部屋があるのだ。

ハイネロア城内の、王座の奥にある通路に、小部屋が隠されているのに気がついた人はいるかな?

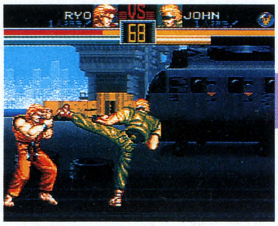
この部屋には3つの宝箱が置いてあり、なかにはそれぞれ1000G、ロングソード、ゴッドボイスが収められているぞ。これらを手に入れると、冒険がラクになること疑いなしであるぞ。

ファミ通㊙情報局

SF 龍虎の拳 ケイ・アミューズメントリース

全キャラクターの超必殺技一挙公開だ!!

体力ゲージが残り少なくなったら



⬆ゲゲッ!! 体力が残り少ないぞ。でも、焦らずにコマンドを入力。

各キャラクターの超必殺技コマンドを入力する

超必殺技だ!!



⬆でたー!! リョウの超必殺技、龍虎乱舞。もう敵はボコボコにされるのみ。

すげー強い!!



⬆敵の体力をこんなに減らすことができるぞ。使いこなすことができれば無敵だ。

キミは『龍虎の拳』で超必殺技という凄じい破壊力を誇る技があるのを知っているか？　えっ、知っている？　じゃあ、そのコマンドは？　むぅ、それも知っているか。それならば、10人全員の超必殺技コマンドまでは知らないだろう。どうだ、まいったか!?　というわけで、このゲームに登場する全10人のキャラクターの超必殺技コマンドを公開するぞ。しかし、超必殺技は必殺技に"超"と付くだけあって、いつでも出せるというわけではない。自分の体力の残りが少なくなって（全体の5分の1ぐらい）、しかも気力が満タンでないと出すことができないので、注意が必要だぞ。

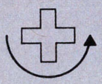
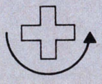
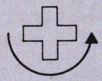
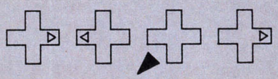
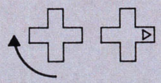
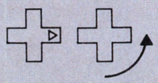
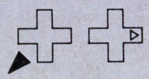
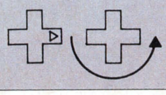
コマンド表の見かた

下の表の超必殺技コマンドは、キャラクターが右を向いているとき（つまり、敵が右側にいるとき）のコマンド。あたりまえだが、キャラクターが左を向いているときは、コマンドを左右逆に入力しないとダメなので、キャラクターの向きには注意ね。

キャラクターの向きに注意!!



⬅自分の向きによってコマンドが違うので注意。

キャラクターの名前	超必殺技の名称	超必殺技コマンド
リョウ・サカザキ ロバート・ガルシア Mr.カラテ	龍虎乱舞	 +RボタンとXボタンを同時に押す
藤堂　竜白	盟王武雷陣	 +RボタンとXボタンを同時に押す
ジャック・ターナー	ジャイアントプレス	 +Rボタンを押す
リー・パイロン	飛翔旋風撃	 +Xボタンを押す
キング	ブラッディダンス	 +RボタンとYボタンを同時に押す
ミッキー・ロジャース	バーニングラッシュ	 +RボタンとYボタンを同時に押す
ジョン・クローリー	スピニングクラッシュ	 +Rボタンを押す
Mr.BIG	ライトニングクロス	 +Xボタンを押す

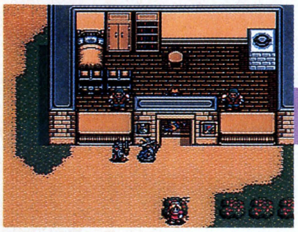
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 900ガバス

MD シャイニング・フォース～古えの封印～ セガ

うしろから探す

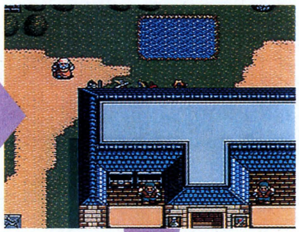
茨城県 小島章一郎（会員番号904054）

このタイプの家は



⬆こういうように、北側に棚のある家。

こんなところから



⬆こんな家は棚のあるあたりを狙って外から調べるのだ。チェックチェック。

棚をチェック



⬆ほーら、このように。調べただけ、ではありますが。気にしないで。

部屋の北側の壁にくっつけて棚を置いているような家があるよね。このタイプの家ならば、わざわざ建物のなかに入らなくても棚の中身を調べることができるのだ。

まあ、それほど大したものがあるわけでもないが、いちいち棚を確かめなくては気の済まない人にとっては、うれしいかも。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

MD スペース・ファンキーB.O.B. EAビクター

死んでも減りません

東京都 中西真司（会員番号904055）

秘 コントローラー2のBボタンを押したまま電源を入れる

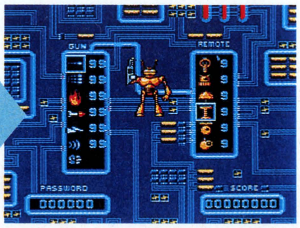
左のコマンドを入力しながらゲームをスタートさせよう。タイトル画面が表示されるまでBボタンを押し続けること忘れないように。するとプレー中にやられても、残機は16と表示されたまま決して減らないぞ。しかも、武器やアイテムをフルに装備した状態で遊べるのだ。

タイトル画面まで押しっぱなし



⬆この画面が表示されるまでBボタンから指を離さないこと。離すな。ダメ。

残機は16だが死んでも減らない



⬆武器やアイテムは使えば減るが、1回死ねばまたフル装備に戻るのだ。

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるのだ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

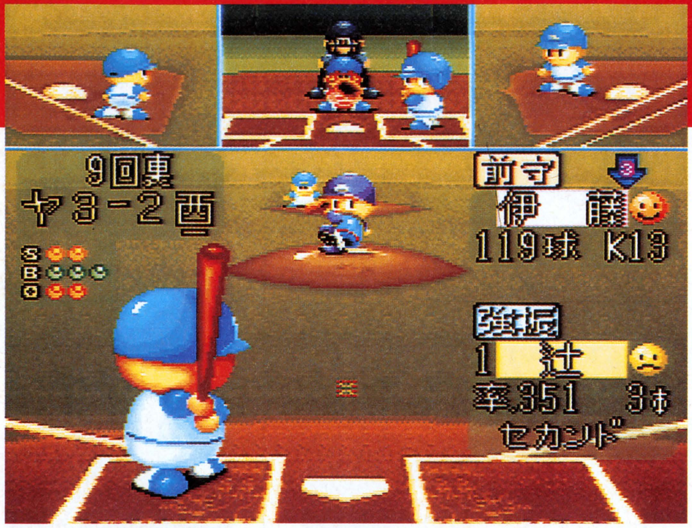
ファックス番号は
☎03·5351·8144

●はがきの場合●

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03·3236·XXXX 会員No. 000009

151 24
東京都渋谷区代々木4の33の10
トーシンビル
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

緊急速報1



実況パワフルプロ野球'94

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	コナミ '94年3月発売予定 価格未定	16メガ

ウォー!! やったぜコナミ!! 野球ゲームがやっと進化したって感じ。目からウロコが1000枚ぐらい……あ、なんだよぉその冷めた目は。疑ってやがるな。ついて来いよみんなぁ!!



絶妙!! 傑作!! 信じてくれよ!!

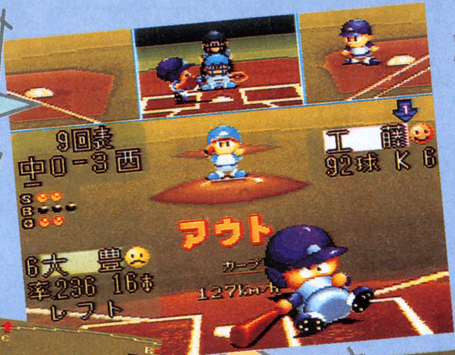
いきなりだが信じてくれ。こいつは傑作だ。詳しくはあとのコーナーで説明するけれど、ストライクゾーン、ミート、投球の組み立てといった、従来の野球ゲームではどうしてもうまく表現できていなかった部分が、シンプルかつ絶妙なバランスでゲーム化されているのだ。そして最大の特徴はプレーに合わせてしゃべりまくる実況中継。「打ったあ〜、右中間!!」ってな感じで、プレー中の雰囲気を盛り上げてくれるぞ。



⬆対戦や観戦ができるVSモードのほかにも、キャンプやペナントなど盛りだくさん。

しゃべるしゃべる

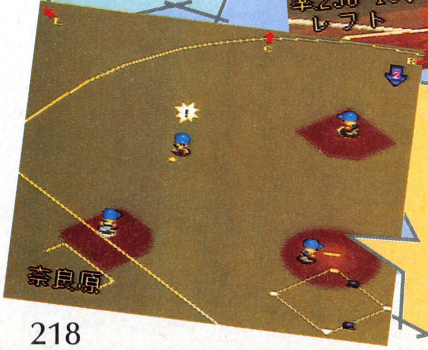
変化球
から振り
三振、
ゲーム
セット!!



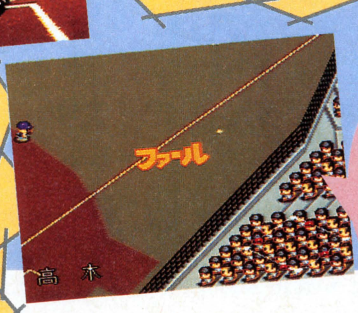
打った!!
ピッチャー正面
セカンドへ!
アウトォ!!
ファーストへ!
ダブルプレー!!



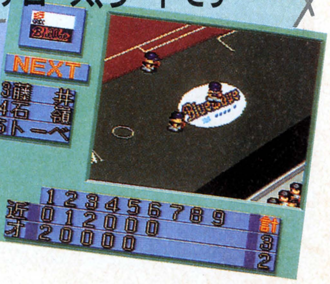
6回の表終わりまして
バッファローズ、リードです



打ったあ
三遊間
あ〜!?
落とした!!



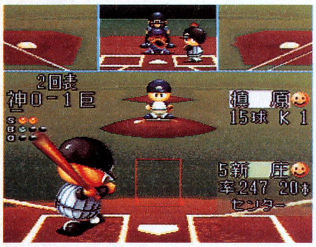
ファールボールにご注意下さい。



※画面は開発中のものです。

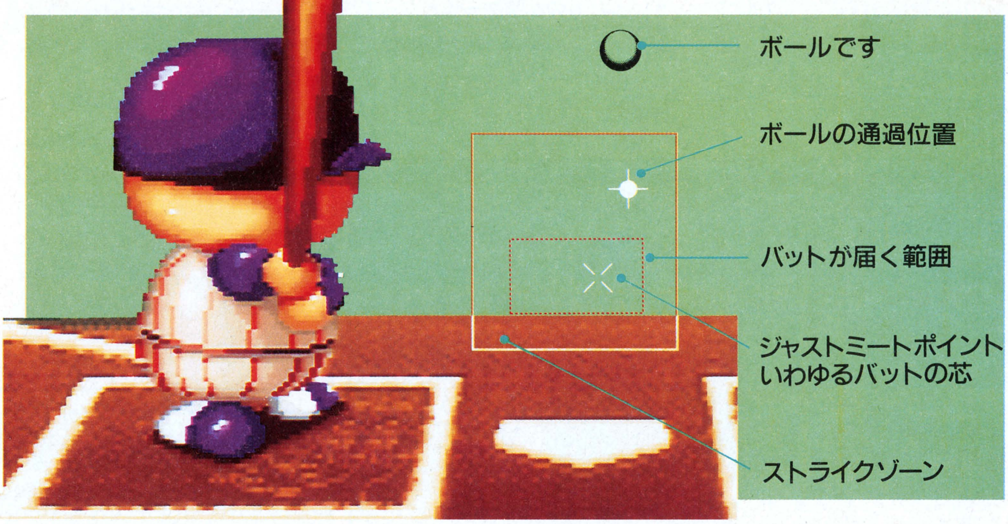
シンプルかつ斬新!! やめられないっス(これ本当)

左右と高低でストライクゾーンを表現するのはまるっきり新しい試みではないけれど、バッターの打率によってバットの届く範囲を規定したり、ミートポイントを設けたりと、このゲームには画期的な要素が満載。投球と打撃のシステムについて、詳しくは下を参照。



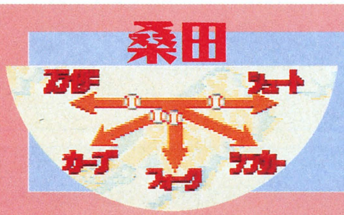
⬆つぎはカーブか、直球か? 配球をめぐる駆け引きこそが野球の醍醐味なのだ。

これが革新的な投球&打撃システムだ!!

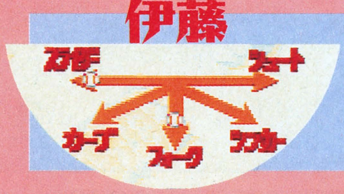


ピッチング

ピッチャーは、それぞれ投げられる球種(そしてその威力)が決められている。たとえば、野茂はキレのある速球とフォークを投げられるけれど、左右に変化する球は持っていない。桑田は4種類の変化球を投げられるけれど、威力はどれもそこそこ、という具合。球種以外にもスタミナやランダム要素である"すっぽ抜け"など、野球ゴロをくすぐる細かい設定がいっぱいなのだ。う〜ん、奥が深い。



⬅ボールのマークが矢印の先にあるほど、威力大。



⬅見よ、ヤクルト伊藤のスライダーの威力を!!

すっぽ抜け!!



⬅ランダムで起こる"すっぽ抜け"。!マークの吹き出しとともに、ハーフスピードの直球がド真んなかに。大暴投になることもあって、痛恨の押し出し、なんてことにも……。

スタミナ切れ



➡ピッチャーはそれぞれスタミナの数値が設定されている。だから、いきなり押さえ投手を先発に、なんてことは無理。

バッティング

先にも触れたけど、バッターはその打率によってバットの届く範囲が決められている。好打者ほど三振が少なくなるという当たり前のシステムが、じつにわかりやすく表現されているのだ。と同時にジャストミートポイント(バットのシン)も画面上に表示されていて、シンに当たればヒット、外れれば凡打と、これまた当たり前のことがプレーヤーに納得のいくかたちで表わされている。いや〜、深い。



⬅長嶋ジュニアだとバットが届く範囲はこれだけ。



⬅さすがに落合は広いぞ。腐っても鯛ってとこか。

強振モード



⬅LRボタンで強振モードを選択すれば、バットの届く範囲が極端にせまくなるかわりに、一発長打を狙うことができるのだ。1球ごとに切り替えることもできるぞ。

いまのストライク!?



➡いまのがストライク? て感じでジロリ。ときおり見せる細かい演出も秀逸なのだ。

このこだわりが野球ファンならたまらないハズ

つらつらとシステムの説明をしてきたけれど、このゲームの最大の魅力は"野球っぽさ"、これにつきる（もちろんシステムが生み出すものではあるけどね）。風に流される打球、打ち損ねてスタンドへ飛び込むファール、絶好調のエースが投げるスライダーのキレ、そういったものが渾然一体となって野球ファンの琴線に触れるわけだ。とりあえずその端的なところを挙げてみたんで、いっしょに泣こう。

野球は風の影響を受ける

ホームラン風なんてことばがあるように、野球は風にかなりの影響を受ける。風が右に吹けば右打者は流し打ちを狙い、投手はそれをさせまいとインコースを突く。このゲームではドーム以外の球場に常時変化する風向きが設定されているから、そういう醍醐味がばっちり楽しめるのだ。



追い風に乗って!!

⬅このゲームでは、強打者がミートすれば必ずホームランなんてことはまずない。風と球場の広さが重要な要素となるのだ。

やっぱり選手は調子しだい

どんなによく打つ強打者でも、毎試合ヒットが打てるわけじゃない。好不調の波は野球選手につきもの。このゲームではひと試合ごとに選手の調子が3段階に変化し、先発なんかもそれを見て決めるのだ。監督の気分も味わえるってわけだ。



絶好調

まずまず

ダメかも

オーダーチェンジ!!



バントなんかもバランスよい

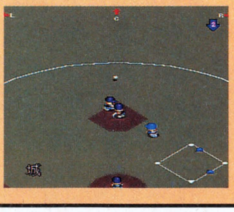
バントひとつとってみても、野球に対するこだわりが感じられるぞ。インパクトの瞬間、転がす方向を入力するのだがこれがなかなか難しい。相手の投げた球が直球なら問題ないけど、変化球だと思うように転がらないのだ。



⬅走者進塁のための送りバントも大切な作戦。

走るときは全力でボタン連打

三遊間の深いところへ飛んだ打球、ショートがなんとか押さえて1塁へ送球。そこで打者走者は全力疾走。そんなとき攻撃側のプレーヤーはすかさずLRボタンを連打。これにより走者の速度が増すのだ。走塁もまた野球の魅力。



⬅ウォ～、LR連打!! 気分も盛り上がるのだ。

ファールひとつにもこだわりが

野球を本当によく研究しているなと感心させられるのがファールの飛ぶ方向。「あ、引っ掛けた」とか、「振り遅れた」とか感じたとき、変な言いかただけど納得のいく方向へ打ち損じてくれるのだ。まさに"打ってる"って感じなのだ。



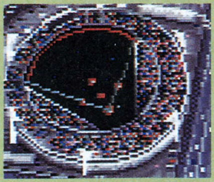
⬅投げるほうも、ファールを計算して配球。

球場も12球団分全部そろってます

プレーできる球場が何種類もあるっていうのはあまりめずらしくないけど、12球団すべてのホームグラウンドが揃ってるのはウレシイ。データも忠実。













開発状況

完成度は現在60パーセントぐらい。いままでにない斬新な野球ゲームですので、お楽しみに。

コナミ　砂井

NEW SOFT 新着ゲーム通信



PC PCエンジン　スタートリング・オデッセイⅡ 魔竜戦争

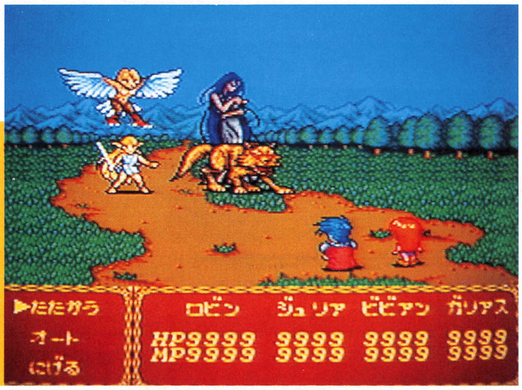
RPG　スーパーCD・ROM²専用

レイ・フォース　発売日未定　価格未定

今年の10月に発売され大好評を博したファンタジーRPG、『スタートリング・オデッセイ』。その続編が早くも姿を現わしたぞ。今回舞台となるのは、ミリアムガルト暦1248年。前作のオープニングで、主人公レオンが魔神を封印したときから250年が経過した時代だ。人人が平和を謳歌していたとき、野望に目がくらんだひとりの男が魔神の封印を解き、８匹の魔竜を復活させてしまう。魔神に匹敵する力を持つと言われる魔竜。またもや世界に滅亡の危機が訪れる……。『スタートリング・オデッセイⅡ』は、こんな序章から始まる。フィールドマップはぐーんと広くなって、シナリオも『Ⅰ』の1.5倍にボリュームアップの特盛り状態。『スタートリング・オデッセイ』独特のファンタジー世界がたっぷり楽しめるってわけだ。さらに、戦闘画面にも奥行きが出て、迫力倍増。どうやらこのゲームを知らずしてファンタジーRPGは語れなくなりそうだぞ。３月を待つのだ！

魔竜を倒し再び平和を

⬇ここはのどかな雰囲気の背景だね。モンスターは恐そうだけど。



⬇➡刮目して見よ！　これが進化した戦闘シーンなのだ。モンスターと出会った場所によって背景が違うぞ。





➡フィールド画面でのキャラクターの身長が約２倍に成長したぞ。グラフィックも前作よりしっかり描き込まれているのだ。



⬆彼が主人公のロビン。騎士団最強の腕を誇り、仲間からは青い死神と呼ばれる。

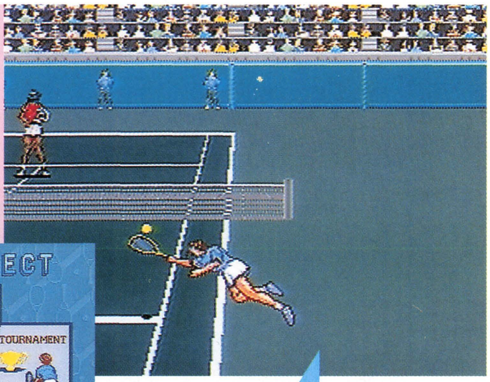
SF スーパーファミコン 伊達公子のバーチャルテニス

スポーツ　カートリッジ

ビーアイ　'94年3月発売予定　9000円(予価)　8メガ

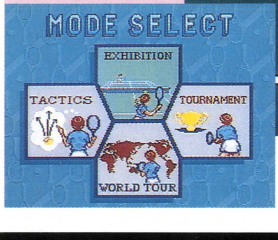
これまでのテニスゲームの不満点を徹底的に改良したのが、この『伊達公子のバーチャルテニス』だ。左右はもちろん前後にも自由自在に動くスクロールで、奥のコートの選手も操作しやすくなった。また、天候や観衆の声援で増減する、スタミナという概念も導入された。

バーチャルなスクロールだぞ



➡伊達選手は、'92年から'93年にかけて、ジャパンオープン2連覇を達成したスーパーウーマンなのだ。

⬇モードは4つ。伊達選手のコーチを受けられる、タクティクスモードもあるぞ。



エースをねらうのよ!

SF スーパーファミコン Jリーグスーパーサッカー

スポーツ　バックアップカートリッジ

ハドソン　発売日未定　価格未定　8メガ

迫真のサッカーゲームが登場だ。Jリーグの全チームと選手が実名で登場するのはもちろん、延長サドンデスなどの試合形式も忠実に再現されているぞ。芝や天候も選べるうえに、審判も判定が甘い人、辛い人など5タイプそろっている。もちろんイエローカードも出るぞ。

あなたはガンバでボクはエスパルス







⬅⬆オプションで天候と試合形式を決めたら、さあ対戦だ。

ジュビロはあるのかな



➡フォーメーションの選択画面。アルシンドの頭はどれ?



⬅試合画面は3つの視点から選べる。これはトップビュー。

SF スーパーファミコン メルファンドストーリーズ

アクション　カートリッジ

アスキー　'94年3月中旬発売予定　9800円(予価)　8メガ

かわいいアクションゲームが新登場。プレーヤーは戦士、騎士、魔術師、盗賊の4人のキャラからひとりを選んでスタートする。分岐点でプレーヤーが選んだコースによって、ストーリーもイベントも大きく変わってくる。ふつうのアクションとはひと味違うのだ。



かわいくて食べちゃいたい



⬆ふたりプレーでは、協力したり邪魔したり。



⬅コースによって難易度や演出が違うから、何度も楽しめるのだ。



➡イベントシーンではキャラが本当にしゃべっているみたいだよ。

PC PCエンジン 3×3EYES 〜三只眼變成〜

アドベンチャー　スーパーCD・ROM²専用

NECホームエレクトロニクス　'94年7月〜8月発売予定　価格未定

いま人気絶頂のマンガ、『3×3EYES』がPCエンジンに登場。このアドベンチャーゲーム、基本的にはパソコン版のシステムがベースなのだが、新たにマルチシナリオ、マルチエンディング方式を採用し、PCエンジンでしか見られない画像も追加されているのだ。

アニメで動く動く

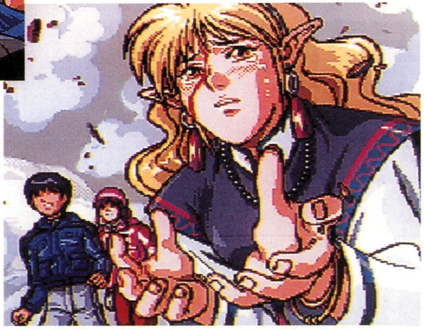


⬆左はパイ。右にいるのがプレーヤーキャラ、つまりキミだね。

"さんじやんへんじょう"と読むのだ



➡ご存知、ハイと八雲。今回の冒険は?



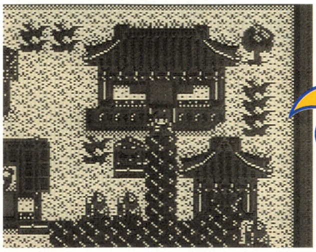
⬆手を差し出しているのは、オリジナルキャラの女性。

GB ゲームボーイ ONI Ⅳ 鬼神の血族

RPG / バックアップカートリッジ

バンプレスト '94年2月中旬発売予定 4980円[込](予価) 2メガ

斬新なシステムが人気のRPG、『ONI』シリーズ。『Ⅱ』の続編である『Ⅳ』がゲームボーイに登場だ。『Ⅲ』でもおなじみの変身システムはそのままに、難易度を選択できるシステムが新たに導入された。これでRPGが苦手な人も『ONI』シリーズを堪能できるわけだね。

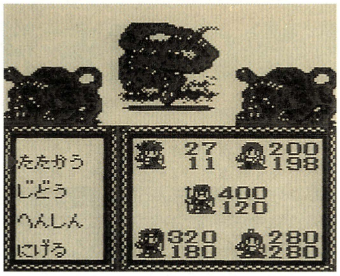


⬆イベントをクリアーすると、妖石が手に入る。これで強力な武器が作れるのだ。

極悪非道かな
優柔不断かな



ヒーロー音鬼丸
ヒロイン佳夜



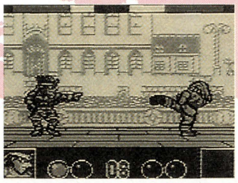
⬆『ONI』シリーズ伝統の変身コマンドも健在。

GB ゲームボーイ GB餓狼伝説2(仮題)

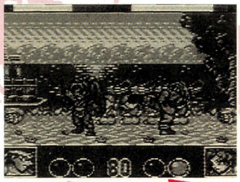
アクション / カートリッジ

タカラ '94年3月発売予定 4800円[込] 4メガ

名作格闘ゲーム『餓狼伝説2』がゲームボーイで遊べるぞ！ もちろん、『餓狼2』に登場した12人のキャラが勢ぞろいしたうえに、すべての必殺技も網羅されているぞ。しかも、決めポーズや挑発まで再現されている。ヤリィ。こりゃ電車でも学校でも『餓狼2』状態だね。

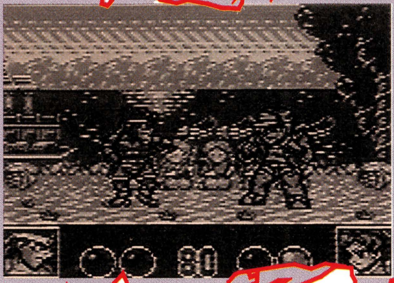


⬅キャラクターはデフォルメされ、かわいい感じ。ファン急増か!?



⬅不知火舞とアンディボガードの対戦。舞ちゃんはちょっと太め？

いつでも餓狼2
どこでも餓狼2



⬅ヒガシとテリーの対戦だ。ヒガシのスライディングキック連打に耐えられるか？

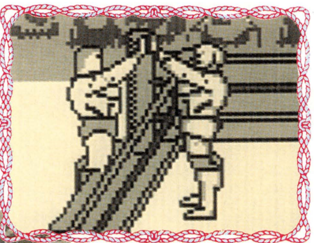
GB ゲームボーイ WWF キング オブ ザ リング

スポーツ / カートリッジ

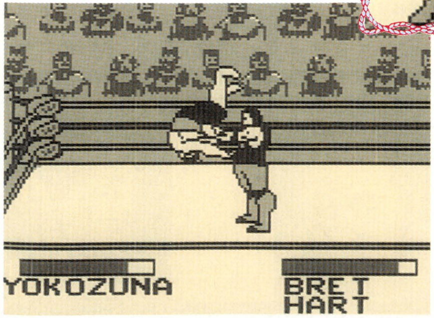
アクレイムジャパン '94年3月発売予定 4200円[込] 2メガ

ホーガン、サベージ、ヨコズナを傭するアメリカ最大のプロレス組織、WWF公認のプロレスゲームが登場。8人のレスラーを選んで戦う1対1の対戦モードのほかにも、プレーヤーキャラを作って戦うモードも備えている。これでアメリカンマットの頂点を極めろ！

アメリカ〜ンな
プロレスなのだ



⬇コマンド入力はそんなに複雑じゃないから、格闘ゲームが苦手な人でも大丈夫なのだ。



⬆もちろんタッグマッチもできるのだ。敵の一瞬のスキをついて、はい、タッチ。

いつでもどこでもMSGだ

K太 ☠ 秋恵 HYPER 新着情報



秋恵　ビビビ、ビックニュース!!
K太　ビビビ、ビックニュース!!
秋恵　じゃあ、先輩からどうぞ。
K太　いや、おまえからいけよ。
秋恵　あのね、さっきね……。
K太　バキッ!!　やっぱオレから。いやあ、さっき道端で100円拾っちまったよ。ラッキー。
秋恵　アイタタタ。えー!!　ワタシなんて10円しか拾えなかったのにぃ。
K太　ワッハッハッハ。オレ様の圧勝だな。しょせん貴様は小者よ。
秋恵　フエエエエーン。……でもワタシ、超絶大人気RPG『ファイナルファンタジー』の最新作『Ⅵ』がいつ発売されるか知ってるよ。
K太　な、な、な、な、な、何ー!!　お、お、お、教えろ!!　いつだ!!
秋恵　さっきの100円ちょうだい。くれたら教えてあげる。
K太　やだ。絶対やだ。死んでもやだ。100万円くれてもやだ。
秋恵　じゃあ教えない。ワタシ蛙、ゲロゲロ。でなくて帰る、さよなら。
K太　わかったよ、ホレ。トホホ。
秋恵　わーい、やったあ。あのね、来年の3月、来年の3月、来年の3月に発売される予定なんだよ。
K太　うるせー!!　一度言えばわかる!!　それにしても来年の3月かあ。こりゃ金貯めなきゃな。うっ、でもいま100円渡しちゃったし、オレ金持ってないんだよなあ……。
秋恵　先輩、安心してください。NECアベニューが4800〜6000円くらいのゲームをPCエンジンで出していくそうですよ。『スペースファンタジーゾーン』とか。
K太　なるほど。でも、もっとほかに買いたいものとか、食いたいものとかがたくさんあるんだよなあ。
秋恵　そりゃ贅沢ですよ。ワタシみたいに爪のさきにも火を灯さないような生活をしなきゃ。
K太　そうかなあ、そういえば最近デーンと太っちゃったしなあ(実話)。

イラスト:弓月 光



緊急速報2

総合格闘技
Astral Bout 2
THE TOTAL FIGHTERS

アストラルバウト2

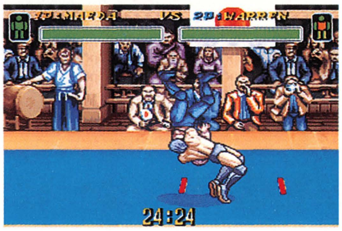
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	キングレコード '94年2月下旬発売予定 9700円(予価)	12メガ

飛び散る汗と唾、激しくぶつかり合う男の肉体、『アストラルバウト2』は新宿2丁目でも好評だよん!!

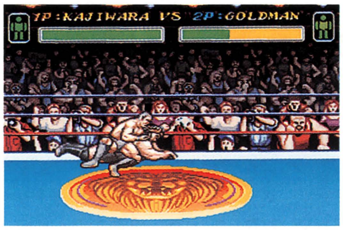
このゲームが世界最強の男を決める!!

世界最強の座を賭けて、9人の格闘家たちが戦う……と書いてしまえば、「ああ、いわゆるアレ系のゲームね」と、思う読者も多いかもしれない。しかしこのゲームの格闘家たちは空中を飛ぶわけでもないし、ましてや光の球を手から発射するわけでもない……。

ずばり、このゲームのウリはリアルさだ。たとえば関節技ひとつを取っても、そのひとつひとつに返し技が設定されていたりして、制作者のこだわりが感じられるんだよね。グラフィック、レスポンスともに前作をしのいでいるし、格闘ゲームマニアは要注目なのだ。

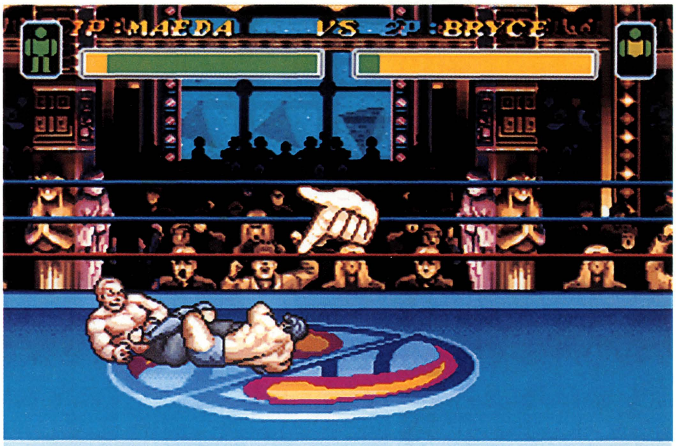


⬆選手はそれぞれ13〜19種類ほどの技を持っている。キャラがでかいので迫力も十分。



⬆関節技は頭、腕、足にかけることができる。各部のダメージは試合中は回復しないぞ。

⬇関節技には返し技が設定されている。ただし画面のように関節技が完全に極まると技を返せなくなるぞ。また、まったく返すことができない関節技もあるので注意しよう。



関節技の応酬ができるのだ!!

9人の格闘家たちが世界最強を決める!!

プレーヤーが操作できるのは以下の9人の選手たちだ。簡単なプロフィールとして修得格闘技を紹介しておこう。

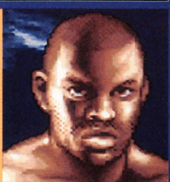

前田 日明
このゲーム中で唯一実在する格闘家。プロレスラーでありながら空手の使い手。


デューク・ブライス
本業はボディーガード。修得格闘技はレスリング、キックボクシングなどなど。


ヴォルグ・ウォーレン
柔道、空手、コマンドサンボ、ボクシングを修得しているロシア軍、警察の教官。


飛鳥 拳志
空手聖剛会館総本部師範代2段。空手のほかにサンボも修得している日本人青年。


ボリス・ゴールドマン
世界柔道選手権、サンボ世界選手権などの優勝タイトルを40以上持つ格闘家だ。


ジェームス・ルイス
VKG世界ヘビー級チャンピオン。キックボクシングのほかにムエタイも修得。


グレゴリー・ラッキー・ホーク
若干18歳で、ボクシングオーストラリアチャンピオンになった実績を持っている。


梶原 源
選手中最多の技を持つプロレスラー。彼の関節技から抜けることは極めて困難だ。


拓馬 直輝
空手、シューティング、シュートボクシング、サンボを修得。彼の技もかなり多い。

 ※画面は開発中のものです。技のコマンドはキャラクターが左にいる場合のものです。

本格派のシステムが搭載されているぞ!

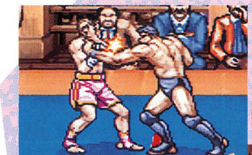
基本操作は✚ボタンで上下左右に移動、A、B、X、Yボタンで打撃系(パンチやキックね)の攻撃。さらに、打撃系の攻撃はRボタンを押しながら出せば、より強力な大技や特殊な技も出せる。このあたりはまあまあふつう。ではつぎにこのゲーム独特のシステムを説明していこう。これがなかなか画期的なんだ、ホント。



⬅基本的にX、Yで上半身を攻撃、A、Bボタンで下半身を攻撃するようになっている。

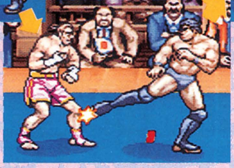
コンビネーション技

出したい技をいくつか記憶させて、記憶させた技をす速く連続でくり出す打撃技のこと。やりかたはLボタンを押しながら、技を入力して記憶させ、Lボタンを放すだけ。これの利点は、ふつうに入力するよりもす速く技を出せること、きまれば大ダメージを与えられること、しかもカッコイイ!!



掌打(弱)

⬆コンビネーション技は最大8連続で技が入るぞ。まずは軽く掌打でジャブ2発。



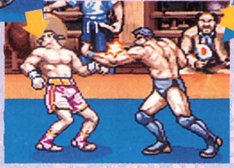
ローキック

⬇相手の脚部にダメージを与えるローキックを2発続けて当てて……。



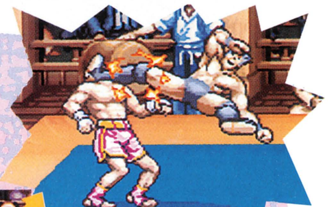
ミドルキック

⬆胴体にダメージを与えるミドルキックを腹部にめり込ませるのだ。



掌打(強)

⬇そして、フィニッシュまえにさらに掌打の強攻撃を2発お見舞い。



フライングニールキック

⬆もちろんこのほかにも自由に技を組み合わせられるぞ。

自分流にコンビネーション技を組み合わせろ!!

関節技

これまでのプロレスゲームというのは関節技をかけられたら、ジタバタ暴れて自然に離れるのを待つしかなかった。だがこのゲームでは関節技をかけられても、コマンド入力で相手に技をかけ返すことができる。また倒されたときも足を曲げたりして寝技に持ち込まれないようにすることも可能だ。

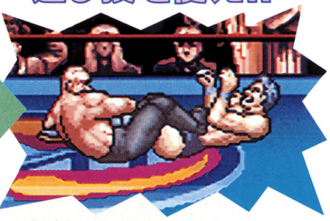
さらに斬新なのは"極める"という概念があることだ。関節技をかけたあと、さらにコマンドを入力して、相手が技を返せなくなるようにすることを"極める"という。極められた相手はロープブレイクに持ち込むしかなくなる。まさに実戦を再現しているといえるぞ。

たとえ関節技をかけられても……



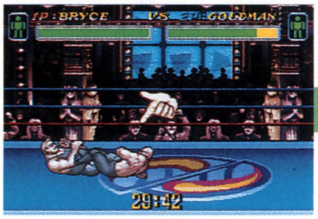
⬆デューク・ブライス、ピンチ! 前田にアキレス腱固めをかけられてしまいました。しかし、慌てず、騒がず……。

極められるまえなら返し技を使え!!



⬆✚ボタンを➡、⬋、⬇、⬊、⬅、⬉、⬆と押してAボタンを押せ。ほらアキレス腱固めをかけ返してやったぜい。

でも極められたら、



⬆✚ボタンを➡、⬅、⬋、⬇と押したあとAボタンを押せばアキレス腱固めが極まる。こうなるともう技は返せない。

ロープに逃げろ!



⬆関節技が極まっていても、Lボタンを押していれば移動できる。ロープにタッチしてロープブレイクを狙うのだ。

華麗でハデな技もあるにょう!



あびせ蹴り



サイバーキック



ジャーマンスープレックス

開発状況

ほぼ完成しています。あとは細かい演出にさらに磨きをかけるだけです。

キングレコード　大木

こういう避けかたもあります



⬅リング上を転がって関節技を防ぐことも可能。



⬅腕と頭をくっつけて両方を守っているわけ。



⬅足を曲げて関節技からガードしているのです。



緊急速報3

プリンセス♥ミネルバ

わがままやおてんばや気まぐれを、強烈な魅力にしてしまう女の人はいるもんです。ミネルバとかね。

PCエンジン	RPG	スーパーCD·ROM²
	リバーヒルソフト　'94年発売予定　価格未定	

わがままプリンセス大活躍ゥ

良 プリンセス・ミネルバ(17)



ウィスラー王国のプリンセスにして、このゲームの主人公。得意技は剣と気まぐれとわがまま。魔術もこなすオールラウンダー。85。

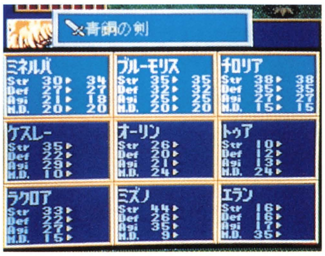
現在は女性の時代である。スポーツ、政治、さまざまな世界に女性たちは進出し、活躍している。それはゲームとて例外ではない。いまや女性は、ゲームには欠かせない存在となっているのだ。そのことを象徴しているのが、この『プリンセス・ミネルバ』と言えるだろう。……たぶん。

『プリンセス・ミネルバ』はPCエンジンで発売されるRPGだ。だが、そこらのRPGとはちと違う。なんと登場する人物はほとんど女、女、女ー!! なのである。いやー、やっぱ女性の時代ですな。主人公はウィスラー王国のお姫様、プリンセス・ミネルバ(姫だから女)。彼女が8人の親衛隊(全員女)とともに、王国の平和を脅かす魔術士ダイナスター(やっぱり女)を倒すための旅に出るのだ。うむ、みごとに女だらけ。しかしキャラクターの魅力だけに頼っているゲームではないぞ。詳しくはつぎのページで。



⬆オーソドックスなフィールド見下ろし型の画面。ふつうでもよいものはよい。

⬇問題。青銅の剣は誰が装備できるのでしょうか？　答えは見ただけでわかりますね。



ダイナスター(?) 悪



ウィスラー王国に恨みを持つ魔術士。が、その正体は謎である。いわゆる悪いヤツだが、そのナイスバディーは見逃せないものがある。90(推定)。

親衛隊のかたがた PART1

ブルーモリス・ルイ・エルミタージュ(22)



⬅王国の近衛隊の副隊長を務める。美人、スゴ腕、性格よしのスゴイ人。85。

ケスレー・ウルガ(17)



⬇売り出し中の賞金稼ぎ。負けん気強しの猪突猛進型。ひそかに胸がないことを気にしている。76。

チロリア・ユリシス(21)



⬅スゴ腕の賞金稼ぎ。賞金首たちから〝死神チロリア〟と呼ばれ恐れられている。84。

トゥア(?)



⬅素性不明のハーフエルフ。成長すると召喚魔術が使えるらしい。?。

それでは『プリンセス・ミネルバ』の特徴を教えてしんぜよう、ウム

このゲームの原作はアスキーコミックで好評連載中の同名コミック。この原作を手掛けている原作者の舞阪洸、作画担当の竹邑真字がゲームの制作に参加しているというのだから、原作ファンにはうれしい限り。こりゃあ、原作そのままの雰囲気とキャラクターの魅力が再現されていそうだ。でもね、ゲームなんだから原作の力に頼りっぱなしじゃダメ。やっぱり、原作の魅力を最大限に活かしたプラスアルファの要素がないと。よし、じゃあ、そのプラスアルファの一部を紹介だ。あと親衛隊の残りの4人もね。心して見よ。

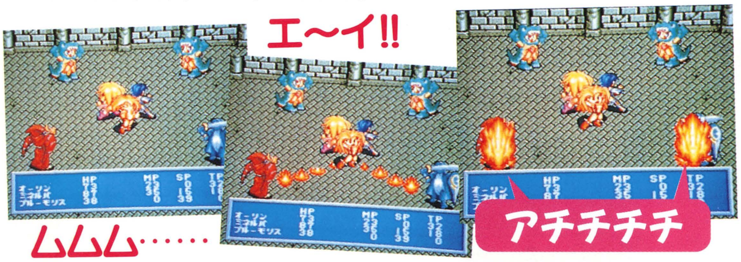


⬆ジャーン。これがハーフキャラによるイベントシーンだ!! ミネルバや親衛隊、はたまたダイナスターまでが、こんなにちっちゃくなってドタバタやるのだ。ウヒヒ。

その1 サラウンド・バトル

とかく義務的になりがちな戦闘シーン。やはり、接する時間がいちばん長いから、ひと工夫もふた工夫もほしいところだ。ってわけでこのゲームでは一風変わったシステムを採用している。では画面を見よ。ほら、こんな感じで敵がまわりを取り囲むのだ。ビックリ。





その2 コスチューム・セレクション・システム

防具などを試着して、パラメーターの変化を確かめてから購入できる。これがコスチューム・セレクション・システムだ。しかも着替えた姿をちゃんと表示してくれるぞ。ああ、うれしい。さらにさらに、グラフィックのパターンは約270種類もあるのだ。ああ、最高。



その3 成長、パーティー自由自在

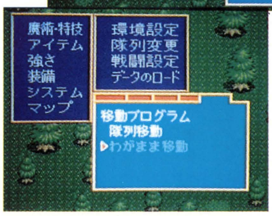
戦闘時は3人ひと組のパーティー3つのうち、どれかひとつが戦う。戦闘に選ばれる確率はパーティーによって違うので、パーティー編成には要注意。得られた経験値は剣士、格闘家など5つの資質のどれかに加算される。どの資質にどれだけの確率で加算されるかは自由に調節できるので、好みのキャラに育てることができるぞ。



⬆この画面のようにすると、50パーセントの確率で剣士の資質に経験値が加算される。



➡パーティー編成画面。頭使って損することなし。



⬅移動方法も2種類あり。詳しいことはまだ不明。

親衛隊のかたがた PART2



エラン・マクニール(17)
⬅頭脳派の魔術士。親衛隊のなかではもっとも目立たない存在。謎の多い人物。83。

オーリン・キャリー(20)
⬅問題を起こして寺院をクビになった元僧侶。キレると自分を失う。86。

ミズノ(16)
➡東の大陸から来た格闘家。肉弾戦に無類の強さを誇る。でも魔術はてんでダメ。82。

ラクロア・バルビス(19)
➡セクシーダイナマイツを誇る本業は商人、副業は女王様のオネーチャン。98!!。

開発状況

現在50パーセントほどの出来。ミネルバのわがまま振りに会える日をお楽しみに。

リバーヒルソフト　小林

WEEKLY
ファミコン通信

1993 12·10

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

師走の2大RPG特集

ロガの"ロ"はロマンシングのロ
ロガの"ガ"はガイア幻想紀のガ
2大RPGを徹底攻略するのだ

次号は **12/3** 発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、金子亮、髙良真理子、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル　㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 11.26–12.10

日付	曜日	内容
11.26	FRI	週刊ファミコン通信 12月10日号発売 ●アクセルブリッド ●テクモスーパーボウル ●ヤダモン ワンダランドドリーム ●アラジン ●スーパーH.Q. クリミナルチェイサー ●武田修宏のスーパーカップサッカー ●実戦！ パチスロ必勝法 ●F-15 スーパー ストライクイーグル ●鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング ～真拳闘王伝説～ ●アレサ ●ダイナミックスタジアム ●餓狼伝説2 ●アルディライトフット ●ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL ●RPG人生ゲーム ●フェイスボール ●ただいま勇者募集中 ●クイズDE学園祭 ●キング・オブ・ザ・モンスターズ ●アルシャーク ●テクモスーパーボウル ●Might and Magic Ⅲ Isles of Terra ●THE ⅢRD WORLD WAR ●Mig-29 ●ダイナブラザーズ2 ●T.M.N.T.3 ～タートルズ危機一発～ ●UNO スモールワールド
27	SAT	●ガイア幻想紀 ●カービィのピンボール
28	SUN	
29	MON	
30	TUE	月刊アスキーコミック 1月号発売 ●ソウル&ソード
12.1	WED	●けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム ●ファミスタ'94
2	THU	
3	FRI	週刊ファミコン通信 12月17日号発売 LOGIN 24号発売 月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 1月号発売 ●T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～ ●NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ ●スーパー麻雀2 本格4人打ち！ ●喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2 ●スーパー究極ハリキリスタジアム ●機装ルーガ ●T.M.N.T. トーナメントファイターズ ●ダックテイルズ2 ●魔導物語1～3つの魔導球
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	
9	THU	●信長の野望・覇王伝
10	FRI	週刊ファミコン通信 12月24日号発売 ●クールスポット ●競馬エイトSpecial ～マル秘馬券購入術～ ●ブロック ●決戦！ドカポン王国Ⅳ ー伝説の勇者たちー ●ロマンシング サ・ガ2 ●白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3 ●チップとデールの大作戦2 ●オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD ●ボンバーマン'94 ●伊賀忍伝 凱王 ●秘密の花園 ●リーサルエンフォーサーズ ●ドラゴンズリベンジ ●夢見館の物語 ●ブギウギ・ボーリング ●ソニック・スピンボール ●サイキックディテクティヴシリーズVol.4 オルゴール ●幽☆遊☆白書 暗黒武術会編 ●アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ ●ピングー～世界で1番元気なペンギン ●なぞぷよ2

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1083122



セールストーキング／ACT.34

寒くなればカニがうまい

とってもナイスな体当たり連載野郎達
P 営業戦隊 マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES

メサイヤが引っ越し！ 新宿高層ビルの29階。高所恐怖症のオレは下から見上げるだけで緩み気味。メデタイ！祝だ！ 佐藤ちゃん、コージーコーナーのイチゴショート買ってきてヨロシク。◇全日本プロレス′世界最強タッグだ。ツープラトンでダブルドロップキック、合体パワーボムとかがグー。プランチャーも豪快でいいけど、個人的には全員がパフォーマンスするってトコがよいと思う。コレで相手を挑発するのが結構楽しい（実は馬場選手や川田選手のパフォーマンスは相手にダメージも与えることができる！ お楽しみに）。◇ＳＦ バトルトード が 1月 7日に発売予定だ。敵をぶっ飛ばしてゆくのが快感。休む暇なしのステージ構成も見所。カエルのくせに。◇Ｊリーグのチアホーンはディスコのジュリ扇みたいなもんか？

◀これがダブルドロップキック！痛いぜ！



カンタン操作で白熱プレイ!!

マンデーナイトフットボールは、今までのスポーツゲームにはなかった「きめ細かいオプション設定」が可能になっています。でも、操作はカンタンだからアメリカンフットボールをよく知っている人だけでなく、初めてプレイする人でも白熱したゲームが楽しめます。

名物男フランクが突然乱入!!



試会中、エキサイティングなプレイがあるとアメリカABC放送の名物男フランク・ギルフォードが画面に乱入!!喋りながらそのシーンを再度リプレイします。

必殺のパワープレイで一発逆転!!



オフェンス時のみ、1ハーフに2回ずつパスとランの必殺パワープレイが使えます。

オリジナルチームを作成可能!!

1P PLAYでは、オリジナルチームを出場させることができます。チームの特徴、カラー、名前などを設定可能!!



リアルな取り込み画像と3D画面!!



ゲーム中の様々な所に実写取り込み画像を採用!プレイ画面はゲームの流れが良くわかるナナメ見下し3D画面で迫力あるプレイを約束!!

アメリカの人気番組をそのままゲームに!

abc MONDAY NIGHT FOOTBALL®

好評発売中!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO


叩いて、食べて
原始時代は大さわぎ!?
お助けキャラ登場!!
新キャラひきつれ、またまた登場!
JOE&MAC2人同時プレイで大あばれ!!
おまたせ、シリーズ第3弾!!
戦え原始人3
主役はやっぱりJOE&MAC
TM
94年2月発売予定
正義の拳を叩きこめ!
超時空変身活劇登場!!
●2モードの2人同時プレイで大興奮!!
●変身アイテムでパワーアップ!!
●2つのボタンで多彩な技を使用可能。必殺技も迫力十分!!
●迫る戦慄、個性豊かなボスキャラ達!!
NEO・GEO(ネオ・ジオ)から移植完成!
戦国伝承
せんごくでんしょう
TM
好評発売中!!／希望小売価格8,800円(税別)
©1991 SNK CORP. ©1993 DATA EAST CORP.
絶賛発売中!!
自由気ままに行動できる!
ひと味違う賞金稼ぎRPG
METAL MAX 2
希望小売価格9,500円(税別)
24時間テレホンサービス
データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!
TEL.03-3398-5317
電話番号はお間違えのないようにお願いします。
DATA EAST
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

WEEKLY ファミコン通信 no.260 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信12月10日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第50号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8222(編集部)

週刊ファミコン通信12*10
平成5年12月10日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻260号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

み~んなびっくりのファイナルファンタジーVI速報！



PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1993
T1026252120296　雑誌26252—12/10
ASCII